

2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N-GAGE

Nº 158

212  
PÁGINAS

CONSOLAS

grand  
theft  
auto  
San Andreas™



REPORTAJE  
ESPECIAL:  
10 páginas  
con la primera  
valoración

¡¡POSTER GIGANTE DE REGALO!!

**SUPER CONCURSO**  
Demuestra que eres un  
experto en videojuegos y...  
**GANA 3000 €**



Portugal 2,99 €

¡YA LO HEMOS JUGADO!

# PRINCE OF PERSIA 2

Alucina con su nueva aventura:  
Más salvaje, más divertida ¡¡Genial!!

DESDE JAPÓN

## TOKYO GAME SHOW 2004

¡¡Estos son los juegos  
que van a arrasar!!

**70**  
JUEGOS  
NUEVOS

**PS2**  
KILLZONE  
MORTAL KOMBAT D.  
THE GETAWAY 2  
LOS URBZ  
X-MEN LEGENDS  
MIDNIGHT CLUB 3  
**GAMECUBE**  
PAPER MARIO  
TONY HAWK U. 2  
TALES OF SYMPHONIA

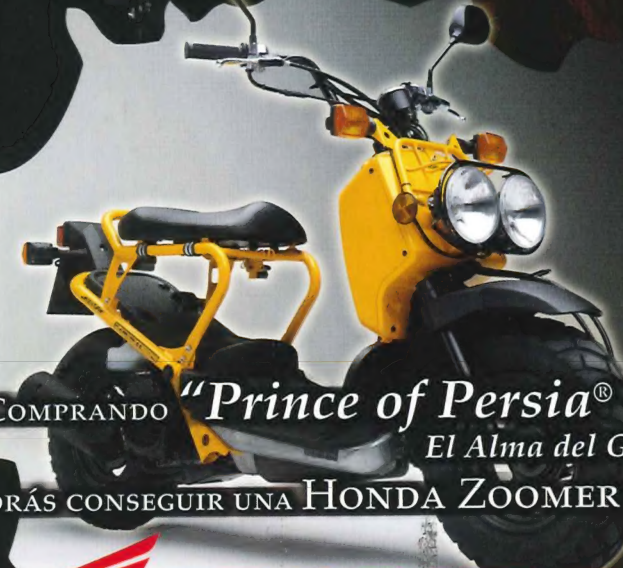
**XBOX**  
FABLE  
OUTRUN 2  
KINGDOM U. FIRE  
CALL OF DUTY  
**GB ADVANCE**  
FIFA 2005  
ZELDA: THE MINISH C.  
**N-GAGE**  
FIFA 2005  
¡...Y MUCHOS MÁS!



The background of the advertisement features a detailed illustration of the Prince of Persia character. He is a young man with long, dark, wavy hair, looking intensely at the viewer. He wears ornate, dark metal armor with intricate designs, including a large circular medallion on his chest and a wide belt. He holds two large, curved blades, one in each hand, which are also intricately decorated. The setting appears to be a dark, ancient city with stone buildings and a bright, glowing light source in the background, creating a dramatic atmosphere.

# TU DESTINO ES IMPREDECIBLE

[WWW.PRINCEOFPERSIAGAME.COM](http://WWW.PRINCEOFPERSIAGAME.COM)

A yellow and black Honda Zoomer 50 scooter is shown in the bottom left corner. It has a dual-headlight design and a step-through frame.

COMPRANDO "Prince of Persia®"  
El Alma del Guerrero"

PODRÁS CONSEGUIR UNA HONDA ZOOMER 50 C.C.

The Honda logo, consisting of three red slanted bars of increasing height, followed by the word "HONDA" in bold red capital letters.

**HONDA**

**16+**  
TM  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)



PlayStation®2


También disponible para móvil en

**gameloft**



# PRINCE of PERSIA®

## EL ALMA DEL GUERRERO



DEFINE TU PROPIO ESTILO DE COMBATE Y UTILIZA EL ENTORNO LIBREMENTE. DOMINA 30 COMBOS DISTINTOS Y 40 ATAQUES ESPECIALES UTILIZANDO 5 TIPOS DISTINTOS DE ARMAS.

JUEGA DURANTE INTERMINABLES HORAS DE AVENTURA ÉPICA Y VIAJA AL PASADO PARA SOBREVIVIR A LOS MORTALES ATAQUES QUE ASOLAN EL PRESENTE.

UTILIZA TU ACROBÁTICA HABILIDAD PARA ESCAPAR DE LAS MORTALES TRAMPAS Y ACABAR CON TUS DESPIADADOS ENEMIGOS.

PC CD-ROM

NINTENDO  
GAMECUBE™

XBOX

XBOX  
LIVE



UBISOFT™

© 2004 Ubisoft Entertainment. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia and Prince of Persia Warrior Within are trademarks of Jordan Mechner used under license by Ubisoft Entertainment. Microsoft, Xbox, and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo, Nintendo Gamecube, the Nintendo Gamecube logo and the Seal of Quality icon are trademarks of Nintendo.

Complejo Europa Empresarial. Edificio Londres. Playa de Liencres, 2 planta 1ª. Ctra. N VI Km 24. 28230 Las Rozas (Madrid). [www.ubisoft.es](http://www.ubisoft.es)





Somos el deporte  
www.fifafootball2005.ea.com



Regístrate en  
www.fifainteractiveworldcup.com  
y aspira a ser el  
FIFA Interactive World Player 2004

## LAS CÁMARAS ME SIGUEN CADA MOVIMIENTO. SOBRE EL TERRENO DE JUEGO.

Fernando Morientes

¿Qué hace grande a un jugador?  
Sobre el campo no influye la imagen,  
los contratos publicitarios o la novia  
del jugador. Sólo se trata de habilidad.  
Se necesita un gran primer toque.

El Primer Toque diferencia a los grandes jugadores del resto. El innovador sistema cinético de FIFA Football 2005 refleja fielmente la capacidad de jugar al primer toque de cada jugador, generando excepcionales jugadas de fútbol real y sin tregua.

Pon tus habilidades a prueba enfrentándote a jugadores de cualquier lugar del mundo.

Juega a FIFA football 2005 online en PC, Xbox® y Playstation®2.

Habla vía EA Messenger y deja que tu fútbol haga el resto sobre el campo.

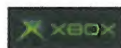
El Modo Carrera de FIFA Football 2005 te enfrenta a 15 temporadas en busca de éxito y títulos. Confecciona tu equipo, diseña tu táctica, ficha jugadores para mejorar tu plantilla y despliega todo tu fútbol en cada jornada.



FÚTBOL SIN TREGUA  
Disponible en Octubre



PlayStation.2



PC CD-ROM

GAME BOY ADVANCE™

N-GAGE



© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Official FIFA Licensed product. The FIFA Logo © 1997 FIFA TM. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Player names and likenesses used under license from The International Federation of Professional Footballers (FIFPRO), national teams, clubs, and/or leagues. © 2004 M.S. M.S., the M.S. logo, Major League Soccer and MLS team identifications are property rights of Major League Soccer, LLC. All rights reserved. All sponsored products, company names, brand names and logos are the property of their respective owners. GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE and the NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. Copyright © 2004 Nintendo. All rights reserved. Nickel and N-Gage are TM of Hasbro Corporation. All other trademarks are the property of their respective owners. EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand.



# EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

## Llega el juego más esperado del año



**MANUEL DEL CAMPO**  
Director de  
Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

**S**í, ya sé que eso de "el juego más esperado del año" lo decimos más de una vez a lo largo de cada temporada, y creo que no nos falta razón, porque siempre hay un puñado de títulos cada año que ofrecen razones para merecer ese calificativo. Pero esta vez hay una sorprendente unanimidad por parte de todo el sector -prensa, usuarios y distribuidores- a la hora de considerar a «GTA San Andreas» como el juego que más expectativas está levantando en los últimos tiempos. Y las razones hay que buscarlas más allá de su indiscutible calidad, que podréis comprobar en nuestro superreportaje de este mes en el que os ofrecemos, antes que nadie, la primera valoración (puesto que sus creadores no han permitido a nadie en el planeta hacer una review al uso antes de que el juego esté en la calle).

Y es que muy pocos juegos a lo largo de la historia pueden presumir de haber creado un estilo propio e inconfundible, y ninguno de ofrecer al jugador una libertad de acción casi ilimitada y de abordar con descarado realismo, aunque también con un retorcido sentido del humor; los aspectos más variados de la sociedad actual, algunos bastante delicados, por cierto. «GTA» se ha convertido en algo parecido a un fenómeno social dentro del mundo de los videojuegos, un universo particular y perfectamente reconocible que los chicos de Rockstar se están encargando de mimar y promocionar con una dedicación encomiable. Eso sí, «San Andreas» no es tan poderoso como para eclipsar al resto de los títulos que os mostramos este mes, como el renovado «Prince of Persia 2», que se nos presenta con un aire mucho más adulto y siniestro, o el deseado «Pro Evolution 4» que viene a entablar su particular duelo futbolero con «FIFA 2005». ¿Queréis saberlo todo sobre ellos? Pues no os entretengo más, que os esperan ¡212 páginas de diversión por delante! Que las disfrutéis.

**«GTA» es ya un fenómeno social dentro del mundo de los videojuegos**



GTA SAN ANDREAS - PLAYSTATION 2



PRINCE OF PERSIA 2 - PS2, XBOX, GAMECUBE



PRO EVOLUTION 4- PS2, XBOX

### LA REDACCIÓN



**JAVIER ABAD**  
Redactor Jefe  
jabad@hobbypress.es

**PSP vs DS.** Además de permitirme hacer un titular sin vocales por primera vez en mi vida, las dos nuevas consolas portátiles de Sony y Nintendo son protagonistas este mes porque ya lo tienen casi todo listo para salir en noviembre en EEUU y Japón. En Europa habrá que esperar un poco más... o ser lector de Hobby Consolas, porque aquí las vamos a tener en breve.



**DAVID MARTÍNEZ**  
Jefe de sección  
david@hobbypress.es

**El juego de "recoger"** es un viejo truco que utilizan los padres para evitar que la habitación quede hecha un desastre cuando los niños se acuestan. Bien, pues al ver que en «Animal Crossing» nos dedicamos a arrancar malas hierbas, en «Fable» ponemos nuestra casa en alquiler y en «GTA» vamos a comprar ropa, creo que es lo único que nos falta por ver en una consola.



**SERGIO MARTÍN**  
Redactor  
sergio@hobbypress.es

**¿Por dónde empiezo?** A jugar, me refiero. Y es que tal es la cantidad de titulazos que se avecinan que no sé por cuál de ellos voy a empezar a jugar: «GTA San Andreas», «Halo 2», «Metroid Prime 2», «Mortal Kombat Deception», «Zelda: the Minish Cap»... La lista es interminable y mi tiempo... ¡¡¡muy limitado!!! Creo que me voy a coger un par de meses de vacaciones...

### LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.



# SUMARIO



PREESTRENO

## Alucina con el nuevo Prince of Persia

No os podeis ni imaginar el cambio que ha pegado nuestro amigo el Príncipe. Y su nueva aventura, claro. Si queréis saberlo todo sobre ambos, no os perdáis nuestro preestreno especial.

PÁGINA  
**52**



PÁGINA  
**84**



PÁGINA  
**33**

## SUMARIO

### 8 El sensor

Las luchadoras que van a participar en el nuevo torneo de «Mortal Kombat» han querido pasarse antes por nuestra sección para presentarse.

### 16 Noticias

Este mes ha sido testigo de un montón de noticias la mar de interesantes. Poneos al día

### 33 Especial Big TGS

Kagotani se ha recorrido de arriba a abajo el popular Tokio Game Show para hablaros de primera mano de los mejores juegos que allí se han presentado. ¡Y la verdad es que han sido bastantes!

### 51 Preestreno

¡Vaya juegazos que van a salir el mes que viene! Os contamos la última información de todos ellos.

- 52 → Prince of Persia 2
- 58 → Killzone
- 62 → Mortal Kombat Deception
- 66 → The Getaway 2
- 68 → Call of Duty
- 70 → Tales of Symphonia
- 72 → Los Urbz
- 74 → Ratchet & Clank 3
- 76 → Mario Vs Donkey
- 78 → Paper Mario 2
- 80 → Zelda: The Minish Cap
- 82 → FIFA 2005 (N•Gage)

### 97 Novedades

Analizamos y puntuamos la avalancha de títulos que han aparecido en este fructífero mes.

- 98 → Pro Evolution 4
- 112 → La Tercera Edad
- 116 → Fable
- 120 → NBA Live 2005
- 122 → Toca Race Driver 2
- 124 → X-Men Legends
- 126 → FIFA 2005 (GBA)
- 128 → Pikmin 2
- 130 → Tony Hawk's Underground 2
- 132 → Eye Toy 2
- 134 → Sly Raccoon 2
- 136 → Def Jam fight for New York





## ¡¡SÚPER CONCURSO!!

¡¡Buscamos al mayor experto en videojuegos!!

- 3000 € y una Nintendo DS para el ganador
- 25 Nintendo DS para los finalistas *Página 48*

• Y no te pierdas los concursos de «FIFA 2005» y «Halo 2». ¡Hay premios alucinantes! *Págs 94 y 181*

### REPORTAJE

## GTA, a fondo

Ya hemos visto el juego y tenemos todos los datos para ofreceros una primera valoración. ¡Mirad que reportaje os hemos preparado!

PÁGINA  
**62**

### PREESTRENO

## Mortal Kombat ataca de nuevo



Descubrid cómo será el juego de lucha más brutal al que vais a enfrentaros este año.

### REPORTAJE

## Visita el TGS 2004

Desde Japón nuestro amigo Kagotani nos cuenta todo lo que ha pasado en la feria más importante de Japón ¡Genial!

### NOVEDAD

## Sensacional Pro Evolution Soccer 4



Ya hemos analizado el otro gran simulador de fútbol del año. ¿Superará a «FIFA 2005»? ¿Qué esperáis para verlo?

PÁGINA  
**98**

138 → WRC 4

140 → Sega Superstars

142 → Viewtiful Joe

144 → Total Club Manager

146 → Outrun 2

148 → Kingdom Under Fire

150 → Donkey Konga

152 → Manager de Liga 2005

154 → U-Move Superstars

156 → Otros Lanzamientos

## 164 Los mejores

Os mostramos los juegos que no debéis perderos, sea cual sea la consola que tengáis en casa.

## 170 Periféricos

Conoce qué mandos, volantes y demás aparatos han aparecido este mes para vuestra consola.

## 172 Trucos

En esta sección encontraréis el truco que necesitáis para poder acabar ese juego que se os resiste.

## 188 Teléfono Rojo

Un mes más, Yen vuelve a resolver todas las dudas que le habéis planteado. Es que es un cielo...

## 196 Planeta móvil

No os perdáis la última maravilla en forma de juego que ha aparecido para vuestro móvil.

196 → Ikari Warriors

## 198 Escaparate

Entre partida y partida podéis echar un ojo a los muñecos, figuras, juegos de mesa y otras lindezas basadas en vuestros personajes virtuales favoritos que han sido lanzadas en este mismo mes.



## TODOS LOS JUEGOS

### PlayStation 2

Athens 2004	172
Call of Duty	68
Chaos Legion	172
Club Football	156
Crash Twin Sanity	156
Cold Fear	22
Crimson Tears	156, 174
Def Jam	
Fight For NY	136, 172
DJ Decks & FX	158
Eye Toy 2	132
Fatal Shadows	24
GTA San Andreas	84
Goldeneye:	
Agente Corrupto	28
Gun Survivor 3	174
Juiced	17
Killzone	58
Kingdom Hearts	174
La Tercera Edad	112
Los Increíbles	24
Los Urbz	72
Los Urbz	72
MGS Twin Snakes	176
NBA Live 2005	120
Paper Mario 2	78
Phantasy Star	
Online 3	158, 176
Pikmin 2	128, 176
Prince of Persia 2	52
Tales of Symphonia	70
Tony Hawk's	
Underground 2	130
TY2 Rescate Agreste	158
X-men: Legends	124, 176
Sly 2:	
Band of Thieves	134, 174
Star Wars Battlefront	174
The Getaway 2	66
The Punisher	16
Toca Race Driver 2	122
Tony Hawk's	
Underground 2	130
Total Club Manager	144
TY2 Rescate Agreste	158
U-Move Superstars	154
Under the Skin	156, 174
Viewtiful Joe	142, 174
WRC 4	138
X-men: Legends	124, 172

### Xbox

Call of Duty	68
Club Football	156
Cold Fear	22
Dynasty Warriors 4	156
Fable	116, 180
Goldeneye:	
Agente Corrupto	28
Crash Twin Sanity	156
Juiced	17
Kingdom Under Fire	148
La Tercera Edad	112
Los Increíbles	24
Los Urbz	72
Manager de Liga 2005	152
Midnight Club 3	16
MK Deception	62
NBA Live 2005	120
Ninja Gaiden	180
Obscure	180
Outrun 2	146
Prince of Persia 2	52

Samurai Warriors	158
Shellshock Nam '67	180
Street Fighter	
Anniversary Coll.	158, 180
Sudeki	180
The Punisher	16
TY2 Rescate Agreste	158
Tony Hawk's	
Underground 2	130
Worms Forts	
Under Siege	158
X-men: Legends	124, 180

### GameCube

Animal Crossing	176
Call of Duty	68
Donkey Konga	150
Goldeneye:	
Agente Corrupto	28
La Tercera Edad	112
Los Increíbles	24
Los Urbz	72
MGS Twin Snakes	176
NBA Live 2005	120
Paper Mario 2	78
Phantasy Star	
Online 3	158, 176
Pikmin 2	128, 176
Prince of Persia 2	52
Tales of Symphonia	70
Tony Hawk's	
Underground 2	130
TY2 Rescate Agreste	158
X-men: Legends	124, 176

### GBA

Boktai	178
El Espantatiburones	156
FIFA 2005	126
Fire Emblem	178
Golden Sun	178
Harry Potter y el	
Prisionero de Azk.	178
Mario VS Donkey	76
Need For Speed	
Underground 2	28
Pokémon Rojo fuego	
Verde Hoja	178
Star Wars Trilogy	179
Tak y el Poder Juju	179
Zelda: The Minish Cap	80

### N-Gage

Asphalt	26
FIFA 2005	82
Operation Shadow	158
Pathway to Glory	26
Pocket Kingdom	26

### PSone

Digimon World 2003	182
Gran Theft Auto	182
Metal Gear solid	182

### GBC

Pokémon Oro/Plata	182
-------------------	-----



## LAS LUCHADORAS DEL NUEVO MORTAL KOMBAT

# Estas chicas sí que son guerreras

El juego se llamará «Mortal Kombat Deception», pero os aseguramos que no os va a “decepcionar” en absoluto. Y mucho menos su plantel de luchadoras, siete chicas tan sexys como letales dispuestas a barrer a sus rivales masculinos ¿Queréis conocerlas?



**TANYA**

**ORIGEN** Viene del reino de Edenia y lucha junto al mal.

**ARMAS** la chica domina el Kobu Jutsu, es decir, las armas propias de los campesinos.

**OS GUSTARÁ SI...** os van las morenas con muy mala leche. Vamos, al estilo Jennifer López.



**KIRA**

**ORIGEN** Es una de las reclutas del Rey Dragón. Más peligrosa que una piraña en un bidé.

**ARMAS** Pedazo de cuchillo que ni el de Psicosis.

**OS GUSTARÁ SI...** os va el rollo gore y las mujeres fatales. ¡Esta tía es más mala que el hambre!



**ASHRAH**

**ORIGEN** Fue guardaespaldas de Quan Chi, otro luchador, pero acabaron peor que Dinio y Marujita Díaz.

**ARMAS** Kriss, una espada que, ejem, purifica cuando la utiliza.

**OS GUSTARÁ SI...** no os importa meter un rollo místico en vuestra vida.



**JADE**

**ORIGEN** Es la mejor aliada de Sindel, a quien ayudó a escapar. Es de las buenas. ¡No hay más que verla!

**ARMAS** el enorme palo Bo que gasta causa estragos en sus adversarios.

**OS GUSTARÁ SI...** os gustará, creednos. ¿o es que no tenéis ojos en la cara?



**SINDEL**

**ORIGEN** Reina de Edenia, viene a salvar a su hija Kitana. ¿Llevará un ladrillo en el bolso? Mmmm...

**ARMAS** El Kwan Do, una especie de cimitarra pero a lo bestia.

**OS GUSTARÁ SI...** buscáis experiencia: madre, reina, luchadora...



**LI MEI**

**ORIGEN** Ya estuvo en el anterior torneo, y no salió muy bien parada.

**ARMAS** Melon, así, en singular, y conste que no es ningún chiste. Es una doble espada corta.

**OS GUSTARÁ SI...** os van las almas cándidas. La timaron en el anterior torneo.







Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS  
c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid  
Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com

■ El termómetro del mundo de los videojuegos



## MOLA



@ Que Matthew Perry (el de "Friends") haga en sus ratos libres de corresponsal en Japón para Hobby Consolas.

¡Ya quisiera el "guaperas" ese pasarse el día entre consolas, y trabajando para nosotros!

✉ Que con PSP voy a poder ver películas y jugar a títulos de calidad de PS2 en el WC.

Estamos seguros de que pensaban en otra cosa cuando idearon la consola portátil...

@ Que vayáis repartiendo demos gratis de «FIFA 2005». ¡Así no me tengo que gastar la paga en otras revistas!

¿Y has necesitado la demo para darte cuenta de eso?

✉ Que me iba a comprar una GBA, pero cuando me enteré de que los juegos de ésta van a ser compatibles con los de la nueva Nintendo DS, jeje...

Con tanta compatibilidad, ¡al final no te compras ninguna!

@ Llegar todos los días a casa dos horas antes que mis

padres. ¡Así puedo "viciarme" con mi PS2 sin molestias!

Hijo, ni que tuvieras que jugar a PS2 con traje de camuflaje.

✉ Haber demostrado en mi tesis doctoral que no hay relación entre la violencia juvenil y los videojuegos.

Ahora sólo queda demostrar la relación entre la violencia y los programas de prensa rosa.



@ Que por fin «Pro» tiene licencias. ¡Por fin podré ver el escudo del Real Madrid en mi PlayStation 2!

Pero sin pasarse, que hay por ahí algunos seguidores con una pasión exagerada...

@ Que Son Goku siga dando mamporros en consola y no se le acaben las fuerzas. ¿Será por las alubias mágicas...?

¿...o será que la gomina tiene alguna sustancia "extraña"?



## NO MOLA



✉ Que los de EA sean unos pelotas y en «FIFA 2005» pongan al Madrid jugando bien. Qué poco realista...

Ya sólo falta que pongan a la Selección ganando el Mundial. ¡Eso sería ciencia ficción!

@ Que los juegos que tienen mejor pinta siempre tengan fecha de salida en el 2007.

¡Pues imagínate cuando llegue ese año, va a ser la bomba! ¡Será como la nueva época dorada de los videojuegos!

@ Que los personajes de los videojuegos no se cambien de ropa. ¡Son unos guarros!

En algunos casos les permite confundirse con el ambiente y así pasar más desapercibidos.

@ Que Hobby Consolas salga a la venta sólo una vez al mes, cuando debería salir cada día.

Lo que puedes es comprar una cada día, y para dar variedad, léela de otras formas: hacia atrás, bocabajo, de lado, etc.

✉ Que hace mucho que no dais pósters de chicas como el de Jill de Jong. ¡A ver si nos esmeramos más!

Estamos a ver si convencemos a la "seisdedos" para que pose para nosotros, pero no quiere.

@ Que, de tanto esperar a Solid Snake, le encontremos con la barbita de Saruman y lleno de arrugas podriditas.

Tampoco te pases, que como te oiga es capaz de cambiar su misión e infiltrarse en tu casa.



✉ Que los los japoneses se van a comer el turrón con sus Nintendo DS, y aquí no.

Qué va, aquí comeremos el turrón también... el de 2005...

✉ Que mis padres me han quitado la PS2 por vago.

¡Si jugaras más con ella...!

✉ Que los usuarios de PS2 tengamos que matar zombis, mientras los de GC van a pulverizar a los "infectados".

¿Y cuál de los dos no mola?

Y tú ¿qué opinas?



LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os ha parecido la demo de «FIFA 2005»?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Se trata de una buena demo, aunque echo en falta un zoom entre las cámaras disponibles, para que no se vean tan lejos los jugadores. Me imagino que en la versión final habrá numerosas cámaras para acercar aún más el terreno de juego. Por lo demás... sencillamente impresionante. (Juan Carlos)

■ Me ha parecido un gran detalle por vuestra parte, aunque la demo en sí me ha decepcionado. «FIFA 2005» es igual a todos los demás, es muy lento, los jugadores parecen robots, no se pueden elaborar buenas jugadas ni espectáculo. Lo único que le salva son los nombres de los equipos y los jugadores reales.

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE ➡



© 2004 Reebok Inc. Todos los derechos reservados. Reebok y el logo Reebok son marcas registradas de Reebok International Inc.

www.reebok.com

# Reebok

## SUPÉRATE

CASILLAS LLEVA REEBOK





## La imagen del mes



### SHIGERU MIYAMOTO Y NINTENDO DS, UNA COMBINACIÓN EXPLOSIVA

En el evento que organizó Nintendo para presentar en sociedad su nueva consola portátil pudimos ver cómo el "padre" de Mario trasteaba con una de las consolas. Ahora que este genio tiene no una, sino dos pantallas a su disposición, ¿no nos podemos ni imaginar los ratos de diversión que nos va a hacer pasar!

## Lo que dice la prensa...

El Mundo, Suplemento Ariadna, 19 de septiembre

"Con el nuevo Código Penal, desde el 1 de octubre hacer una copia de un disco que se haya comprado será delito, incluida la copia para uso privado, pues la reproducción es un derecho exclusivo del autor."

HC: Los piratas lo van a tener más difícil, aunque nos da en la nariz que todo este asunto traerá polémica.

BBC News, Sección Tecnología, 22 de septiembre

"En «Burnout 3» intervienen vehículos, pero en realidad no se trata de un juego de carreras como los demás, sino de un juego de accidentes."

HC: Nos parece una curiosa manera de describirlo, aunque la verdad es que es bastante acertado...

## Y tú ¿qué opinas?

elementos que no intervienen para nada a la hora de disfrutar de un buen partido.

(Francisco Cabrera)

■ Ha sido una experiencia agradable el ser de los primeros en jugar al nuevo «FIFA», ¿sin aumento de precio en la revista? El juego tiene un as-

pecto impresionante, el nuevo sistema de control al primer toque es un adelanto, y además, mantiene el espíritu de la saga de EA Sports.

(Santiago Belda)

■ Es buena, pero demasiado corta y sólo es para PS2, así que los que tenemos otras consolas hemos tenido que

recurrir a amigos para probarla. No será culpa vuestra, pero no puedo jugar en casa con ella cuando quiera.

(David Alarcón)

■ Está bien la demo, pero... ¿por qué del «FIFA»? Todo el mundo sabe que no le llega ni a la suela del zapato al «Pro».

(Adrià García)

**EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ JUEGO PREFERÍS, «FIFA 2005» O «PRO 4»?**

## LA POLÉMICA DEL MES

# ¿Quién es el rey del fútbol virtual, «FIFA 2005» o «PRO 4»?

Las nuevas entregas de los simuladores de fútbol de EA Sports y Konami nos han parecido muy buenas, pero... ¿cuál de los dos es el mejor?

## FIFA 2005 PRO 4



**Sergio Martín**  
Redactor de Hobby Consolas

**Sigue siendo el más completo**

Que sí, José Manuel, que sí, que yo también me divierto mucho jugando al «Pro», pero hay que dejar clara una cosa: en términos globales (y dejando los gustos personales de lado) hay que reconocer que «FIFA 2005» es mucho más completo que el nuevo «Pro». Aspectos como el modelado de los estadios, los comentarios de los encuentros o la variedad de modos de juego son claramente superiores en el juego de EA Sports, mientras que en lo que respecta al desarrollo de los partidos en sí... pues qué quieres que te diga, creo que depende de gustos. Además este año las novedades que incluye el nuevo «Pro» no pueden competir con las que ha incorporado «FIFA 2005». ¿O crees que incluir 3 licencias contadas es suficiente?

«FIFA 2005» sigue siendo más completo que su rival en términos generales. Hay apartados en los que el «Pro» no puede competir.



**José Manuel Martínez**  
Colaborador de Hobby Consolas

**Han mejorado lo inmejorable**

Vamos a ver Sergio, estoy de acuerdo en que este año «FIFA 2005» se ha puesto las pilas y ha mejorado mucho en lo que a jugabilidad y realismo de los partidos se refiere, pero sigue estando lejos de transmitir las sensaciones que tan sólo los «Pro» consiguen. No hay más que ver el ritmo de los partidos en esta cuarta entrega: clavados a los de verdad en ritmo y número de goles. ¿Que tres licencias no son suficientes? Lo son si tenemos en cuenta que una de ellas es la española... ¿o ahora me vas a decir que quieres jugar con un equipo de la liga armenia? Y vale, es cierto que el número de novedades en esta entrega es un tanto escaso pero ¿acaso se puede mejorar lo que casi roza la perfección? Este «PES 4» es, sin duda, la mejor entrega.

«PES 4» es, una temporada más, la mejor opción para jugar al fútbol realista y exigente. A «FIFA 2005» aún le queda mucho que aprender.

## → Consigue la gorra de Hobby Consolas

### ¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: AJAL, Javier Valdivia, Pakiu, Diego Santos, Yanni, Nagash, Sergi Belenguer, Pedro, Manuel Ruiz, David Moraza, JACHi, Miguel Lallena, y un e-mail anónimo.



Dicen que los ojos son  
el espejo del alma

TECM

Killzone TM. Copyright 2003 Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Guerrilla. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Killzone is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.

¿PUEDES PARAR LO IMPARABLE?

[WWW.ZONADERESISTENCIA.COM](http://WWW.ZONADERESISTENCIA.COM)

CÓDIGO DE ACCESO: ZONAISA

**KILLZONE™**

¿quién se apunta?

PlayStation 2



# LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

## EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Resident Evil: Outbreak	(PS2)	-	1
2	Need for S.: Und. (Platinum)	(PS2)	-	1
3	Pro Evol. Soccer 3 (Platinum)	(PS2)	2	13
4	Burnout 3: Takedown	(PS2)	-	1
5	Formula One 04	(PS2)	1	2
6	T. Simpsons: Hit... (Platinum)	(PS2)	-	1
7	Athens 2004	(PS2)	3	3
8	GTA: Vice City (Platinum)	(PS2)	4	8
9	D.B. Z: Budokai 2 (Platinum)	(PS2)	3	1
10	Silent Hill 4: The Room	(PS2)	6	1



### ANIMAL CROSSING

No hay nada como tener una buena idea y llevarla a cabo con un poco de ingenio para que un juego se convierta en un auténtico éxito consolero. Y si no, que le pregunten a los usuarios de GC.



### BURNOUT 3: TAKEDOWN

La emoción de un buen arcade y la intensidad de los accidentes han llevado a este juego a lo más alto de la lista de Xbox.



### Resident Evil: Outbreak

No importa que al final no nos haya llegado este juego con versión online, porque los usuarios de PS2 se han lanzado a por una nueva ración de zombis y han arrasado con las estanterías de las tiendas de nuestro país.

## Por consolas

### PS2

- 1 Resident Evil: Outbreak
- 2 Need for Speed: Undergr. (Platinum)
- 3 Pro Evol. 3 (Platinum)
- 4 Formula One 04
- 5 The Simpsons: Hit & Run (Platinum)

### PSONE

- 1 Metal Gear Solid Band
- 2 GTA: Edición para Coleccionistas
- 3 FIFA Fútbol 2004
- 4 CT: Special Forces 3: Bioterror
- 5 NBA Live 2003

### XBOX

- 1 Burnout 3: Takedown
- 2 Las Crónicas de: Riddick: Fuga de B...
- 3 Silent Hill 4
- 4 SWAT: Global S. Team
- 5 Crash: Nitro Kart

### GB COLOR

- 1 Yu-Gi-Oh! Duelo en T.
- 2 Turok: Rage Wars
- 3 Vegas Games Color
- 4 Jimmy Whites Cueball Color
- 5 Pocket Music Color

### GB ADVANCE

- 1 Pokémon Rojo Fuego
- 2 Pokémon Verde Hoja
- 3 Dragon Ball Z: Supersonic Warriors
- 4 Pokémon Zafiro
- 5 Pokémon Rubí

### GAMECUBE

- 1 Animal Crossing + Memory Card 59
- 2 Wario Ware Inc.
- 3 S. Smash Bros. Melee
- 4 Super Mario Sunshine
- 5 Second Sight

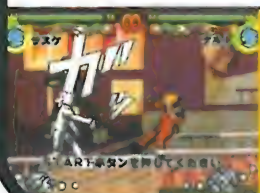
## EN OTROS PAISES

### En Japón

Del 27 Septiembre al 3 Octubre

Datos cedidos por ELSPA

- 1 Naruto: Narutimate Hero 2 (PS2)
- 2 Pokémon Emerald (GBA)
- 3 Tales of Symphonia (PS2)
- 4 Samurai Warriors: Moshō Den (PS2)
- 5 Zoids Vs. III (GC)
- 6 Kengo 3 (PS2)
- 7 Sergeant Keroro: Merom. Battle Royal (PS2)
- 8 Famicom Mini: Super Mario Bros. 2 (GBA)
- 9 Fullmetal A.: Demon of the Red Elixir (PS2)
- 10 Pachinko Slot! Fist of the North Star (PS2)



### NARUTO: NARUTIMATE HERO 2

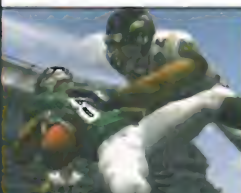
Proveniente del mundo del manga y el anime, este popular personaje ya ha protagonizado un buen número de juegos como este de lucha.

### En EE.UU.

Del 13 al 19 de Septiembre

Datos cedidos por NPD

- 1 Madden NFL 2005 (PS2)
- 2 Madden NFL 2005 (XBOX)
- 3 ESPN NFL 2K5 (PS2)
- 4 Madden NFL 2005: Collector's Ed. (PS2)
- 5 ESPN NFL 2K5 (XBOX)
- 6 T. C. Rainbow Six Black Arrow (XBOX)
- 7 Spider-Man 2 (PS2)
- 8 NCAA Football 2005 (PS2)
- 9 Halo: Combat Evolved (XBOX)
- 10 Madden NFL 2005 (GC)



### MADDEN NFL 2005

Impresionante el dominio de los juegos de fútbol americano que ha habido este mes en el mercado de EE.UU. Sabíamos que su pasión por él era grande, pero no tanto.

### En Gran Bretaña

Del 3 al 9 de Octubre

Datos cedidos por ELSPA

- 1 FIFA 2005 (PS2, XBOX, GC)
- 2 Fable (XBOX)
- 3 Pokémon Fire Red (GBA)
- 4 Burnout 3: Takedown (PS2, XBOX, GC)
- 5 Tony Hawk's Underground 2 (PS2, XBOX, GC)
- 6 Star Wars: Battlefront (XBOX)
- 7 Pokémon Leaf Green (GBA)
- 8 Def Jam: Fight for New York (PS2, XBOX, GC)
- 9 The Simpsons: Hit & Run (PS2, XBOX, GC)
- 10 Need for Speed: Undergr. (PS2, XBOX, GC)



### FIFA 2005

Los paisanos de David Beckham le han hecho honor una vez más al deporte estrella en el país... No en vano, ellos mismos fueron sus inventores, ¿verdad?

La cifra

# 4.000.000

DE NINTENDO DS ESPERA TENER NINTENDO A LA VENTA EL PRÓXIMO MES DE MARZO



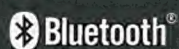
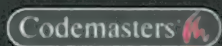
# colin mcrae rally 2005™



**Pisa a fondo en Colin McRae Rally 2005.  
Pruébalo en las consolas N-Gage™ con funciones especiales.**

Compíte cara a cara en los campeonatos mundiales de rally con jugadores y circuitos reales. Juega con hasta 2 jugadores vía Bluetooth o conéctate a N-Gage Arena para participar en la liga de desafíos o enviar secuencias de tus mejores carreras. Juego multijugador en las consolas de bolsillo N-Gage.

[www.n-gage.com/es](http://www.n-gage.com/es)



**N-GAGE**  
NOKIA

anyone  
anywhere

Copyright © 2004 Nokia. Todos los derechos reservados. Nokia, N-Gage y N-Gage QD son marcas registradas de Nokia Corporation. © 2004 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). Todos los derechos reservados. "Codemasters" es una marca registrada propiedad de Codemasters. "Colin McRae Rally 2005™" y "GENIUS AT PLAY™" son marcas registradas de Codemasters. "Colin McRae™" y la firma de Colin McRae son marcas registradas de Colin McRae. "Colin McRae™", sus copyrights, marcas registradas, diseños, y las imágenes de los fabricantes de los coches y/o de los patrocinadores de los coches se utilizan bajo licencia de Codemasters. El resto de marcas registradas y copyrights son marcas registradas de sus respectivos propietarios y están utilizados con su licencia. Bluetooth es una marca registrada de Bluetooth SIG, Inc.





## PRIMER CONTACTO-PS2 Y XBOX Tuning de alto nivel en la línea de salida

El nuevo «Midnight Club 3» no saldrá hasta principios del año 2005, pero nosotros ya lo hemos probado, ¡y promete ser alucinante!

No es la primera vez que os hablamos sobre este título, que tiene la licencia de la revista DUB (una de las publicaciones de tuning más prestigiosas de EE.UU.) y que está siendo desarrollado por Rockstar (los mismos de la saga «GTA»), pero ahora que lo hemos podido jugar por primera vez os vamos a refrescar la memoria. El objetivo es correr con total libertad por tres ciudades reales, Detroit, San Diego y Atlanta, mientras demostramos que somos los números uno, buscando atajos, cerrando a los contrarios y modificando nuestro coche. En total, tendremos a nuestra disposición más de 60 vehículos reales (una novedad en esta saga) que estarán divididos en diferentes categorías según su estilo y cilindrada. Además «MC 3» también nos permitirá conducir motos de carretera o tipo custom, con las que podremos disfrutar de una fisi-



**ESCALADE** es un 4X4 que se ha convertido en un símbolo para los nuevos ricos en EEUU. Y claro, también estará en el juego

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2 Y XBOX

## Este héroe no se anda con tonterías

A finales de enero fliparemos con la acción salvaje de «The Punisher».

Este héroe de la Marvel quiere resarcirse del discreto resultado de su película con un juego de acción que nos sorprenderá por la crudeza de sus combates. Estará basado en sus aventuras del cómic, y en él el Castigador podrá interrogar a sus enemigos y deshacerse de ellos con métodos tan violentos como el de la imagen.



## NOTICIAS BREVES



todas las versiones salgan agrupadas en marzo, así que tendremos que esperar todavía unos meses para ver la nueva aventura de Sam Fisher

**MICROSOFT LANZA UN PACK DE «HALO 2».** Coincidiendo con el lanzamiento del esperadísimo «Halo 2» el próximo 11 de noviembre, Microsoft va a poner a la venta un pack que incluirá la consola Xbox Crystal, dos controller S y el juego de Bungie por 199,99 euros. ¿Vais a dejar pasar esta oportunidad?

### EL NUEVO «SPLINTER CELL», EN MARZO

Aunque esa era la fecha de lanzamiento de las versiones de «Splinter Cell: Chaos Theory» para PS2 y GC, la de Xbox estaba prevista para esta Navidad. Sin embargo, Ubisoft ha decidido que

### «ODDWORLD» SERÁ EXCLUSIVO DE XBOX

El mes pasado en esta misma sección os presentamos «Oddworld: Stranger», ¿os acordáis? La idea inicial de sus programadores era que saliese para PS2 y Xbox, pero el excesivo retraso





**LA MOTOS** podrán ser de dos categorías (velocidad y tipo custom) y mostrarán una física increíblemente real.



**LOS EFECTOS VISUALES** han mejorado respecto al juego anterior, y ahora incluirán nuevas luces y reflejos.



**LAS TRES CIUDADES DISPONIBLES** recrearán tres estilos de conducción diferente, estarán completamente abiertas para que busquemos rutas alternativas, y además tendrán tráfico real, que deberemos esquivar.

ca hiperrealista. Pero lo que más nos ha gustado han sido las enormes posibilidades para "tunear" nuestro vehículo con llantas, faros, alerones...

Y aún habrá más: daños dinámicos en la carrocería, momentos épicos con la acción a cámara lenta, movimientos especiales como poner el coche a dos ruedas, y un estupendo modo online para ocho jugadores, se encargarán de redondear esta maravilla que saldrá en un par de meses.



**! COCHES CON ESTILO.** Algunos de los vehículos que aparecerán en el juego van a ser réplicas exactas de los coches "tuneados" que tienen estrellas del rap, del cine o de los deportes, como Shaquille O'Neal.

que acumulaba el desarrollo de la versión para la consola de Sony les ha obligado a cancelarla, así que sólo podremos jugarlo en Xbox.

#### **NOCHE «SAN ANDREAS» EN CENTRO MAIL**

El día 28 de octubre, a partir de las 21 h., comenzará la noche de «GTA San Andreas» en las tiendas Centro Mail de Preciados (Madrid) y Pau Claris (Barcelona). Si os pasáis por allí tendréis ocasión de compraros el juego con un día de antelación al lanzamiento oficial (habrá unidades limitadas), y además os llevareis un obsequio especial. ¡Incluso la bici de CJ está esperando al primer comprador! Es una fantástica promoción de una cadena que está en plena forma y acaba de abrir su tienda número 100. ¡Enhorabuena!

#### **«LOS INMORTALES» TENDRÁN SU JUEGO**

La compañía SCI ha comprado los derechos de la película protagonizada por Christopher Lambert y Sean Connery, así que en unos cuantos meses estaremos jugando a las aventuras de estos poderosos guerreros de los que, como ya sabéis, sólo puede quedar uno.

#### **«FORZA MOTORSPORT» ARRANCARÁ EN ENERO**

Aunque en principio estaba previsto para final de año, Microsoft nos ha confirmado que su prometedor simulador de carreras no "acelerará" en nuestras Xbox hasta enero. En el reportaje sobre el Tokyo Game Show que publicamos este mes os damos más información sobre el juego.

#### **NUEVA FECHA-PS2 Y XBOX**

### **Cochazos con hueco en el calendario**

«Juiced», el simulador basado en el mundo del tuning, aclara su futuro.

El culebrón «Juiced» ha llegado a su fin. El lanzamiento de este juego de velocidad y tuning estaba previsto para octubre (incluso fue portada de Hobby Consolas), pero el cierre de Acclaim, la compañía que lo iba a distribuir, lo dejó en el aire... hasta ahora, que THQ ha comprado los derechos del juego y ha anunciado que lo lanzará el próximo verano.





## NUEVO DISEÑO-PLAYSTATION 2

# Cariño, he encogido la consola

A partir del 1 de noviembre PS2 será más pequeña, más delgada y más ligera, ¡pero igual de potente que siempre!

Los que se apuntan a planes de adelgazamiento y dietas mágicas deberían aprender de PS2, que se va a quedar hecha un figurín dentro de unos días. Y es que Sony, repitiendo lo que hizo al convertir la primera PlayStation en la pequeña PSone, va a lanzar el 1 de noviembre un nuevo modelo reducido de PS2 por 149 euros. La consola va a tener un nuevo diseño mucho más compacto, con una reducción de un 75% en su volumen interno, la mitad de peso y un grosor de sólo 2,8 cm. (la "antigua" PS2 tiene 7,8 cm.). Y lo mejor es que las prestaciones no sólo serán las mismas de siempre, sino que ahora además lleva en sus entrañas el adaptador de red y tiene un puerto de Ethernet para jugar online. Por el momento, su nombre oficial es SCPH-70000 CD, pero se especula con que la recién nacida acabará llamándose PStwo. Mejor, ¿no?



LA NUEVA PS2 nos dejó boquiabiertos cuando la recibimos. En estas fotos veis que es poco mayor que la caja de un juego, ¡y casi cabe en la palma de la mano!

## ¡TAMAÑO MINI!

En esta comparación os podéis hacer una idea de la espectacular reducción de tamaño que ha experimentado la consola de Sony:

	ANTES	AHORA
Ancho	17,8 cm	15,2 cm.
Alto	30,1 cm	23 cm.
Grosor	7,8 cm	2,8 cm.
Peso	2,1 kg	900 gr.

## INTERNET ON LINE

### ■ Adiós al modo online en «GT4»

El Tokyo Game Show que se celebró a final de septiembre fue el escenario elegido por Sony para anunciar que el esperado «Gran Turismo 4» finalmente no tendrá modo online. Si queréis saber más detalles del juego, no os perdáis el reportaje sobre la feria japonesa que os ofrecemos en este número

### ■ Sam Fisher se infiltra en Internet

Ubisoft ha confirmado que «Chaos Theory», la nueva entrega de «Splinter Cell», no sólo tendrá el innovador

modo online cooperativo que os mostramos en el anterior número de la revista, sino que también conservará el modo versus que vimos en «Splinter Cell: Pandora Tomorrow»

### ■ Nuevas descargas en Xbox Live

El servicio de juego online de Xbox tiene disponibles nuevas descargas para dos nuevos títulos. El primero de ellos es «Rallisport Challenge 2», del que ya os podéis bajar 2 nuevos modelos de coches clásicos y otros 2 deportivos. Además, también es posible descargar 2 nuevos modos de carrera: Mountain Challenge (Colina Arriba) y Arena

Challenge (Carreras sobre hielo y Rally Cross), así como el modo Challenge (Retos). El segundo título es «Full Spectrum Warrior», que tiene un nivel de bonus (Epilogo 1) ya disponible, y añadirá uno más (Epilogo 2) el próximo día 1 de diciembre

### ■ La copa FIFA busca un ganador

La FIFA Interactive World Cup, el torneo de «FIFA 2005» a través de Xbox Live del que os hablamos el mes pasado, ya ha puesto en marcha sus rondas clasificatorias, que acabarán el 5 de noviembre. Os iremos informando de los resultados próximamente

## WEB DE MODA

[www.rockstargames.com/sanandreas](http://www.rockstargames.com/sanandreas)

En la página oficial de «GTA San Andreas» no sólo tenéis información y pantallas del juego, sino que también os podéis bajar fondos de escritorio y tarjetas de con imágenes chulísimas



### Otras webs interesantes:

• [www.capcom.co.jp/bio4/english.html](http://www.capcom.co.jp/bio4/english.html)  
• [www.fifa2005.es.com](http://www.fifa2005.es.com)  
• [www.wtc4-thegame.com](http://www.wtc4-thegame.com)



Buscando antiguos secretos,  
se encontraron con un enemigo invencible.

©2004 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Microsoft, el logo de Bungie, Xbox, el logo de Xbox Live™ y los logos de Xbox Live™ son marcas registradas o marcas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/o en otros países. Todas las demás marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños.

16+

www.pegi.info

BUNGIE

SÓLO  
PARA  
XBOX

Microsoft  
game studios

halo2.com

HALO

La tierra nunca volverá  
a ser lo mismo.

XBOX

it's good to play together

xbox.com/es

LIVE

INCLUYE FUNCIONES ONLINE





## en VOZ baja

por javier abad

→ ¿Qué tal, chicos? ¿os apetece poneros al día de todo lo que se cuece en la trastienda del sector? Pues estáis en el sitio correcto y en el momento justo. Comencemos hablando de **PSP**, una consola de la que se alaba la gran facilidad para programar sus juegos, pero que **puede encontrar la piedra de toque en la vida de su batería**. Y es que al parecer Sony se está planteando imponer una **restricción a las compañías** para que sus títulos no superen un límite de consumo determinado.

→ Otra consola de la que siempre existen rumores es **Xbox 2**. Lo último que me ha llegado es la existencia de un emulador llamado **QuickTransit que podría permitir la compatibilidad con los juegos de la actual Xbox**. Sin embargo, la mayor traba serían los problemas legales entre el chip gráfico Nvidia que lleva la máquina original y el chip ATI que usará su sucesora.

→ Mi último rumor son los efectos que podría traer la **compra de la Metro-Goldwyn-Mayer por parte de Sony**. Obviamente, la compañía nipona tiene ahora los derechos de un montón de películas, y eso a su vez tiene repercusión sobre los posibles videojuegos basados en ellas. El ejemplo más claro es el de las pelis de James Bond, porque si la licencia ahora es de Sony y sólo de Sony, **¿significará eso que los juegos de 007 serán exclusivos de PS2?** Pronto lo sabremos...



**JAMES BOND**, según algunos rumores, podría ser un espía al servicio sólo de PS2.

## PRIMERAS IMÁGENES -PS2 Y XBOX

# Sustos para dejarnos helados

Os presentamos «Cold Fear», una aventura de terror tan escalofriante que se desarrollará cerca de Alaska.

Ya podéis sacar vuestro mejor abrigo y la bufanda más calentita que tengáis, porque los primeros datos sobre «Cold Fear» que nos acaban de llegar indican que los vais a necesitar. Veréis, se trata de una nueva aventura de terror en la que tomaremos el papel de Tom Hansen, un guardacostas americano que opera cerca de Alaska y que un día recibe una llamada de emergencia desde un barco ballenero ruso. Como os podéis imaginar, cuando llegue allí no se encontrará al Capitán Pescanova precisamente, sino una versión "marinera" del infierno que le obligará a utilizar toda su habilidad con las armas para salvar el pellejo. El juego estará disponible en marzo, y en espera de recibir más datos os dejamos con estas primeras pantallas.



**TOM HANSEN** se encontrará un panorama espeluznante en el barco ruso. ¡Tendrá que luchar para salir con vida!



**EL MISTERIO** presidirá todo el desarrollo. ¿Qué habrá ocurrido allí? ¿qué demonios es ese bicho del techo?

## ¡Qué flash!

"El modo online de «GT4» funciona en nuestras oficinas, pero en Japón no es un argumento para vender juegos, y en Europa las infraestructuras actuales no son suficientes. Tras hablar con Sony Europa y Sony América, decidimos suprimirlo".  
**KAZUNORI YAMAUCHI**, productor de «Gran Turismo 4»

## PERIFÉRICO-GAMECUBE

# Al habla con tus videojuegos

Nintendo presenta un nuevo micrófono que nos permitirá usar la voz para jugar.

Los rumores sobre el nuevo periférico que preparaba Nintendo para GameCube han terminado definitivamente: aunque se especulaba con que fuera una cámara similar al Eyetoy de PS2, al final su nueva "criatura" es un micrófono que nos permitirá interactuar con los juegos utilizando nuestra voz. Aquí al lado podéis ver la primera imagen oficial del aparato, que en Japón saldrá en un pack junto con «Mario Party 6» el año que viene, con lo que el fontanero podrá presumir de ser el primero en tener un juego compatible. Al parecer, la versión de «Advance Wars» para GC también nos permitirá dar órdenes a través del micrófono.



**USAR LA VOZ** para controlar los juegos es la nueva posibilidad que se nos abre con este micrófono de Gc.

**EN MARIO PARTY 6** usaremos la voz para, por ejemplo, dar la orden de lanzar misiles.





ABRE LOS OJOS







**LA CONSOLA** se abrirá para mostrar sus dos pantallas, y vendrá con el software para los mensajes del PictoChat.

## ANUNCIO-NINTENDO

# ¡Mira qué flipante es esta consola!

Nintendo confirma las características técnicas, el precio y la fecha de salida de la nueva DS.

La batalla de las portátiles, el gran duelo entre Nintendo DS y Sony PSP, ya ha comenzado. La primera en "atacar" va a ser Nintendo, que ha anunciado que lanzará su consola el 21 de noviembre en EE.UU. (allí costará 150 dólares), el 2 de diciembre en Japón (a 15.000 yenes)... ¿y en Europa cuándo? Pues en el primer cuarto de 2005, pero sin precio confirmado todavía (snif, siempre los últimos).

Nintendo DS tendrá dos pantallas TFT con una resolución de 256 x 192 pixel, capaces de mostrar 256.000 colores. La pantalla inferior será táctil, y la consola incorporará un sistema de reconocimiento de voz y funciones para comunicación sin cables. Además, incluirá un software llamado PictoChat, que nos permitirá escribir mensajes en la pantalla inferior usando un puntero y enviárselos a otros usuarios cercanos. Los juegos vendrán en tarjetas y el precio de los títulos propios de Nintendo estará alrededor de 30 dólares. Además, la Gran N ha ideado lo que ellos llaman "game sharing", una fenomenal opción que permitirá que varios usuarios jueguen partidas multijugador usando cada uno su consola, pero sólo una copia del juego en cuestión. ¡Qué bueno!

## ¿HABLAMOS DE JUEGOS?

**EN EE.UU.** la consola vendrá con una demo de «Metroid Prime: Hunters», y el día del lanzamiento estarán disponibles entre 8 y 10 juegos, entre ellos «Super Mario 64 DS», «The Urbz» y «SpiderMan 2». Poco después llegarán otros como «NFS Underground» y «Goldeneye Rogue Agent». En Japón, a la lista se añadirán títulos como «Made in Wario» o «Pokémon Dash».



**METROID PRIME** incluirá batallas para 4 jugadores sin cables.



**SUPER MARIO 64 DS** añadirá nuevos personajes, puzzles y escenarios.



**SPIDERMAN 2** nos ofrecerá una vista de la acción en cada pantalla.



## GANADORES CONCURSO RAINBOW SIX 3

### → Teléfono Móvil Motorola V-600

Daniel Romero Del Olmo  
Vanessa González Bueno

Albacete  
Cádiz

### → Juego Rainbow Six 3 (PS2)

Yeray Lupión Bautista  
Sonia López Modenes  
Diego Caballero Pariente  
Roberto Vázquez Gaitero  
Ismael Alonso Garrote

Barcelona  
Vizcaya  
Guipúzcoa  
Madrid  
Salamanca





# ABRE LOS OJOS A GAMECUBE CON...



**MARIO KART**  
= Double Dash!!  
PAK PLATINO

# 99,99 €

# +

# 92

PUNTUACIÓN  
HOBBY CONSOLAS

**PRECIO  
INVENCIBLE**

## CONOCE SUS JUEGOS Y SUMA RAZONES PARA ABRIR TUS OJOS A GAMECUBE

"No es sólo uno de los mejores Racers que podéis encontrar, si no que es uno de los mejores juegos de GameCube".

Hobby Consolas, Febrero de 2004



\*P.V.P. RECOMENDADO OFERTA PROMOCIONAL





### NUEVO CURSO-ESPAÑA

## Se busca empollón en videojuegos

Pyro Studios y la Universidad Complutense inician un Master en desarrollo de videojuegos.

Si vuestro sueño es ser programador de videojuegos, os interesará saber que la compañía española Pyro Studios (creadora de la serie «Commandos», entre otros) y la Universidad Complutense de Madrid van a poner en marcha un Master en desarrollo de videojuegos. La primera edición irá de noviembre de 2004 a junio de 2005, está orientada a ingenieros en informática, telecomunicaciones, licenciados en matemáticas y otras titulaciones homologables (¡casi nada!), y tiene asignaturas como "ingeniería del software aplicada al videojuego" o "inteligencia artificial en videojuegos". Cuesta 6.000 € (hay posibilidades de financiación), y contempla la posibilidad de que los graduados se incorporen a Pyro. Más información en [www.fdi.ucm.es/juegos3d](http://www.fdi.ucm.es/juegos3d).



EL NUEVO MASTER abre el camino a todos los que queráis ser desarrolladores de videojuegos. Eso sí, ¡os toca estudiar a tope!

### PRIMEROS DATOS-PLAYSTATION 2

## No te metas con mi amiga, es una ninja peligrosa

«Fatal Shadows», la nueva entrega de la saga «Tenchu», lista para infiltrarse en primavera.



LOS COMBATES serán la parte más bestia del juego. El avance sigiloso será más tranquilo.



RIN será una nueva protagonista controlable. Como veis, la chica sabrá apañársela solita...

La saga «Tenchu» siempre ha ido ligada al Japón tradicional, los ninjas y la infiltración. Seguro que más de uno de vosotros ha jugado a alguno de sus anteriores capítulos, pero si ese no es el caso tampoco tenéis que preocuparos, porque la próxima primavera va a llegar a PS2 una nueva entrega, que tendrá la coletilla de «Fatal Shadows».

Una vez más, la acción estará situada en el Japón feudal, y nos permitirá comprobar el dominio del arte ninja de dos personajes: Ayame, una vieja conocida de pasados juegos, y Rin, que será nueva en estas lides. Los programadores de «Fatal Shadows» aseguran que se están esmerando en conseguir un perfecto equilibrio entre los combates cuerpo a cuerpo y el avance sigiloso, y también que quieren evitar el progreso a base de "prueba y error" que quizá tenía un peso excesivo anteriormente. Además, disfrutaremos de gráficos mejorados y nos encontraremos nuevas habilidades, como la posibilidad de esconder los cuerpos o respirar bajo el agua. ¡Más poder para las ninjas!

### PRÓXIMO LANZAMIENTO-TODAS LAS CONSOLAS

## ¿Es un pájaro? ¿es un avión? ¡Tío, es Bob!

Los Increíbles demostrarán sus superpoderes en los mejores cines... ¡y también en nuestras consolas!

Se acerca la Navidad, y como cada año tendremos villancicos, turrones ¡y película de animación de Pixar, claro! La nueva se llama «Los Increíbles», y su protagonista es Bob, un superhéroe retirado que lleva una vida normal junto a su súper-familia hasta que una llamada de socorro le obliga a entrar de nuevo en acción para salvar el mundo... si es que sus michelines le dejan, claro. Los trailers que hemos visto se salen, y lo mejor es que en noviembre

«Los Increíbles» van a darlo todo en PS2, GC y Xbox (habrá también una versión para GBA). Será en una aventura en 3ª persona llena de humor en la que manejaremos a todos los personajes de la peli, usando sus superpoderes para superar 18 fases llenas de acción, carreras y puzzles. ¡Vamos, sacad vuestro supertraje del armario!

BOB es un superhéroe retirado en apuros: debe salvar el mundo utilizando sus super-poderes y los de su familia.



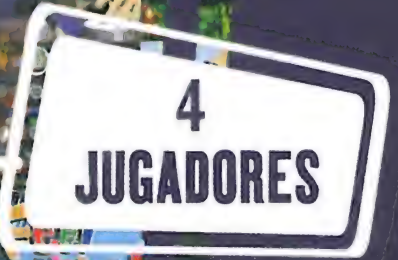
LA AVENTURA seguirá el guión de la peli, que se estrenará el día 11 de noviembre.



LA FAMILIA de Bob también tendrá su papel en el juego: ¡mirad a su mujer en acción!



# ABRE LOS OJOS A GAMECUBE CON...



## CONOCE SUS JUEGOS Y SUMA RAZONES PARA ABRIR TUS OJOS A GAMECUBE

"Será marchoso a más no poder, sobre todo con amigos,  
y los bongos son de lo más original que  
hemos visto hasta ahora".

Hobby Consolas, Noviembre 2004.

99.99 C*	4 JUGADORES	20.99 C*	JUEGOS EXCLUSIVOS	JUEGOS MUY ORIGINALES	MÁS DE 250 JUEGOS	CONEXIÓN CABLE	PERIFERIALES
PAK MARIO KART	DONKEY KONGA	ZELDA	PIKMIN	METAL GEAR SOLID	PIKMIN	PIKMIN	PIKMIN





Más de 32 millones

La cifra se reparte de la siguiente forma: «Gran Turismo», más de 10,8 millones de unidades; «Gran Turismo 2», más de 9 millones; y «Gran Turismo 3 A-spec», más de 12,9 millones.

PRESENTACIÓN-N•GAGE

## La portátil nos pone al día de sus próximos lanzamientos

Estuvimos en Vancouver con los principales responsables de N•Gage, que nos enseñaron los juegos más potentes que saldrán para la consola durante los próximos meses

Para celebrar que N•Gage ha alcanzado el millón de unidades distribuidas, la compañía finlandesa nos llevó a una espectacular presentación donde probamos los éxitos que veremos de aquí a fin de año y también descubrimos los primeros títulos de la cuarta generación, los que se han desarrollado exclusivamente para la consola. Entre los primeros, junto a las últimas entregas de sagas consagradas como «FIFA», «SSX», «Colin McRae» o «Call of Duty», Nokia va a lanzar desarrollos propios tan prometedores como «Pocket Kingdom», un espectacular juego de rol online, «Pathway to Glory», el juego bélico ambientado en la 2ª Guerra Mundial, y «Asphalt», que combinará los 20 coches más potentes del momento con toda la emoción del tuning. Además, el evento sirvió para dar a conocer «The One», el primer desarrollo español para N•Gage, que nos dará la posibilidad de crear a nuestro personaje y luchar por el primer puesto en el ranking mundial. Otras sorpresas, como «Worms» o el esperado juego de rol «Rifts», confirmaron el buen estado de forma que atraviesa esta portátil.

**THE ONE**  
↑ será un juego de lucha muy realista en el que podemos crear a nuestro personaje y competir con jugadores de todo el mundo.



«ASPHALT» nos pondrá al volante de coches tuneados en ciudades reales.



«POCKET KINGDOM» nos permitirá luchar contra otros jugadores online.



«PATHWAY TO GLORY» mezclará estrategia y acción en sus combates.

### UNA VISITA POR TIERRA, MAR Y AIRE

Además de disfrutar con todos los juegos que se presentaron, durante el evento pudimos recorrer los alrededores de la ciudad acompañando a la plana mayor de la compañía. Así nos enteramos de que Nokia está trabajando para ampliar las funciones de su consola, o que ya están negociando con las principales compañías japonesas para lanzar sus juegos.



EN EL MAR disfrutamos de un paseo a bordo de una Zodiac con los responsables de Nokia



ESTOS HUMMER nos llevaron por un parque natural habitado por osos



EN EL HELICÓPTERO se podía ver una panorámica de toda la bahía





XACOBEO 2004  
Galicia



**TARIFA SUB-26**

**9**  
**CENT**

MINUTO/MENSA

**TODOS LOS DÍAS  
TODAS LAS HORAS**

Si tienes menos de 26 años  
apúntate ya en tu Tienda MoviStar  
y dí a todos que se apunten.

Hablar, Ver, Sentir.

[www.movistar.com](http://www.movistar.com)

*Telefónica*  
**MoviStar**



PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2, XBOX, GC

## Goldfinger tiene curro para ti

En «Goldeneye: Agente Corrupto» seremos un espía en el bando de los malos.

En diciembre va a llegar a nuestras consolas un nuevo juego de la serie Bond, pero esta vez vamos a encontrarnos con una novedad fundamental: en vez de controlar a 007 y luchar contra los malos, tomaremos el papel de un agente renegado del MI6 que se pone al servicio de... ¿Su Majestad? Menudo muermo, ¡mejor trabajar para Goldfinger! Lo que sí se mantendrá será el sistema de juego de anteriores entregas de la saga, así que nos encontraremos un shooter en primera persona en el que los disparos atronarán en nuestros oídos del primer al último minuto. Entre las novedades destacará la habilidad para manejar un arma con cada mano de forma independiente, la posibilidad de usar nuestro ojo biónico para ver a través de las paredes (entre otras cosas) y la existencia de un contador de "maldad" que subirá según nuestra actuación. Entonces, ¿os pasáis al lado oscuro del espionaje?

**ESTE ESPIA** será el protagonista del juego. Esta va a ser la primera vez que Bond no salga en un juego de la serie 007.



**CADA MANO** trabajará de forma independiente. Decidiremos si queremos disparar un arma con cada una, utilizar un rifle que nos ocupe las dos, etc.



**LOS ENEMIGOS** trabajarán para el Dr. No, que será nuestro gran rival.



**HABRÁ MODO MULTIJUGADOR**, pero finalmente sólo será online en Xbox.

NOVEDAD-GAME BOY ADVANCE

## Si hablamos de tuning, el tamaño no importa

La versión pequeña de «Need for Speed Und. 2», ya está casi lista para arrancar.

Aunque hasta ahora las versiones para las consolas grandes se han llevado todas las miradas, «Need for Speed Underground 2» también llegará a GBA en noviembre. El juego mantendrá el mismo espíritu, con carreras urbanas y mucho tuning, y en este caso tendremos 18 coches en total y 16 circuitos disponibles, situados en diferentes barrios.



**LAS CARRERAS** tendrán lugar en amplios circuitos urbanos. Los programadores se han esforzado especialmente en darle toques distintivos a cada uno, y han incluido atajos.

## LANZAMIENTOS NOVIEMBRE

	5 NOV.	12 NOV.	19 NOV.	26 NOV.
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA TERCERA EDAD - PS2 (Rol)				
WRC 4 - PS2 (Velocidad)				
DRAGON BALL Z BUDOKAI 3 - PS2 (Lucha)				
GHOST RECON 2 - PS2 (Acción)				
LOS URBZ - PS2 (Estrategia)				
MORTAL KOMBAT DECEPTION - PS2 (Lucha)				
NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2 - PS2 (Velocidad)				
RATCHET & CLANK 3 - PS2 (Aventura de Acción)				
THE GETAWAY 2 - PS2 (Aventura de Acción)				
CALL OF DUTY FINEST HOUR - PS2 (Shoot em Up)				
KILLZONE - PS2 (Shoot em Up)				
PRINCE OF PERSIA 2 - PS2 (Aventura de Acción)				
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA TERCERA EDAD - XBOX (Rol)				
GHOST RECON 2 - XBOX (Acción)				
HALO 2 - XBOX (Shoot em Up)				
LOS URBZ - XBOX (Estrategia)				
MORTAL KOMBAT DECEPTION - XBOX (Lucha)				
NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2 - XBOX (Velocidad)				
CALL OF DUTY FINEST HOUR - XBOX (Shoot em Up)				
PRINCE OF PERSIA 2 - XBOX (Aventura de Acción)				
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA TERCERA EDAD - GC (Rol)				
PAPER MARIO 2 - GC (Rol)				
LOS URBZ - GC (Estrategia)				
NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2 - GC (Velocidad)				
CALL OF DUTY FINEST HOUR - GC (Shoot em Up)				
PRINCE OF PERSIA 2 - GC (Aventura de Acción)				
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA TERCERA EDAD - GBA (Rol)				
ZELDA: THE MINISH CAP - GBA (Rol)				
NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2 - GBA (Velocidad)				
COLIN MCRAE 2005 - N-GAGE (Velocidad)				
POCKET KINGDOM - N-GAGE (Estrategia)				
PATHWAY TO GLORY - N-GAGE (Estrategia)				

**NOTA:** Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.



# Sly y "EL DIAMANTE DE TUXMAL"



¡HORA DE IR A TRABAJAR!



A TODAS LAS UNIDADES:  
EL DIAMANTE ESTÁ EN  
EL FURGÓN. SIN SEÑALES  
DE SLY. ¡ADELANTE!

¡DEVOLVAMOS  
ESTA PIEDRA  
A SU SITIO!



NUNCA  
ME GUSTARON  
LOS UNIFORMES.



MALDITO  
MAPACHE...

DE VUELTA EN  
EL CUARTEL  
GENERAL...



PARCE  
AUTÉNTICA PERO TIENE  
ALGO DENTR...



¡¡HORA  
DE ACTUAR!!

¡LA PIEDRA!



PERO,  
¿QUÉ DEMONIOS...?

CONTINUARÁ  
[www.sly2game.com/diamond](http://www.sly2game.com/diamond)



¿quién se apunta?  
PlayStation 2



# NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

## → PLAY2MANÍA

### El partido del siglo se juega en PS2



■ **Comparativa Fútbol:** Se juega "el partido del siglo" entre los dos mejores juegos de fútbol de la historia. ¿Cuál es mejor: «FIFA 2005» o «Pro Evolution Soccer 4»?

■ **Los bombazos de esta Navidad:** Además, en su suplemento especial os adelantan todos los detalles de los juegos que van a arrasar de aquí a Navidad: «GTA San Andreas», «NFS Und. 2», «Prince of Persia 2»...

■ **Guía coleccionable:** La mejor guía de «Silent Hill 4», en un formato especial para que la guardéis dentro de la caja del juego.

■ **Y un regalo muy especial:** Un CD repleto de vídeos de los mejores juegos de esta Navidad (en formato Video CD, para que lo veáis en vuestro DVD). ¡No os lo perdáis!

## → PLAY2 GUÍAS PLATINUM



### Armado y peligroso

■ **Jak II El Renegado:** Desvelan cómo superar todas las misiones del juego, y descubren todos los secretos, minijuegos y curiosidades de uno de los mejores Platinum del momento.

■ **Y además...** Soluciones completas para los mejores Platinum del catálogo de PlayStation 2, como «Need For Speed Underground», «The Simpsons Hit & Run», «Dragon Ball Z Budokai 2», «El Señor De Los Anillos: El Retorno Del Rey», «Medal Of Honor Rising Sun», «Clock Tower 3», «Ratchet & Clank 2», etc.

■ **Trucos Platinum:** En sus páginas también encontraréis miles de trucos para los más de cien juegos Platinum disponibles.

## → MICROMANÍA



### Vuelve el Príncipe

■ **Prince of Persia 2:** Reportaje de la nueva entrega de una de las sagas más emblemáticas, con más acción y trampas más retorcidas. Así es el nuevo «Prince»: más oscuro y letal.

■ **Caballeros de la Antigua República:** El mejor juego de rol del momento tiene a punto su sucesor, que promete superar al original.

■ **DVD de regalo:** Juego completo original «Ground Control» más su la expansión «Dark Conspiracy», demos jugables, vídeos, etc.

A la venta el 29 de octubre.

## → NINTENDO ACCIÓN



### Festival de regalos

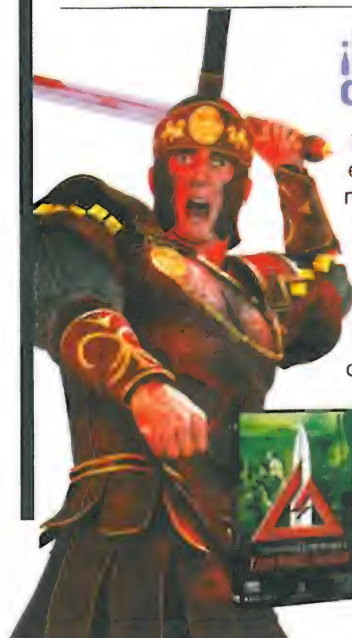
■ **6 Pegatinas Pokémon:** Decorad vuestra GBA con las pegatinas de «Pokémon Rojo Fuego» y «Verde Hoja». ¡Lo que vais a vacilar de portátil!

■ **Póster gigante:** Con los 150 Pokémon de las nuevas ediciones. Y además, incluye un reportaje con las mejores estrategias para triunfar en los nuevos Pokémon. ¡¡No os lo podéis perder!!

■ **Vuelve Mario:** Reportaje de los 6 nuevos juegos de Mario para GC y GBA («Mario Tennis», «Mario Party 6», «Super Mario Ball»...). Y llevan otro de la serie Player's Choice, la línea de juegos barata de GC. Recibe cinco nuevos títulos... ¡¡y uno de ellos es «Zelda Wind Waker»!!

Ya a la venta.

## → COMPUTER HOY JUEGOS



### ¡Por la gloria de Roma!

■ **Rome Total War:** Un juego que os permite emular las hazañas del imperio Romano. Como siempre, esta y otras novedades son sometidas al exhaustivo Test de 24 ordenadores en los que se realizan 48 pruebas de rendimiento que te indican si un juego funcionará en vuestro PC. ¡¡Toda una garantía!!

■ **Y además,** disfrutaréis con los mejores trucos, sabréis cómo fabricar un Sim, cuáles son los mejores ratones ópticos o cómo cambiar la fuente de alimentación del PC.

■ **Juego de regalo:** «Delta Force Tak Force Dagger», uno de los mejores de esta saga, que os lleva al conflicto de Afganistán.



Ahora podrás exprimir  
todo tu talento futbolístico  
antes, durante y después  
del partido.

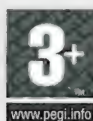
Total Club Manager 2005 es el primer juego que  
te da todo el control sobre lo que ocurre en el  
campo y fuera de él gracias a su nuevo motor  
gráfico 3D y al novedoso banquillo interactivo.  
Vas a necesitar mucha estrategia y capacidad  
de reacción para formar un gran equipo y entre-  
narlo usando gran cantidad de información, y  
luego dirigirlo durante esos  
90 minutos en los que se decide todo.  
¿Serás capaz de afrontar el reto?

Descubre todas las posibilidades de  
Total Club Manager en:  
[www.tcm.ea.com](http://www.tcm.ea.com)



PC CD-ROM

PlayStation 2



Somos el deporte



**HOBBY** PRESENTA

# VIDEOJUEGOS 2004



Hobby Consolas lanza a los kioscos el especial **VIDEOJUEGOS 2004**, 196 páginas con:

- Más de **350 juegos** para todas las consolas comentados y puntuados.
- Los mejores **accesorios** para tus consolas.
- Los **30 jugazos de estas navidades** analizados en profundidad.
- Los **grandes títulos** que llegarán en el **2005**.

La guía de compras ideal para **PlayStation 2**, **Xbox**, **GameCube**, **GB Advance** y **N•Gage**.

**¡A LA VENTA EL  
5 DE NOVIEMBRE!!**  
por solo 4,95 €

**¡¡NO TE LO PUEDES PERDER!!**



# BIG IN JAPAN

→ Especial Tokyo Game Show 2004

¡ESTUVIMOS EN LA FERIA DE TOKIO!

## JAPÓN SE ASOMA AL FUTURO

A finales de septiembre, todo Tokio se paralizó con la celebración de la feria de videojuegos más importante de Japón. ¿Todo? Bueno, excepto Christophe Kagotani, nuestro corresponsal allí, que curró de lo lindo para acercaros las novedades más impactantes en este reportaje.

TOKYO

GAME

SHOW

2004



### LO QUE DEBÉIS SABER

- ¿Qué es?: **La feria de juegos más importante de Japón.**
- ¿Cuándo se celebró?: **Del 24 al 26 de septiembre.**
- ¿Cuántos visitantes hubo?: **160.000 personas... más uno, ¡nuestro corresponsal allí!**





aquí  
Tokio

por christophe kagotani



## El TGS 2004 anuncia un fin de año espectacular

→ ¿Qué tal, amigos de España? Este mes he currado de lo lindo para traeros toda la información sobre el Tokyo Game Show.

La feria japonesa tuvo de todo: juegos impactantes, el debut oficial de PSP... y la conclusión es que nos espera un final de año de lo más movidito.

→ Aquí el juego más esperado por la gente (y el más temido por las demás compañías) es «Dragon Quest VIII» (PS2). Por eso, Sony tiene por delante un desafío importante, ya que debe hacerle frente lanzando «GT4», su juego-bandera, además de PSP y el nuevo diseño de PS2.

→ La situación también es muy "interesante" para Nintendo, una compañía que siempre se mantiene al margen de la feria. Eso ha impedido que la nueva Nintendo DS hiciese frente a la consola de Sony, pero de todas formas pronto tendremos a las dos cara a cara en las tiendas y veremos cuál vende mejor...

→ Lo que sí tenemos claro por estas tierras es que si todavía no hemos pensado los regalos que vamos a hacer en Navidad, este año las opciones se presentan más excitantes que nunca.



LOS JUEGOS DEL FUTURO se dejaron ver en la feria más importante del mercado japonés. Es el escaparate en el que se exhiben las compañías niponas.



## DE VISITA POR EL SHOW

# ASÍ SE VIVE LA FERIA

Tengo los pies echos polvo después de tantas horas paseando de stand en stand, ¡pero es que había tantos juegos por ver! La verdad es que la feria de Tokio es un espectáculo en el que no faltan ni las grandes compañías ni el calor del público.

## LOS VISITANTES

Una avalancha de gente ansiosa por jugar

AUNQUE SÓLO SE ABRE AL PÚBLICO DOS DE LOS TRES DÍAS, porque el primero está reservado para la prensa, 160.000 personas acudieron al Makuhari Messe Convention Center para ver los juegos que triunfarán en el futuro. De hecho, muchos durmieron en el exterior la noche previa para ser los primeros en entrar, y la expectación era tal que tuvieron que abrirse las puertas 30 minutos antes de lo previsto.







## LAS COMPANIAS

### Presencia irregular

**HUBO MENOS COMPAÑÍAS QUE EL AÑO PASADO**, y entre las ausencias destacó la de firmas como From Software, Spike o Banpresto. Entre las que sí acudieron a la cita, las más convincentes fueron Capcom y Namco, y el stand más grande fue el que montaron Sega y Sammy, con «Sega Rally 2005» y el decepcionante «Shenmue Online» (PC) al frente. También me llamó mucho la atención la gran cantidad de secuelas, pero eso no quita para que todos nos rindiéramos ante la gran calidad de títulos como «Gran Turismo 4», «Resident Evil 4», «Devil May Cry 3»...

## « LA PRESENTACIÓN OFICIAL DE PSP, LA PORTÁTIL DE SONY, FUE LO MÁS DESTACADO JUNTO A LA ENORME CALIDAD DE MUCHAS SECUELAS »



**LAS AZAFATAS** no pueden faltar en toda feria que se precie. Estas dos bellezas eran las encargadas de presentar «Need for Speed Und. 2» al público japonés.



## LA NUEVA PSP

### ¡Ha nacido una estrella!

**SONY PRESENTÓ POR FIN SU NUEVA CONSOLA PORTÁTIL**, que se convirtió en la gran protagonista de la feria con decenas de unidades disponibles en el stand de Sony. Claro, que a este éxito ayudó la ausencia de Nintendo y de su Nintendo DS. PSP tiene un diseño «sexy» y capacidades multimedia, pero yo comprobé que la batería no dura demasiado y que se calienta un montón. Saldrá el 21 de noviembre en EE.UU. y el 3 de diciembre aquí, pero Ken Kutaragi, el presidente de Sony Computer (foto de arriba), no soltó prenda sobre su precio. Lo que sí nos aclaró es que será más cara que Nintendo DS.

## LAS ESTRELLAS

**HIDEO KOJIMA**, el creador de «Metal Gear Solid 3» fue solo uno de los programadores estrella que visitaron el show. También se pasó por allí gente con tantos «gloriosos» como Tetsuya Nomura («Final Fantasy X-2»), Shigeru Miyamoto («Super Mario Bros.»), entre otros.





# DIVERSIÓN PARA EL FUTURO

# LOS JUEGOS

Los títulos para PlayStation 2 fueron mayoría en la feria, aunque las otras consolas también tuvieron novedades interesantes. Aquí os presento los más destacados.



aquí Tokio

## Otros juegos a tener en cuenta

Además de los títulos que os mostramos en el reportaje, también se presentaron otros muchos realmente prometedores.



■ **HALO 2 (XBOX)** hizo acto de presencia en la feria, y los asistentes pudimos comprobar lo bueno que será su modo online.



■ **DEVIL MAY CRY 3 (PS2)** fue uno de los juegos más solicitados. El título volverá a gozar de un nivel de acción tremendo y gráficos geniales.



■ **TSUKIYONISARABA (PS2)** será una aventura de acción en tercera persona que tendrá muchas similitudes con "The Matrix".

LANZAMIENTO → En Japón: 2005 En España: ¿Finales 2005?



**VINCENT VALENTINE** será el personaje protagonista de esta nueva y prometedora aventura de acción, que estará ambientada en el mundo de «Final Fantasy VII», el gran RPG que disfrutamos en PSone.

## FFVII DIRGE OF CERBERUS

El rol da paso a la acción

■ PS2 ■ Square - Enix ■ Acción/Aventura

**UNA DE LAS SORPRESAS QUE MÁS ME IMPACTARON DEL SHOW** fue este nuevo título, que estará ambientado en el universo del popular RPG de PSone «Final Fantasy VII», pero tendrá poco que ver con el desarrollo clásico de esta saga. La acción transcurrirá tres años después de los acontecimientos que sucedieron en «FF VII» y el protagonista será Vincent Valentine, el mismo personaje misterioso que aparecía en «FF VII». Junto a él viviremos una intensa aventura de acción que visualmente recordará bastante a «Devil May Cry», aunque contará con un desarrollo más variado que el que disfrutamos en la obra maestra de Capcom: viviremos tiroteos, momentos de infiltración, exploración... Además, durante el juego nos podremos encontrar con otros personajes extraídos de «FF VII» y «FF IX». ¡El juego tiene muy buena pinta!





**LANZAMIENTO→** En Japón: **Diciembre** En España: **Primavera 2005**

## RESIDENT EVIL 4

Miedo "a la española"

■ GameCube ■ Capcom ■ Aventura de terror

**TODO INDICA QUE ESPAÑA SERÁ ESCENARIO DE LAS ANDANZAS DE LEON KENNEDY** en esta aventura. Leon se verá envuelto en una auténtica pesadilla mientras busca a la desaparecida hija del presidente de los EEUU: ¡irá a parar a un pueblo en el que sus "zumbados" habitantes querrán acabar con su vida por alguna extraña razón! Aunque seguirá dando miedo, el juego tendrá toneladas de acción y supondrá un giro radical a lo que siempre ha ofrecido esta saga. Pero lo mejor serán sus gráficos, que os aseguro que os dejarán atónitos. Fue uno de los títulos más jugados de la feria.



**LA ACCIÓN** será la gran protagonista de esta aventura en tercera persona, que nos pondrá en la piel de Leon S. Kennedy.



**LANZAMIENTO→** En Japón: **2005** En España: **¿Finales del año que viene?**



**ESTA AVENTURA DE CORTE ORIENTAL** mezclará las peleas cuerpo a cuerpo con toques de RPG y una buena ambientación.

## GENJI

Combates con sabor oriental

■ PS2 ■ Sony ■ Acción/Aventura



**LOS DUELOS DE ESPADAS CONTRA NUMEROSOS ENEMIGOS**

serán la salsa de este título que prepara el estudio Game Republic (formado por antiguos miembros de Capcom) para la propia Sony. Los protagonistas serán Yoshitsune, un maestro manejando la katana, y Benkei, un tipo más fuertote que dominará las armas pesadas, y toda la acción transcurrirá en Japón. El desarrollo será una especie de cruce entre «Onimusha» y «Dynasty Warriors», es decir, que aunque abundarán las peleas la aventura también va a incluir ciertos toques de RPG para darle más variedad a la acción.







aquí Tokio



■ **FINAL FANTASY VII ADVENT CHILDREN**, la esperada película de animación de Square - Enix, no faltó a la cita. Pudimos ver un adelanto de 24 minutos de duración y nos dejó a todos los asistentes boquiabiertos. La película saldrá al mercado tanto en formato DVD como en disco UMD compatible con la portátil PSP.



■ **ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING (PS2)** fue uno de los juegos de velocidad que mejores sensaciones me transmitió cuando lo probé. La física de los coches era perfecta, el control muy realista y el apartado gráfico estaba muy elaborado. Si todo marcha como hasta ahora, puede ser un rival serio para el intocable «GT4» de Sony.



■ **KINGDOM HEARTS 2 (PS2)** volverá a contar con los personajes más conocidos de Square y Disney como principal reclamo para ofrecernos un RPG cargado de simpatía. La novedad principal de esta secuela será que los personajes podrán fusionarse para convertirse en seres mucho más poderosos.

**LANZAMIENTO** → En Japón: 2005 En España: ¿Navidad de 2005?

## WANDA AND THE COLOSSUS

Una apuesta por la originalidad

- PS2
- Sony
- Aventura



**LOS CREADORES DE «ICO»**, el clásico de PS2, están detrás de esta original aventura. Nos pondrá en el papel de Wanda, un héroe que debe ayudar a una chica a recuperar su alma, pero sólo lo logrará derrotando a unos seres llamados Colosos. La gracia estará en que, para poder vencerlos, antes tendrá que encontrar la manera de “despertarlos”, y eso lo conseguiremos con habilidad y... ¡dándole mucho al “coco”!



← **ESTA SINGULAR AVENTURA** pondrá a prueba tanto nuestra habilidad con el pad de control como nuestra inteligencia.



**LANZAMIENTO** → En Japón: 2005 En España: ¿Final de 2005?



↑ **EL NUEVO JUEGO DE SOLID SNAKE** no tendrá nada que ver con los anteriores: será un juego de estrategia por turnos.

## METAL GEAR ACID

La serpiente juega a las cartas

- PSP
- Konami
- Estrategia/Cartas



**LA ESTRATEGIA POR TURNOS** será el ingrediente principal de esta nueva experiencia portátil de Solid Snake. El sistema de juego no tendrá nada que ver con la acción o el sigilo, sino que para avanzar en el juego tendremos que valernos de unas cartas que nos serán concedidas cada vez que toque nuestro turno y que nos permitirán realizar distintas acciones, como movernos, disparar, etc. Lo cierto es que esta nueva propuesta obtuvo división de opiniones de todos aquellos que la “cataron”.



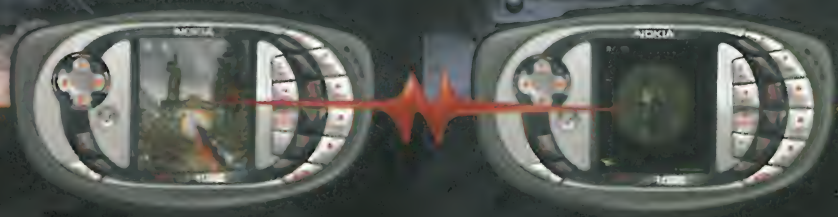


# CALL OF DUTY™



**Destruye a tus enemigos de guerra en Call of Duty™  
Pruébalo en tu consola N-Gage™ con funciones especiales.**

Lucha en campos de batalla históricos y revive los grandes episodios de la IIGM. Combate en la guerra al lado de los americanos, los británicos o los rusos. Prueba 4 mapas multijugador diferentes para un máximo de 4 jugadores. Elige modo Deathmatch o Team Deathmatch vía Bluetooth. Conéctate a N-gage Arena para descargarte armas, y descubrir trucos y pistas. Juego multijugador inalámbrico en las consolas de bolsillo N-Gage.



**N-GAGE**  
NOKIA

anyone  
anywhere

[www.n-gage.com/es](http://www.n-gage.com/es)

**ACTIVISION**

**N-GAGE  
ARENA**

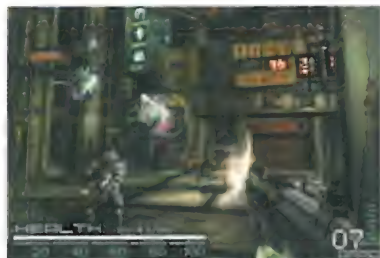
**Bluetooth®**

Copyright © 2004 Nokia. Todos los derechos reservados. Nokia, N-Gage y N-Gage QD son marcas registradas de Nokia Corporation. © 2003-2004 Activision Inc. Activision es una marca registrada y Call of Duty es una marca registrada de Activision Inc. Todos los derechos reservados. El resto de marcas registradas y nombres comerciales son propiedad de sus respectivos dueños. Bluetooth es una marca registrada de Bluetooth SIG, Inc. Algunas funciones y servicios pueden depender de la red.





aquí Tokio



■ **CODED ARMS (PSP)** fue una grata sorpresa de Konami. El juego será un shooter en primera persona que contará con una ambientación de lo más tétrica y en el que la exploración tendrá una presencia más importante de lo que suele ser habitual en este tipo de juegos. ¡Y los gráficos eran tremendos! Os aseguro que me gustó mucho.



■ **WINNING ELEVEN TACTICS (PS2)** despertó bastante interés entre los visitantes de la feria. El juego no es ni más ni menos que un manager de nuestra liga de fútbol japonesa, que ofrecerá un buen puñado de posibilidades y opciones de todo tipo. Aún así, no creo que vaya a cosechar el mismo éxito que el «Winning Eleven» original.



■ **DEAD OR ALIVE ULTIMATE (XBOX)** nos permitió disputar apasionantes combates online. «DOA Ultimate» contendrá dos juegos distintos, puesto que incluirá tanto el primer «DOA» como el segundo. Por supuesto los gráficos estaban ajustados a los tiempos que corren y había ocho nuevos escenarios.



LA SIMULACIÓN MÁS REALISTA sigue siendo el objetivo de esta saga. En la feria se aclararon algunas dudas y también se presentaron nuevos modos de juego.



**LANZAMIENTO→** En Japón: 3 de diciembre En España: 1º tercio 2005

# GRAN TURISMO 4

- PS2
- Polyphony Digital
- Velocidad

## LA SIMULACIÓN

El placer de conducir



LA CUARTA ENTREGA DE LA SAGA «GRAN TURISMO» va a llevar la simulación hasta límites donde ningún otro juego ha llegado. Tendremos un garaje de 650 coches reales pertenecientes a más de 80 marcas, que irán desde los inicios del automovilismo hasta los modelos de nuestros días. Y el realismo será total, porque mientras la física de los coches era la misma, aunque mejorada, de «GT1» a «GT3», esta vez es completamente nueva. Además, los creadores quieren darle pleno sentido al nombre «Gran Turismo», que nació para designar los viajes de los aristócratas de los siglos XVII y XVIII, y que hoy se aplica a los coches diseñados para hacer largos viajes. Por eso, recorreremos el mundo conduciendo en los 50 escenarios más famosos: naturales (el Gran Cañón), urbanos (París, Nueva York) y circuitos (Suzuka, Nurburgring).







## LOS NUEVOS MODOS

← Online, no.  
¡B-Spec, sí!

**EL ANUNCIADO MODO ONLINE NO VA A APARECER** en el juego debido a la falta de infraestructuras suficientes en Europa y EE.UU. (Yamauchi, el director de Polyphony, asegura que está listo y funciona en sus oficinas). En contrapartida se presentó el nuevo modo B-Spec, que nos "sacará" del asiento del conductor y nos pondrá en el papel de directores de equipo: veremos la carrera desde fuera y podremos dar órdenes al piloto para que acelere, adelante, etc. (imagen de arriba). También pude ver el Photo Mode (abajo), para sacar fotos a los coches, intercambiarlas y hasta imprimirlas.

« LA MALA NOTICIA ES QUE EL JUEGO FINALMENTE NO VA A TENER MODO ONLINE, AUNQUE MÁS ADELANTE SE LANZARÁ OTRA VERSIÓN CON EL »



↗ LA INTELIGENCIA DE LOS RIVALES va a ser más "natural", en palabras de Yamauchi. Parecerá que hay un humano al volante, y van a ser menos agresivos al adelantar.



## LOS HUMANOS

No todo van a ser máquinas

LA PRESENCIA DE LOS SERES HUMANOS VA A SER MÁS VISIBLE, porque tras reproducir al detalle los coches y los circuitos, los creadores del juego piensan que los hombres son el tercer elemento que faltaba para conseguir el realismo total. En los coches descapotables se ve perfectamente al piloto, y los mecánicos se mueven con una suavidad absoluta cuando están trabajando. Lo que no me quedó claro fueron las supuestas animaciones que tendrá el público que siga las carreras, porque desde luego ninguno de los circuitos disponibles las incluía. Será un aspecto a seguir en el futuro...

## EL PADRE DE «GT4»



**KAZUNORI YAMAUCHI**, el creador del juego, estuvo "dando la cara" en la feria. Pese a la decepción por la ausencia del modo online, aseguró que a lo largo de 2005 se lanzará otra versión con ese modo, y también está preparando la de PSP.





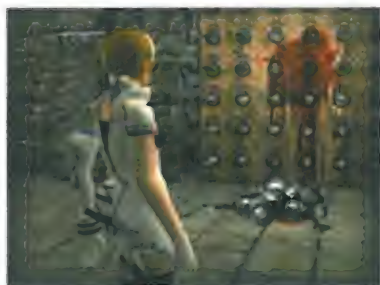
aquí Tokio



■ **TALES OF ETERNIA (PSP)** parecía lejos de estar acabado. El juego no tenía sonido y ni siquiera daba la posibilidad de entrar en combate contra algún enemigo. Vamos, que estaba muy "verde". Aún así, a poco que se parezca al juego original de PSone, este RPG seguro que se convierte en una joya para la portátil. Habrá que esperar a ver...



■ **GHOST IN THE SHELL S.A.C. (PSP)** tenía muy buen aspecto. El juego estará basado en la popular (al menos aquí en Japón) serie de anime "GITS: Stand Alone Complex", y será un shooter subjetivo de corte futurista en el que podremos controlar a cuatro personajes diferentes, cada uno con sus propias características.



■ **KAGERO II (PS2)** supone el estreno en PS2 de una saga que tiene bastantes seguidores por aquí. El concepto del juego es bastante original, puesto que nosotros asumimos el control de un tipo que debe poner trampas para acabar con todos los héroes que osen adentrarse en su castillo.

**LANZAMIENTO** → En Japón: Diciembre En España: Primer cuarto 2005

## MGS3 SNAKE EATER

De espionaje  
por la selva

- PS2
- Konami
- Aventura de acción

**LA NUEVA AVENTURA DE SOLID SNAKE** se dejó ver, sentir y jugar en la feria para disfrute de todos los que nos acercamos al stand de Konami. Como sabéis, la acción transcurrirá durante la década de los sesenta y el sigilo y la supervivencia tendrán más importancia si cabe que en anteriores entregas de la serie. La gran novedad que se descubrió en la feria fue un minijuego en el que tendremos que cazar a los monos de «Ape Escape».



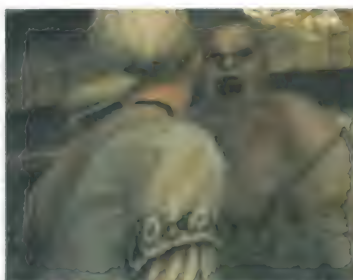
**EL ESPÍA MÁS FAMOSO** volverá a hacer de las suyas en una aventura que transcurrirá en mitad de la Guerra Fría.



**LANZAMIENTO** → En Japón: 2005 En España: A lo largo de 2005



**SALIR CON VIDA DE UN CASTILLO** lleno de monstruos será el objetivo de la protagonista de esta aventura de terror.



## DEMENTO

Terror sin  
escapatoria

- PS2
- Capcom
- Aventura de terror

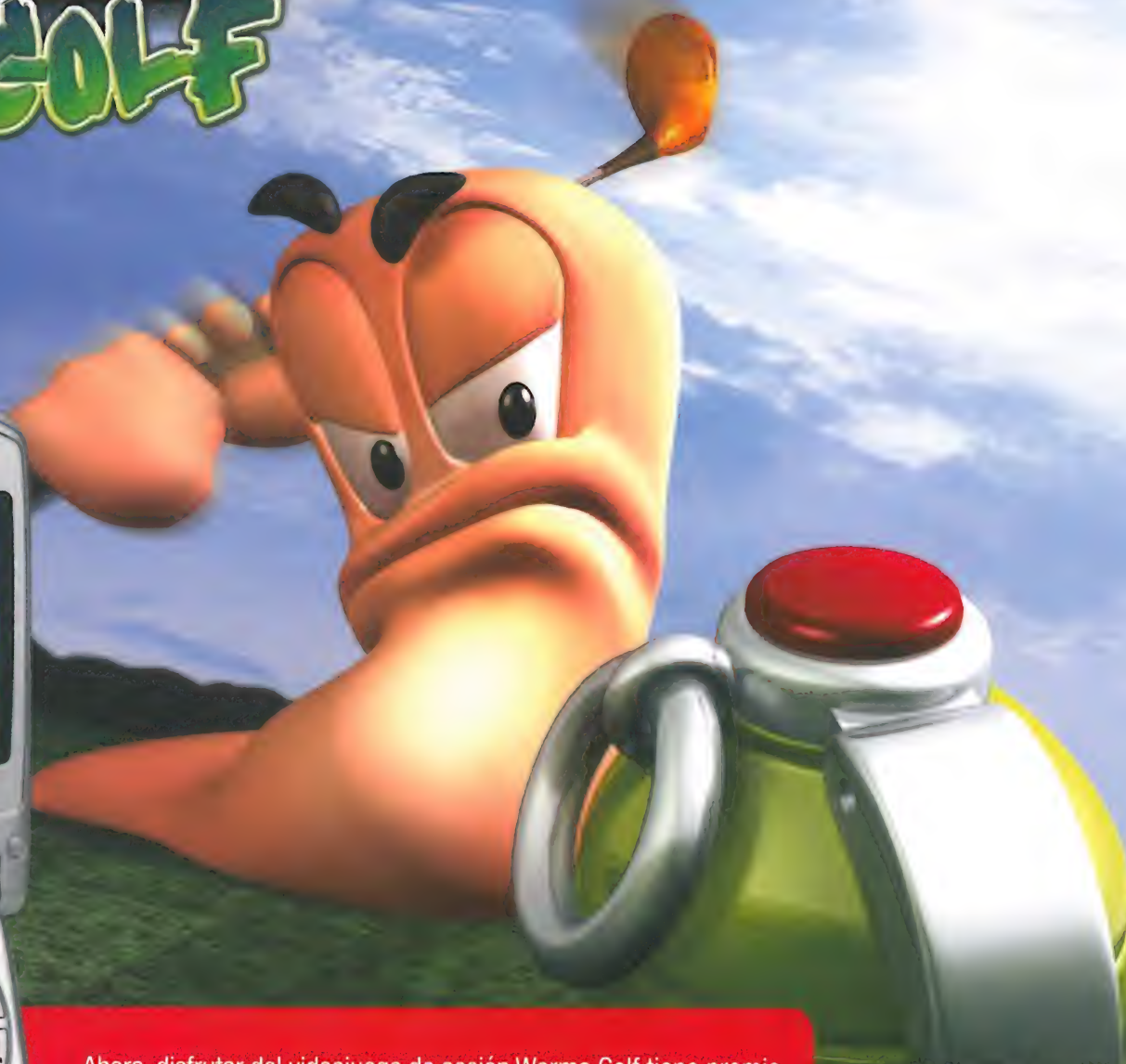
**UNA DE LAS SORPRESAS DE CAPCOM EN LA FERIA** fue esta aventura de terror. Su protagonista será Fiona, una niña que tendrá que escapar de un castillo repleto de monstruos. Fiona no podrá utilizar ningún tipo de arma, por lo deberá esconderse por los decorados para evitar que la atrapen, y también podrá dar órdenes a su perro Hewie. Lo más novedoso es cuando tenga miedo "sentiremos" los latidos de su corazón en el mando y la pantalla perderá color. En Europa el juego se llamará «Haunting Ground».



La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

Engánchate al golf más divertido y peligroso  
en exclusiva con **Vodafone live!**

**WORMS  
GOLF**



Ahora, disfrutar del videojuego de acción Worms Golf tiene premio.  
Descárgatelo en tu Vodafone live! y podrás conseguir un Home  
Cinema y un televisor de 29".

Encuétralo en tu Menú Vodafone live! → Videojuegos → Juego de la semana  
Infórmate en el 1444 o en [www.vodafone.es/live](http://www.vodafone.es/live)

¿Cómo estás?



**live!**





aquí Tokio



#### ■ FORZA MOTORSPORT (XBOX)

tuvo su propio "stand" en la feria y aunque como ya sabéis la máquina de Microsoft no tiene mucho tirón en Japón, lo cierto es que el título causó una buena sensación entre los que nos acercamos a probarlo: el juego desprendía un nivel de realismo impresionante.



■ **METAL SLUG 3D (PS2)** supone un cambio radical, puesto que por primera vez SNK Playmore va a trasladar toda la acción de la saga a un mundo totalmente en 3D. Aparte de esto, el título ofrecerá lo mismo de siempre, es decir, muchos disparos y explosiones. Aún así, por lo que vi yo me sigo quedando con los «Metal Slug» tradicionales.



■ **ZETTAI ZETSUMEI TOSHI 2 (PS2)** es la continuación de un curioso juego de supervivencia. En la aventura tendremos que hacer lo imposible por lograr sobrevivir a una gran inundación. Los escenarios cambiarán de aspecto en función de la cantidad de agua que haya ¡y hasta podremos morir de frío!

**LANZAMIENTO→** En Japón: Noviembre En España: 2005, si aparece...

## DRAGON QUEST VIII

El referente de los RPG

■ PS2  
■ Square - Enix  
■ Rol

### ESTE RPG FUE EL JUEGO MÁS POPULAR DEL EVENTO.

Las colas que se formaron para poder probarlo eran enormes, y lo cierto es que no defraudó a nadie. El título parecía estar casi acabado y destacaba por sus posibilidades, la libertad de acción que brindaba al jugador y sus detallados gráficos, que han sido diseñados por Akira Toriyama, el padre de "Dragon Ball". Además, sus desarrolladores apuntan a que será una aventura increíblemente larga. Aquí va a ser todo un "best-seller".



ESTE COLOSAL RPG va a convertirse en una bomba gracias a su gran libertad de acción, extensión y apartado gráfico.



**LANZAMIENTO→** En Japón: 2005 En España: ¿Finales de 2005?



LOS DERRAPES van a regresar a PS2 gracias a esta puesta al día de uno de los juegos de rally más famosos, «Sega Rally».

## SEGA RALLY 2005

Vuelve el rey de los rallies

■ PS2  
■ Sega  
■ Velocidad

UNA DE LAS RECREATIVAS DE COCHES MÁS POPULARES está a punto de regresar, pero esta vez lo hará en una consola. Esta actualización incluirá tres modos de juego distintos, más de 20 coches reales y unos 400 trazados distintos repartidos por varios entornos diferentes. El estilo de conducción será en plan arcade y, según sus propios desarrolladores, estará muy cercano a «RallySport Challenge», el gran juego de Xbox.







DEJA ATRÁS LO CONOCIDO



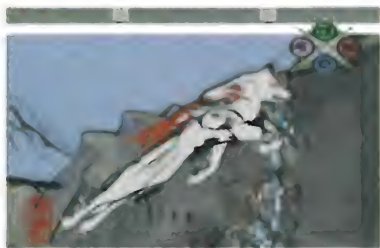
[WWW.KYMCOMXU.COM](http://WWW.KYMCOMXU.COM)

MXU 250. EL NUEVO SPORT UTILITY





aquí Tokio



■ **OKAMI (PS2)** era uno de esos juegos que llamaban la atención por su particular estilo gráfico, muy difícil de definir. Nosotros asumiremos el papel de una especie de dios con forma de lobo, y tendremos que interactuar con los humanos y ayudarles para hacernos más fuertes. Este atípico desarrollo mezclará acción y estrategia.



■ **PESADILLA ANTES DE NAVIDAD (PS2)** ha pasado a ser una aventura de acción bastante prometedora. El estilo gráfico recordará mucho a la película de Tim Burton en la que se basa. El protagonista será Jack, que tendrá que eliminar a numerosos enemigos empleando una especie de látigo de color verde... ¡que en realidad será su propia alma!



■ **ROMANCING SAGA MINSTREL SONG (PS2)** fue uno de los juegos que más gracia me hicieron. Este RPG será un remake del clásico de SNES que apareció hace ya 12 años. ¡Qué nostalgia! Los gráficos serán completamente 3D, pero el sistema de juego será bastante tradicional, con combates por turnos.

LANZAMIENTO→

En Japón: Primavera 2005 En España: Otoño 2005

## NEED FOR SPEED UND. RIVALS

Revolución a toda pastilla

- PSP
- Electronic Arts
- Velocidad



**EL ARCADE DE VELOCIDAD MÁS IMPACTANTE** al que pude echar el guante en PSP fue esta versión del popular «Need For Speed Underground». Y es que el título tenía poco que envidiar de las versiones «mayores», sobre todo gráficamente hablando. «Rivals» incluirá 10 trazados diferentes, una buena colección de vehículos totalmente «tuneables» y modo multijugador gracias a la tecnología Wi-Fi. Es un caballo ganador.



UN APARTADO GRÁFICO DE AUPA será una de las muchas cualidades de este espectacular arcade de velocidad.



LANZAMIENTO→

En Japón: Primavera 2005 En España: Sin confirmar



150 PERSONAJES con sus propias características podrán unirse a nosotros en este simpático RPG.



## RADIATA STORIES

Un RPG muy "amistoso"

- PS2
- Square - Enix
- RPG



**EN ESTE SIMPÁTICO JUEGO DE ROL**, que mostrará un "look" muy similar al de «FF Crystal Chronicles», tendremos que ayudar a un muchacho llamado Jack Russel a... salvar el mundo. Lo bueno es que, para lograrlo, Jack podrá recibir la ayuda de hasta 150 personajes, cada uno con sus propias habilidades. El desarrollo mezclará la exploración con los combates, peleas que serán en tiempo real en detrimento de las luchas por turnos. La verdad es que el título me pareció entretenido.





GRAND

El objetivo instrumental que te ayudará a poner en su sitio a los terroristas más peligrosos.

*Crisis Zone. Muchos, muchos blancos naranjas.*

**new**





# CONCURSO

## ¡BUSCAMOS AL MAYOR EXPERTO EN VIDEOJUEGOS!

¿Crees que lo sabes todo sobre consolas y videojuegos? Pues ha llegado la hora de demostrarlo. Participa en este concurso y demuestra que eres el mayor experto del país. ¡Mira que premios más alucinantes!

**1er PREMIO:**

**3.000€**

**+ CONSOLA NINTENDO DS + UN JUEGO A ELEGIR\***



**Y para los finalistas:  
25 NINTENDO DS**



**+ UN JUEGO A ELEGIR\***

**\*¡Más de 120 juegos para que disfrutes!**

Las mejores compañías están desarrollando juegos para la nueva portátil de Nintendo. Ya hay más de 120 títulos preparados que aprovecharán a tope la doble pantalla de la consola. Si eres uno de los ganadores podrás elegir el que quieras. ¡Mira estos ejemplos!



ANIMAL CROSSING DS



ADVANCE WARS DS



SUPER MARIO 64 DS



RAYMAN DS



RIDGE RACER DS



MARIO KART DS



## ¡MIRA QUE FÁCIL ES PARTICIPAR!

■ Durante tres meses, comenzando por este, encontrarás en Hobby Consolas un cuestionario con diferentes preguntas hasta completar la cifra de 100 (33 este número, 33 el siguiente y 34 en el último)

■ Para participar deberás acudir a la siguiente dirección de internet:

[www.expertoenvideojuegos.com](http://www.expertoenvideojuegos.com)

Allí deberás registrarte (recibirás un e-mail de confirmación y podrás seguir participando con los siguientes cuestionarios sin necesidad de registrarte de nuevo) y responder a las preguntas en el mismo orden que aparecen en la revista (los enunciados de las preguntas no estarán en la web). Sólo puede haber una participación por persona.

■ Para responder a las preguntas de este primer cuestionario tienes de plazo del 1 al 30 de noviembre

■ Una vez hayas respondido a las preguntas no podrás modificarlas ni acceder a ellas

**IMPORTANTE:** Debes conservar cada uno de los cuestionarios originales (no se admiten fotocopias) que verás cada mes en esta doble página. Deberás canjearlos por el premio en caso de que seas uno de los ganadores.  
- Una vez terminado el plazo de respuestas del último cuestionario (31 de enero) las respuestas correctas y los ganadores se publicarán en un número posterior de Hobby Consolas.

- Bases del concurso al completo disponibles en <http://www.expertoenvideojuegos.com>

# NINTENDO DS

Nintendo

HOBBY

1. ¿Quién es el creador de «Pokémon»?
2. En «Pikmin 2» ¿cuántos tipos de pikmin existen?
3. En «Metroid», Samus tiene una habilidad para convertirse en bola. ¿Cómo se llama ese movimiento?
4. ¿De qué compañía era la recreativa «Robocop 2»?
5. ¿Qué dos grandes compañías se han unido para crear «Kingdom Hearts»?
6. ¿Qué accesorio se regala con el juego de «Donkey Konga»?
7. En «Kirby the Amazing Mirror» ¿cuántas transformaciones puede tener Kirby?
8. ¿En qué próximo juego de Nintendo, Mario se podrá transformar en avión de papel?
9. ¿Dónde se situaba la segunda parte de «Freddy Hardest»?
10. ¿Cuántos enemigos diferentes aparecen en «Tales of Symphonia»?
11. ¿De qué año data la primera versión de la saga «Final Fantasy»?
12. Miyamoto se inspiró en el jardín de su casa para crear un juego ¿cuál?
13. ¿Entre qué tres pokémon puedes elegir al principio de «Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja»?
14. ¿Cómo se llama el planeta de Samus en «Metroid Prime 2: Echoes»?
15. ¿Cuál es la dirección de la página Web de Embajadores «Animal Crossing» para España?
16. ¿Cuántos juegos existen para Game Boy de «Mario Party»?
17. ¿Cómo se llama la persona que aparece en el número 122 de Hobby Consolas sacando una Nintendo GameCube de su caja?
18. ¿Cómo se llamaba la academia de Artes Industriales y Manuales en la que se matriculó Shigeru Miyamoto en 1970?
19. ¿Cómo se llamaban los naipes japoneses que Fusajiro Yamauchi comenzó a fabricar en el año 1889?
20. ¿En que mes y año se publicó el primer Nº de Hobby Consolas?
21. ¿Cómo se llamaba el enemigo final de la cuarta fase (Sandcrawler) en «Super Star Wars» de Super Nintendo?
22. ¿Quién compuso la banda sonora de «Shinobi» para Game Gear?
23. ¿Cómo se llamaba el arma más potente de «Doom»?
24. ¿Qué compañía lanzó el «matar marcianos» «Megaphoenix» para ordenadores?
25. ¿Qué coche conducía el protagonista de «NARC»?
26. ¿Quién programó el juego «Super Tennis» para Super Nintendo?
27. ¿Quién es el creador de «Pac-man»?
28. ¿Quién es el creador de «Los Sims»?
29. ¿Qué tres caracteres estaban inscritos en la camiseta verde del Sr. Miyamoto en la presentación del E3 2004?
30. ¿Cómo se llamaba el locutor de radio del programa Game40 que se emitía en La SER?
31. ¿Cuál fue el primer juego de coches disponible en consolas de 32 bits?
32. ¿Cómo se llamaba el campeón español de «Pokémon Stadium» que ganó la medalla de bronce en el campeonato del mundo de Pokémon que se celebró en Sydney en el año 2000?
33. ¿Cuál fue el primer cartucho para consolas portátiles que incluía una función de vibración (o rumble)?



## Fondos Animados

Envía **HI 35236** al **7202**  
o llama al **806.52.64.86**



Hi anim202 al 7202	Hi anim107 al 7202	Hi anim115 al 7202
		
Hi anim198 al 7202	Hi 32372 al 7202	Hi 32242 al 7202
		
Hi 32245 al 7202	Hi 32555 al 7202	Hi anim147 al 7202
		
Hi anim111 al 7202	Hi anim110 al 7202	Hi anim154 al 7202
		
Hi anim147 al 7202	Hi anim195 al 7202	Hi anim152 al 7202
		
Hi 32370 al 7202	Hi 32343 al 7202	Hi anim005 al 7202
		

## Sonidos Reales

<p>HI 35641 at 7202</p> 	<p>HI anim193 at 7202</p> 	<p>HI anim194 at 7202</p> 
---	---	---

		
Hi 37633 al 7202	Hi anim196 al 7202	Hi anim209 al 7202
		
Hi 38034 al 7202	Hi 38035 al 7202	Hi 37654 al 7202
		
Hi 38036 al 7202	Hi 37656 al 7202	Hi 38039 al 7202
		
Hi 39930 al 7202	Hi anim116 al 7202	Hi 38051 al 7202
		
Hi pinças al 7202	Hi rockero al 7202	Hi anim184 al 7202
		
Hi 32271 al 7202	Hi pinça al 7202	Hi anim153 al 7202
		
Hi anim206 al 7202	Hi anim208 al 7202	Hi vagulita al 7202
		

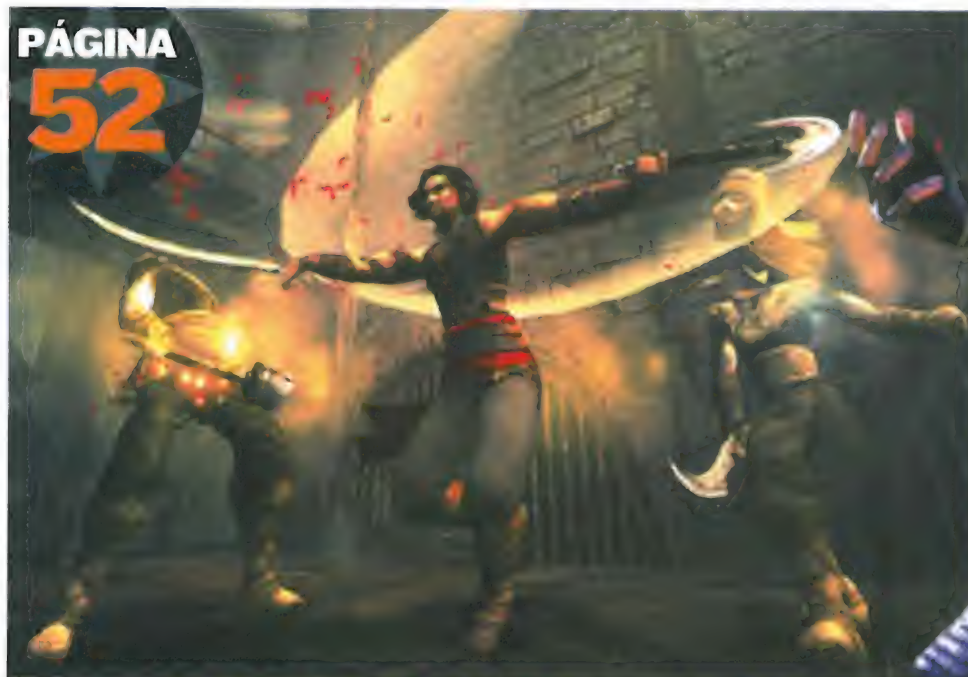
[illegible]



# PREESTRENO

→ LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA  
52



«PRINCE OF PERSIA 2» Os ofrecemos un espectacular anticipo de una de las aventuras más esperadas del año para todas las consolas. Pero tened cuidado, porque el Príncipe no está para muchas bromas...

PÁGINA  
58



## EN ESTE NÚMERO...

Peleas, disparos, estrategia, acción... Los títulos que se avecinan reunirán todo eso y mucho más, así que no les perdáis de vista hasta el mes que viene.

### ↓ PlayStation 2

Call of Duty	68
Killzone	58
Los Urbz	72
MK Deception	62
Prince of Persia 2	52
Ratchet & Clank 3	74
The Getaway 2	66

### ↓ Xbox

Call of Duty	68
Los Urbz	72
MK Deception	62
Prince of Persia 2	52
↓ GameCube	
Call of Duty	68
Los Urbz	72
Paper Mario 2	78

Prince of Persia 2	52
Tales of Symphonia	70

### ↓ GBA

Mario vs Donkey	76
Zelda: The Minish Cap	80

### ↓ N-Gage

FIFA 2005	82
-----------	----

PÁGINA  
62

## MORTAL KOMBAT

Uno de los clásicos de la lucha quiere demostrar a los usuarios de PS2 y Xbox que sigue siendo tan brutal y agresivo como de costumbre. ¿Queréis descubrir cuáles serán sus argumentos?



PÁGINA  
66

THE GETAWAY 2 Las balas silban en estas páginas: claro, son los tiroteos de esta nueva aventura de acción para PS2.



➔ Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LA ACCIÓN SERÁ el componente principal de la nueva aventura del Príncipe, con enfrentamientos a "tutiplén". Aún así, las zonas de plataformas y la resolución de puzzles también estarán presentes, pero en menor medida.



## LAS CLAVES

**1 LOS COMBATES** serán mucho más numerosos que los que vivimos en la primera parte.



**2 EL "LOOK"** será mucho más adulto y el desarrollo va a ser bastante más violento.



**3 GRÁFICAMENTE** estará muy cuidado, tanto el diseño de los fondos como los personajes.



**■ Noviembre**  
**■ Ubisoft**  
**■ Acción/Plataformas**

# PRINCE OF PERSIA 2

David Bowie no es el único al que le van los cambios de look. Si no que se lo digan a este Príncipe, que va a pasar de ser una especie de "latin lover" a todo un ángel caído. ¡Vaya cambio!

**■ EL PRÍNCIPE MÁS FAMOSO DE LAS CONSOLAS** va a regresar con una nueva aventura llena de sorpresas, que va a tener poco que ver con sus anteriores andanzas. El argumento estará muy trabajado, sobre todo comparado con otros títulos del mismo género: lo más importante es que tendremos que acudir a la isla donde se crearon las Arenas del Tiempo para destruirlas e impedir que un siniestro ser llama-

do Dahaka acabe con nuestra vida. El camino no será fácil, porque tendremos que enfrentarnos a multitud de criaturas con muy mal "café" que estarán lideradas por Shahdee, una chica despampanante del todo, pero también peligrosa como ella sola.

➔ **LOS CAMBIOS MÁS IMPORTANTES QUE VEREMOS** en esta aventura con respecto a la entrega anterior tendrán que ver con

el desarrollo. Por un lado la acción ganará muchos enteros, algo que quedará bien clarito en la cantidad de combates que habrá que afrontar a lo largo de la partida. Serán bastante más numerosos que los que entablamos en «Las Arenas del Tiempo», y encima también tendremos que pelear contra varios jefes finales.

Por supuesto, las secciones plataformas, la exploración y los puzzles volverán a estar bien





■ LA ACCIÓN SERÁ LA PROTAGONISTA EN EL REGRESO DEL PRÍNCIPE ■



¡OJO AL DATO!

**Tiene un gran aspecto...  
GBA TAMBIÉN TENDRÁ SU PRÍNCIPE**

La portátil de Nintendo también recibirá su correspondiente versión del juego y, por lo que hemos podido ver, el cartucho tiene una pinta estupenda. Será el complemento ideal de las versiones "mayores".

**Una producción de lujo  
ESTARÁ DOBLADO POR ACTORES FAMOSOS**

El juego estará completamente doblado a nuestro idioma, y además algunos de los actores de doblaje serán bastante populares. Por ejemplo, la actriz-cantante-bombón Leonor Watling será la que pondrá la voz a Kallithea.



Leonor Watling

⚡ **PRÍNCIPE**

**ESTE SERÁ EL NUEVO ASPECTO QUE TENDRÁ EL PRÍNCIPE** en su regreso a las consolas. Como podéis ver, será bastante más oscuro y siniestro que en su anterior aventura. Da hasta miedo, ¿eh?



**LOS ENORMES JEFES** nos pondrán las cosas aún más difíciles al final de determinados niveles. Y es que esta aventura va a ser bastante más complicada que la anterior. ¡Iros preparando!







**LAS ANIMACIONES DEL PRÍNCIPE** y de los enemigos volverán a ser súper suaves y realistas al máximo.

**LAS ACCIONES** que podremos realizar serán muy diversas. Atrapar a un rival por la espalda será muy efectivo.



**PODREMOS UTILIZAR UN BUEN SURTIDO DE ARMAS** para acabar con las siniestras criaturas, como espadas de varios tipos, cimitarras y hasta hachas. Y a fe que las vamos a necesitar, porque nuestros rivales serán bastante duros de pelar.

presentes, lo que pasa es que en esta oportunidad van a ser menos frecuentes y quedarán relegados a un segundo término.

Pero este no será el único cambio que veremos, ni mucho menos. Otro de los aspectos que más os sorprenderán será el nuevo tono que lucirá el juego: todo será mucho más oscuro y adulto. Y no nos estamos refiriendo sólo al "look" tanto del Príncipe como





■ **EL JUEGO TENDRÁ UN TONO MÁS ADULTO Y OSCURO QUE EL QUE VIMOS EN LA PRIMERA PARTE. LOS COMBATES SERÁN MÁS REALES** ■



**GRÁFICAMENTE** el título va a ser una delicia para la vista. Los escenarios destacarán especialmente por su detalle y ambientación.



**LAS COLUMNAS** y otros objetos de los decorados nos servirán para realizar una buena cantidad de movimientos especiales.



**LOS ENEMIGOS NOS ATACARÁN EN GRUPOS** y estarán liderados por Shahdee, una preciosa mujer que tendrá muy mal carácter.

de los enemigos, que será mucho más siniestro, sino que durante el transcurso de la aventura viviremos escenas bastante duras y sangrientas. Y es que vamos a ser protagonistas activos de innumerables desmembramientos, decapitaciones y demás "sutilezas", eso sin contar los litros de sangre que chorrearán de los cuerpos de los rivales a los que logremos acertar con nuestros

golpes. Desde luego, este no será un título muy indicado para los más jóvenes precisamente...

→ **LAS ACCIONES QUE PODRÁ REALIZAR EL PRÍNCIPE** serán mucho más variadas que en el original, y eso ya es mucho decir. Donde más lo notaremos será durante las peleas, pues nuestro héroe podrá ejecutar una cantidad ingente de combos, presas y

golpes, algunos de ellos tan contundentes como espectaculares.

Además, en esta oportunidad también vamos a poder utilizar dos armas blancas a la vez, una en cada mano, lo que nos permitirá acabar con mayor facilidad con nuestros rivales. ¡Qué pasada! Incluso podremos lanzar una de las armas para darle su merecido a algún enemigo desde una distancia prudencial y segura.

Al margen de los movimientos de ataque, el Príncipe también irá aprendiendo poco a poco nuevas acciones que le sacarán de más de un apuro. Así, por ejemplo, podrá emplear velas, banderas y demás objetos de tela para deslizarse por ellas y caer al suelo desde las alturas sin romperse todos los huesos de su cuerpo. Por supuesto, a estos nuevos movimientos habrá »





**LAS NUEVAS ACCIONES QUE PODRÁ REALIZAR EL PRÍNCIPE** serán alucinantes, como descender por banderas de tela para evitar hacerse daño al caer al suelo.



➔ que sumar los ya conocidos, como correr por las paredes o balancearse por los postes para poder llegar a las zonas más inaccesibles de los decorados.

➔ **LA HABILIDAD PARA CONTROLAR EL TIEMPO** también se verá potenciada. Y es que ahora, además de poder ralentizar la acción y volverla atrás durante breves instantes, el chico también será capaz de retroceder en el tiempo pero durante espacios mucho más amplios, hasta tal punto que incluso los escenarios variarán su aspecto de forma considerable. Esta nueva habilidad será fundamental para avanzar en la aventura, puesto que

para resolver determinados puzzles será necesario pasar de un espacio temporal a otro.

Gráficamente, el juego volverá a ser una maravilla. El protagonista y sus enemigos lucirán un modelado ejemplar y unas animaciones perfectas. Pero serán los escenarios los que recibirán los mayores elogios gracias a sus detalles y a la magnífica ambientación que lograrán. ¡Qué ganas de "pillar" esta aventura!

## ➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Esta segunda entrega de «Prince of Persia» tiene todos los visos de superar al original en todos los sentidos. ¡Y eso que ya era un juego sensacional!

## LA ACCIÓN MÁS ADULTA

Cada vez son más frecuentes los juegos de acción que basan parte de su atractivo en contar con un desarrollo cargadito de violencia y escenas bastante subidas de tono. De todos los títulos que se acercan para todas las consolas (y aparte de «GTA San Andreas», claro) estas son las que esperamos con mayor ansiedad. ¿Y a que vosotros también?



**RESIDENT EVIL 4.** La esperadísima continuación de esta saga de terror ofrecerá toneladas de acción, un nuevo argumento y unos gráficos como para caerse de espaldas.



**DEVIL MAY CRY 3.** Dante se las tendrá que ver de nuevo con otro ejército de oscuras y sanguinarias criaturas, pero esta vez estarán lideradas por su hermano gemelo.



**THE PUNISHER.** El conocido héroe de los cómics vivirá una aventura de acción en tercera persona a la altura de su protagonista, con muchos disparos y enfrentamientos.



**KILLER 7.** Este prometedor juego de acción nos sorprenderá por su particular estilo gráfico (en plan dibujos animados de corte sobrio) y sus altísimas dosis de violencia.



TOM CLANCY'S

ALGUNOS GHOST SON DEL MÁS ALLÁ.  
OTROS TE LLEVARÁN ALLÍ.

# GHOST RECON 2



PANTALLA XBOX



PANTALLA PS2

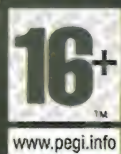


PANTALLA XBOX



NOVIEMBRE 2004

[www.ghostrecon.com](http://www.ghostrecon.com)



PlayStation 2



UBISOFT





Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



**LA GUERRA DEL FUTURO** se librará en las calles de una colonia espacial llamada Vecta, y su resultado dependerá de nuestra buena puntería y del apoyo que nos brinde el resto de nuestro ejército.



## LAS CLAVES

**1 LA AMBIENTACIÓN** futurista salpicada de guiños históricos será absolutamente genial.



**2 LAS HABILIDADES** secundarias le darán más profundidad a un desarrollo lleno de acción.



**3 LOS COMPAÑEROS** de bando serán muy listos y mejorarán la inmersión en el juego.



■ **Noviembre**  
■ **Sony**  
■ **Shoot 'em up**

# KILLZONE

¿Quién ha dicho que la guerra del futuro se iba a resolver con sólo pulsar un botón? Será mejor que cojáis el fusil, os pongáis el casco y no dejéis que el sargento os oiga decir más tonterías.

■ **LOS CUATRO AGUERRIDOS SOLDADOS** que protagonizan «Killzone» no están dispuestos a dejar que el ejército de Helghast (una versión futurista de los alemanes de la Segunda Guerra Mundial) conquiste la colonia extraterrestre de Vecta. Por eso Templar, Luger, Rico y Hakha, que es como se llaman nuestros personajes, se han armado hasta los dientes y han viajado al frente confiando en su buena puntería y en el apoyo de sus compañeros para repeler al enemigo.

Lo que les espera, y a nosotros con ellos, son cuatro campañas

ambientadas en diferentes terrenos, en las que tendremos que disparar a todo lo que se mueva usando una perspectiva en primera persona mientras somos testigos de las más espectaculares maniobras militares que se han desarrollado en nuestra PS2.

➔ **LA AMBIENTACIÓN DE CADA ESCENARIO** estará basada en alguna de las más grandes batallas históricas. Por ejemplo, el juego comenzará en unas trincheras como las de la Primera Guerra Mundial, pero también tendremos que batirnos con un franco-

tirador en una ciudad en ruinas igualita que Stalingrado o luchar en medio de la jungla, como si estuviéramos en plena guerra de Vietnam. Todo esto, por supuesto, vendrá aderezado con detalles como el desembarco de las naves enemigas o el despliegue de los acorazados, que nos recordarán que los combates de «Killzone» se sitúan en el futuro.

Pero lo mejor es que en ningún momento tendremos la sensación de estar solos en medio de la batalla, porque nuestros compañeros, controlados por la máquina o por un amigo, nos





■ **LOS ESCENARIOS**  
**ESTARÁN INSPIRADOS EN**  
**BATALLAS REALES, PERO**  
**ADAPTADAS AL FUTURO** ■



**LAS 27 ARMAS DISPONIBLES** también estarán basadas en modelos reales e irán desde una sencilla pistola hasta un bazooka o esta ametralladora de posición.



**¡OJO**  
**AL DATO!**

**El 29 y 30 de Octubre...**  
**SE JUGARÁ UN TORNEO**  
**A NIVEL NACIONAL**

En él participan lectores y redactores de los principales medios especializados del país. Incluso, por supuesto, el comando Hobby Consolas. Podrás conocer los resultados en nuestro próximo número.

**Expertos en la guerra...**  
**ES DE LOS CREADORES**  
**DE «SHELLSHOCK»**

Guerrilla, el grupo de programación que se encarga de desarrollar «Killzone», es también responsable de este título, que nos invitaba a volver a la guerra de Vietnam en la piel de un soldado americano de las fuerzas especiales.



Shellshock Nam '67



**HELGHAST**

**NUESTROS ENEMIGOS** en el juego serán un grupo separatista que viste un uniforme muy parecido al de los nazis. Además de ser bastante numerosos, su inteligencia (y sus armas) les convertirán en unos adversarios temibles.







Killzone



**EL RIFLE DE FRANCOOTIRADOR** será esencial para acabar con alguno de los enemigos más duros de «Killzone».

**LOS SOLDADOS ALIADOS** se encargarán de darnos fuego de cobertura, informarnos de la situación y solicitar ayuda.

## LA ACCIÓN SUBJETIVA QUE VIENE A PS2

El género de los "shooters" está viviendo una segunda juventud. Durante los próximos meses, los usuarios de la consola de Sony tendrán que decidirse entre las nuevas entregas de sagas consagradas, como «TimeSplitters» o «Medal of Honor», algunas conversiones de PC y otros proyectos completamente nuevos. ¿Cuál es vuestro favorito?



**AREA 51** Esta apuesta de Midway, combinará los disparos con algo de ciencia ficción y estará ambientada en la base militar de Roswell.



**BROTHERS IN ARMS** Además de pegar tiros, en este juego de Ubi daremos ordenes a un comando aliado durante la 2ª Guerra Mundial.



**FAR CRY INSTINCTS** Directamente desde el PC, y también de mano de Ubisoft, llegará este "shoot 'em up" protagonizado por un mutante.



**GOLDENEYE ROGUE AGENT** Pese a que conserva el título, este juego de EA no seguirá el guión de la peli, sino que nos pondrá en el bando de los malos.



**PROJECT SNOWBLIND** Al principio iba a ser una secuela de «Deus Ex», pero los chicos de Eidos decidieron que merecía la pena darle un aire distinto.



**TIMESPLITTERS FUTURE PERFECT** Los viajes en el tiempo y sus múltiples modos de juego serán los principales atractivos del juego de EA.



brindarán apoyo y también solicitarán que les echemos una manita en todo momento.

➔ **PARA CONSEGUIR UN MAYOR REALISMO** nuestras habilidades en el juego irán más allá de manejar las 27 armas disponibles. Aunque los 4 personajes (que podemos seleccionar al inicio de cada nivel) se controlarán de un modo similar, cada uno de





■ **UN TOTAL DE DOCE JUGADORES PODRÁN ENFRENTARSE EN UN TREPIDANTE “TODOS CONTRA TODOS” A TRAVÉS DE INTERNET** ■



**LOS CUATRO PROTAGONISTAS** se controlarán del mismo modo, aunque cada uno de ellos podrá utilizar armas y equipo específicos.



**EL APARTADO GRÁFICO** estará muy cuidado, sobre todo en los escenarios exteriores, y la ambientación futurista será impecable.



**EL REALISMO** se conseguirá incluyendo secuencias de recarga, una barra que marque nuestro cansancio y un buen número de acciones.

ellos tendrá un equipamiento específico que le permitirá, por ejemplo, ver en la oscuridad o aguantar más impactos. También tendremos a nuestra disposición otros movimientos que ejecutaremos con el botón X y que dependerán de la situación en que nos encontremos, como trepar por una escalera, saltar una barricada, tomar armas de posición o activar interruptores.

Y hay más, porque todas estas acciones se mantendrán en los seis emocionantes modos multi-jugador (online y a pantalla partida), que prometen hacer saltar chispas de nuestra consola.

→ **EN LO QUE RESPECTA A LOS APARTADOS TÉCNICOS** destacarán los nuevos efectos de distorsión y niebla (pensados para meternos de lleno en la acción) y

el tamaño de los escenarios, tanto al aire libre como los interiores. Aunque todos estos elementos pasarán a un segundo plano en cuanto podáis comprobar por vosotros mismos la estupenda inteligencia artificial que tendrán nuestros enemigos y que les llevará, por ejemplo, a agruparse detrás de las barricadas o a esquivar nuestros disparos. ¡Se comportarán como si fuesen

guerreros bien entrenados! Ya conocéis el dicho: si queréis paz, preparaos para la guerra... y la próxima va a estallar dentro de un mes en vuestra consola.

#### → **PRIMERA IMPRESIÓN**

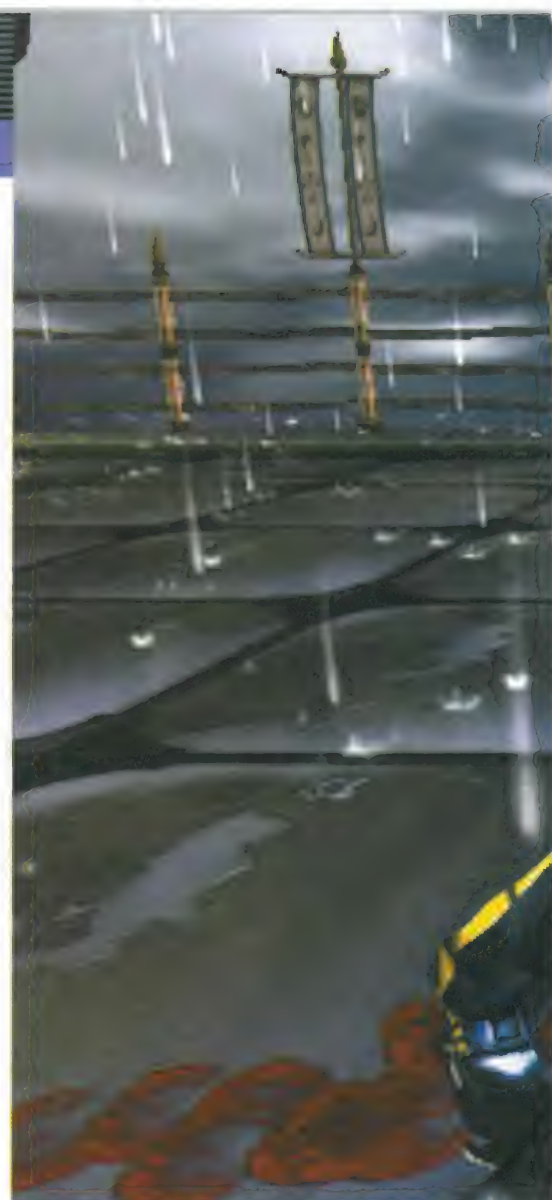
La ambientación nos ha parecido absolutamente genial, aunque nos da la impresión de que el modo historia se nos puede quedar un poco corto.



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



ESTE ALUCINANTE JUEGO DE LUCHA va a ofrecer los combates más salvajes, violentos y emocionantes en los que jamás hayáis participado. Pero no sólo eso, porque esta edición incluirá también numerosas sorpresas.



## LAS CLAVES

**1** LOS PERSONAJES dominarán varios estilos de lucha, todos igual de espectaculares.



**2** LOS MODOS DE JUEGO serán variados originales y, sobre todo, realmente divertidos.



**3** LOS FATALITIES y la violencia estarán a la orden del día, como ya es norma de la saga.



■ **Noviembre**  
■ **Midway**  
■ **Lucha**

# MORTAL KOMBAT DECEPTION

Preparad el botiquín, las vendas, las tiritas y todas las pomadas que tengáis a mano, porque se os avecina el combate más duro en el que jamás hayáis participado. No tendréis miedo, ¿verdad?

■ **LA SAGA DE LUCHA MÁS BESTIAL DE LA HISTORIA** va a regresar a las consolas por la puerta grande con una nueva entrega que promete dejar en pañales a las anteriores. Y es que en «MK Deception» encontraremos un montón de novedades y mejoras que afectarán a todos sus apartados, desde el sistema de pelea a los modos de juego.

El plantel de luchadores estará formado por doce personajes "ti-

tulares", a los que posteriormente se sumará otra docena más que permanecerán ocultos. Entre ellos veremos desde viejos conocidos como Sub-Zero o Scorpion a otros valientes que se atreverán a debutar en el torneo.

→ **CADA LUCHADOR DOMINARÁ TRES ESTILOS** distintos, igual que sucedía en el pasado «MK: Deadly Alliance». Dos de ellos estarán basados en algún

arte marcial (Tae Kwon Do, Ninjutsu, etc.), mientras que el tercero quedará reservado para el manejo de algún arma blanca, como katanas, dagas o palos. Y lo bueno es que bastará simplemente con pulsar un botón en mitad de cada combate para cambiar de uno a otro estilo. De esta forma los personajes contarán con un repertorio de movimientos increíblemente variado y habrá que entrenar mucho





■ **ESTE BRUTAL JUEGO DE LUCHA SATISFARÁ PLENAMENTE A LOS FANS DEL GÉNERO** ■



**LA CALIDAD GRÁFICA** del juego quedará reflejada en el detalle de los cuerpos los luchadores y en los preciosistas escenarios, que además contarán con varios niveles diferentes donde podremos zurrarnos.



## ¡OJO AL DATO!

### En Internet... YA ESTÁ DISPONIBLE LA WEB OFICIAL

Si os pasáis por esta dirección <http://mkdeception.midway.com> podréis encontrar un montón de curiosidades acerca del juego o incluso descargaros fondos de escritorio tan impactantes como este:



Fondo de escritorio de Baraka

### Lista el año que viene... ESTÁN PROGRAMANDO LA VERSIÓN PARA GC

La versión para GameCube ya está en desarrollo y, según sus programadores, la tendrán lista para el primer tercio del año que viene... en EE.UU. Se sabe que esta versión no tendrá opciones online, aunque para compensar esta ausencia sí que incluirá algún tipo de extra interesante. ¿Llegará aquí?

## ⚡ SUB-ZERO

**ESTE CARISMÁTICO NINJA** será uno de los personajes clásicos de la saga que reaparecerán en el juego. Junto a él veremos a otros 23 luchadores más.







➤ Mortal Kombat Deception



**EL MODO PUZZLE KOMBAT**, una especie de «Tetris» la mar de divertido, también tendrá altas dosis de humor negro.

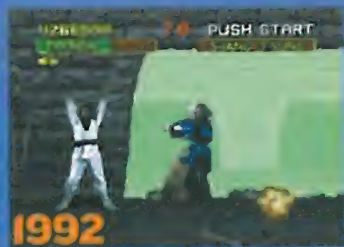


**EL MODO KONQUEST** será una novedosa opción que nos sumergirá en una aventura "rolera" algo simplificada.



## MÁS DE UNA DÉCADA DANDO GUERRA

Esta saga de lucha fue creada por Ed Boon y John Tobias en 1992 y se estrenó en los arcades. Después, tanto esa primera entrega como las posteriores hasta «Mortal Kombat 4» aparecieron en todas las consolas de las sucesivas épocas (Master System, Super NES, Mega Drive, PlayStation, N64, portátiles...). En 2002 llegó por fin a PS2, GC y Xbox.



**1992**  
**MORTAL KOMBAT** supuso una gran revolución dentro de un género que estaba dominado por el también súper clásico «Street Fighter II».



**1993**  
**MORTAL KOMBAT II** fue una excelente continuación. De hecho hoy día mucha gente sigue considerándolo como el mejor de la saga. No nos extraña.



**1995**  
**MORTAL KOMBAT III**, en cambio, no terminó de cuajar por culpa de un sistema de combos mal concebido y la ausencia de grandes novedades.



**1995**  
**ULTIMATE MORTAL KOMBAT III** añadía nuevos personajes y decorados con respecto al anterior, pero aun así siguió conservando los mismos fallos.



**1997**  
**MORTAL KOMBAT 4** marcó el paso de la saga a las 3D, cambio que le sentó bastante bien y que en cierta forma revitalizó a esta serie legendaria.



**2002**  
**MORTAL KOMBAT DEADLY ALLIANCE** volvió a colocar a la serie en el lugar que se merece entre los grandes del género. Sólo salió en consolas.



✦ si pretendemos memorizarlos todos. Además, novedades como los "combo breakers" elevarán el nivel jugable de las peleas.

➔ **LOS MODOS NOS DARÁN MUCHAS SORPRESAS**, porque a los ya clásicos Arcade, Versus y Práctica se añadirán un modo online y tres opciones extra tan originales como divertidas: Konquest, Puzzle Kombat y Chess.





## ■ LA NUEVA ENTREGA DE «MORTAL KOMBAT» VA A ADEREZAR LAS PELEAS CLASICAS CON NUEVAS Y ORIGINALES OPCIONES DE JUEGO ■



LOS GOLPES ESPECIALES de los luchadores serán espectaculares y muy fáciles de realizar gracias al excelente sistema de control.



EL MODO ONLINE será otra de las muchas novedades que incorporará el juego. Podremos probar en Internet todos los modos de juego.



ESTA VARIANTE DEL AJEDREZ mezclará la estrategia con las peleas. Además también esconderá succulentos premios...

Kombat. El primero será una especie de juego de rol, aunque simplificado, en el que deberemos cumplir una buena cantidad de tareas: entrenar, hablar con multitud de personajes o explorar los decorados para desbloquear nuevos personajes, arenas de combate y otros extras.

Cuando nos cansemos de él podremos relajarnos con los otros dos modos que os hemos dicho:

el Puzzle Kombat será una variante del clásico «Tetris», mientras que Chess Kombat lo será del ajedrez, pero ambos tendrán bastante más gracia y sentido del humor que los originales. ¡Y serán realmente divertidos!

➔ **EL NIVEL DE VIOLENCIA VOLVERÁ A SER ALTO** durante los combates y los borbotones de sangre saltarán en cada "galleta".

Muchos de los golpes serán realmente bestias, sobre todo los famosos Fatalities, esos movimientos finales que acaban de una manera brutal con la vida de nuestros adversarios. ¡Abstenerse los más "sensibleros"!

Técnicamente el juego rayará a un nivel impresionante. Los personajes estarán muy bien modelados y animados, pero la palma se la llevarán unos decorados de-

talladísimos, que estarán divididos en varias secciones y alturas a los que podremos ir accediendo a medida que transcurran las peleas. El "kombat" definitivo os espera el mes que viene. ¿Estáis listos para dar "kaña"? ☞

➔ **PRIMERA IMPRESIÓN** Inmejorable. Si se cumplen las expectativas podemos estar ante un grande de la lucha.



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LOS TIROTEOS serán uno de los principales ingredientes de esta aventura policiaca, que combinará fases de acción en tercera persona con emocionantes persecuciones.



## LAS CLAVES

**1 LOS PROTAGONISTAS PRINCIPALES** contarán con niveles, habilidades y armas distintas. ¡Pero la verdad es que no se llevarán demasiado bien!



**2 EL DESARROLLO** será bastante variado y va a tener un tono pelicularo muy marcado. Nos parecerá estar viendo una buena peli de acción.



**3 LA RECREACIÓN DE LONDRES** será impresionante. Un diseño realista al máximo.



■ **Noviembre**  
■ **Sony**  
■ **Acción**

# THE GETAWAY 2 BLACK MONDAY

Londres es una ciudad moderna, bonita y llena de contrastes, ¡pero pronto veremos que te juegas el pellejo por menos de nada!

■ **LA COSMOPOLITA CIUDAD DE LONDRES** volverá a servir de escenario para esta continuación de «The Getaway», una popular aventura de acción al más puro estilo «GTA». La historia se situará 2 años después que en el primer juego, y lo del “lunes negro” del título hace referencia al día en el que todo se liará para los dos protagonistas a los que vamos a controlar: el sargento de policía Mitchell (el bueno, vamos) y un boxeador local llamado Eddie O'Connor (el malo, claro). Ambos tendrán sus propias fases, habilidades y armas, y al-

ternaremos su control durante la aventura dependiendo del nivel en el que nos encontremos.

→ **LA VARIEDAD DE SITUACIONES SERÁ AMPLÍSIMA**, pues tan pronto tendrán que liarse a tiros contra numerosos enemigos como participar en frenéticas persecuciones callejeras con distintos vehículos. ¡Nuestros amigos harán cualquier cosa con tal de mantenernos entretenidos!

El desarrollo será muy pelicularo, la trama estará elaborada a conciencia y además asistiremos a extensas secuencias de vídeo

entre los niveles que nos irán desgranando el argumento. Por supuesto, la ambientación también estará muy cuidada: las calles de Londres estarán recreadas con todo lujo de detalles increíblemente realistas que nos sumergirán de lleno en el juego. Seguro que os han entrado ganas de probarlo, ¿verdad? ¡Pues ya sólo faltan unas semanas!

## → PRIMERA IMPRESIÓN

El juego tendrá acción a mansalva, pero su desarrollo no parece que varíe demasiado respecto al de la primera parte.





■ **LA ELABORADA TRAMA DE ESTA AVENTURA DE ACCION NOS SUMERGIRÁ EN CONSTANTES TIROTEOS Y PERSECUCIONES** ■



## ¡OJO AL DATO!

### La primera parte... **TUVO UNA BUENA ACOGIDA EN EUROPA**

El primer «The Getaway» fue uno de los juegos más aclamados del 2002 por la prensa especializada europea y por los usuarios de PlayStation 2, aunque también es verdad que en Estados Unidos no cosechó el mismo éxito.



The Getaway (PlayStation 2)

### El salto a los cines... **HABRÁ UNA PELÍCULA BASADA EN LA SAGA**

Sony Pictures se encuentra preparando una película basada en «The Getaway». No se conocen muchos detalles, tan sólo que saldrá bajo el sello de Screen Gems, pero ya nos han entrado unas ganas locas de verla.



**LOS COCHES SERÁN REALES** e irán sufriendo desperfectos a medida que nos empotremos contra otros coches, mobiliario urbano... ¡o cuando nos "cosan" a tiros!



**EL ARMAMENTO SERÁ MUY VARIADO:** pistolas, ametralladoras y demás "juguetes" nos ayudarán a dar caña a nuestros rivales cuando la cosa se ponga caliente.



**LAS MOTOS** serán más rápidas y manejables que los coches, aunque menos seguras, ¿no os parece?



**LAS ESCENAS VIOLENTAS** serán bastante habituales. No será un juego apto para los más pequeños, seguro.



**ESTA CHICA** llamada Sam ayudará a Eddie O'Connor a infiltrarse en determinadas zonas bien vigiladas.



➔ Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



**ACABAR CON LA AMENAZA NAZI** será nuestro objetivo principal en este shooter subjetivo que mezclará los tiroteos y la acción con ciertas dosis de estrategia.



↓

## LAS CLAVES

**1 JUGAR CON SEIS SOLDADOS** de distintas nacionalidades será todo un reto. Controlaremos tanto a soldados británicos como americanos y rusos.

**2 LA ACCIÓN** será muy importante, aunque también habrá que dar ciertas órdenes a un escuadrón para que nos ayuden en las misiones.

**3 EL CONFLICTO** de la Segunda Guerra Mundial estará recreado con todo detalle.

■ **Noviembre**  
 ■ **Activision**  
 ■ **Shoot'em up**

# CALL OF DUTY: FINEST HOUR

¿La única guerra que os suena es la de las galaxias? Pues con este juego os podréis convertir en héroes de la 2ª Guerra Mundial.

■ **COMBATIR EN LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL** fue todo un "marrón" en su día, pero ahora se convertirá en una gozada gracias a la versión "consolera" de uno de los juegos bélicos más clásicos de PC. Controlaremos a seis personajes distintos del bando aliado, como un joven recluta ruso o un comandante de tanques americano, y bajo una perspectiva en primera persona tendremos que superar una docena de misiones diseñadas especialmente para las consolas, desde sabotajes a asaltos a cuarteles enemigos. Todas tendrán tras-

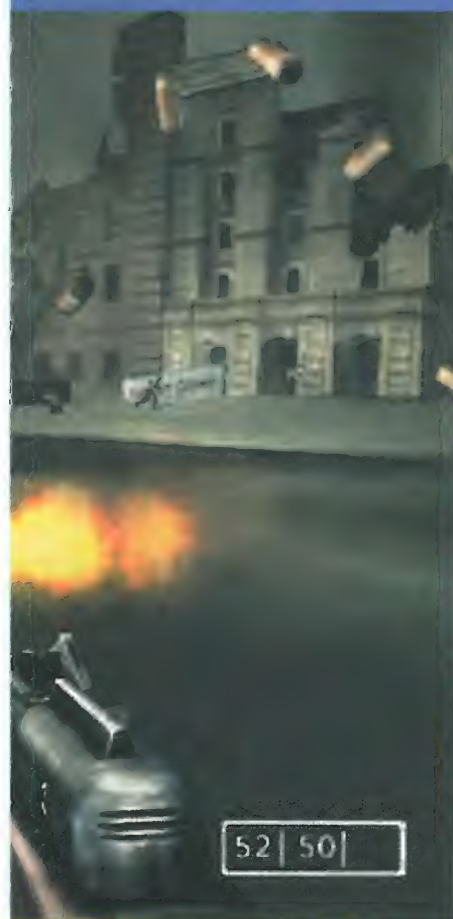
fondo histórico, y en ellas será tan importante tener buena puntería y darle al gatillo (dispararemos más de 30 armas de la época), como saber dirigir al escuadrón de hombres que luchará a nuestro lado. El objetivo final, por supuesto, será dar al traste con los planes del ejército nazi.

➔ **EL MODO ONLINE SERÁ UNO DE LOS RECLAMOS** de «Call of Duty», al menos en las versiones para PS2 y Xbox. En esta modalidad podremos elegir entre un buen número de opciones distintas, desde luchar por equipos a

intentar convertirnos en los únicos supervivientes de un todos contra todos a muerte. Desde luego suena bien, ¿verdad? Además la fenomenal ambientación, los trabajados gráficos y el cuidado apartado sonoro se encargarán de que nos metamos de lleno en nuestro papel... aunque todavía faltan unos días para que nos llamen a filas, claro.

➔ **PRIMERA IMPRESIÓN**  
 La idea de que controlemos a varios personajes nos ha parecido muy interesante. El modo online también promete.





## ■ ACCIÓN FRENÉTICA Y TOQUES DE ESTRATEGIA NOS ESPERAN EN ESTE SHOOTER AMBIENTADO EN LA 2ª GUERRA MUNDIAL ■



### ¡OJO AL DATO!

#### Sus desarrolladores... HARÁN SU DEBUT EN LAS CONSOLAS

Spark Unlimited es el equipo que está desarrollando el juego. Seguro que a muchos de vosotros no os suena, porque van a hacer su debut con «Call of Duty: Finest Hour», pero su acuerdo con Activision incluye otros dos títulos más además de este.

#### En PC... HA COSECHADO UN ENORME ÉXITO

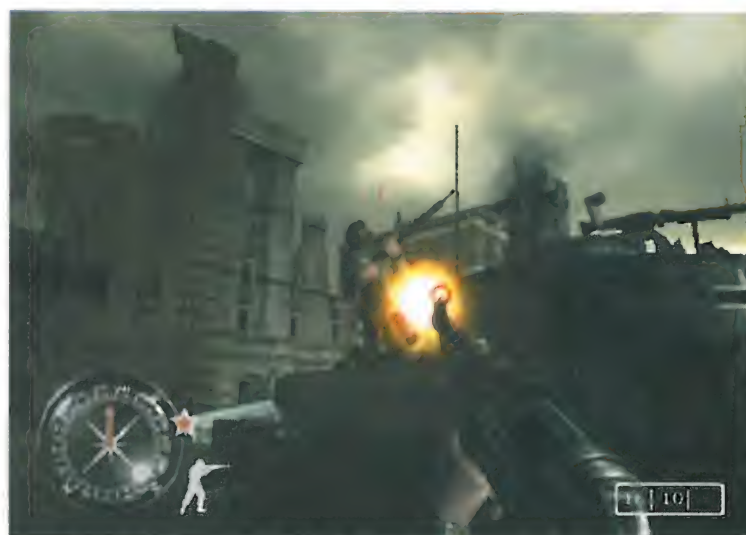
«Call of Duty» es uno de los juegos de PC que mayor éxito ha tenido en los últimos tiempos. Tanto la prensa especializada como los usuarios de todo el mundo se han rendido a sus encantos. Por algo será. ¡no?



Call of Duty (PC)



**APARTE DE PEGAR TIROS** también tendremos que preocuparnos de dar las órdenes precisas a un escuadrón de hombres que nos acompañarán en las misiones.



**LAS 12 MISIONES** que tendremos que superar serán muy variadas. Nos tocará hacer labores de infiltración, eliminar a objetivos determinados, hacer sabotajes...



**LA AMBIENTACIÓN** estará muy conseguida. Nos parecerá estar en el campo de batalla contra los nazis.



**PODREMOS MONTARNOS EN ALGUNOS VEHÍCULOS** durante las misiones, como en este poderoso tanque.



**MÁS DE 30 ARMAS REALES** de la 2ª Guerra Mundial serán nuestras grandes aliadas en las batallas.



➔ Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



UNOS HÉROES SON EXILIADOS y deben peregrinar para resucitar a una diosa. Con esta base arrancará un juego de rol clásico con mucha exploración, acertijos y combates por librar.



LOS PERSONAJES estarán diseñados por Kosuke Fujishima, un reputado "mangaka".



LA EXPLORACIÓN nos permitirá ir a los pueblos y entablar pelea cuando queramos.



LOS COMBATES SERÁN EN TIEMPO REAL y estarán plagados de magias y técnicas especiales. Incluso se podrán hacer algunos ataques en grupo.



## LAS CLAVES

**1 SU ESTÉTICA**, que combinará originalidad y elegancia. Atentos a los diseños de los personajes.



**2 LA DURACIÓN**. Será uno de los RPG más largos de GameCube, con cerca de ochenta horas de juego en dos mini-DVD.



■ Noviembre ■ Namco ■ Rol

# TALES OF SYMPHONIA

¿Deseosos de aventuras? ¿Necesitados de batallas? Tranquilos, en breve vais a quedar saciados de vuestras necesidades roleras.

■ **UNA DE LAS SAGAS DE ROL MÁS CLÁSICAS** va a traer a GameCube una entrega en la que estarán los mejores ingredientes del género. El primero será una historia sólida, con unos héroes que peregrinarán para despertar a una diosa y acabar con un malvado ejército. Tampoco faltará la exploración, claro, porque tendremos que patearnos los conti-

nentes de un mundo ficticio, con ítems que adquirir y puzzles que resolver. ¡Habrás casi 80 horas de juego! Añádidle los duros combates en tiempo real y tendrás un RPG con todas las de la ley.

➔ **PERO TAMBIÉN HABRÁ UNA EVOLUCIÓN** desde lo clásico. Los gráficos serán detallados y tendrán un aspecto de dibujos

animados, y lo mejor será que en los combates podrán participar hasta 4 jugadores. En fin, que este juego quiere hacernos pensar, sonreír y emocionarnos. ¿Lo logrará? Pronto lo sabremos.

## ➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Será elegante, atractivo y sencillo de controlar, aunque la historia puede ser algo tópica.



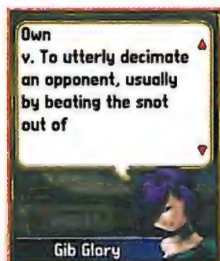
EXCLUSIVO  
para  
N-GAGE

# Pocket Kingdom

OWN THE WORLD

"Una joya de juego..." IGN.com

"...el juego...nos superó" GameSpy.com



Conquista el mundo en Pocket Kingdom: Own the World.  
El primer MMO móvil y mundial para la consola N-Gage™.

Construye feroces ejércitos a partir de más de 100 piezas coleccionables.  
Forja armas, armaduras y objetos mágicos en el laboratorio de tu mazmorra. Lucha contra cualquier persona del mundo desde donde quiera que estés vía N-Gage Arena.  
Juego multijugador inalámbrico en las consolas de bolsillo N-Gage.

[www.n-gage.com/es](http://www.n-gage.com/es)



**N-GAGE**  
NOKIA

anyone  
anywhere

**SEGA**

**N-GAGE  
ARENA**

**Bluetooth**

Copyright © 2004 Nokia. Todos los derechos reservados. Nokia, N-Gage y N-Gage QD son marcas registradas de Nokia Corporation. Sega está registrada en la U.S. Patent and Trademark Office. Sega y POCKET KINGDOM son marcas registradas o registros de marcas de Sega Corporation o sus afiliados. Juego POCKET KINGDOM © 2003-2004, Sega Corporation. Todos los derechos reservados. Algunas funciones y servicios pueden depender de la red. Bluetooth es una marca registrada de Bluetooth SIG, Inc.





Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



**SER ADMIRADO POR TODOS** no será tarea fácil. Tendremos que esforzarnos al máximo en todas nuestras acciones y relaciones con los demás Sims para que nos traten así.



## LAS CLAVES

**1 LA POPULARIDAD** será nuestra meta principal en el juego y para conseguirla tendremos que ser lo más "cool" posible.



**2 LOS BARRIOS** serán totalmente distintos entre sí, así como la gente que habita en ellos. En unos habrá punkies, en otros raperos... ¡de todo!



**3 LAS BARRAS DE NECESIDADES** nos indicarán cuándo hay que comer o ir al baño.



■ **Noviembre**  
■ **Electronic Arts**  
■ **Estrategia**

# LOS URBZ: LOS SIMS EN LA CIUDAD

¿Pensáis que los Sims son un poco plastas con tanto trabajar y limpiar? ¡Pues ya veréis las ganas de cachondeo que traen estos!

■ **EL UNIVERSO DE LOS SIMS VA A RENOVARSE** dando una vuelta de tuerca a su particular mecánica de juego ¡y hasta cambiará de nombre para convertirse en «Los Urbz»! El juego mantendrá las premisas principales de las anteriores entregas de «Los Sims», pero va a incluir un montonazo de novedades tanto jugables como de estilo.

Para empezar, nuestro objetivo principal será convertirnos en el tipo más popular de una gran ciudad. ¿Y cómo lo conseguiremos? Pues el primer paso será crear un Sim a nuestro gusto y

lanzarle a la aventura en cualquiera de los 9 barrios disponibles, cada uno con características particulares y sus propias tiendas, locales de marcha, etc.

➔ **CUANDO LLEGUEMOS A UN NUEVO BARRIO** tendremos que fijarnos en el estilo de vida que lleva la gente y adaptar nuestra actitud para caer bien. Así, tendremos que elegir cuidadosamente nuestro vestuario, relacionarnos con todo el mundo, cumplir con los favores que nos pidan... En definitiva, ser uno más y no "dar la nota" en sentido

negativo, ya que siempre tendremos que intentar destacar para que la gente se fije en nosotros y aumente nuestro nivel de popularidad. Así conseguiremos pases para los locales de moda, invitaciones de gente de otros barrios o incluso que "empapelen" las calles con pósters de nuestra cara. ¡Estos Sims tendrán más ganas de marcha que nunca!

➔ **PRIMERA IMPRESIÓN**  
El nuevo estilo de los Sims, simplificado y adaptado para proporcionar una experiencia más arcade, suena interesante.





■ **ESTOS SIMS "URBANOS" TENDRÁN QUE GANARSE EL APRECIO DE LOS DEMÁS HABITANTES DE LOS NUEVE BARRIOS DE UNA CIUDAD** ■

**¡OJO AL DATO!**

**Menudo ritmo...  
LOS BLACK EYED PEAS  
PONDRÁN LA MÚSICA**

Este grupo norteamericano, que hace un Hip-Hop mucho más positivo y melódico de lo habitual, va a grabar 9 "remixes" de sus temas para el juego y además también han servido de modelos para algunos personajes.



Black Eyed Peas

**Los reyes del PC...  
LOS SIMS ARRASAN  
EN LOS ORDENADORES**

La primera entrega de «Los Sims» fue el juego de PC más vendido de la historia, lo que dio pie a numerosas expansiones e incluso su salto a las consolas, donde aunque no han vendido tantos juegos, sí que han tenido un éxito digno de mención.



**LA POLICÍA** patrullará constantemente por todos los barrios, y aunque será posible "liarla" a base de bien, también podrán recriminarnos si nos pasamos de la raya.



**LAS RELACIONES** con los otros Sims serán vitales para conseguir popularidad. Podremos hablar, bromear, marcarnos unos bailes y hasta echarnos pareja.



**LAS FIESTAS** serán una inmejorable ocasión para lucirnos a tope y de paso hacer nuevas amistades.



**LOS SITIOS DE MODA** sólo serán accesibles cuando tengamos cierto grado de popularidad. ¡Quieto gorila!



**HABRÁ QUE TRABAJAR** para conseguir dinero fresco, y lo haremos superando pequeños minijuegos.





Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



**RATCHET Y CLANK TENDRÁN QUE COLABORAR** para acabar con el doctor Nefarius. El primero hará la mayoría del trabajo, pero el robot también tendrá momentos de acción.



## LAS CLAVES

**1 LA ACCIÓN.** Además de plataformas y muchos minijuegos, habrá disparos de mil colores con una intensidad de infarto.



**2 EL HUMOR** de las diferentes situaciones, que dejará en pañales a cualquier show de dibujos animados. Las escenas de introducción, tronchantes.



**3 EL MULTIJUGADOR,** tanto a pantalla partida como por Internet, supondrá toda una novedad en la saga.



■ **Noviembre**  
■ **Sony**  
■ **Acción/plataformas**

# RATCHET & CLANK 3

Ser un héroe de acción es duro, pero más aún lo es cuando tus amigos y enemigos son lunáticos por igual. ¡A cargar el Blaster!

■ **PARA LLEVAR UNA SAGA A LO MÁS ALTO** hace falta talento, valor, habilidad, simpatía... en fin, cualidades que Ratchet y su robot Clank ya demostraron tener en el pasado y que van a mezclar en su nueva aventura con más acción que nunca.

De nuevo, estos dos héroes se han metido en un lío: el doctor Nefarius amenaza el mundo de Marcadia y sólo ellos pueden vencerlo. Para ello deberán recorrer distintos planetas habitados por extraños seres, algunos buenos y otros con ganas de mandarlos al otro barrio. ¿Cómo les

ayudaremos? Pues disparando, golpeando y aniquilando a las decenas de enemigos que nos esperan, con la ayuda de los ítems que encontremos por el camino y de un montón de armas.

➔ **PERO NO SÓLO HABRÁ ACCIÓN EN EL JUEGO.** También atravesaremos partes en las que tendremos que usar el coco para seguir adelante y zonas plataformas. De nuevo controlaremos a Ratchet, aunque Clank nos ayudará con sus habilidades. ¡Ah! y no nos olvidemos de las novedades, apuntad: 15 armas

nuevas, 30 enemigos recién salidos del horno, un nuevo amor para Ratchet y, sobre todo, un espectacular modo multijugador para montar combates de 4 jugadores a pantalla partida, y hasta 8 en red local o por Internet, con vehículos, torretas y todo lo necesario para pasarlo en grande. Estad al loro, que estos héroes van a dar mucho que hablar.

➔ **PRIMERA IMPRESIÓN**  
Aunque todavía faltan algunos detallitos gráficos por terminar, desde ya el juego promete ser realmente divertido y atractivo.





■ **ESTOS DOS HÉROES NOS PREPARAN UN COCTEL DE GÉNEROS ENCABEZADO POR LA ACCIÓN Y MUCHOS MODOS MULTIJUGADOR** ■



**¡OJO AL DATO!**

**Mirando a los maestros... EL MULTIPLAYER ESTÁ INFLUIDO POR CLÁSICOS**

Los programadores afirman que se han inspirado en clásicos de las batallas para multijugador, como «Battlefield», «SOCOM» o el propio «Quake». Lo cierto es que tienen mucha confianza en este modo de juego.

**Entregados a Sony... IMSOMNIAC GAMES LLEVA UNA DÉCADA CON PLAYSTATION**

Los desarrolladores del juego llevan trabajando para PSone y PlayStation 2 desde hace 10 años. Sus logros: los 3 primeros «Spyro» y las 2 primeras partes de «Ratchet & Clank». En total, 14 millones de juegos vendidos!

Spyro: El Año del Dragón



**EL MODO MULTIJUGADOR** permitirá participar en una misma consola o en red. Habrá 6 mapas hechos expresamente para esos modos, vehículos, muchas armas...



**LOS ESCENARIOS SERÁN ENORMES** y, como podéis ver, van a estar muy cuidados. Serán necesarias todas las habilidades plataforma de Ratchet para atravesarlos.



**TAMBIÉN HABRÁ MINIJUEGOS**, como ya es costumbre en la saga. Aquí tenéis uno para el capitán Qwark.



**LA VISTA SUBJETIVA** se podrá activar en cualquier momento y nos permitirá disparar con más precisión.



**LAS ARMAS** van a ser muy originales. Desde un látigo llameante a este deflector de rayos. ¿Qué os parece?





Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



**SUPERAR TODO TIPO DE RETOS** aprovechando que Mario estará más ágil que nunca va a ser nuestro objetivo en este juego, en el que la rapidez mental primará respecto a la habilidad.



**LOS ESCENARIOS** estarán repletos de elementos como barras o interruptores.



**DONKEY** aparecerá al final de cada mundo en forma de enemigo final. ¡Será difícil vencerle!



**LOS MINI-MARIOS** nos seguirán en algunas fases, y tendremos que hacer todo tipo de cabriolas para evitar que acaben perdidos o aplastados.



↓

## LAS CLAVES

**1 LA RAPIDEZ MENTAL** será fundamental para solucionar los puzzles que nos plantea el juego

**2 LAS HABILIDADES** de Mario van a ser muchísimas y tendrá recursos para resolver casi cualquier situación.

■ Noviembre ■ Nintendo ■ Puzzle

# MARIO VS DONKEY KONG

Para una vez que Mario monta un negocio con los ahorrrillos de la fontanería, va Donkey y se lo chafa. ¡Menudo pintamonas!

■ **SER FONTANERO ESTÁ MUY BIEN** pero Mario, que es un hacha de los negocios, ha ampliado sus miras abriendo una fábrica de juguetes, y Donkey, que es un envidiosote, ha entrado a la fuerza y robado todos los muñecos "Mini Mario". Y claro, como no podía ser de otra manera, nos tocará ayudar a nuestro amigo bigotón a rescatar todos los muñecos que el dichoso ma-

caco ha esparcido a lo largo de 6 mundos repletos de puzzles, en los que tendremos que estrujarnos a tope el coco para avanzar.

→ **MARIO TENDRÁ MÁS HABILIDADES QUE NUNCA** y podrá pulsar interruptores, hacer mortales, andar sobre sus manos, arrojar barriles, etc. Y es que la variedad de las fases será enorme y nos plantearán un sinfín de

ingeniosos retos en los que lucharemos contra el crono para darle un toque aún más emocionante al asunto. ¿Estáis dispuestos a ayudar al gran Mario?

## → PRIMERA IMPRESIÓN

El juego promete mucha diversión en forma de puzzles, pero... ¿convencerá a los seguidores de las aventuras "plataformeras" de Mario?



¿quién se apunta?  
PlayStation 2

Juega con tu careto.

Ahora ya puedes estar entre los grandes. Compartiendo campo, equipo y pelota. Ahora en TIF 2005 puedes incluir tu cara en el juego a través de la cámara USB de Eye Toy. La tuya y hasta la de 22 amigos. Y si te da vergüenza enseñar el careto hazlo como siempre: con los jugadores reales de todos los equipos. TIF 2005. Ya va siendo hora de dar la cara. ¿no crees?

Pon algo de tu parte en TIF 2005



Haz una foto frontal y otra lateral de tu cara.



Establece los puntos clave según las instrucciones.



Espera que se cree tu cara.



Utiliza tu cabeza en el juego.

**TIF**  
ESTO ES FUTBOL 2005

WGP Cameo

PlayStation 2





Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



MARIO Y SUS AMIGOS están dispuestos a embarcarse en una inolvidable aventura para salvar a la princesa Peach. Les esperan combates, exploración y algún que otro puzzle.



## LAS CLAVES

**1 LOS GRÁFICOS** volverán a ser muy simpáticos, con personajes planos excelentemente animados que se moverán por coloridos mundos 3D.



**2 LOS COMBATES** contra los enemigos clásicos de Mario serán una vez más por turnos. Pero aún así resultarán muy dinámicos y entretenidos.



**3 LOS PROTAGONISTAS** serán viejos conocidos del universo Mario, como Koopa, Bowser, etc.



■ **Noviembre**  
■ **Nintendo**  
■ **Rol**

# PAPER MARIO 2

Sabíamos que Mario andaba preocupado con su peso, pero de ahí a quedarse como el papel de fumar nos parece exagerado.

■ **MARIO ES UN HÉROE DE LO MÁS VERSÁTIL**, al que le mola saltar, conducir karts o incluso jugar al tenis y al golf. Y no sólo eso, porque de vez en cuando aprovecha para vivir alguna aventura como la que protagonizó hace un par de años en N64 con «Paper Mario». Ahora está a punto de llegar la segunda parte, que mantendrá el espíritu del original en todos los sentidos.

La historia no será demasiado original, pues la princesa Peach volverá a meterse en líos y tendremos que rescatarla por enésima vez, pero el desarrollo será

totalmente absorbente. La aventura nos propondrá diversos retos, desde combatir por turnos contra los rivales clásicos de Mario hasta superar algunos puzzles de creciente dificultad. Menos mal que el bigotudo contará con la ayuda de varios amiguetes que se unirán a él, que si no...

➔ **LOS GRÁFICOS VOLVERÁN A DAR EL CANTE**, pues de nuevo fliparemos con los personajes planos en 2D moviéndose por unos escenarios de gran colorido realizados en 3D. Los protagonistas se desplazarán mediante

unas animaciones súper graciosas y además serán capaces de ejecutar un buen puñado de acciones, sobre todo Mario, que tan pronto repartirá "estopa" con un martillo como planeará por el aire ¡transformado en un avioncito de papel! No le perdáis la pista a este título porque puede convertirse en uno de los mejores de su género en GC.

➔ **PRIMERA IMPRESIÓN**  
El juego nos ha vuelto a parecer súper simpático y desenfadado, aunque se parece demasiado al original de Nintendo 64.





■ **SIMPATÍA Y MUCHO SENTIDO DEL HUMOR SERÁN LAS CARTAS DE PRESENTACION DE ESTE PROMETEDOR RPG** ■



## ¡OJO AL DATO!

### La primera parte... ES TODO UN CLÁSICO DE NINTENDO 64

La primera parte de este juego rompió moldes por su innovador apartado gráfico y por su genial desarmillo, que era totalmente absorbente. Se convirtió en uno de los mejores RPG que aparecieron en Nintendo 64.



Paper Mario (N64)

### Su estreno en Japón... EL JUEGO HA SIDO UN ÉXITO ROTUNDO

Los japoneses han acogido con los brazos abiertos la nueva aventura de Mario para GameCube, pues en pocos meses lleva vendidas más de 350.000 unidades. Seguro que tanto en Estados Unidos como en Europa tiene un éxito muy parecido.



**DURANTE LOS ENFRENTAMIENTOS** podremos utilizar un gran abanico de golpes y ataques mágicos, como esta demoledora lluvia de estrellas. ¡Pobres Goombas!



**EL DISEÑO DE LOS ESCENARIOS** os impresionará. Y no sólo por su calidad y detalle, sino porque la mayoría serán muy originales, como este curioso bosque.



**EL NÚMERO DE ENEMIGOS** que nos acecharán será increíble algunas veces. ¡Contad cuántos hay aquí!



**LOS PODERES DE MARIO** le permitirán, entre otras cosas, convertirse en avioncito y planear por el aire.



**EL DRAGÓN BOWSER** será una de las estrellas invitadas a la aventura, ¡y podremos controlarlo!



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.

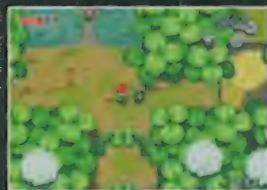


EN ESTA FANTÁSTICA AVENTURA tendremos que explorar un mundo enorme y de gran belleza que estará repleto de peligros, puzzles, tesoros y gente con la que charlar.



## LAS CLAVES

**1 EL DESARROLLO** será tan variado y divertido como en cualquier juego de esta saga. Con él no habrá lugar para el aburrirse ni un instante.



**2 EL SOMBRERO PARLANCHIN** nos ayudará mucho en la aventura y será capaz de convertirnos en seres realmente diminutos.



**3 EL APARTADO GRÁFICO** será muy colorido y detallado. Será un juego muy vistoso.



**Noviembre**  
**Nintendo**  
**Rol**

# ZELDA: THE MINISH CAP

¿Que vuestro perro es capaz de recitar El Quijote? Eso no es nada, ¡en este juego va a salir un gorro verde que habla por los codos!

■ **LINK, EL GRAN AVENTURERO DE NINTENDO** prepara un nuevo juego que tiene todas las papeletas para volver a maravillarnos. En esta ocasión, a nuestro héroe le tocará acabar con el malvado Vaati, un mago que está poniendo en dificultades a Hyrule, ¡y con su pueblo no se mete nadie! Como en todas las aventuras de Link, para lograr nuestro objetivo tendremos que recorrer un enorme mundo en el que habrá que hacer mil y una tareas diferentes: explorar los escenarios, charlar con todo tipo de criaturas, resolver ingeniosos

puzzles, participar en divertidos minijuegos... Y además todo va a estar aderezado con ese fino sentido del humor "made in Nintendo" que tanto nos gusta.

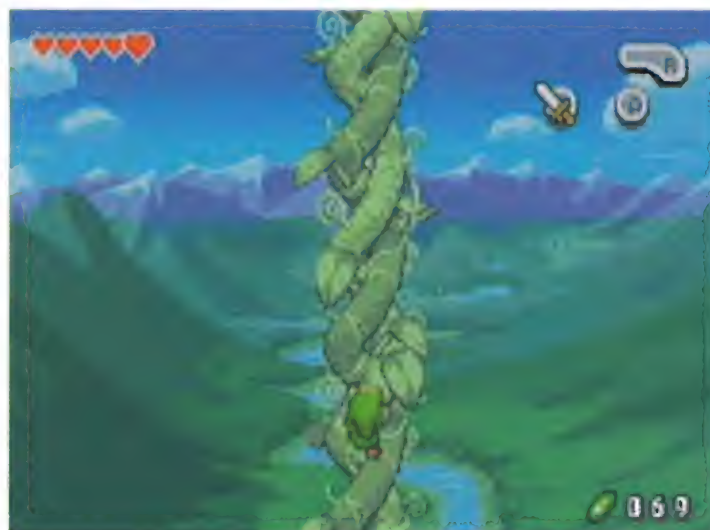
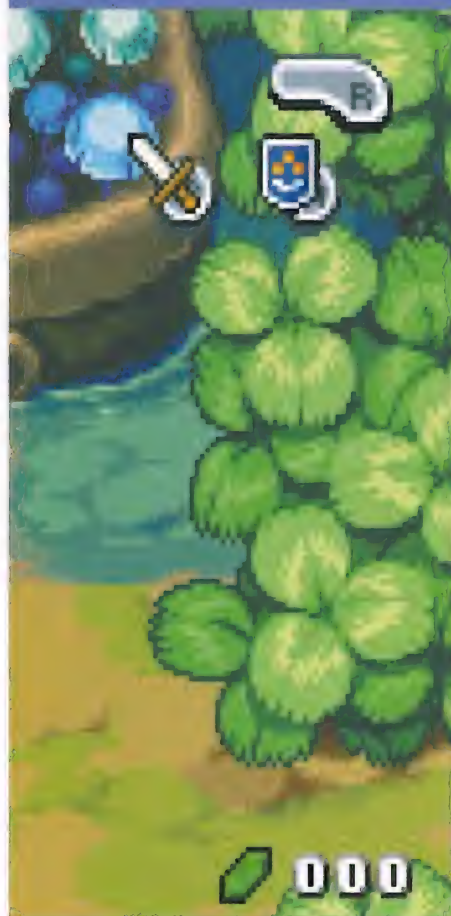
➔ **UN EXTRAORDINARIO GORRO PARLANCHÍN** (no es broma) nos acompañará durante toda la aventura, y además de hacer las funciones de guía... ¡también tendrá el poder de reducir nuestro tamaño! Esto nos servirá para colarnos por pequeños recovecos de los escenarios para alcanzar zonas inaccesibles y además nos permitirá descu-

brir un pueblo llamado Minish, en el que vivirán unos pequeños seres entrañables que nos ayudarán en muchas partes de la aventura. El pueblo, al igual que el resto de los escenarios, será de una belleza embriagadora y mostrará un colorido ejemplar, así que todo está listo para que Link nos deleite con una de sus fabulosas aventuras.

## ➔ PRIMERA IMPRESIÓN

El título lo tiene todo para convertirse en un nuevo clásico para GBA. ¡El mes que viene sabremos si lo consigue!





■ **LINK REGRESARÁ CON UNA AVENTURA HECHA A SU MEDIDA, REPLETA DE SORPRESAS Y MUCHOS RETOS QUE SUPERAR** ■



**¡OJO AL DATO!**

**Los desarrolladores...  
ACUMULAN VARIOS ÉXITOS EN SU HISTORIAL**

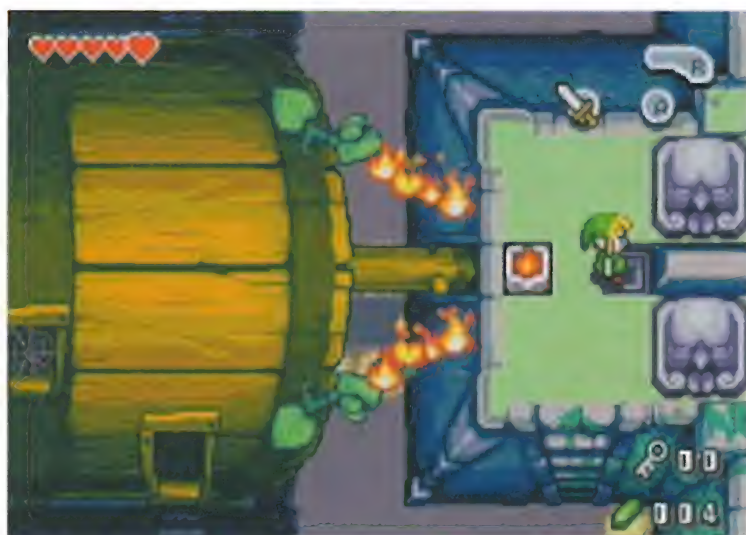
Flagship, el equipo que está desarrollando el juego, ya ha firmado éxitos como «Zelda Oracle of Seasons/ Ages» para GB Color, «Onimusha Warlords» para PS2 o el genial «Resident Evil 0» para GameCube.

**La aventura...  
GUARDARÁ MUCHOS PARECIDOS CON «ZELDA FOUR SWORDS»**

Esta aventura guardará más de una semejanza con el juego de GameCube «Zelda Four Swords» (que todavía no ha visto la luz en nuestro país), como el estilo gráfico o incluso la forma de resolver algunos puzzles.



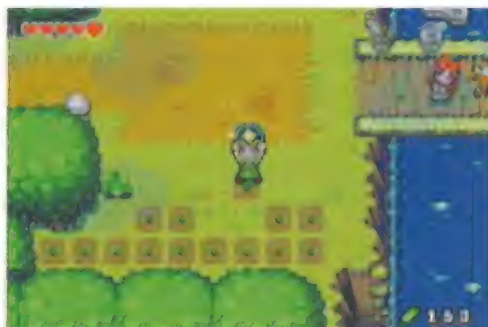
Zelda Four Swords (GC)



**LOS PUZZLES** abundarán a lo largo de todo el juego. Como es costumbre al principio serán sencillitos, pero a medida que avancemos se complicarán lo suyo.



**LAS MAZMORRAS** volverán a ser la "salsa" del juego. En su interior nos esperarán multitud de enemigos, trampas, puzzles y, cómo no, el correspondiente jefe final.



**ESTAS PIEDRAS MÁGICAS** habrá que buscarlas por los decorados. ¡Nos reportarán numerosas sorpresas!



**LINK EMPLEARÁ NUMEROSOS OBJETOS** para superar la aventura, y también podrá utilizar varias armas.



**CONSEGUIR DINERO** será fundamental para poder comprar ítems y participar en algunos minijuegos.



➔ Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



**HABRÁ EQUIPOS** para parar un tren, incluyendo las divisiones inferiores de las mejores ligas del continente.



**LOS TIROS A PUERTA** pondrán a prueba nuestra habilidad para controlar la potencia y el efecto. ¡Ahí va eso!



**LOS PORTEROS** podrán salir a los pies del rival con sólo pulsar un botón. Qué valientes...



**LOS JUGADORES** mostrarán un look algo más estilizado, y se moverán con bastante fluidez.

## LAS CLAVES

**1 EL SISTEMA DE PASES**  
va a ser mucho más completo en esta edición, ya que podremos hacer envíos en profundidad, y despistar a las defensas rivales con rápidas paredes.

**2 LAS CÁMARAS** nos dejarán ver el partido desde nuestro ángulo favorito, y aprovecharán mejor las tres dimensiones.

■ Octubre ■ Electronic Arts ■ Fútbol

## FIFA 2005

Los fracasos de la Selección, la crisis del Madrid... todo lo podréis solucionar con este juego de fútbol y un poco de entrenamiento.

■ **EL DEPORTE REY VUELVE A LA PORTÁTIL DE NOKIA** dispuesto a recuperar su trono. Y no le van a faltar argumentos, pues su plantel de opciones va ser más largo que el currículum de Florentino Pérez. No contentos con los del año pasado, el número de equipos se ampliará hasta 350, incluyendo selecciones y clubes de 20 ligas de todo el globo, todos ellos con nombres, escudos y demás "oficialidades". Y además de disputar con ellos las competiciones más

prestigiosas, también podremos revivir remontadas históricas y otras hazañas si entramos en el divertido modo Desafío.

➔ **LAS NOVEDADES SOBRE EL TERRENO DE JUEGO** tampoco van a faltar, empezando por el aspecto más detallado de los jugadores y siguiendo por un sistema de cámaras más dinámico, que aprovechará mejor las 3D y nos permitirá seguir los partidos desde varios ángulos. Además, los futbolistas podrán realizar

más acciones, como paredes o pases al hueco, que nos ofrecerán más alternativas para romper las defensas, junto al juego al primer toque o los balones largos que ya conocíamos. En fin, parece que esta entrega no va a ser una mera actualización, así que hacedle un buen marcaje.

➔ **PRIMERA IMPRESIÓN**  
Aporta suficientes novedades como para volver a enganchar a cualquiera, aunque a priori nos ha parecido un pelín fácil.





Somos el deporte.  
 easports.com  
 www.paugasol.com  
 www.nbaalive05.com

# ¿CUÁL ES TU PLAN DE VUELO?

¿ENTRE LAS PIERNAS?

¿MOLINILLO?

¿REVERSO?

¿DROPP A DIME?

¿POWER SLAMP

¿BUSCAR CONTACTO?

¿360?

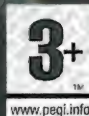
¿PUMP REVERSE?

¿SIN MIRAR?

¿TOMAHAWK?



DISPONIBLE EN OCTUBRE



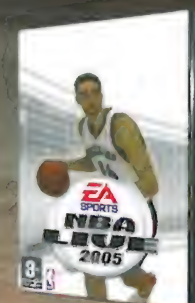
PAU GASOL TE ESPERA EN NBA LIVE 2005, EL MEJOR SIMULADOR DE BALONCESTO DEL MUNDO. AHORA CON EL NUEVO EA SPORTS™ FREESTYLE AIR DARÁS RIENDA SUELTA A TU CREATIVIDAD EN TU JUEGO AÉREO. CONTROLA EL BALÓN Y TU VUELO HACIA CANASTA REACCIONANDO A LOS DEFENSAS QUE DEJAS DETRÁS. ESTÁS LISTO PARA DESPEGAR. GRACIAS POR VOLAR CON FREESTYLE AIR.



PlayStation 2



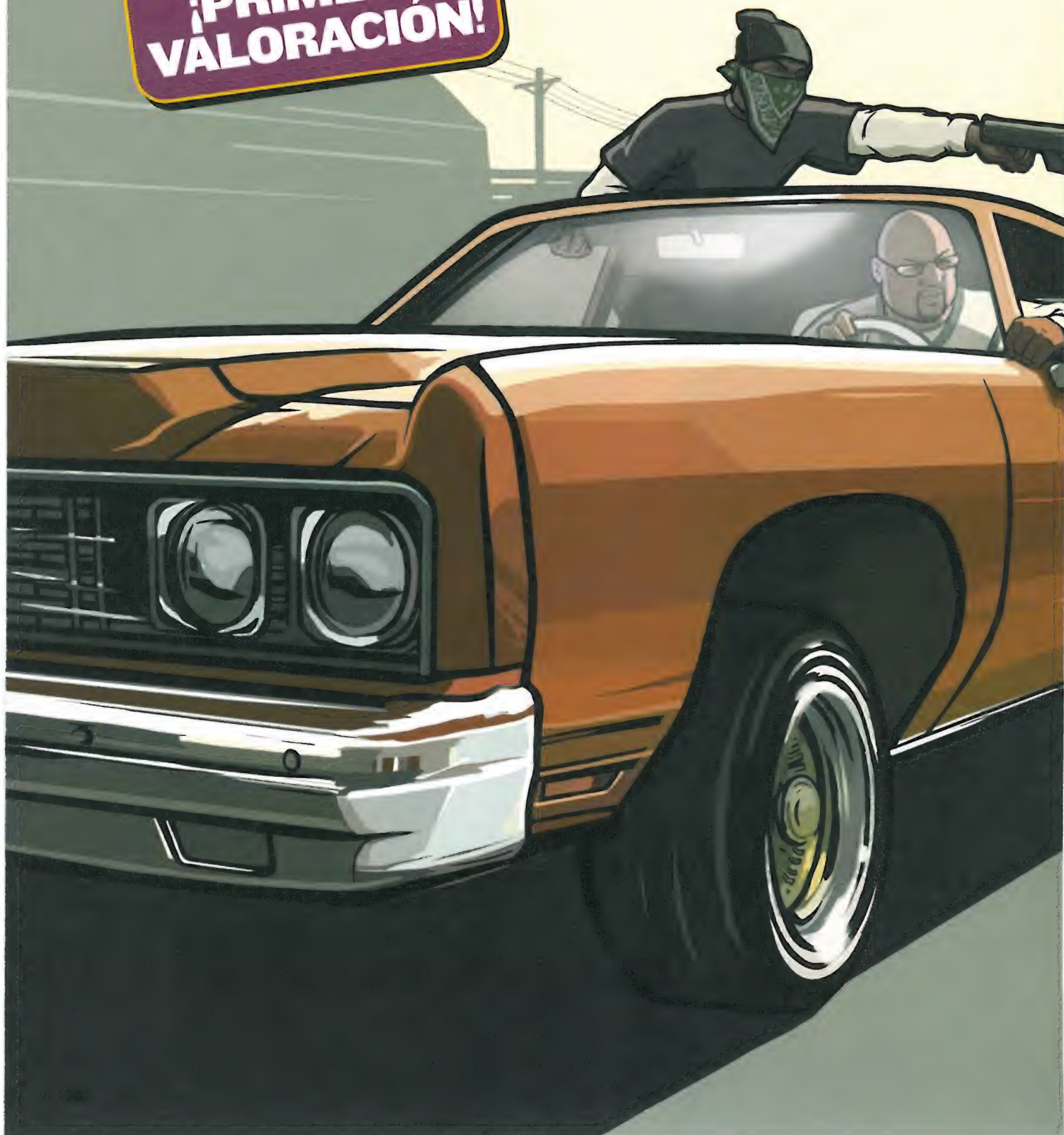
PC CD-ROM







**¡PRIMERA  
VALORACIÓN!**







OS MOSTRAMOS, PASO A PASO, LOS  
PUNTOS FUERTES DEL NUEVO «GTA»

# LAS DIEZ CLAVES DE «SAN ANDREAS»

Justo antes de que se ponga a la venta, en Hobby Consolas os hemos preparado un extenso reportaje en el que analizamos al milímetro todos los aspectos del juego más deseado del momento. Hemos viajado varias veces a las oficinas de Rockstar en Londres y Nueva York para hablar con sus creadores y ver en directo todos los detalles de esta aventura, y ahora estamos en condiciones de mostraros los 10 puntos que aseguran el éxito del nuevo «GTA».



## LO QUE DEBÉIS SABER

- Fecha de lanzamiento: **29 de octubre**
- Compañía: **Rockstar**
- Género: **Aventura de acción**
- Antecedentes: «**GTA III**» y, sobre todo, «**GTA Vice City**» son dos de los títulos con más éxito de PS2





**EL PROTAGONISTA** acaba de pasar varios años en Liberty City (donde se desarrollaba «GTA III») y nada más llegar a Los Santos se ha metido en líos con unos polis corruptos.



**UNA DE LAS PRIMERAS MISIONES** del juego consiste en escapar en bici del territorio enemigo, que es donde acaban de enterrar a la madre de los Johnson.

## El rey de los barrios bajos

### 1. El protagonista

Rockstar ha decidido que el protagonista del juego sea un joven de color de veintitantos años que vive en Los Santos. Y para ello se han inspirado en personajes reales.

→ **LA HISTORIA DE CARL JOHNSON** está salpicada de tragedias. Después pasar cinco años en Liberty City, nuestro protagonista vuelve a la ciudad de Los Santos para asistir al funeral de su madre. Allí le esperan sus hermanos Sean y Kendall, que tratan de alejarlo de las calles. Pero pronto le encuentran unos polis corruptos, que le obligan a regresar a la “mala vida”.

→ **SU BANDA, LOS ORANGE GROOVE FAMILIES**, domina la zona residencial de Ganton. Se trata de uno de los pocos grupos que está contra el tráfico de drogas, aunque lleva a cabo otras actividades “dudosas”. Entre los principales miembros se encuentra Sean “Sweet” Johnson, el hermano mayor de Carl, “Ry-

der” Wilson, el “bala perdida” del grupo y Melvin Harris, que tiene contactos en la policía.

→ **LAS OTRAS BANDAS** tienen su territorio y un signo especial. Los Ballas son el grupo rival de los Grove Families, y se dedican al tráfico de drogas en la zona de Idlewood. Los Aztecas dominan Little Mexico, visten con pañuelos verdes y son conocidos por la venta de armas, al igual que los Vagos, sus enemigos de la zona este, que se identifican por el color amarillo.

→ **VALORACIÓN**  
El argumento no es demasiado original, pero encaja con las historias de mafiosos de los años noventa. Los personajes, por el contrario, son la caña.



**NUESTRA BANDA** nos ayuda durante los tiroteos. La IA es sorprendente.



**EL RESPETO** de los grupos rivales depende de las misiones cumplidas.



**LOS TERRITORIOS** están divididos por colores según la banda dominante.



## C.J. está en forma

Para mantener las habilidades de nuestro protagonista a buen nivel hay que hacer ejercicio regularmente (basta con ir al gimnasio o montar en bicicleta) y comer en cualquiera de los restaurantes que hallamos en las ciudades, desde el tradicional Smoke's House hasta sitios de comida rápida como Well Stacked Pizza o Burger Shot (¡pero cuidado con acabar como en la imagen!) Las mejoras se aprecian en la apariencia y en el rendimiento.

### CARL →

**NUESTRO PERSONAJE** cambia su imagen a medida que avanzamos, pero este es su aspecto inicial.



## Así se mueve Carl Johnson

# 2. Las habilidades

Para desenvolverse en territorio hostil, Carl cuenta con el repertorio de habilidades más grande que hayamos visto jamás en un juego. ¡Y además podemos mejorarlas!

→ **EL DESARROLLO DE «SAN ANDREAS»** respeta los patrones de las entregas anteriores. Es decir, que C. J. debe llevar a cabo una serie de “encarguitos” al margen de la ley, tratando de evitar a los polis y a las bandas rivales. Nuestro protagonista puede “tomar prestado” cualquier vehículo, esprintar o manejar armas. Y eso no es todo, porque, por primera vez, también aprende nuevas acciones y escoge sus frases mediante cajas de diálogo.

→ **ENTRE SUS NUEVOS MOVIMIENTOS** nos encontramos con la posibilidad de trepar y descolgarnos por las cornisas de los edificios. Y además, si nos caemos al agua podremos nadar

(apretando X repetidas veces). El control analógico, por su parte, sirve para realizar acercamientos sigilosos (para robar o eliminar enemigos por detrás).

→ **EL COMBATE CUERPO A CUERPO** también es revolucionario. Desde que comenzamos a jugar C.J. cuenta con los puñetazos y patadas básicos, pero podemos visitar diferentes Dojos y gimnasios para mejorar (o cambiar de estilo) nuestras técnicas.

### → VALORACIÓN

Carl aprende y mejora constantemente sus habilidades, lo que no sólo es sorprendente, sino que además resulta muy divertido.



**EL PUNTO DE MIRA** nos indica, con el color, la energía de nuestro blanco.



**EL SIGILO** también es útil para atacar a los enemigos por detrás o para robar.



**PARA NADAR**, igual que para montar en bici o para trepar, tenemos que pulsar repetidas veces el botón X. El resultado también depende de nuestra resistencia.



**LA MEJORA** de las habilidades depende de la práctica. Cuando llevemos un buen rato haciendo cualquier cosa, un indicador en la esquina de la pantalla nos indicará las mejoras obtenidas.



**LAS HABILIDADES BÁSICAS**, como correr o robar coches, cuentan con nuevas animaciones, más efectivas que en anteriores «GTA».

## El sistema de disparo

Durante los tiroteos podemos escoger entre un sistema de puntería automático o el manual (moviendo el cursor con el stick derecho). Eso nos permite, por ejemplo, disparar de lado mientras corremos. Pero el sistema automático también tiene sus ventajas, como el aumento de la puntería a medida que practicamos o el color que indica la energía que le queda a nuestro blanco.



### AZTECA →

**ESTA BANDA** está formada por hispanos afincados en Los Santos y se dedica al tráfico de armas y a otros golpes “menores”. Odian a los miembros de Los Vagos.





EL AMBIENTE DE LAS TRES CIUDADES recrea perfectamente el de sus "hermanas" de la realidad hasta el punto de que muestran distintos niveles de polución.

## Un estado a nuestros pies 3. Los escenarios

El nuevo «GTA» no se desarrolla en una ciudad, sino en un estado ficticio de la costa oeste de los Estados Unidos, donde podemos encontrar tres grandes ciudades.

→ **LOS SANTOS** es una réplica de Los Angeles y se caracteriza por la presencia de grupos latinos, por los coches de lujo y por sus playas. La ciudad está dividida en varias zonas, que se encuentran bajo el control de bandas rivales. Por ejemplo, Rodeo, que tiene vistas a la playa de Santa Maria (Santa Monica en la realidad) es donde se pueden encontrar las tiendas más caras de la ciudad (**Victim** y **Didier Sachs**) y clubes exclusivos como el **Richman Country**. Idlewood es uno de los suburbios residenciales lleno de casas bajas y con algún comercio, como la **barbería de Reece**. Esta zona está controlada por los Ballas, lo que la convierte en uno de los lugares menos recomendables de Los Santos. Pero no es la única:

Ganton es un barrio del oeste donde viven "Sweet", el hermano de Carl, y sus compañeros B-Dup y el rapero Jeffrey Martin. Y tampoco es un sitio demasiado tranquilo. Por su parte, la **zona este** es el distrito donde se encuentran los rascacielos típicos del "downtown". Y aún nos quedan las colinas de **Mulholland** (donde está la mansión del famoso productor Madd Dogg) y Vinewood, una réplica de Hollywood, con sus cines y un letrero que se ve desde la ciudad.

→ **SAN FIERRO** recoge el ambiente "europeo" de San Francisco. Sus calles empinadas y el tráfico de los tranvías lo convierten en el lugar más apropiado para montarnos una persecución de película, aunque antes



**LA AUTOPISTA** es el modo más sencillo de cruzar una población sin tener que "callejear". Además, es lo mejor para viajar entre dos ciudades diferentes.



**LAS CUESTAS** son, junto a los tranvías la seña de identidad de San Fierro.



**LOS EDIFICIOS FAMOSOS** como el de Transamerica, también están en «GTA».



**EL PUENTE DE SAN FRANCISCO** (o de San Fierro) también está en el juego. Lo único que aún no se ha confirmado es la presencia de la cárcel de Alcatraz.



## El campo

No es una enorme extensión de terreno sin más. Como en un estado de verdad, además de bosques y desierto también nos encontramos granjas, gasolineras y un total de doce pueblos típicamente americanos. Cada una de estas zonas tiene su policía local, su fauna autóctona y vehículos exclusivos. Y eso no es todo, porque también existen zonas como **The Farms**, a las afueras de San Fierro, donde hay una plantación de marihuana. En el condado de **Blueberry**, en Los Santos, podemos escalar el Panopticon, la montaña más alta del juego, y cerca de Las Venturas está el **lago Fisher**, que es navegable.





# Recorre Los Santos

Sólo para que tengáis un ejemplo de la enorme cantidad de detalles que se esconden en las tres ciudades del juego, aquí os mostramos el plano completo de Los Santos (además de una parte de los campos que lo rodean). Hemos destacado seis zonas representativas (las más parecidas a la ciudad de Los Angeles) pero, como podéis imaginar, el resto de los vecindarios también tienen unas tiendas y una estética propias. Además, si todavía tenéis en mente los juegos anteriores, pensad que la ciudad de «Vice City» ocupaba dos tercios de lo que se puede ver aquí. Cada zona se encuentra bajo el dominio de una banda, pero podremos reconquistarlo todo, como si fuera una partida de Risk.



**1 GANTON** es un barrio muy parecido a los que se ven en las películas de bandas como "Training Day".



**2 EL CENTRO DE CONVENCIONES** los sonará, porque es igualito que el edificio donde se celebra el E3.



**3 LA INTERESTATAL 45** marca la salida de la ciudad y es el cruce de carreteras más grande del juego.



**4 VINEWOOD** tiene todo el glamour de la meca del cine y alberga algunas de las casas más lujosas.



**5 SANTA MARÍA** es una playa donde los "cachitas" van a lucir su cuerpo haciendo un poco de ejercicio.



**6 RODEO** es una zona residencial donde se encuentran los centros comerciales más caros de la ciudad.

de nada será mejor que conozcamos sus barrios. Juniper Hollow es la zona más turística, y también el hogar de la población más liberal de la ciudad. En Downtown y Doherty es donde viven los profesionales más respetados, y por tanto el sitio ideal para encontrar los mejores coches, aunque también es la zona donde la policía es más numerosa. Los Rifa dominan el vecindario García, una zona semiindustrial que se ha convertido en el centro del tráfico de drogas.

Y en lo que se refiere a las mafias extranjeras, San Fierro es una ciudad con una enorme presencia de asiáticos (entre los que se encuentran bandas de vietnamitas como los Da Nang, Shinig Razors y Butterfly Children) que dominan Easter Basin. La ciudad se completa con otros distritos menos agitados, como el es-

tadio Corvin de fútbol americano, el barrio de Hashbury, que está plagado de hippies y el puente Grant, que está construido de forma similar al Golden Gate.

→ **LAS VENTURAS** se ha convertido en la meca del juego, igual que Las Vegas en la vida real. En el Strip, su calle más famosa, podemos encontrar réplicas de los casinos más famosos del mundo, como el Caligula's Palace (en lugar de Caesar's Palace) y The Visage (un hotel con el mismo aspecto que The Mirage). En cada uno de ellos podemos jugarlos hasta el último centavo en las mesas de Blackjack, en la ruleta o en las tragaperras...

→ **VALORACIÓN**  
Es 5 veces mayor que «Vice City» y además sus escenarios son mucho más variados.







**LA BICI DE BMX** es el primero de los vehículos "ligeros" que se pueden controlar en «San Andreas». Su principal característica es que requieren pulsar un botón para pedalear.



**EN EL AGUA** además de nadar también podemos manejar pequeños yates, barcos de pesca y una lancha tipo zodiac como la que se puede ver en esta imagen.

## Por tierra, mar y aire

### 4. Los vehículos

Si ya alucinasteis con la cantidad de vehículos que se podían manejar en «GTA Vice City», será mejor que os sentéis, porque el catálogo que os espera es flipante.

→ **EL GARAJE DE «GTA SAN ANDREAS»** es clave para progresar en el juego. Dado que el tamaño de los escenarios y la variedad del terreno se han multiplicado respecto a «Vice City», necesitamos un catálogo de vehículos más amplio y potente. Por eso, aunque en el juego no encontramos automóviles reales, «San Andreas» cuenta con decenas de réplicas de autos conocidos, desde deportivos italianos a rancheras americanas. Algunos de ellos son versiones mejoradas de los mejores coches que vimos en los dos juegos anteriores.

contrar en las granjas del condado de Blueberry. Y no sólo cambia el lugar donde vamos a encontrar cada vehículo, ya que su control también es diferente: el botón que activa el freno de mano en un coche tipo berlina es el mismo que conecta la tracción a las cuatro ruedas en los todoterrenos, el salto en las bicis o el que dispara el óxido nitroso en un deportivo. Ingenioso ¿verdad? Y ahí no acaba la cosa porque la física, sobre todo en las bicis, las motos y los quads, es increíblemente realista. ¡Y cambia con cada terreno!

→ **LOS NUEVOS VEHÍCULOS** van desde las bicicletas (en las que podemos hacer todo tipo de acrobacias) a las gigantescas cosechadoras que se pueden en-

→ **VALORACIÓN**  
El hecho de que no sean modelos reales es lo único que se puede reprochar al enorme catálogo de vehículos del juego.



**LA COSECHADORA** no es muy rápida, pero ¡qué miedo provoca a los rivales!



**POR AIRE** lo mismo podemos pilotar el avión "Dodo" que potentes helicópteros.



**LOS QUADS** son estas pequeñas motos de cuatro ruedas que disfrutan de una física muy real.



## El garaje

Podemos conservar nuestros coches durante todo el juego, es decir, que no desaparecerán si los dejamos abandonados en medio de la calle. Claro que si lo queremos recuperar, tenemos que darnos una vuelta por el depósito municipal (que está custodiado por la policía) y pagar una cuantiosa multa. Otra de las cosas por las que nos tenemos que preocupar es por la limpieza, ya que los coches también se ensucian.

**SWEET** →

**EL HERMANO DE CARL** es uno de los cabecillas de los Orange Grove Families, y será quien nos acompañe durante las primeras misiones.





## Una aventura sin límites

# 5. Libertad de juego

¿Nunca habéis soñado con un juego que os dejara hacer cualquier cosa en cualquier momento? Pues dejad de soñar porque «San Andreas» por fin lo ha conseguido.

→ **«SAN ANDREAS» TIENE UNA HISTORIA ABIERTA** que depende del orden en que queramos cumplir cada misión. Como en «Vice City», mientras estamos metidos en alguna tarea cualquier mafioso puede ponerse en contacto con nosotros a través del móvil. De esta forma, las elecciones del jugador provocan que se modifique el hilo argumental sobre la marcha.

→ **LAS PROPIEDADES Y EL CONTROL DEL TERRENO** por parte de nuestra banda también tienen su importancia. A medida que nos vamos haciendo un nombre en cada ciudad podemos adquirir diferentes negocios (comprándolos o por medios

más “expeditivos”) y expulsar a nuestros rivales de la zona, lo que nos facilita considerablemente algunas misiones.

→ **LOS MINIJUEGOS Y LAS CARRERAS**, que ya eran una seña de identidad de los anteriores «GTA», vuelven a aparecer en «San Andreas». En esta ocasión podemos participar en diferentes deportes callejeros, como el skateboarding o el BMX, apostar en los casinos o buscar ítems escondidos en medio del campo...

→ **VALORACIÓN**  
Se perfila como el juego más grande e impredecible que hemos probado nunca. Sus posibilidades no se agotan.



**EL ARGUMENTO** nos lleva de ciudad en ciudad cumpliendo “encarguitos” para diferentes grupos mafiosos... empezando por la banda de nuestro propio hermano.



**LAS PROPIEDADES** se pueden adquirir y explotar como en «GTA Vice City».



**LAS CARRERAS DE CROSS** son sólo uno de los minijuegos que hay en el campo.



**SI NOS PASAMOS CON LA COMIDA** este será el aspecto de nuestro personaje, aunque, eso sí, podrá seguir haciendo de todo (con algunas dificultades, claro).



**UN CORTE DE PELO** puede hacer que nuestros compañeros nos respeten más.



**EN ESTE TALLER** podemos modificar el aspecto y el motor de nuestros coches.

## Personaje a medida

# 6. Las modificaciones

Si los juegos anteriores nos permitían influir sobre el entorno (particularmente destruirlo) en esta entrega también podemos modificar nuestra imagen.

→ **PODREMOS CONFIGURAR EL ASPECTO DE C.J.** Para ello bastará con acudir a la peluquería para cambiar su corte de pelo (mediante un menú), hacernos un tatuaje en un estudio especializado o, simplemente, bajar de peso trabajando en el gimnasio. En cuanto a la ropa y las joyas que lleva nuestro personaje, no serán “kits” como ocurría en «Vice City», sino que podemos escogerlas por separado en diferentes tiendas de cada ciudad... y quedarán bien guardadas en el armario de nuestra casa.

→ **LOS VEHÍCULOS TAMBIÉN SE PUEDEN TUNEAR** en algunos garajes especializados. Además de cambiar el color de la

pintura y de colocarle algunas pegatinas con llamas, calaveras y demás parafernalia, el nuevo «GTA» nos ofrece un importante catálogo de piezas que incluye alerones, llantas especiales, faldones, cristales tintados y diferentes tipos de ruedas. En cuanto a las modificaciones mecánicas, en este caso se reducen a la inclusión de óxido nitroso por si hace falta salir huyendo de la policía. ¡Ah, y en este taller también podremos lavar y encerrar nuestras máquinas!

→ **VALORACIÓN**  
Estamos alucinados con la cantidad de posibilidades que nos ofrece este juego. Capaz de adaptarse a cualquier jugador.





## A un paso de la realidad

### 7. Los gráficos

Sin perder el estilo sencillo de la saga, esta nueva entrega apuesta por un mayor realismo, lo que se nota tanto en el aspecto de los vehículos como en su comportamiento.

→ **LAS MEJORAS INTRODUCIDAS EN EL MOTOR** de «Vice City» nos harán disfrutar de nuevos e impresionantes efectos. Por ejemplo, la línea del horizonte es bastante más lejana que en los anteriores «GTA» y los coches ofrecen reflejos dinámicos más realistas (y además tienen un 30% más de polígonos en su construcción). Las animaciones de C.J. también son más suaves, lo que se nota, sobre todo, a la hora de «afanar» los coches y en las distintas expresiones faciales, que nos indican el estado de ánimo de nuestro personaje.

→ **NO ENCONTRAMOS TIEMPOS DE CARGA** entre las diferentes zonas de la ciudad (ni si-

quiera aparecen esas pantallas fijas que parecían postales y que nos interrumpían las carreras en «Vice City»), pero lo que sí vuelve a aparecer es el efecto borroso (por el efecto de la polución y del clima cálido) de los dos juegos anteriores. Eso sí, ahora podemos observar el contraste entre las zonas con humo de las ciudades y el aire puro del campo. La física, por su parte, también experimenta importantes mejoras, que se notan a la hora de pilotar determinados vehículos.

#### → VALORACIÓN

Es quizá el apartado más flojo del juego, y aún así alcanza un excelente nivel. Una lástima que haya algo de «popping».



**LAS MEJORAS EN LA FÍSICA** son tan impresionantes que incluso notamos las diferencias entre un vehículo con tracción delantera o con tracción trasera.



**LOS REFLEJOS** representan una de las novedades de los interiores de «GTA».



**LOS COCHES** parecen reales y además sufren daños y pierden piezas.



**LOS EFECTOS DE SONIDO** son envolventes, lo que podemos disfrutar especialmente en los vehículos voladores y cuando empuñamos las armas más contundentes.



**LA BANDA SONORA** también será editada por separado en varios CDs.



**LAS VOCES** de algunos personajes pertenecen a actores famosos.

## Música para nuestros oídos

### 8. El apartado sonoro

Un juego tan cuidado como «San Andreas» se merece una banda sonora de lujo, en la que participen estrellas consagradas de todos los géneros imaginables.

→ **LA MÚSICA TIENE UN GRAN PROTAGONISMO** y, una vez más, está repartida en diferentes emisoras que podemos cambiar en cualquier momento con el botón L2 según nuestras preferencias. Todos los temas que aparecen en el juego han sido proporcionados por Interscope Records, pertenecen a los años 90 e imitan el estilo de la radio FM californiana. Entre los artistas que aportan sus canciones a la banda sonora nos encontramos grupos como los Stone Roses, 808 State o America.

→ **EL DOBLAJE CORRE A CARGO DE ACTORES CONOCIDOS** en la línea de los que prestaron sus voces a los personajes del

juego anterior. Por poneros sólo un ejemplo, el rapero Young Marlay es el encargado de prestarle la voz a Carl, nuestro protagonista en «San Andreas». Los diálogos son muy adultos, y se producen de forma constante durante la partida. Pero eso sí, lamentablemente nos tenemos que conformar con escucharlos en inglés y leer los subtítulos en castellano, ya que la aventura no nos nos ha llegado doblada a nuestro idioma por la dificultad de trasladar tantos textos.

#### → VALORACIÓN

Como siempre, la banda sonora se sale, aunque tenemos que lamentar que no esté doblado al castellano.



## La historia interminable

# 9. La duración

Con un mapa tan grande y completo como el de «San Andreas», no es de extrañar que vayamos a estar enganchados durante meses. ¿Podremos acabarlo?

→ **EL MODO HISTORIA**, es decir, las misiones principales, pueden acabarse en algo menos de 150 horas (lo que le convierte en el juego más largo de todos los tiempos). Impresionante ¿verdad? Pues eso no es nada porque «San Andreas» también está lleno de secretos (minijuegos, ítems coleccionables, vehículos especiales y trabajos de «reparto») capaces de multiplicar su duración por dos... y eso sin contar lo divertido que resulta simplemente pasear por estas ciudades haciendo trastadas y tratando de evitar a la policía.

→ **EL MAPA DE JUEGO** es cinco veces mayor que el de «GTA Vice City» y, además de las ciudades

y las zonas asfaltadas, también incluye terrenos vírgenes que tenemos que explorar volando, en un todoterreno o, lo que es todavía más largo, «a patita». Además, para trasladarnos de un lugar a otro no podremos tomar el tren, como en «GTA III», sino que hay que hacer el camino por nuestros propios medios. Los creadores del juego insisten en que se puede llegar a cualquier lugar que se ve, y que todos son caminos reales, nada de vídeos ni viajes «instantáneos».

### → VALORACIÓN

Sencillamente es el juego más largo que existe, y además es tan divertido que nos lo vamos a jugar una vez tras otra.



**LAS TRES CIUDADES** del juego son tan grandes que tardaremos semanas enteras en conocer todos los barrios. Además, podemos acceder a muchos interiores.



**LOS DEPORTES** se han convertido en minijuegos con una duración infinita.



**EL CONTROL DEL TERRITORIO** le da un aspecto estratégico al modo historia.



**LAS CHICAS** que pasean por la playa sirven como ejemplo para conocer el ambiente de «GTA».

## Un juego descarado

# 10. La ambientación

Gran parte del atractivo de «San Andreas» está en la posibilidad de saltarnos la ley y en el sentido del humor que rodea a muchas situaciones. Sólo para mayores.

→ **EL AIRE CANALLA** es constante en «GTA». Además de que se trata de un juego para adultos por los tiroteos y la violencia de los golpes, también nos encontramos con «chicas malas» y diálogos muy subidos de tono.

¿Os acordáis? Pues sí, la música acid, el hip hop, las enormes gafas de sol... y el fenómeno de las bandas callejeras, que en Los Angeles supuso una conmoción.

### → VALORACIÓN

No es un juego para todos los públicos, pero su estilo gamberro nos encanta.

→ **LOS AÑOS 90** sirven como trasfondo a nuestra aventura.

## Valoración general

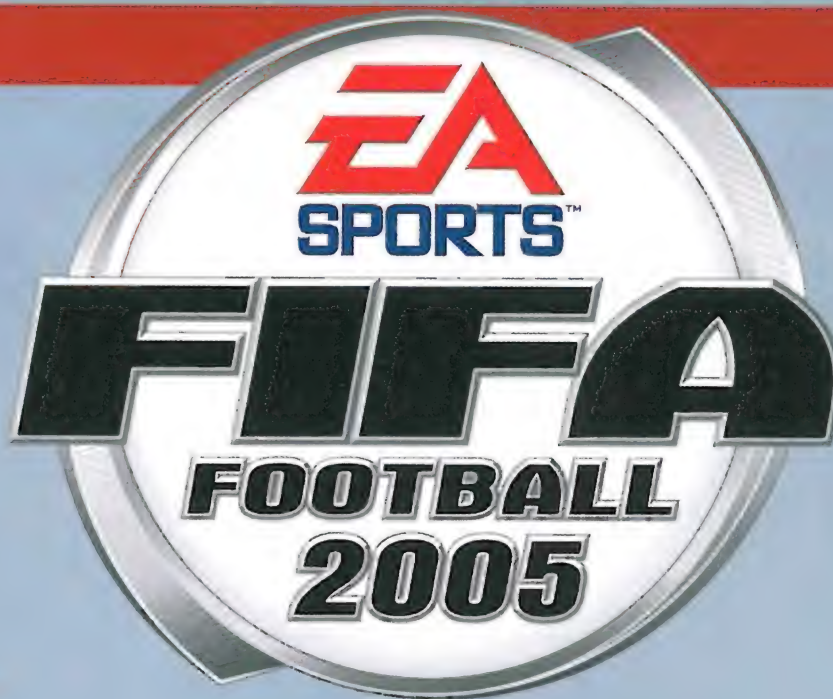
Hemos seguido su programación durante muchos meses, entre visitas a las oficinas de Rockstar, nuevas pantallas y boletines de información, pero por fin ha llegado. Probablemente «GTA San Andreas» sea el juego más importante de la historia de PS2 (apostamos a que va a convertirse en el más vendido) y podemos asegurar que toda la expectación que ha levantado es merecida. La idea no es nueva, y su tono no parece adecuado para todos los públicos, pero aun así, la realización y las nuevas posibilidades del protagonista son tan geniales que nunca os cansaréis de él. Un juego que va a hacer historia.





# CONCURSO

¡PARTICIPA AHORA  
CON TU MÓVIL Y  
GANA UNO DE LOS  
ESTUPENDOS  
PREMIOS QUE  
SORTEAMOS!



**SORTEAMOS:**

## UN HOME CINEMA LOGITECH

(conjunto de altavoces 5.1 con decodificador)



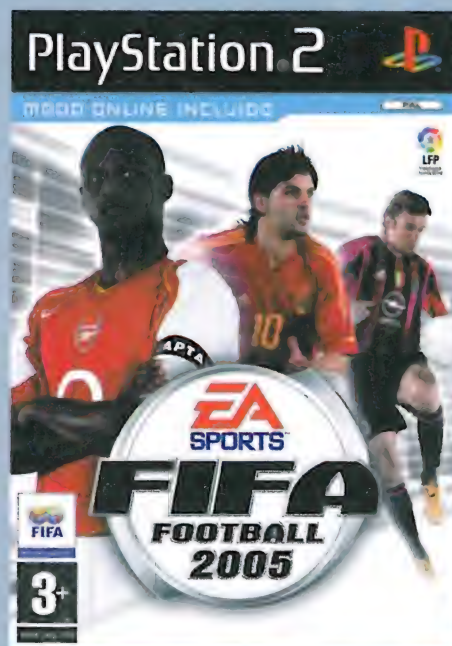


**¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!**  
**¡Envía un sms desde tu móvil!**

y también

**25**

juegos FIFA 2005 para PS2



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra fifahc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

**BASES DEL CONCURSO**

- 1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- 6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de noviembre de 2004.





## FONDOS A COLOR

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.  
2. Envía **FOTO19** (espacio código de la imagen que prefieras).  
3. **5099** **FOTO19 ANIM116**  
También tu imagen en el **806 41 69 47**

## FONDOS ANIMADOS



## FONDOS ESTÁTICOS



## POLIFÓNICAS

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.  
2. Envía **POLI33** (espacio código del tono al **5099**).  
3. **POLI33 84997**  
También tu tono en el **806 41 69 47**

### ESPAÑOLAS

84428 Asturias  
84447 Cannabis  
84449 Molinos de viento  
84470 Bailamos  
84451 Semilla Negra  
84430 Saoko  
84484 Ni más, ni menos  
84452 Fiesta Pagana  
84495 No Estamos Lokos  
84468 No Me Llamas Iluso  
84435 Noches de bohemia  
84437 Oju  
84420 Oye el boom  
84473 Amor.com  
84439 Para llenarme de ti  
84489 Sin Documentos  
84483 Partiendo la pana  
84431 La chica de al lado

### VIDEOJUEGOS

83891 1942  
80084 Time to Fight  
83080 Bruce Lee  
83080 Moon Patrol  
83080 Pengo  
83081 Rodland  
83080 Paperboy  
83080 Bombjack  
83084 Altered beast  
83080 Alone in the dark  
83080 Airwolf  
83080 Boulder dash  
83080 Crash team racing  
83080 Crash Ban...t Warped  
83081 Druid  
83080 Fairlight  
83080 Duke Nukem  
83080 Zorro  
83080 Zelda  
83080 Worms  
83080 Gran Turismo  
83080 Resident Evil  
83080 Tomb Raider  
83081 Super Mario 1  
83082 Super Mario 2  
83081 Sim City  
83081 Street Fighter  
83081 Syphoon Filter  
83081 Tomb Raider 3  
83081 Uridium  
83081 Ultima Exodus  
83081 Super Mario World  
83080 Super Mario Brothers 3  
83081 Super Monkey Ball  
83080 Street Surfer

### VIDEOJUEGOS

83081 Spy vs Spy  
83081 Spy Hunter  
83081 Space Harrier  
83081 F-Zero  
83081 Commando  
83081 Crono trigger  
83081 Bust a move 3000  
83081 Gauntlet  
83081 Metal Gear Solid 2  
83081 Mortal Kombat  
83081 Resident Evil 2  
83081 Golden Eye  
83081 Dark Stalkers 3  
83081 Dragon Ball 7  
83081 Metal Gear Solid  
83081 Final Fantasy  
83081 Die Hard Trilogy  
83081 Donkey Kong Country  
83081 Doom  
83081 Bubble Bobble  
83081 Dr Mario  
83081 Final Fight  
83081 Super Mario Brothers  
83081 Tetris  
83081 Tetris  
83081 Kingdom Hearts  
83081 Sonic the Hedgehog  
83081 Puzzle Bobble  
83081 Space Harrier  
83081 Space Harrier  
83081 Pac Land  
83081 Pac Man  
83081 Monty on the run  
83081 Headhunter  
83081 Ghouls and Goblins

### TOP

84497 Valio la pena  
84442 Con la luna llena  
84496 Ella  
84493 Precisamente ahora  
84492 Sick and tired  
84426 Despre time  
84419 Una foto en blanco y negro  
84450 Miro la vida pasar  
84423 Happy ending  
84418 Camina y ven

### NOVEDADES

84418 Open road  
84415 Eres  
84414 Guilty  
84413 Los restos del naufragio  
84412 Lady blue  
84411 Esos dias  
84409 CSI Miami  
84406 Estados Unidos

### POP-ROCK

84404 In the shadows  
84407 In the army now  
84404 Bring me to life  
84403 Its my life  
84402 In The End  
84401 Final Countdown  
84400 Where is the love  
84399 Every breath you take  
84398 Libertine  
84397 Numb  
84396 Mas que nada  
84395 Somewhere I belong  
84394 Take on me  
84393 About a girl  
84392 Hey mama  
84391 No woman no cry  
84390 20th Century boy  
84389 Crazy in love  
84388 4 Minute warning  
84387 500 Miles  
84386 Addicted to love  
84385 Hey ya  
84384 Opa opa

### CINE & TV

84440 El señor de los anillos  
84417 Mision Imposible  
84407 El Exorcista  
84405 The Simpsons  
84403 Fraggles Rock  
84402 Darth Vader M. imperial  
84401 La Pantera rosa  
84399 Pulp Fiction  
84398 Buffy Cazavampiros  
84397 Benny Hill  
84396 Rocky  
84395 Mortal Kombat  
84394 El bueno, el malo y el feo  
84393 El Padrino  
84392 Shin Chan  
84391 Gladiator  
84390 La abeja maya  
84389 Expediente X  
84388 El equipo A  
84387 Nos vamos a la cama  
84386 Friends  
84385 El coche fantastico  
84384 20th Century Fox



# NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

## ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

### Así analizamos los juegos

- **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.
- **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 12 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.
- **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

### Así puntuamos

- **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvidate de este juego, por favor.
- **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...
- **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.
- **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.
- **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.
- **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.
- **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

### Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO		Valoración
lo mejor	alternativas	
<ul style="list-style-type: none"> <li>► <b>GRÁFICOS:</b> Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...</li> <li>► <b>SONIDO:</b> Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...</li> <li>► <b>DURACIÓN:</b> La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...</li> <li>► <b>DIVERSIÓN:</b> Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>► <b>GRÁFICOS:</b> Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...</li> <li>► <b>SONIDO:</b> Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...</li> <li>► <b>DURACIÓN:</b> La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...</li> <li>► <b>DIVERSIÓN:</b> Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...</li> </ul>	<p><b>PUNTAJACIÓN FINAL</b></p> <p><b>00</b></p>
lo peor	alternativas	
<ul style="list-style-type: none"> <li>► <b>GRÁFICOS:</b> Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...</li> <li>► <b>SONIDO:</b> Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...</li> <li>► <b>DURACIÓN:</b> La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...</li> <li>► <b>DIVERSIÓN:</b> Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>► <b>GRÁFICOS:</b> Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...</li> <li>► <b>SONIDO:</b> Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...</li> <li>► <b>DURACIÓN:</b> La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...</li> <li>► <b>DIVERSIÓN:</b> Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...</li> </ul>	

- **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprarlo.
- **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.
- **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.
- **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...
- **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...
- **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...
- **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...
- **PUNTAJACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.
- **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA  
112

«LA TERCERA EDAD» Este mes no hemos descansado hasta pasarnos el juego de rol que está basado en el universo de «El Señor de los Anillos».



PÁGINA  
116

«FABLE» Este esperadísimo RPG por fin ha llegado a nuestras Xbox. ¿Habrás merecido la pena tanta espera? ¡Corred a descubrirlo!



PÁGINA  
98

«PRO EVOLUTION SOCCER 4» El popular simulador de fútbol de Konami estrena una nueva temporada en PS2. Si queréis enteraros de las novedades y cambios que incorpora, leed ahora mismo nuestro análisis en profundidad.

## EN ESTE NÚMERO...

### PlayStation 2

Def Jam Fight For NY	136
Eyeto Play 2	132
La Tercera Edad	112
Manager de Liga	152
NBA Live 2005	120
Pro Evolution Soccer 4	98
Sega Superstars	140
Sly 2: Band of Thieves	134
Toca Race Driver 2	122

Tony Hawk's Und. 2	130
Total Club Manager	144
U-Move Superstars	154
Viewtiful Joe	142
WRC 4	138
X-Men: Legends	124

La Tercera Edad	112
Manager de Liga	152
NBA Live 2005	120
Outrun 2	146
Tony Hawk's Und. 2	130
X-Men: Legends	124

NBA Live 2005	120
Pikmin 2	128
Tony Hawk's Und. 2	130
X-Men: Legends	124

### Xbox

Fable	116
Kingdom Under Fire	148

### GameCube

Donkey Konga	150
La Tercera Edad	112

### GBA

FIFA 2005	126
-----------	-----





**EL FÚTBOL VIRTUAL MÁS REALISTA** está de vuelta gracias a la nueva edición de «PES», que presenta varias novedades con respecto a los anteriores, pero conserva su gran pasión por la simulación.

## LA FIESTA DEL FÚTBOL

# PRO EVOLUTION SOCCER 4

Los buenos aficionados al deporte rey saben que la mejor forma de disfrutarlo es en casita jugando a un simulador. Y si encima es tan bueno como este, pues mejor aún.

■ **EL SIMULADOR DE FÚTBOL CON MÁS RENOMBRE** llega puntual un año más a su cita con PS2 (la versión para Xbox saldrá un mes más tarde). Y como ya es costumbre, «Pro Evolution Soccer» («PES» para los amigos) nos ha vuelto a cautivar por sus numerosas virtudes y por la incorporación de alguna que otra novedad muuuy interesante. Para empezar, tenemos una oferta de 5 modos de juego, y es posible

desde disputar una liga entera a practicar cualquier faceta del juego en los entrenamientos. Sin embargo, el modo más atractivo vuelve a ser la Liga Máster, que nos invita a tomar las riendas de un equipo para llevarlo a lo más alto de este deporte (¡que tiemblen Florentino y Laporta!). Para ello debemos realizar tanto las funciones propias de un entrenador, del tipo planificar los entrenamientos o elegir las tácticas,

como las de presidente, lo que implica negociar fichajes y demás. ¡Pero no os vais a librar de sudar la camiseta, porque también debéis saltar al campo a disputar los partidos! Es un modo tan atractivo como desafiante.

➔ **EL SISTEMA DE CONTROL ES MUY SIMILAR** al que hemos disfrutado en anteriores entregas: es bastante exigente y requiere de nosotros que le dedi-







**EL SISTEMA DE CONTROL** puede resultar demasiado exigente al principio, pero cuando se le coge el aire nos permite realizar cualquier acción, como este jugador de Ronaldo.

Ronaldo

Dacourt



**GRÁFICAMENTE** el juego ha mejorado, sobre todo en la recreación de las caras de los "cracks". Aquí tenéis a Aimar.



**GRACIAS A LAS LICENCIAS** ahora podemos disfrutar de duelos como este, Raúl contra Totti, en todo su esplendor.

## JUGADAS DE ESTRATEGIA

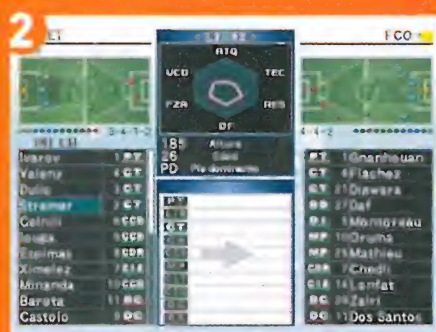
El sistema para lanzar golpes francos que incorpora «PES4» ha sido modificado con respecto a entregas. ¡Así es mejor!



**AHORA PODEMOS TOCAR EN CORTO** a un compañero para que éste "la rompa" o para organizar una nueva jugada.



**LOS CORNERS** han evolucionado algo menos, pero ahora es más fácil defender los remates.



## LA LIGA MÁSTER

En este modo tenemos que llevar a nuestro equipo a lo más alto. Y es una ardua tarea, os lo aseguramos.

1. **REALIZAR FICHAJES** es clave para mejorar la calidad de la plantilla. Pero claro, primero hay que negociar.
2. **ELEGIR LA TÁCTICA ADECUADA** y entrenar mucho es vital para conseguir buenos resultados. De lo contrario...
3. **SALTAR AL CAMPO** para jugar los partidos sigue siendo lo más divertido.

## HENRY →

**EL DELANTERO FRANCÉS DEL ARSENAL** es uno de los mejores jugadores del mundo. Por eso ha sido uno de los elegidos por Konami (junto a Totti y Collina) para aparecer en la carátula del juego.



quemos cierto tiempo de aprendizaje para dominarlo. Eso sí, la recompensa a nuestro esfuerzo queda patente en el terreno de juego, porque somos capaces de hacer lo que se nos ocurra con el balón, como cambios de juego, bicicletas, paredes, regates de todo tipo y mil y una jugadas más.

Además, gracias a este estupendo control y a la fenomenal física que tiene el balón los partidos resultan fluidos y muy realistas,

una auténtica delicia para los buenos forofos del fútbol o aficionados al deporte en general.

→ **LAS NOVEDADES QUE INCORPORA «PRO 4»** son bastante interesantes. La principal es que por primera vez en esta saga los desarrolladores se han decidido a incluir las licencias oficiales de tres de las ligas más importantes del mundo: la holandesa, el Calcio italiano y por supuesto



## PEQUEÑAS NOVEDADES

Aparte de las novedades principales que ya os hemos mencionado, el título también incluye algunas mejoras menores pero que también merece la pena comentar. Son éstas.



**LA CONCESIÓN DE LA LEY DE LA VENTAJA** se ha depurado mucho con respecto al anterior.



**EL ÁRBITRO** ahora aparece en el campo para seguir más de cerca las jugadas conflictivas.



**EL ASPECTO DE LOS ESTADIOS** es sensacional. Con campos tan vistosos, ¡a cualquiera le entran ganas de darle al balón!



**LA MOVIOLA** nos permite revivir cualquier jugada, como este golito que le han colado a Iker.



**EL EDITOR** nos permite, entre otras cosas, modificar y crear a los jugadores y equipos que queramos. Es muy completo.



**LAS SELECCIONES NACIONALES** también están presentes en el juego. A ver si España gana algo con nosotros...

## ¡POR FIN CON LICENCIA OFICIAL!

**POR VEZ PRIMERA EN LA SAGA** se ha conseguido la licencia de tres de las ligas europeas más punteras: la Primera División española, la Serie A del Calcio italiano y la primera división holandesa. Por lo tanto, ahora todos los equipos que conforman dichas ligas lucen equipación oficial y el nombre real de los jugadores, sean de la nacionalidad que sean.



## FRANCESCO TOTTI

La estrella italiana de la Roma es tan sólo uno de los muchos jugadores reales que podemos ver en la cuarta edición de «Pro Evolution Soccer».

la nuestra! Ya sabéis lo que eso significa: por fin están todos los equipos de esas ligas con el nombre real de los jugadores y sus equipaciones oficiales. Ni qué decir tiene que el realismo es ahora mayor que nunca, y eso ya son palabras mayores.

Por otro lado, los jugadores cuentan con una gama aún más amplia de movimientos y las jugadas a balón parado también nos ofrecen nuevas posibilida-

des, como realizar tiros indirectos para sorprender a las defensas y los porteros rivales.

**LA FACTURA TÉCNICA ES INMEJORABLE**, porque a las ya excepcionales animaciones de los jugadores y a la solidez que presentan los numerosos estadios (ambos aspectos marca de la casa) se ha unido un gran trabajo en la recreación de las caras de los jugadores más famosos, que





LOS PARTIDOS SON MUY FLUIDOS y eso es por obra y gracia de las animaciones de los jugadores (súper suaves) y por la física del balón, que es tan realista como siempre. A poco que os guste el fútbol os lo pasaréis de miedo jugando.

## CON ESTE GRAN SIMULADOR VAMOS A DISFRUTAR DEL FÚTBOL MÁS REALISTA



LAS DISTINTAS VISTAS nos permiten seguir los encuentros desde diversos puntos, como desde uno de los fondos.



EL RADAR DE LA PARTE INFERIOR nos permite conocer en todo momento la posición exacta de los 22 jugadores.

## ¡VIVE EL FÚTBOL!

«Pro Evolution 4» presenta una buena cantidad de modos de juego con los que podemos pasar meses enganchados a la televisión y sin soltar el mando. Y es que además de la Liga Máster, de la que ya os hemos hablado, también podemos jugar partidos amistosos, ligas, copas o entrenar un poco antes de los partidos.



LA LIGA ESPAÑOLA es una de las competiciones más atractivas que podemos disputar.



LOS ENTRENAMIENTOS nos sirven para perfeccionar los regates, faltas o lo que sea.



EN LOS PARTIDOS AMISTOSOS pueden participar hasta ocho jugadores a la vez. Tremendo.

son ahora son mucho más fieles a la realidad de lo que habíamos visto en anteriores entregas.

Para el final dejamos el renovado apartado sonoro, porque gracias a la incorporación de Juan Carlos Rivero e Iñaki Cano los comentarios de los partidos han ganado en intensidad y emoción, redondeando así un simulador de fútbol colosal y totalmente imprescindible. ¡No debe faltar en vuestra colección!

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **SU SIMULACIÓN**, que sigue siendo absolutamente apasionante
- **LA VARIEDAD DE OPCIONES Y MODOS DE JUEGO**, que es tan amplia que no nos cansaremos de jugar al fútbol durante meses.

### lo peor

- **LOS COMENTARIOS**, que aunque son superiores a los de «PES3», todavía son mejorables.
- **LA LIGA INGLESA O FRANCESA**, por citar algunas, que siguen siendo ficticias.

### alternativas

Como ya supondréis el gran rival de este juego es «FIFA 2005», que muestra una calidad semejante a la del simulador de Konami. Otra buena opción es el anterior «PES3», puesto que, aunque lógicamente se ha quedado un tanto anticuado sigue siendo muy bueno y, como además está en Platinum, tiene un precio muy asequible.

■ **GRÁFICOS** Son tan buenos como los de la pasada edición. Se han mejorado las caras de los jugadores y se han añadido nuevas animaciones.

■ **SONIDO** Los comentarios de Juan Carlos Rivero e Iñaki Cano mejoran los de pasadas ediciones, aunque siguen sin ser perfectos.

■ **DURACIÓN** Toda la del mundo. Con la cantidad de modalidades de juego que incluye os durará muchos meses, eso garantizado.

■ **DIVERSIÓN** Los partidos son fluidos, dinámicos y muy divertidos. Seguro que no dejáis de jugar hasta que se os caigan los dedos.

**PUNTUACIÓN FINAL 94**

## valoración

Esta nueva edición de «Pro Evolution Soccer» continúa con la magistral trayectoria de las anteriores, y por tanto volvemos a encontrarnos con un auténtico jugador: una simulación excepcional que hará las delicias de los aficionados al fútbol. La inclusión de tres ligas europeas reales supone una gran mejora en uno de los pocos aspectos en los que aún flojea, y junto al renovado apartado gráfico confirman las novedades de esta entrega. Absolutamente imprescindible para los futboleros.








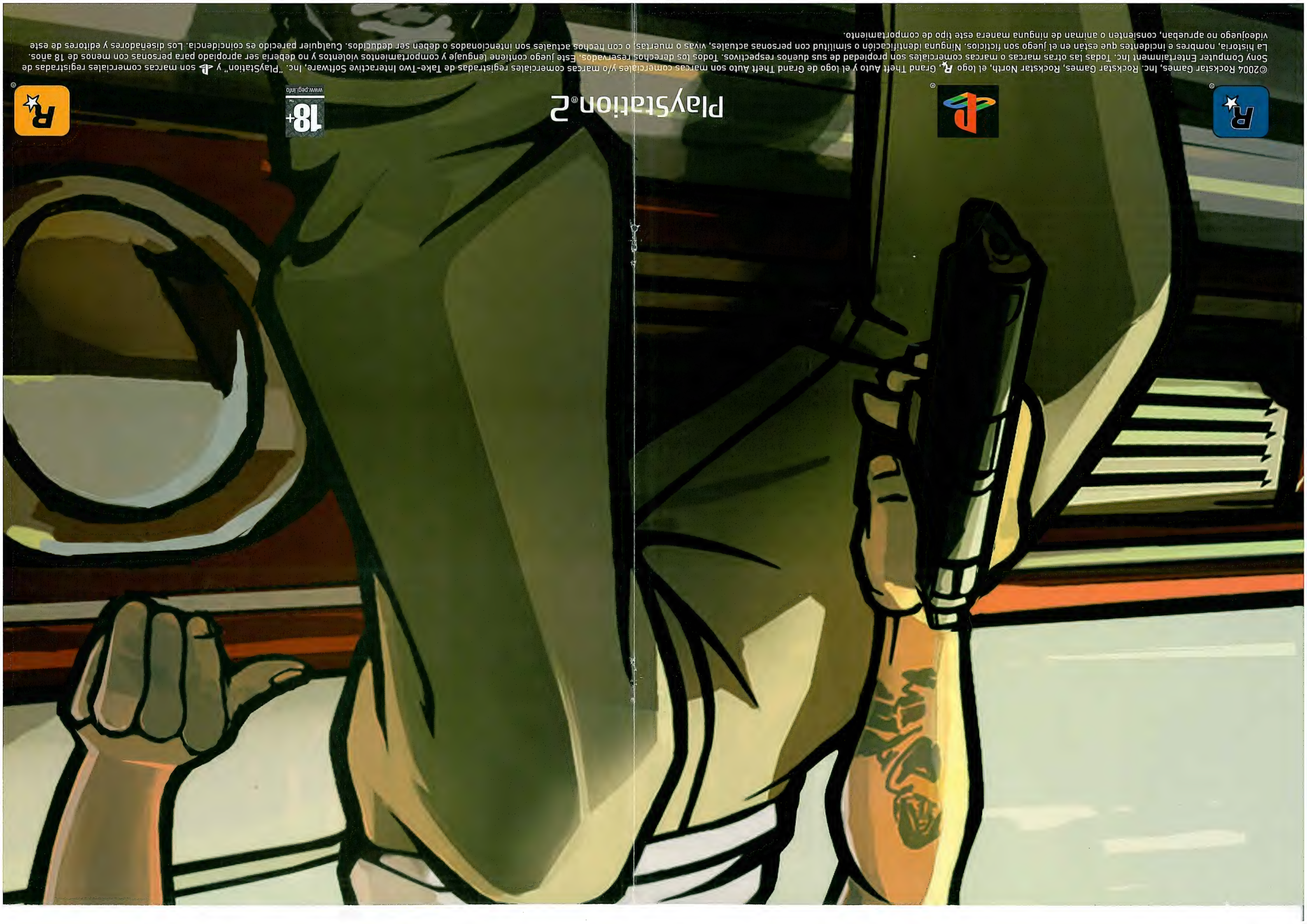


PlayStation®2

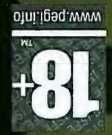


©2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logo **R\***, Grand Theft Auto y el logo de Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. "PlayStation" y  son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todas las otras marcas o marcas comerciales son propiedad de sus dueños respectivos. Todos los derechos reservados. Este juego contiene lenguaje y comportamientos violentos y no debería ser apropiado para personas con menos de 18 años. La historia, nombres e incidentes que están en el juego son ficticios. Ninguna identificación o similitud con personas actuales, vivas o muertas o con hechos actuales son intencionados o deben ser deducidos. Cualquier parecido es coincidencia. Los diseñadores y editores de este videojuego no aprueban, consienten o animan de ninguna manera este tipo de comportamiento.





Playstation®2



©2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logo R, Grand Theft Auto y el logo de Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. "PlayStation" y PS son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todas las otras marcas o marcas comerciales son propiedad de sus dueños respectivos. Todos los derechos reservados. Este juego contiene lenguaje y comportamientos violentos y no debería ser apropiado para personas con menos de 18 años. La historia, nombres e incidentes que están en el juego son ficticios. Ninguna identificación o similitud con personas actuales, vivas o muertas, o con hechos actuales son intencionados o deben ser deducidos. Cualquier parecido es coincidencia. Los diseñadores y editores de este videojuego no aprueban, consienten o animan de ninguna manera este tipo de comportamiento.





**grand  
theft  
online  
\$Pac-Man\$**

**HOBBY**  
CONSOLAS



Grand  
Theft  
Auto  
San Andreas™

HOBBY  
CONSOLAS





# शुद्ध पुष्टि

**HOBBY**  
CONSOLAS



**HOBBY**  
CONSOLAS

# Grand Benefit




# Grand Theft Auto San Andreas

TM



PlayStation®2



©2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logo **R**, Grand Theft Auto y el logo de Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. "PlayStation" y  son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todas las otras marcas o marcas comerciales son propiedad de sus dueños respectivos. Todos los derechos reservados. Este juego contiene lenguaje y comportamientos violentos y no debería ser apropiado para personas con menos de 18 años. La historia, nombres e incidentes que están en el juego son ficticios. Ninguna identificación o similitud con personas actuales, vivas o muertas, o con hechos actuales son intencionados o deben ser deducidos. Cualquier parecido es coincidencia. Los diseñadores y editores de este videojuego no aprueban, consienten o animan de ninguna manera este tipo de comportamiento.



# Grand Theft Auto: Vice City

TM



PlayStation®2



©2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logo R, Grand Theft Auto y el logo de Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. "PlayStation" y PS son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todas las otras marcas o marcas comerciales son propiedad de sus dueños respectivos. Todos los derechos reservados. Este juego contiene lenguaje y comportamientos violentos y no debería ser apropiado para personas con menos de 18 años. La historia, nombres e incidentes que están en el juego son ficticios. Ninguna identificación o similitud con personas actuales, vivas o muertas, o con hechos actuales son intencionados o deben ser deducidos. Cualquier parecido es coincidencia. Los diseñadores y editores de este videojuego no aprueban, consienten o animan de ninguna manera este tipo de comportamiento.





# o llama al 806 41 69 90

recuerda >>> envía TONOS34 + espacio + código del polifónico al 7808

## JUEGOS MOVILES

envía **JAVA52**  
+ un espacio  
+ el código  
del juego al  
**7808**

¡¡¡MUCHOS MAS JUEGOS EN NUESTRA WEB!!!

O LLAMA AL TELÉFONO 806 41 69 96

04200 To Zanarkand  
04201 Zankou na (tenshi no tesse)  
04202 Mazinger Z  
04203 Hikan  
04204 Jencova  
04205 Aeris  
04206 Opening  
04207 Eternity  
04208 Intro  
04209 1/3 no Junjou na hanjou  
04210 Boss  
04211 Suteki da ne  
04212 Opening  
04213 Eyes on me  
04214 Attack on dollot  
04215 Itoshi hito no tame ni  
04216 Opening theme  
04217 Electric de Chocobo  
04218 Opening  
04219 Platinum  
04220 Heart of the sword  
04221 Solbakau  
04222 Battle  
04223 Moonlight Densetsu  
04224 opening  
04225 Balam garden

04226 Guardia Civil  
04227 Himno de Leon  
04228 Atletico De Madrid  
04229 Champions League  
04230 Centenario Real Madrid  
04231 Asturias patria querida  
04232 La internacional  
04233 Betis  
04234 Sevilla F.C.  
04235 Himno de Valencia  
04236 Amant Valencia  
04237 Himno de Galicia  
04238 We are the champions  
04239 A por ellos  
04240 Scotland the brave  
04241 Real Sociedad  
04242 Himno Fallerio  
04243 A las barricadas  
04244 Andalucía  
04245 Málaga  
04246 Real Zaragoza  
04247 UD Las Palmas  
04248 Gaudemus Igitur  
04249 La marseillaise

04250 Dejame  
04251 Me cuesta tanto olvidarte  
04252 Cadillac soularia  
04253 Ni tu ni nadie  
04254 Moonlight shadow  
04255 Take on me  
04256 Dolce vita  
04257 Enola gay  
04258 Big in Japan  
04259 Blue monday  
04260 We will rock you  
04261 Jump  
04262 Holding out for a hero  
04263 A queen le importa  
04264 Let's dance  
04265 Sweet dreams  
04266 Abracadabra  
04267 Never gonna give you up  
04268 True  
04269 Another brick in the wall  
04270 Salvation  
04271 Boys don't cry

04272 Despre time  
04273 Enjoy the silence  
04274 Children  
04275 Voglio vederti danzare  
04276 Samba Adagio  
04277 Shin chin dance  
04278 Traffic  
04279 Infected  
04280 Flight 673  
04281 Bellissima  
04282 Heaven  
04283 Axel F 2003  
04284 Stripped  
04285 Better off alone  
04286 Desenchante  
04287 Fallin high  
04288 Fly on the wings of love  
04289 Baso on la boca  
04290 Chihuahua  
04291 Magalenha  
04292 Weekend  
04293 Just cant get enough  
04294 Mumdin to bach ke  
04295 On the move  
04296 Alive  
04297 Alone  
04298 Sandstorm  
04299 I Will Survive  
04300 Around the world  
04301 Everything Counts  
04302 Out of space  
04303 Another Night  
04304 2 Times  
04305 One more time  
04306 Disco Inferno  
04307 Mass destruction  
04308 Gualita  
04309 Stupidice  
04310 Just a little more love  
04311 Behind the wheel  
04312 Personal Jesus  
04313 Strangelove

04314 Sweet Child of Mine  
04315 Mariner of Puppets  
04316 Nothing else matters  
04317 Thunders truck  
04318 Smoke on water  
04319 The trooper  
04320 November Rain  
04321 Enter Sandman  
04322 2 Minutes to midnight  
04323 Unforgiven  
04324 Whiskey in the jar  
04325 God save the queen  
04326 Fear of the dark  
04327 Duality  
04328 Mein herz brennt  
04329 Engel  
04330 Highway to hell  
04331 Seek and destroy  
04332 Mean train  
04333 Personal Jesus  
04334 Saint Anger  
04335 Fade to black  
04336 One  
04337 Night crawler  
04338 It's a long way to the top  
04339 Battery

04340 Imagine  
04341 Stand by me  
04342 Black is back  
04343 Hotel California  
04344 New York New York  
04345 A Media Luz  
04346 My Way  
04347 Be my baby  
04348 Yesterday  
04349 Ain't no mountain high enough  
04350 House of the Rising Sun  
04351 Papiote El Choclatero  
04352 Muestra De Chantada  
04353 Gualita  
04354 Salve Rociera  
04355 España Cañi  
04356 El Gato Montes  
04357 Jota De Malagón  
04358 Soy Minero  
04359 A Bailar  
04360 Viva España



1415 BITRIX  
1409 SOLITARIO REAL  
1213 TOPGUN  
1226 TRUE CRIME  
1217 CHESS  
1809 CRASH AND BURN  
+juegos  
1533 INFERNAL GATE  
1021 PLANET ZERO  
1215 CALL OF DUTY  
1263 INVADERS  
2421 TIC TAC TOE  
2420 SKJUMP  
2419 SCHOOL TYCON  
2418 REVERSI  
1708 BUSH VS KERRY  
1096 ATRAPAPALABRA

BUSCA JUEGOS envía JAVA52 + espacio + categoría  
juego deseado al 7808 el: JAVA52 accion

## ANIMACIONES

envía **MMS63** + espacio + código  
de la animación elegida al **7808**  
o llamando al tlfno 806 41 69 90







**LOS MÁS TERRIBLES ENEMIGOS** serán los rivales de Berethor y sus aliados. Durante su viaje hacia Pelennor, sólo uniéndose sus fuerzas podrán llegar a ser los héroes de la Tierra Media.

## SALVAD A LA TIERRA MEDIA

# LA TERCERA EDAD

La derrota del malvado Lord Sauron fue posible gracias a la unión de guerreros de todas las razas y orígenes. Pero ¿quién iba a decir que seríamos parte de ese grupo de héroes?

■ **EN LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA** nacieron muchas leyendas sobre héroes y victorias. Todos conocemos a la Comunidad del Anillo y su viaje para destruir el Anillo de Poder, pero la historia de este RPG es otra, pues aquí encarnamos a Berethor, un guerrero de Gondor caído en desgracia que busca redimirse derrotando a Saruman y los jinetes negros. A él se unen otros personajes como Idrial,

una guerrera élfica; el montaraz Elegost o Hadhod, el enano. Son seis en total, y bajo la guía de Gandalf este grupo de valientes recorre los lugares más importantes de la Tierra Media, librando combates contra enemigos como el Balrog o el Rey Brujo, hasta llegar al enfrentamiento final contra el mismísimo Sauron. La importancia de su misión es tal que incluso participamos en momentos clave de la saga como

el asedio a Helm o la batalla de Minas Tirith, luchando codo con codo con viejos conocidos como Legolas, Aragorn o Faramir.

→ **NOS ESPERA UN DESARROLLO CLÁSICO**, similar al de juegos como «Final Fantasy X». Cada uno de los nueve capítulos consta de varias misiones a realizar mientras exploramos los escenarios: encontrar ciertos objetos o acabar con un número







**ESTA NUEVA COMUNIDAD** está formada por Guerreros Rohirrim, un Montaraz, soldados de Gondor, una elfa y un enano. De su unión surgirá el poder que derrote al temible Lord Oscuro.



**ALGUNOS ENEMIGOS SON IMPRESIONANTES** tanto en tamaño como en poder. ¡Como este par de olifantes!



**HADHOD ES EL AZOTE DE LOS GOBLINS** con su hacha. ¡Y su poder no deja de aumentar a lo largo de esta aventura!

## REVIVE TODA LA SAGA

Gracias a secuencias de vídeo y a la recreación de los escenarios vivimos los momentos clave de la Trilogía. Estos son algunos:



**EN EL ABISMO DE HELM** podemos conversar con el rey Theoden poco antes del asedio. Nos dará algunos consejos.



**EL ASALTO A MINAS TIRITH** es tan cruento y emocionante como se refleja en las películas. No falta detalle. ¡Valor, guerreros!



## FORMA TU PROPIA COMUNIDAD

Para vencer a Saruman, Berethor ha de reunir una serie de aliados y librar batallas para reunir la experiencia necesaria.

1. **EXPLORAMOS LOS ESCENARIOS** de Moria en busca de nuevos tesoros o misiones a realizar para salvar la Tierra Media.
2. **AL ENTRAR EN COMBATE** tendremos que usar las técnicas de cada personaje para acabar con orcos, trolls o Nazgûl.
3. **LOS PUNTOS DE EXPERIENCIA** ganados sirven para aprender técnicas o mejorar atributos.

determinado de enemigos. Durante el viaje vemos a un solo héroe en pantalla, pero en los combates podemos formar un equipo de tres personajes, intercambiables por los del "banquillo" en cualquier momento. Todos los combates se libran por turnos, en un sistema de combate actual y bien engrasado. Hay aprendizaje de técnicas en combate, invocaciones especiales, enemigos que se adaptan a nuestro po-

der... y unas gotas de estrategia que, pese a crear un desarrollo repetitivo, dan lugar a unos enfrentamientos trepidantes.

→ **CADA PERSONAJE DE NUESTRA ALIANZA** dispone de habilidades propias acordes con la raza a la que pertenecen, lo que hace que todos tengan distinto peso en la estrategia de combate; además, aprenden nuevas técnicas con el paso del tiempo →

## ELEGOST →

**ESTE HÁBIL ARQUERO DUNEDAIN** se une al grupo de Berethor para rescatar a su amigo Hadhod. A lo largo de su viaje comprenderá su papel en la caída de Lord Sauron.







### LOS MEJORES GUERREROS

Cada miembro de nuestro grupo cuenta con habilidades distintas, acordes con su raza o su personalidad. Su uso estratégico en combate es indispensable para ganar.



**BERETHOR ES EL LÍDER** y puede infundir valor al grupo con sus técnicas de liderazgo.



**EL ARCO DE ELEGOST** es la mejor opción contra enemigos que se estén en zonas elevadas.



**EÄODEN USA SU LANZA** para extraer la salud de cualquier enemigo.



**MORWEN ES DEVASTADORA** con sus hachas dobles. Este Zapador está a punto de comprobarlo... para su desgracia.



**DISPONEMOS DE ATAQUES ESPECIALES** en grupo, que nos permiten invocar a seres tan poderosos como los Ents.



**LAS MEJORES ESCENAS** de las películas, narradas por Gandalf, están incluidas como parte de la historia del juego.



**EL NIVEL DE LOS ESCENARIOS** es tan bueno que incluye detalles como la batalla del Mago Gris contra el Balrog.

### ESTOS SÍ QUE SON AMIGOS

AL PARTICIPAR EN LAS BATALLAS cruciales de la saga, es inevitable que nos crucemos con los héroes de La Comunidad. Los hay que nos prestan su consejo y su poder en varias ocasiones a lo largo del juego, como Gandalf (Izquierda). Otros, como Legolas (Derecha), estarán a nuestro lado en los momentos más duros de la Batalla de Helm.



y podemos alterar su aspecto por medio del abundante equipamiento para el resto del juego. Estas diferencias hacen que no nos importe tanto combatir una y otra vez, ya que sólo así conseguimos puntos para mejorar nuestros atributos y desbloquear nuevos poderes, exclusivos y distintos para cada guerrero.

Otra de las posibilidades de «La Tercera Edad» es un modo para dos jugadores (algo gris, la ver-

dad), junto al interesante Modo Malvado, que nos deja controlar a los villanos de la saga en una serie de combates aislados. ¡Esperad a controlar al Balrog!

➔ **EL APARTADO TÉCNICO ES SOBRESALIENTE.** Los personajes tienen gran calidad en su diseño y animaciones, y los enemigos son aún más llamativos, al igual que los impresionantes escenarios. Es cierto que los prota-

### ← IDRIAL

Esta guerrera de Lothlórien ha sido enviada por Galadriel y Gandalf para proteger a Berethor de Saruman.







LOS NAZGUL acosan a Berethor a lo largo de toda la aventura para ajustarle las cuentas. Son los verdaderos enemigos del juego, junto al diabólico Ojo de Sauron.

## LA EMOCIÓN SE DISPARA AL PARTICIPAR EN GRANDES MOMENTOS DE LA SAGA



EL MODO PARA DOS JUGADORES consiste simplemente en controlar turnos de ataque con un segundo pad de control.



LA BATALLA FINAL DE PELENNOR permite poner a prueba las técnicas aprendidas, como el uso del contraataque.

gonistas no son los que hemos visto en el cine, aunque ellos también aparecen de vez en cuando, pero la ambientación general es absolutamente fabulosa. Gracias a ella se supera la falta de algo más de profundidad en el desarrollo y acabamos disfrutando a lo grande con un juego de rol espectacular y divertido, que rinde tributo a una de las mayores sagas de la literatura, el cine... ¡y las consolas!

### NUESTRO VEREDICTO

#### lo mejor

- **UNA AMBIENTACIÓN MAGNIFICA** a todos los niveles
- **LUCHAR CODO CON CODO JUNTO A ARAGORN**, Legolas, Faramir o Eowyn, en los mejores momentos de la saga de Tolkien.

#### lo peor

- **LA FALTA DE CARISMA DE LOS PROTAGONISTAS**, se echa de menos controlar a los originales
- **EL DESARROLLO GENERAL** puede hacerse algo repetitivo a causa de los incesantes combates

#### alternativas

Para los fieles de Tolkien tenemos «Las Dos Torres» y «El Retorno del Rey», con una ambientación igual de buena, pero basados en la acción. No olvidemos en PS2, «Final Fantasy X» y «FF X-2», con más posibilidades. Otra opción en Xbox es «Caballeros de la Antigua República», y en GC «FF Crystal Chronicles».

■ **GRÁFICOS** Personajes excepcionales (con apariencia configurable), escenarios casi idénticos a los de las pelis y enemigos con un gran diseño.

■ **SONIDO** Además de la voz de Gandalf y de diálogos extraídos de las películas, contamos con un doblaje profesional y geniales efectos sonoros.

■ **DURACIÓN** Tenéis más de treinta horas de aventuras, más que de sobra, aunque esté algo por debajo de la media de los mejores RPG.

■ **DEVERSIÓN** Revivir, en formato de rol clásico, las aventuras de la Tierra Media es una gozada, pero le faltan más diálogos y minijuegos.

**PUNTUACIÓN FINAL 90**

### EL PODER MÁS OSCURO

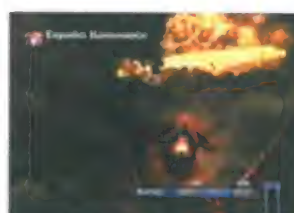
El Modo Malvado se abre según superamos capítulos, y nos deja controlar a los "malos" en combates para conseguir nuevos premios. Este modo consta también de nueve capítulos y los premios, en forma de armas y objetos, os los podréis llevar al modo principal. Mirad a que "bichos" controlaremos:



LOS JINETES DEL ANILLO ponen a nuestra disposición todas sus habilidades oscuras.



LOS FEOS ORCOS también podrán estar bajo nuestro control. ¡Ahí va esa flecha!

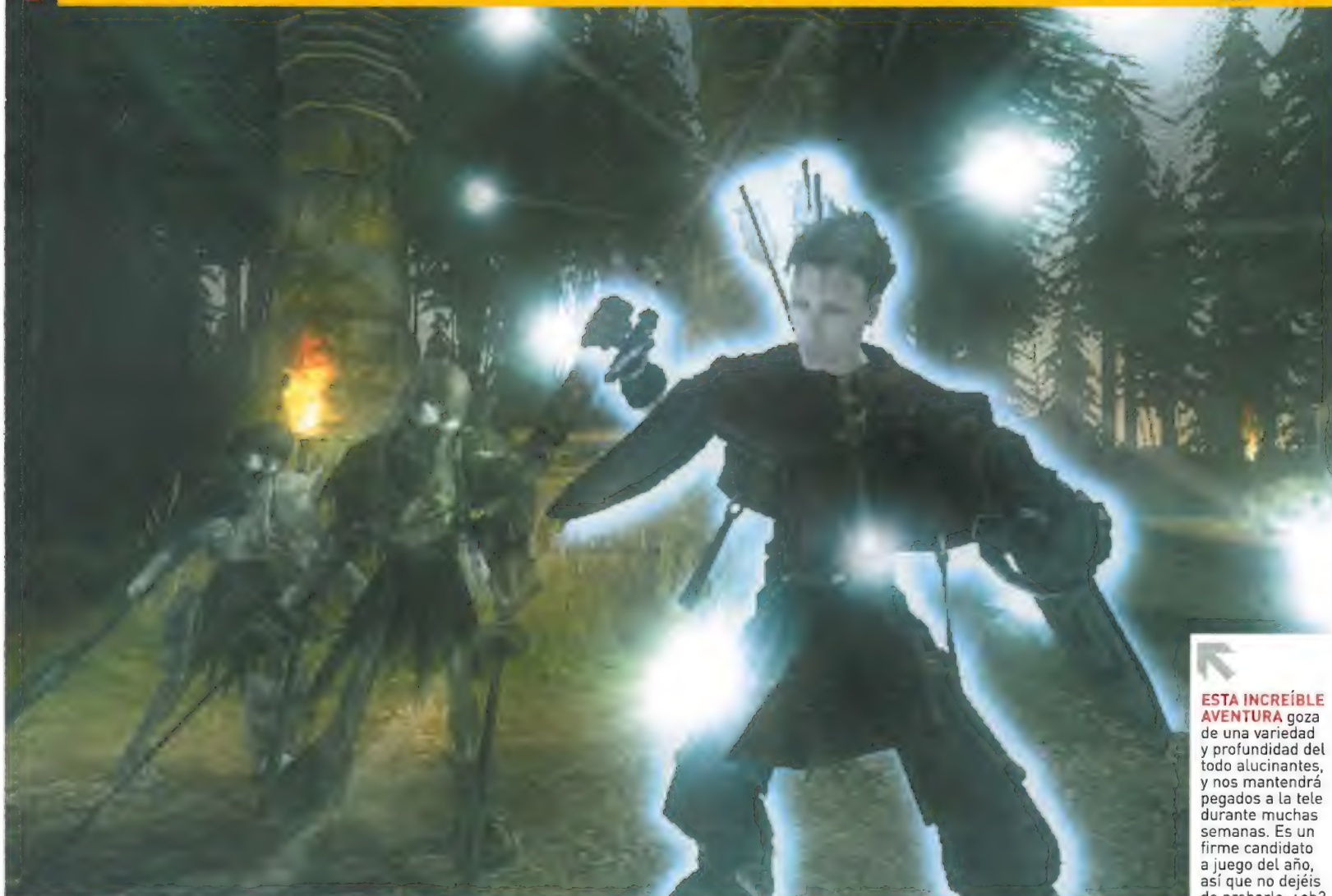


EL BALROG ES BRUTAL, tanto en aspecto como en poder: ¡A ver quién se atreve con él!

### valoración

«La Tercera Edad» tiene su mejor baza en su ambientación de la serie de «El Señor de los Anillos», aunque al principio supone una pequeña decepción que no controlarnos a Aragorn, Boromir o Arwen. Esto, y la falta de algo más de profundidad en forma de diálogos o minijuegos, es lo único que separa a este título de los más grandes, pero como aquí no vamos de duros, reconocemos que nos hemos emocionado al revivir, por medio del juego, los momentos más dramáticos de esta gran saga. Y eso que no hay hobbits





← **ESTA INCREÍBLE AVENTURA** goza de una variedad y profundidad del todo alucinantes, y nos mantendrá pegados a la tele durante muchas semanas. Es un firme candidato a juego del año, así que no dejéis de probarlo, ¿eh?

## UNA AVENTURA DE FÁBULA

# FABLE

Se ha hecho de rogar más de la cuenta, pero por fin está con nosotros esta impresionante aventura, que merece que la consideréis como una de las mejores de este año.

■ **IMAGINAD QUE OS METÉIS EN UN JUEGO DE ROL** que se desarrolla en un mundo "vivo" donde cualquier cosa que hagáis, por pequeña o insignificante que pueda parecer, tiene su consecuencia. Pues eso mismo es «Fable», una fantástica y profunda aventura en la que asumimos el papel de un muchacho con sed de venganza que quiere darle su merecido a los asesinos de sus padres. Para lograrlo debemos

hacer las tareas propias del género, así que preparaos para hablar con los cientos de personajes que pueblan los decorados, combatir en tiempo real con docenas de enemigos, explorar los escenarios en busca de objetos y armas y participar en una amplia variedad de minijuegos. Hasta aquí todo normal, ¿no? Sin embargo, lo que diferencia a esta aventura de cualquier otra es que alteramos el devenir de

los acontecimientos en función de las decisiones que tomamos. Así, podemos elegir entre hacer el bien o el mal, ayudar a la gente o agredirla, realizar una misión determinada u otra... y según las acciones que realicemos, nuestro camino variará considerablemente. Eso quiere decir que cuando finalicemos el juego (tarea que puede llevarnos fácilmente más de 20 horas) y comencemos una nueva partida,

esta será totalmente distinta de la anterior. ¿Cuántas aventuras pueden igualar esta cualidad?

→ **NUESTRO PERSONAJE CRECE Y EVOLUCIONA** conforme avanzamos en la historia. Al principio es un inocente chavalín sin experiencia alguna ni en el combate ni en ningún otro apartado, pero al final puede acabar siendo, por ejemplo, un mago consumado, un vulgar la-







**EL SISTEMA DE CONTROL** está muy bien diseñado y gracias a eso es posible realizar una gama de ataques y conjuros mágicos impresionante con bastante comodidad. ¡Mirad qué ejemplo!



**ESTAS PUERTAS** suelen esconder jugosos premios. El problema es que primero hay que saber cómo abrirlas.



**ESTOS CILINDROS DE LUZ** son teletransportes que nos permiten viajar de un punto a otro del mapeado con rapidez.

## UN HÉROE EN EVOLUCIÓN

Podemos elegir el aspecto y las aptitudes del personaje a nuestro gusto, así como modificar un buen número de parámetros distintos.



**EN ESTA ZONA** cambiamos los puntos de experiencia que hayamos conseguido por nuevos ataques y habilidades.



**EL ASPECTO DEL PERSONAJE** es totalmente modificable. Es posible elegir desde sus ropas hasta el corte de pelo que lleva.



## TAREAS HERÓICAS

El juego nos propone un montón de tareas distintas, como estas:

1. **CHARLAR CON LOS PERSONAJES** nos proporciona información útil y alguna sorcojada.
2. **LOS COMBATES** son casi constantes. Menos mal que son muy divertidos...
3. **EXPLORAR** los escenarios en busca de ítems merece la pena. Hay montones de ellos.

drón, un perfecto espadachín o una especie de diablo con aspecto humano si así lo queremos.

Es posible moldear tanto nuestra apariencia física como potenciar nuestras habilidades a nuestro gusto: podemos elegir el peinado que creamos oportuno, hacernos tatuajes, vestirnos como nos venga en gana, aprender magias nuevas de un poder devastador, etc. Y de nuevo, nuestro aspecto también tendrá su

importancia, pues la gente reaccionará de forma distinta en consonancia con nuestro "look" y la reputación que tengamos: pueden alabarnos, mirarnos con recelo, ¡y hasta salir corriendo!

→ **EL DESARROLLO ES TAN ABSORBENTE COMO VARIADO** y además está salpicado de diversos minijuegos (¡incluso podemos ir de pesca!) y bastante sentido del humor. Los combates

## NIÑO →

**NUESTRO PROTAGONISTA** comienza la aventura siendo un chavalín, que todavía no es capaz de realizar la mayoría de hechizos ni golpes.







## PREPARADO PARA LUCHAR

Los combates son una parte muy importante de este juego y para afrontarlos con éxito merece la pena prepararse bien. ¡Que luego vienen los disgustos!



**LAS ARMAS QUE PODEMOS LLEVAR** a lo largo del juego son de lo más variado: ballestas, arcos, espadas, martillos...



**LAS BOLAS DE FUEGO** son sólo un ejemplo de los hechizos que podremos aprender en «Fable».



**PARA NO PERDERNOS** por el vasto mundo de Albion contamos con un radar muy útil. Lo usaréis con frecuencia.



**EL ENTRENAMIENTO** es fundamental para aprender a utilizar el arco, la espada y la magia. Prestadle dedicación.



**EL TIEMPO** transcurre de forma real y algunos escenarios cambian notablemente con el paso del día a la noche.



**ESAS ESFERAS VERDES** nos proporcionan puntos de experiencia cada vez que liquidamos a nuestros rivales.

## ALBION, UN PRECIOSO MUNDO DE FANTASÍA

**EL MUNDO DONDE SE DESARROLLA LA ACCIÓN** es Albion. Este vasto lugar está dividido en un buen número de áreas, como aldeas, lagos, futas, cavernosas y numerosos espacios verdes. Y os podemos asegurar que merece la pena explorar todos sus terrenos porque disfrutáis de unos paisajes de una belleza embriagadora.



son realmente apasionantes, y gracias a un sistema de control muy bien concebido podemos realizar una amplia gama de gol-

pes y hechizos con facilidad. La exploración de los decorados también es muy gratificante, sobre todo porque son realmente bonitos y detallados, y además esconden bastantes secretos. ¡Id con los ojos bien abiertos!

## ← ADULTO

Cuando crecemos podemos convertirnos en lo que nos apetezca, desde valerosos guerreros a poderosos magos. Todo depende de las decisiones que tomemos durante la aventura.

→ **LA MAGNÍFICA BANDA SONORA DE CORTE ÉPICO**, que ambienta las partidas a la perfección, y los numerosos diálogos, que han sido doblados con mu-







EL PROTAGONISTA DEL JUEGO se va haciendo cada vez más poderoso, y aprende un buen número de ataques y hechizos de gran potencia, que le permiten acabar con varios enemigos de una sola tacada.

## «FABLE» ES UNA AVENTURA QUE NOS DA UNA LIBERTAD DE ACCIÓN ASOMBROSA



ESTAS RELUCIENTES LLAVES son la clave para abrir los baúles que están repartidos por todos los decorados.



SI QUEBRANTAMOS LA LEY, estos guardias nos persiguen. Y os aseguramos que algunos son muy duros de pelar.

cho acierto a nuestro idioma por actores profesionales, le ponen un gran broche de oro al juego.

Todas las cualidades que os acabamos de comentar hacen de «Fable» una aventura magnífica, que nos da una libertad de acción como pocas veces habíamos visto, y se sitúa a la altura de las mejores del género. Sin duda, va a convertirse en uno de los mejores juegos de cara a este final del año en cualquier plataforma.

### NUESTRO VEREDICTO

#### lo mejor

- **EL DESARROLLO DEL JUEGO.** absorbente y divertido de verdad
- **NUESTRO PROTAGONISTA.** que evoluciona a lo largo del juego
- **LOS MINIJUEGOS.** que aportan variedad y mucha diversión

#### lo peor

- **DETERMINADAS MISIONES** pueden resultar algo descafeinadas. Pero son las menos, la verdad
- **LOS TIEMPOS DE CARGA** que nos asaltan cuando queremos cambiar de una zona a otra

#### alternativas

La verdad es que en cuanto a RPGs se refiere, la consola de Microsoft no cuenta con demasiadas alternativas, y menos de la calidad del título que nos ocupa. «Sudeki» puede ser una opción, aunque no es ni la mitad de divertido y variado. «Morrowind» se asemeja algo más, pero técnicamente deja que desear.

■ **GRÁFICOS.** Los decorados son muy detallados y el modelado de los personajes tampoco está mal. Las animaciones, muy fluidas.

■ **SONIDO.** La banda sonora es muy buena y además los numerosos diálogos están doblados a nuestra lengua. ¡Pero nuestro personaje no habla!

■ **DURACIÓN.** La aventura os durará por lo menos 20 horas, pero esa cifra puede aumentar. Además seguro que os lo acabáis varias veces.

■ **DIVERSIÓN.** Explorar los escenarios es una delicia, los combates están bien planteados y los minijuegos aportan la variedad suficiente.

**PUNTUACIÓN FINAL 94**

## MUCHO MÁS QUE ROL

Además de tener que hacer un montón de tareas típicas de cualquier RPG, este juego nos invita a participar en diversos retos y minijuegos diferentes. Hay un buen número de ellos y la verdad es que todos son realmente divertidos. Además si conseguimos superarlos obtendremos jugosos premios.



HACER PAREJAS DE CARTAS en un tiempo determinado es un reto para nuestra memoria.



LA PESCA no puede faltar en toda aventura que se precie. Y aquí nos veis, a ver si pican...

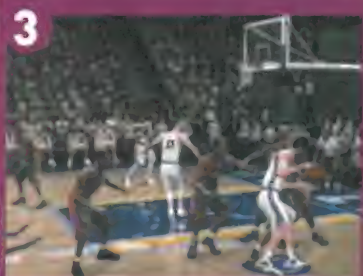


MOSTRAR TROFEOS a un buen número de los habitantes de las aldeas no es tan fácil, palabra.

### valoración

Absorbente, profunda, colosal y divertida hasta decir basta. Son algunos de los calificativos que se nos ocurren para esta impresionante aventura, que por su calidad y posibilidades se ha convertido en una de las mejores que podemos encontrar en cualquier formato y desde luego la que más nos ha enganchado desde hace mucho, mucho tiempo. Y por si fuera poco, encima atesora una calidad técnica enorme. Si tenéis una Xbox, sería un delito que no os llevarais a casa esta fantástica aventura.





### DEFIENDE... Y ATACA!

Aunque lo más bonito y creativo del baloncesto es el ataque, también tenemos que defender al límite si no queremos que nuestra zona se convierta en un coladero de bandejas y mates.

**1. ATACAMOS** la defensa conforme al planteamiento de nuestro contrario. Si nos defienden al hombre lo más recomendable es pedir bloqueos.

**2. EL CONTROL** del "hombre sin balón" permite desmarcar a un jugador que no tiene en ese momento la pelota.

**3. LA DEFENSA** es fundamental. Podemos hacer dos para uno, marcaje al hombre... e incluso la desesperante pero efectiva "zona" con todas sus variantes.

### → GASOL

El mejor deportista español en la actualidad y jugador franquicia de los Memphis Grizzlies es la imagen de NBA Live 2005. ¿Podréis repetir su salvaje mate en la cara de Garnett?



→  
**EL ESPECTÁCULO** del basket regresa a nuestras consolas con toda la fuerza y calidad que la mejor liga de baloncesto exige.

## PASANDO POR EL ARO NBA LIVE 2005

Tiradores implacables, matadores sin piedad... no es ningún juego de la mafia, sino la última entrega del mejor simulador de baloncesto.

### ■ LA TEMPORADA 2004-2005 DE LA NBA COMIENZA

cada año por estas fechas también en nuestras consolas con cada nueva entrega de su ya clásico simulador. A la habitual actualización de las plantillas se le suma esta vez una infinidad de opciones y modos de juego inéditos, que consiguen que la mejor liga del mundo quepa en un juego donde el realismo no está reñido con la espectacularidad de los partidos.

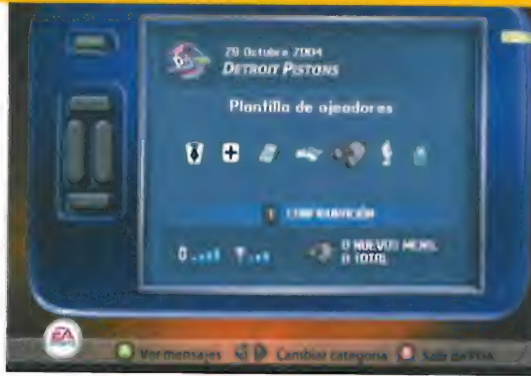
Además de los 30 equipos reales de la NBA y de los clásicos "all stars" de los 50 en adelante, se ha incluido un combinado europeo para que los habitantes del

viejo continente demos que también la sabemos... encostar. Y los modos de juego nos permiten desde seguir temporadas enteras hasta jugar el "All-Star", participar en concursos de mates y triples, echar duelos "uno contra uno" o entrar en el modo "dynasty", un completo manager que nos pone en el papel de presidente-jugador.

### → EL RITMO DE LOS PARTIDOS ES TREPIDANTE,

sobre todo a la hora de defender, y no nos podemos despistar ni un solo segundo si no queremos que la jugada rival acabe en una bandeja o un





**EL MODO DINASTÍA** nos permite ejercer de presidentes del equipo para controlar fichajes, traspasos y lesiones.



**LAS CÁMARAS** nos permiten seguir la acción desde cualquier punto de vista. Hay laterales, traseras y aéreas.



**LA ZONA** es más determinante que nunca. Aquí es donde los pesos pesados como Yao Ming o Shaquille O'Neal imponen su ley.



## JUGONES MACHACONES

Estamos seguros que una de vuestras jugadas preferidas en baloncesto son los mates. Conscientes de ello, los programadores han incluido un exclusivo y desafiante modo en el que tenemos que conseguir deslumbrar a unos jueces la mar de exigentes.



**ENCARAMOS** la canasta cogiendo toda la carrera posible. Según el botón que pulsemos haremos un mate u otro.



**DESPEGAMOS** y con el stick izquierdo de nuestro pad controlamos la rotación de nuestro jugador ¡hasta 360°!



**MACHACAMOS** con toda la potencia posible. Si no calculamos podemos quedarnos cortos... o pasarnos. ¡Bestial!

mate, algo bastante habitual. El control sigue siendo igual de fiable que en anteriores entregas, y se han añadido nuevos movimientos como el rectificado en el aire. Todo este realismo se apoya en unos gráficos que, aunque apenas han evolucionado, tienen animaciones casi clavadas a la realidad, y en la genial retransmisión (en PS2 y Xbox) de Sixto Miguel Serrano, locutor de Digital +. ¡Casi como ver la tele!

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **EL REALISMO** de cada partido es impresionante. Cada jugada o animación es calcada a la realidad.
- **LOS MODOS DE JUEGO**, casi infinitos, permiten vivir la magia del baloncesto en toda su dimensión.

### lo peor

- **LA L.A. DE LOS RIVALES** es conservadora: mucha bandeja fácil y pocos tiros de tres arriesgados.
- **NO TIENE JUEGO ONLINE**. ¿A qué esperan para incluir la opción de jugar partidos por internet?

### alternativas

Es muy complicado encontrar un juego con el nivel de realismo y detalle de esta saga, pero si buscáis poder jugar online, la serie «NBA 2K» de Sega es la mejor opción. Además, los usuarios de Xbox tienen «NBA Inside Drive 04», que permite organizar torneos y ligas a través de XSN Sports. «NBA Street» es otra alternativa más arcade.

■ **GRÁFICOS** Los jugadores son plenamente reconocibles gracias al excelente modelado de cada uno. Los pabellones lucen mejor que nunca.

■ **SONIDO** La narración de Sixto M. Serrano ralla a un gran nivel. El ambiente de las canchas, con las bocinas y el público, como en la realidad.

■ **DURACIÓN** Tanto si jugáis una temporada entera como si preferís trastear con la multitud de modos, tenéis juego para bastantes meses.

■ **DIVERSIÓN** La variedad de modos de juego hacen que sea imposible aburrirse. Además, con el multijugador la diversión se multiplica.

**PUNTUACIÓN FINAL 93**

## valoración

Es complicado que a estas alturas un juego deportivo nos pueda sorprender. Mas si cabe cuando se tratan de veteranas sagas a las que en ocasiones se les acusa de vender el mismo producto con las plantillas actualizadas. Este no es el caso de «NBA Live 2005», que ha sabido renovarse ofreciendo lo mejor de ediciones anteriores corrigiendo errores de jugabilidad y aportando nuevos elementos y modos de juego como el concurso de mates. Lo único achacable es la ausencia del juego online a estas alturas.





### LA DIFÍCIL VIDA DE UN PILOTO

El modo principal nos pone en la piel de un piloto que va escalando puestos a base de participar en todo tipo de competiciones:

**1. EL CAMPEONATO** consta de un total de 33 torneos diferentes, en los que hay que lograr metas como ganar, quedar delante de un rival concreto, y cosas así.

**2. ENTRE CADA CARRERA** veremos un montón de vídeos que desarrollan todo el argumento. Entrenadores, managers, rivales... la historia se irá complicando.

**3. LA COMPETICIÓN** se va desarrollando según escojamos, ya que muchas veces podremos elegir en qué categoría de carrera queremos competir. ¿Preferis ir a pilotar camiones o coches Nascar?



**EL CONTROL** es una de las claves en este simulador de corte realista, que nos pone al volante de una extensa variedad de vehículos de competición.

# LA FIESTA DE LA CONDUCCIÓN

# TOCA RACE DRIVER 2

¿Os sentís capaces de pilotar cualquier cosa que tenga ruedas? ¡Pues con este juego ha llegado la hora de demostrarlo!

### ← MERCEDES

Entre tanto coche es difícil elegir el favorito. ¡La pena es no poder mezclar categorías! ¿Qué tal un clásico Ford GT, o un Lamborghini? ¿Y todo un Mercedes AMG o un Skyline?

■ **LA SAGA «TOCA» SIGUE DANDO ALEGRÍAS** a los fans de la velocidad. Ya lo hizo en Xbox con su segunda entrega para los 128 bits, y ahora con esta conversión para la consola de Sony, que llega con la vitola de no sólo igualar a su hermana, sino de mejorarla en algunos aspectos.

Lo mejor de este juego es que nos permite pilotar con total fidelidad más de 35 coches reales, entre los que hay turismos convencionales y también otros vehículos, como Fórmula Ford, Rally, 4x4, camiones, clásicos, etc. ¡Y cada uno se conduce de una forma distinta! Además, los

diferentes modos (incluido uno para Internet) se juegan a lo largo de 53 circuitos internacionales, entre los cuales hay ahora una novedad muy jugosa: el circuito de Cataluña. Y como el Campeonato principal se ha ampliado con dos torneos más que en Xbox (suma un total de 33), ahora hay casi 100 combinaciones posibles de coches y pistas.

→ **EL CONTROL ES SENSIBLE Y REALISTA**, y nos obliga a dominar a tope volante, freno y acelerador. Por otra parte, el manejo de cada clase de vehículo supone un desafío distinto, y además se







**LOS EFECTOS** de la climatología se notan en el control, y también en la pantalla, con unos detalles gráficos notables.



**LA SIMULACIÓN** exige un gran cuidado en el uso del freno y el acelerador, ya que resulta muy fácil perder la estabilidad.



**LA CALIDAD GRÁFICA** es muy alta sobre todo en los coches, que tienen un gran tamaño. Los escenarios tampoco están nada mal...

## CORRIENDO EN CASA

La novedad más relevante que se ha incluido en esta versión para PS2 es que ahora está disponible el circuito español de Cataluña, Montmeló:



**LA RECREACIÓN** del circuito es totalmente fiel a la realidad, así que seguro que reconoceréis algunas de sus zonas más populares, como el final de la recta con la estrella de La Caixa.



**EL CIRCUITO** sólo aparecen en determinadas carreras dentro del Campeonato principal, pero si queréis probarlo en cualquier otro momento, podéis hacerlo en los modos de Contrarreloj.



**LAS CATEGORÍAS** de carrera nos dejan probar todo tipo de vehículos: hay tunsmos de competición como nuestro Seat León (Izquierda), carreras de Rally en un Lancer (Centro), y cosas mucho más llamativas como 4x4, Fórmula Ford, NASCAR y hasta camiones (Derecha).

ve afectado por los daños de la carrocería, los cambios de terreno... y los 20 rivales en carrera, que son unos plastas de cuidado.

En cuanto a los gráficos, se ha hecho un excelente trabajo en esta conversión de una consola más potente como es Xbox, con coches grandes y bien realizados, y una gran suavidad. Se trata, sin duda, de una magnífica alternativa a los juegos de velocidad más tradicionales.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **LA VARIEDAD**, ya que cada vez que toca pilotar un vehículo diferente hay que aprender un pilotaje nuevo.
- **EL CONTROL**, que sin resultar desesperante os pondrá a prueba para sacarle partido a cada bolido.

### lo peor

- **EL NÚMERO DE COCHES**, ya que existen muchas categorías, pero no hay muchos modelos disponibles.
- **LAS NOVEDADES MOLAN, PERO SON POCAS** respecto a la versión de Xbox (de hace 6 meses).

### alternativas

Dejando aparte la superioridad de «Gran Turismo 3», títulos como «Burnout 3» nos ofrecen una alternativa de mayor calidad técnica que este, aunque nos proponen un estilo de conducción mucho más arcade. Otros juegos parecidos, como «R: Racing», ya se han quedado algo antiguos. En rally, lo mejor es «Colin McRae 2005».

■ **GRÁFICOS** Lo mejor son los coches, muy grandes y altamente deformables. Los escenarios se mueven bien y sólo les falta algo más de detalle.

90

■ **SONIDO** Cada coche tiene su propio sonido, y hay un comentarista que nos anima -aunque muy de vez en cuando- con algunas frases en castellano.

83

■ **DURACIÓN** El modo Campeonato tiene ¡99! carreras por delante. Después, el modo online y el multijugador son los que logran mantenerlo vivo.

90

■ **DIVERSIÓN** El pilotaje es muy entretenido si os gusta el realismo, y la dificultad ha disminuido en esta versión, con lo que resulta más accesible.

91

**PUNTUACIÓN FINAL 90**

## valoración

Los usuarios de PlayStation 2 han tenido que esperar seis meses de más para disfrutar de este estupendo simulador, un juego en el que destacan la calidad de la simulación ideal para los amantes del realismo y la variedad de la conducción que todavía no ha sido igualada por ningún otro juego. Además los aspectos técnicos se han mantenido intactos respecto a la versión de Xbox, e incluso vemos algunas pequeñas novedades (quizá algo escasas). Vamos, que es un juego muy completo y con un nivel técnico brillante.





### LA VIDA DEL MUTANTE

Claro, vosotros pensáis que disparar rayos láser por los ojos y lanzar ondas magnéticas mola mucho, pero ser mutante tiene muchas obligaciones. Observad:

1. **ENTRENAR** en la mansión de Xavier (el líder de los X-men) nos permite practicar nuestros movimientos y combos con el resto del grupo.
2. **COMBATIR** en las misiones frente a las hordas de enemigos. De esta forma vamos obteniendo puntos de experiencia para cada miembro del equipo.
3. **DESARROLLAR** a los personajes es el siguiente paso. Les dotamos de nuevas habilidades, armas, equipamiento especial, etc.

### TORMENTA

Esta bella y misteriosa mutante (encarnada por Halle Berry en el cine) es uno de los casi 20 superhéroes de la Patrulla X que podemos llegar a controlar durante el juego.

LA AVENTURA y la acción se unen en este nuevo juego de la Patrulla X, en el que la colaboración desempeña un papel fundamental.



## ACCIÓN MUTANTE

# X-MEN: LEGENDS

¿Pensabais que los juegos de rol eran cosa de magos y guerreros de fantasía? ¡Esperad a ver a Lobezno y los suyos ganando experiencia!

### LA PATRULLA X REGRESA A NUESTRAS CONSOLAS

en una aventura que mezcla acción y abundantes destellos de rol. La historia comienza en las calles de Nueva York, cuando un solitario Lobezno trata de salvar a la joven Magma (que todavía desconoce sus poderes) de las garras de la Hermandad de Mutantes Diabólicos de Magneto. Tomando su control avanzamos por los escenarios bajo una perspectiva cenital, despachando a los cientos de enemigos que nos complican la vida bien a base de fuerza física o bien demostrando nuestro dominio de los súper-pode-

res. Pero tranquilos, porque Lobezno no está solo, sino que sus colegas de la Patrulla X se van uniendo a nuestra causa según avanza la aventura, y alternamos el control entre 4 de ellos. En total son casi 20, todos con características y habilidades únicas.

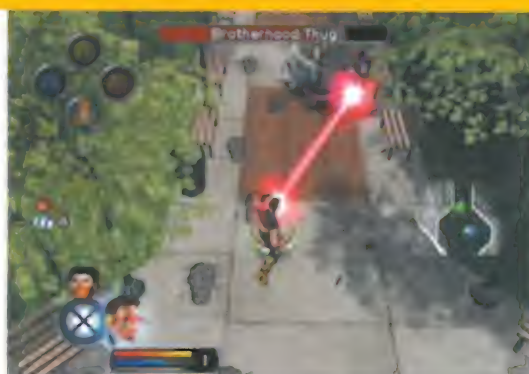
→ **LA EVOLUCIÓN DE NUESTROS PERSONAJES** es otro punto fuerte, ya que, conforme ganamos experiencia en los combates podemos desarrollar a los miembros del equipo con nuevos poderes y habilidades.

Además, el modo multijugador marca las diferencias con res-





**LA BASE DE LA PATRULLA X** es el epicentro del juego. En ella nos enteramos de todas las misiones disponibles,



**LOS PODERES** están presentes en todos los personajes. No falta ninguno, entre ellos el poderoso láser de Cyclope.



**LOS 15 PERSONAJES** tienen sus propios poderes, que se desarrollan a lo largo del juego. Podemos controlar un total de 4 al mismo tiempo.



## MEJOR EN COMPAÑIA

La colaboración entre los cuatro miembros del grupo es esencial para poder avanzar durante el modo principal. Lo mejor es que en cualquier momento se nos pueden unir otros tres amigos avanzar juntos y así ayudarnos en nuestras hazañas mutantes.



**LA MÁQUINA** controla a los 3 personajes restantes si jugamos en solitario. Para alternar su control usamos el pad digital.



**LOS COMBOS** se producen cuando ejecutamos con 2 o más personajes un golpe especial al mismo tiempo. Espectaculares.



**EL MODO SKIRMISH** nos deja enfrentarnos a personajes con sus habilidades desarrolladas en las distintas arenas de combate.

pecto a otros títulos del género, porque en cualquier momento del juego podemos conectar un pad de control para que se una un colega. Así podemos formar nuestra propia Patrulla X con 3 amigos, y entonces la cooperación y la coordinación son imprescindibles. Esto completa un juego realmente atractivo, tanto para los seguidores de la Patrulla X como para los amantes de la acción con tintes "roleros".

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **EL MULTIJUGADOR**, que nos permite cooperar en la aventura principal y combatir entre nosotros.
- **LA EVOLUCIÓN** en las características de los personajes, que son personalizables al 100%.

### lo peor

- **LA SENCILLEZ DE LAS MISIONES**, contrasta con su larga duración. (Queremos retos difíciles).
- **LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL**, puede jugarlos miles de partidas cuando avanzamos en solitario.

### alternativas

La mejor alternativa en lo que a rol cooperativo se refiere es «Final Fantasy: Crystal Chronicles», exclusivo de GameCube. En PS2 este mismo mes sale a la venta «Crimson Tears», sin olvidar «Baldur's Gate», «Fallout», en Xbox, es otra opción... Inferior. Si buscáis juegos de superhéroes, «Spider-man 2» (todas) es lo más recomendable.

■ **GRÁFICOS** Todo tiene el toque de dibujos animados de la técnica del shading. Los escenarios nos han parecido muy poco detallados y pequeños.

■ **SONIDO** La banda sonora pasa un poco desapercibida. Es una pena que no hayan doblado al castellano las voces de los protagonistas mutantes.

■ **DURACIÓN** Aunque la aventura es bastante sencillita (más aún si la jugáis en compañía), resulta todo lo larga que cabe esperar en un juego de rol.

■ **DIVERSIÓN** Quizás puede parecer un poco simple, pero el modo multijugador y la evolución de los personajes enganchan desde la primera partida.

**PUNTUACIÓN FINAL 88**

## valoración

Por fin estamos en condiciones de afirmar que tenemos un juego a la altura de lo que la Patrulla X se merece. Atrás han quedado experimentos fallidos y algunos juegos "del montón" que se aprovechaban de la jugosa licencia de Marvel. Con «X-Men Legends» nos llega una jugosa mezcla de acción y rol con un excelente modo multijugador, aunque el modo individual tampoco se queda atrás. No destaca especialmente en los aspectos técnicos, pero los fans de estos superhéroes pueden disfrutar de lo lindo con el.





➔ FÚTBOL ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € [7,811 pts.] ■ Lanz. Ya disponible ■ 3



### "SON 22 TÍOS EN CALZONCILLOS..."

La mejor forma de llevar el fútbol siempre con vosotros no es tatuáros "Victoria" en la nuca ni celebrar fiestas a lo Ronaldo, sino desenfundar vuestra GBA y sacarle todo el partido a «FIFA».

**1. MÁS DE 350 EQUIPOS** están a nuestra disposición para disputar desde el Mundial hasta las mejores ligas del planeta. ¿Cuál os gusta?

**2. EL SISTEMA DE PASES** es mucho más completo, gracias a las paredes y a los pases al hueco. Aunque si lo preferís, siempre quedará el pelotazo.

**3. LAS CÁMARAS** nos permiten seguir los partidos desde el ángulo que más nos guste: como en una retransmisión televisiva, pegados a la banda, con vista panorámica... A gusto del espectador.

■ **LA TEMPORADA NO PODÍA EMPEZAR** sin que los jugones de GBA tuvieran su ración de balón, así que aquí vuelve «FIFA» con sus abrumadoras opciones y jugosas novedades. Aunque nosotros somos más de letras, no podemos pasar por alto la cifra de 350 equipos reales que aparecen en el juego, incluyendo nuestras selecciones favoritas y cualquier club que nos imaginemos (hasta de segunda y tercera divi-



**EL RITMO DE LOS PARTIDOS** es bastante frenético, pues se convierten en un ida y vuelta constante a las porterías.



**LLEGAR AL ÁREA** no es nada difícil, pero para marcar habrá que dominar el efecto que le imprimimos a los disparos.



**LAS MEJORES ARMAS** pueden ser los balones parados y el juego por bandas.

## EL FÚTBOL SE MUEVE FIFA 2005

Como buenos colegas, los mejores cracks del fútbol han quedado para echar un partidito. ¿Lo mejor de todo? Que estáis invitados.

sión de algunos países). Y junto al Mundial, ligas, copas nacionales y demás, el modo Desafío nos propone revivir situaciones críticas, como remontar un 0-2 a falta de veinte minutos.

➔ **AHORA PODEMOS SEGUIR LOS PARTIDOS** desde distintos ángulos gracias a su nuevo sistema de cámaras, y disfrutar de unos jugadores un pelín más estilizados. Pero estos "galácticos"

no lucen novedades sólo en su aspecto, pues además cuentan con nuevas acciones, como pases en profundidad o paredes que hacen temblar a unas defensas rivales que, por otra parte, no ofrecen toda la resistencia que deberían. Y es que el juego quizá les resulte demasiado sencillo a los más expertos, aunque si nos parece que la máquina no está a nuestra altura, siempre podemos exprimir el multijugador.

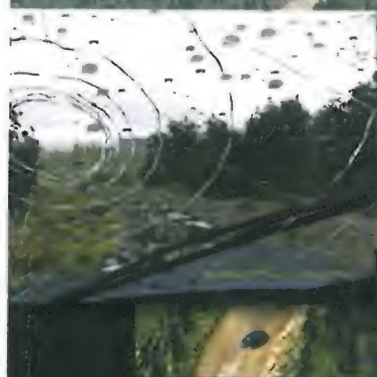
### NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	86
■ SONIDO	92
■ DURACIÓN	93
■ DIVERSIÓN	88

**Valoración** Si algo faltaba en «FIFA 2004» eran más pases, y aquí están. Hay más equipos, modos de juego, cámaras... Que no haya también más dificultad, es uno de sus pocos "peros".

**PUNTUACIÓN FINAL 89**





EL HOMBRE

vs.

LA NATURALEZA

Ganador



#### WRC 4. DURO.

Competir con todos los coches y conductores oficiales del Campeonato del Mundo de Rallies 2004 hará que tus manos estén muy ocupadas. Aún más si te enfrentas a 18 oponentes jugando on-line. Pero ninguno de ellos te retará más que la Madre Naturaleza. WRC 4. Duro. Muy duro.

¿quién se apunta?  
PlayStation 2





### CON LA AYUDA DE MIS AMIGOS

Olimar y Luis tienen que currárselo mucho para recuperar toda la deuda de su empresa. Por suerte, hay decenas, centenas de Pikmin que ayudan. Esto hacen:

**1. SE MUEVEN POR LOS ESCENARIOS**, buscando diferentes tesoros que puedan ser útiles. También tienen que vigilar que no se les desperdicien los Pikmin. A veces tienen que colaborar para avanzar.

**2. TRANSPORTAN LOS ÍTEMES VALIOSOS**. ¡Buena, más bien lo hacen los Pikmin! de camino a la nave espacial. Según el objeto, serán necesarios más o menos Pikmin.

**3. LA NAVE ENGAÑA LOS OBJETOS**, les da un nombre y les asigna un valor económico. Además, ciertos objetos nos dan ventajas, como un radar o la mejora de los Pikmin.

### LUIS →

Llega para ayudar al "veterano" Olimar. Su tarea, como la de su compañero, es encontrar a los Pikmin, protegerlos y guiarlos para que busquen toda clase de objetos útiles. ¡Es un héroe!

CON LA AYUDA DE LOS PIKMIN movemos los objetos que están en las diferentes zonas. No son muy grandes para nosotros, pero para ellos son enormes.



## MIS COLEGAS DE COLORES

# PIKMIN 2

El mejor escuadrón no conquista países, sino que toma tu jardín y transporta los objetos que hay allí. ¡Vuelve la aventura!

■ **VUELVEN LAS ANDANZAS DE OLIMAR**, un extraño transportista espacial que, con la ayuda de los Pikmin (unos curiosos seres activos como hormigas) busca toda clase de objetos de valor que están dispersos por los escenarios para salvar a su empresa de la quiebra. Nuestro cometido es, por tanto, encontrar los ítems sueltos en los decorados y llevarlos de vuelta a la nave, para lo que se nos ofrecen muchas dosis de estrategia, pero también acción y bastantes puzzles.

La principal novedad de esta segunda parte es que esta vez

Olimar cuenta con la ayuda del cadete Luis, y podemos alternar el control de ambos en cualquier momento de la partida. Cada protagonista tiene la capacidad de llamar a los Pikmin y hacer que le sigan, ataquen a los enemigos o recojan los objetos.

→ **EXISTEN DIFERENTES TIPOS DE PIKMIN**, dos de ellos inéditos con respecto a la primera entrega, los morados y los blancos. Cada uno es más apto para ciertas tareas y es inmune a algunas trampas (a los amarillos no les afecta la electricidad, a los rojos el fuego, etc.), así que hay que





**EL PASO DEL DÍA** se deja notar en los cambios de luz del escenario. Al llegar la noche hay que reunir a los Pikmin.



**NUESTRA NAVE ESPACIAL** analiza los objetos que llevamos y nos aconseja sobre el comportamiento de los Pikmin.



**AL USAR NUESTRO SILBATO** podemos llamar a los Pikmin cercanos para que nos sigan. También podemos alinearlos o lanzarlos a un objeto.

## "PIKMINEA" EN GRUPO

Además de un modo cooperativo, existe un nuevo modo Versus al que se puede acceder desde el principio. Es con pantalla partida y normas fáciles:



**HAY QUE LLEVAR CANICAS** a nuestra base. Si llevamos 4 amarillas o robamos la canica principal del rival, ganamos. Eso sí, hay que tener bastantes Pikmin para poder transportar.



**EXISTEN OTROS OBJETOS** que podemos llevar a la nave mientras nos libramos de los enemigos. Nos proporcionan extras un tanto aleatorios, como mejoras para nuestros Pikmin.



**LAS NOVEDADES** incluyen un par de Pikmin nuevos. El morado (izq.) es fuerte y pesado. El blanco (Centr.), es inmune al veneno y puede encontrar objetos ocultos. La otra gran novedad es el cadete Luis (Der.). Colaborando con el capi Olimar puede llegar hasta cualquier parte.

distribuirlos bien para avanzar. ¡Y ya sabéis que, si sufren ataques pueden llegar a morirse!

Otra novedad interesante es el modo para 2 jugadores a pantalla partida, que es algo más sencillo que el normal, pero es la mar de divertido y dilata la vida del juego. Para rematar, el apartado técnico es tan bueno como el de la primera parte, con lo que queda un juego de estrategia estupendo y bastante bonito.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **LOS PUZZLES**, sin ser imposibles, suponen un reto a la inteligencia y la visión espacial
- **ES GRACIOSO Y VISTOSO** sin llegar a ser hondo. Se hace agradable de jugar para cualquiera

### lo peor

- **PUEDE PARECER INFANTIL** al primer vistazo. Quien carga en ese error, rectificará en cuanto juegue
- **HAY QUE RECORRER DISTANCIAS MUY LARGAS** para transportar determinados objetos

### alternativas

Es difícil encontrar algo parecido a este juego, salvo su primera parte. Por lo de colaborar para poder avanzar, el estupendo «Final Fantasy CC» puede gustaros. «Goblin Commander» es de estrategia, pero en plan bélico. Si lo que queréis son «rarezas Nintendo», probad el gran «Animal Crossing». El sistema de juego no se parece, pero sí es tan original.

■ **GRÁFICOS** Hay montones de objetos en movimiento dentro de unos entornos coloridos y originales. Y con pantalla partida también va bien.

87

■ **SONIDO** Destacan las graciosas vocellitas de los Pikmin y los otros seres sobre la constante música, que se nos antoja simpática sin más.

79

■ **DURACIÓN** La aventura principal es el doble de larga que la de la primera parte. Además, el multijugador asegura «piques» para semanas.

87

■ **DIVERSIÓN** Sencilla al principio y absorbente al final, la mezcla de estrategia y acción es todo un acierto. Enseguida quedas atrapado.

93

**PUNTUACIÓN FINAL 90**

### valoración

Ultimamente en pocas ocasiones podemos decir eso de «delante de nosotros tenemos un juego diferente», pero este es uno de esos casos. Su sistema de juego, que en un principio nos puede parecer algo confuso, se aprende en un «plus plus» y engancha sin remedio. A esto hay que añadir el carisma de los protagonistas, capaces de atrapar a cualquier tipo de jugadores, aunque a primera vista algunos vean un juego infantil. «Hasta cuenta con un modo para dos jugadores muy entretenido». ¿Queréis diversión de verdad? Pues aquí la tenéis.





### CAMINO DE LA PERFECCIÓN

Cuando comenzamos en el modo historia somos poco menos que unos pardillos. Así mejoraremos:

1. **UN COMBO** salvaje nos proporciona multitud de puntos de experiencia. La precisión en los controles es clave.
2. **EXPLORAMOS** los escenarios para descubrir patinadores ocultos (20 en total), algunos tan curiosos como este.
3. **SUPERAR** los distintos retos de cada escenario nos permite incrementar las estadísticas y superar las fases.



EL EQUILIBRIO es, de nuevo, requisito indispensable en este juego. Con un poco de práctica se hacen las piruetas más complicadas.

## GAMBERROS EN MONOPATÍN

# TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

Que no, que lo de "underground" no significa que Tony ahora vaya en metro, sino que viene más alternativo, gamberro y transgresor que nunca. ¡Agarrad ya el patín!

■ **LA SEXTA ENTREGA DEL SIMULADOR** más famoso de piñazos y monopatines (léase skateboarding) aterriza con todo su arsenal de movimientos espectaculares y saltos imposibles. En el papel de un "skater" radical y bajo un control intuitivo pero exigente (usamos todos los botones del pad para ejecutar los distintos movimientos y combos), tenemos que cumplir una serie de objetivos que varían según el modo en el que jugamos: si lo hacemos en el modo clásico nuestra única misión es patinar del modo más espectacular posible, realizando nuestros mejores

movimientos y recogiendo los distintos ítems del escenario. Por el contrario, en el modo historia completamos distintas y variadas misiones "autóctonas" de cada ciudad (entre ellas Barcelona) con el equipo de Tony Hawk's.

➔ **EL TONO GAMBERRO ESTÁ EN TODAS LAS FASES** del modo historia (podemos incluso hacer "graffitis" al estilo «Jet Set Radio»). Los vehículos especiales, como por ejemplo cortadoras de césped motorizadas, también están disponibles en esta entrega, y con ellos podemos hacer las mismas cabriolas que con



← **TONY**

Tony Hawk vuelve a ser el gran protagonista del 6º capítulo del mejor simulador de skating. ¡Por él no pasan los años!





EL "TIEMPO BALA" nos permite concentrarnos para poder alcanzar objetivos imposibles y ejecutar combos increíbles.



LAS MISIONES DEL MODO HISTORIA son muy grotescas. Este enfermo de la camilla tiene las horas contadas...



HACER LOCURAS es algo habitual de estos patinadores. Cualquier sitio del escenario es bueno para ello, y si es en Barcelona, mejor.



## PATINAJE A TU MEDIDA

Si los más de 20 "skaters" predeterminados que hay os parecen pocos, o los escenarios no os convencen para demostrar vuestras capacidades "artísticas", con estos editores os los podéis "fabricar" a vuestro gusto. Mirad cuántas opciones:



**CAPTURAR VUESTRA CARA** con el EyeToy en PS2 es una de las novedades del excelente y completo editor de personajes.



**LOS GRAFFITI** también se pueden personalizar a tope. ¿Qué tal adornar el mobiliario urbano con el logo de la revista?



**LAS PISTAS MAS FLIPANTES** las podemos construir con este completo editor. El único límite será... ¡nuestra imaginación!

el monopatín a lo largo de escenarios detallados y gigantescos.

Por si esto fuera poco, en PS2 tenemos un modo online en el que nos podemos enfrentar contra "skaters" de todo el mundo en un buen número de modos distintos. Con un apartado técnico a la altura del resto del juego (aunque los patinadores están un tanto desproporcionados), Tony ha dejado claro que sigue más en forma que nunca.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **EL MODO HISTORIA** y cómo pasarlo en grande mientras haces las travesías más salvajes. ¡Genial!
- **EL GRADO DE DETALLE** del juego, con unos editores que nos dejan poner hasta nuestros "varetes".

### lo peor

- **LA DIFICULTAD DEL MODO HISTORIA** está algo desajustada.
- **LA AUSENCIA DE MODO ONLINE** en las versiones de Xbox y GC, algo poco comprensible sobre todo en el primer caso. ¿Por qué?

### alternativas

Las alternativas más evidentes son los capítulos anteriores de la saga «Tony Hawk's», en especial su precursor, el primer «Underground», al que debéis jugar si no queréis perderos una joya. Además de este clásico también está «Agressive Inline», un juego similar pero con patines en línea, para aquellos que busquéis una alternativa distinta.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios son grandes, variados y muy detallados. Los skaters, aunque sufren de "gigantismo", están a un gran nivel.

■ **SONIDO** Tan impresionante como siempre. La alucinante banda sonora incluye grupos como Metallica, Los Ramones o... Frank Sinatra.

■ **DURACIÓN** El modo historia y el clásico son independientes el uno del otro. Si además le sumáis los distintos editores, tenéis para rato.

■ **DIVERSIÓN** Tanto si os gusta este deporte como si no lo habéis experimentado nunca, este juego os asegura horas y horas de diversión y risas.

**PUNTUACIÓN FINAL 92**

## valoración

Esta nueva entrega del veterano simulador de "skateboarding" no se ha limitado simplemente a incluir un par de nuevas pistas y movimientos sino que ha perfeccionado imperecibles del modo historia en el capítulo anterior. Ahora podemos completar todos los objetivos de un brin sin tener que ir hablando a los transeúntes uno a uno, consiguiendo un ritmo más vertiginoso y sin cortes. Una delicia de juego en el que se conjugan la diversión más desbordante con el humor más irreverente. Muy recomendable.





■ VARIOS ■ SONY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € [9.981 ptas.] ■ Lanzamiento: 5 de noviembre ■ 3



## EYETOY SIN LIMITES

Además de los minijuegos "estándar", hay unas cuantas opciones que dan diversión sin competir. ¡Arriba la originalidad!

1. **EL SPYTOY** nos permite tener una cámara de seguridad. Cuando detecta movimiento o algún ruido, saca una foto del "intruso". Podemos mantener la pantalla en negro para que él no se entere o soltar un mensaje de alarma.

2. **EL EYETOY CAMEO** permite usar nuestra cara como textura y ponerla en el modelo poligonal de una cabeza. Una vez hecha, es posible añadirle expresiones e incluso golpearla, como veis en esta imagen. ¡Pobrecito Dani!

3. **EN LA ZONA DE JUEGO** usamos nuestra imagen para lograr distintos efectos: distorsiones, cambios de color o... ¿qué tal un paseo por el espacio?

■ **¿OS HACE ILUSIÓN SALIR POR LA TELE?** Pues este juego hace realidad vuestro sueño. De nuevo, la cámara USB de PS2 nos "cuela" en la pantalla para interactuar con los elementos que salen en ella. Podemos tocar la guitarra, participar en un combate de boxeo y hacer muchas cosas más sin tocar el mando, usando sólo nuestro cuerpo.

En total hay 12 minijuegos, todos nuevos con respecto a la pri-



**VERNOS EN LA TELE** da para divertirnos de muchas formas distintas. Podemos ser un cocinero, un "explotaburbujas" y hasta tocar la guitarra. ¡Mola!



**TODOS LOS JUEGOS** permiten participar en multiplayer. Cada jugador participa por turnos y el que mejor puntuación consiga, gana. En cualquier caso, necesitáis mover el cuerpo bien, ya sea en cuanto a velocidad (Izquierda) o en cuanto a habilidad (Derecha).

## JUEGA CONTIGO MISMO

# EYETOY: PLAY 2

"Deja las consolas", decían. "No haces ejercicio", decían. Cuando la peña pruebe este juego, ¡ya veréis como cambian de opinión!

mera parte y cada uno con una propuesta diferente. Y además la mecánica de juego en general es muy sencilla y directa, para que cualquiera pueda participar.

→ **LAS NOVEDADES DE ESTA SEGUNDA PARTE** no se terminan con los juegos nuevos. Las dos principales son el modo Spytoy y el Eyetoy Cameo, que os explicamos en el cuadro de arriba. Por otro lado, el apartado gráfico

está un poco más "currado" que en el primer «Eyetoy: Play», que resultaba algo soso visualmente: se mantiene el diseño simpático, pero ahora hay algo más de detalle. Y además hasta 4 colegas pueden participar por turnos en los juegos y competir entre sí.

En resumen, un juego divertido aunque también algo irregular, porque algunos juegos son sólo curiosos, mientras que otros tienen bastante más gracia.

### NUESTRO VEREDICTO

■ <b>GRÁFICOS</b>	74
■ <b>SONIDO</b>	78
■ <b>DURACIÓN</b>	90
■ <b>DIVERSIÓN</b>	85

**Valoración:** El mayor catálogo de locuras para hacer con Eyetoy. Es correcto técnicamente, tiene muchos efectos y resulta divertido, aunque lo es más en algunos minijuegos que en otros.

**PUNTUACIÓN FINAL 86**





**WWW.AUNARENA.COM**  
**EL DESAFÍO Y TÚ, CARA A CARA**

## Entra en tu nuevo portal de juegos

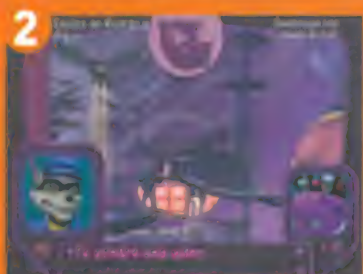
Auna Arena es el escenario donde vas a protagonizar grandes retos. Compitiendo siempre contra todo tipo de adversarios, ya sea jugando solo o con tu propio equipo de aliados. Y a una velocidad de conexión de vértigo. ¿Aceptas el desafío?



auna  
**ARENA**







## UN MUNDO POR SAQUEAR

Ocho escenarios nos aguardan con montones de misiones por cumplir. Tenemos estas tareas:

### 1. RECORRER LOS RECIBIDORES DE CADA ZONA.

Por ellos están desperdigadas las misiones para cada uno, aunque a veces cuesta llegar hasta ellas. Además, en estos recibidores hay muchos vigilantes, items ocultos y tesoros que os dan mucha pasta.

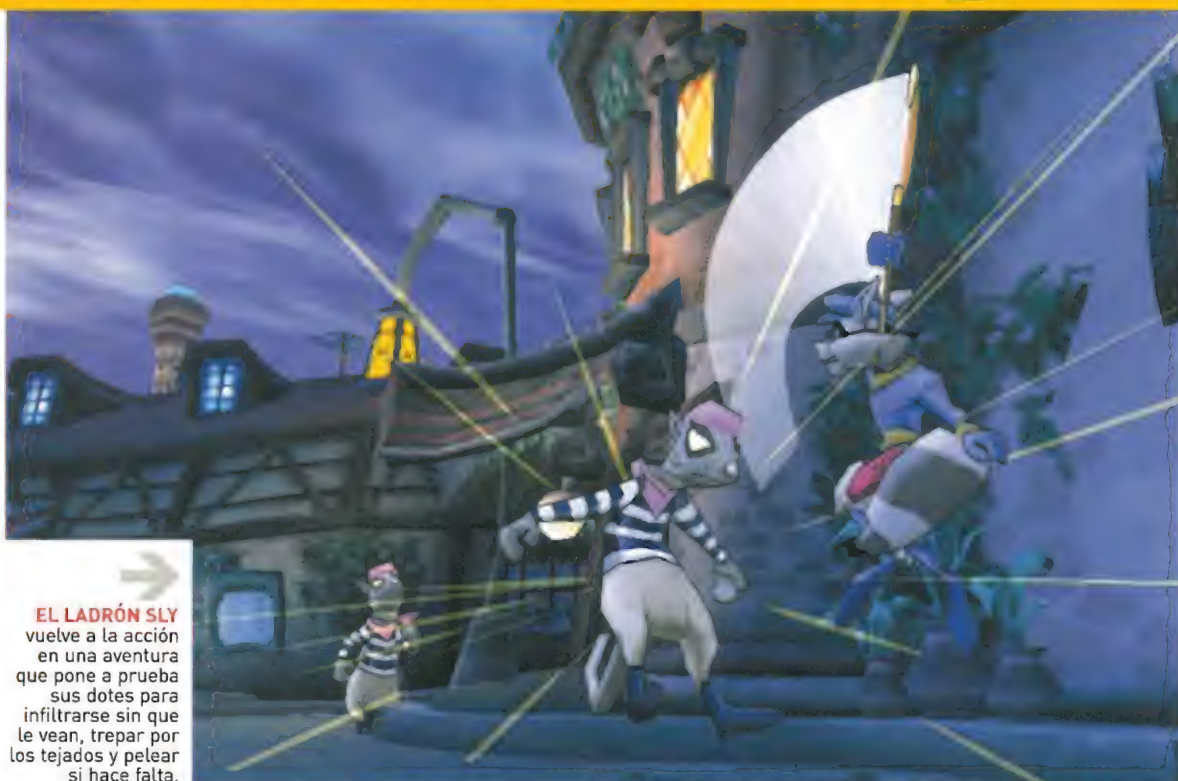
### 2. VER EL INFORME DE MISIÓN

gracias al comunicador Bino-com. Otro miembro del grupo os dice dónde ir para cumplirla y qué hay que hacer.

3. HACER LAS TAREAS de que se trate. Puede ser perseguir a alguien, robar objetos o incluso participar en un "matamarcianos". Dependiendo del personaje al que se le asigne la misión habrá más saltos, acción o habilidad.

## SLY COOPER →

El ladrón mapache vuelve para impedir que las piezas de Clockwerk, su archienemigo, caigan en malas manos. Para ello cuenta con la ayuda de sus coleguitas Bentley y Murray.



→  
**EL LADRÓN SLY** vuelve a la acción en una aventura que pone a prueba sus dotes para infiltrarse sin que le vean, trepar por los tejados y pelear si hace falta.

# QUIEN ROBA A UN LADRÓN... SLY 2: BAND OF THIEVES

Un golpe es mejor darlo en grupo. Claro que si en él hay un mapache, un hipopótamo y una tortuga, el resultado sólo puede ser de locura.

### ■ LA AVENTURA VUELVE A LLAMAR A SLY,

el ladrón más habilidoso del mundo. Después de vencer a su eterno enemigo Clockwerk, sus piezas han quedado desperdigadas, así que a nuestro protagonista le toca

ahora encontrarlas para evitar que resucite. ¡El problema es que la banda de ladrones Klaww también las quiere!

El plan es recorrer ocho zonas, estructuradas por misiones, usando la forma de actuar de Sly

para hallar las piezas. ¿Y cuál es? Pues avanzar usando el sigilo para ocultarse de los enemigos, saltar y trepar por todas partes y usar sus habilidades de ladrón. Es mejor pasar desapercibido que meterse en una pelea, aunque también es capaz de luchar contra los malos si hace falta...

### → NUESTROS COMPAÑEROS TAMBIÉN PARTICIPAN

esta vez en la aventura como personajes jugables: el hipopótamo Murray aporta la fuerza bruta y la tortuga Bentley la inteligencia. Cada uno tiene sus propias misiones, con objetivos adaptados a sus





**LA COOPERACIÓN** entre los miembros de la banda es clave en algunas partes. A veces, aparecen los tres en pantalla.



**HAY TAREAS ESPECIALES** en las que cambia la mecánica de juego, como en este bonito tango con la inspectora Fox.



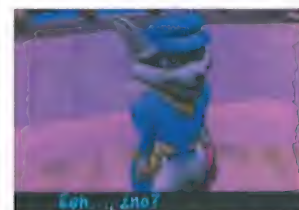
**LOS ESCENARIOS SON AMPLIOS** y nos ofrecen muchas rutas, aunque es mejor moverse por las alturas para burlar a los guardias.

## CARTOON, CARTOON

Durante toda la aventura nos parecerá que somos los protagonistas de una serie de dibujos animados. Mirad lo que hacen para conseguirlo...



**LAS ESCENAS INTRODUCTORIAS** son narradas por Sly y están hechas a base de animación "tradicional". En ellas nos presentan a los enemigos finales contra los que debemos luchar.



**HAY CORTES HECHOS CON EL MOTOR DEL JUEGO** que nos dan un poquito de espectáculo en mitad de la partida. La gran mayoría tiene voces (dobladas al español) y son graciosetes.



**NUESTROS TRES PERSONAJES** son especialistas que pueden cumplir mejor según qué misiones. Sly puede robar, agarrarse y trepar donde sea (Izquierda), Murray puede transportar cosas y apañar enemigos (Centro) y Bentley bombardea, hackea y controla cachivaches (Der.).

cualidades, aunque al final sea Sly quien más tareas desempeña. De forma global, el juego sigue el buen camino que ya marcó su predecesor, con mucho humor y variedad de situaciones como valores seguros. Además, el atractivo look en "cel shading" consigue que la aventura parezca todo un espectáculo de dibujos animados. No sorprende tanto como lo hiciera la primera parte, pero divierte de lo lindo.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **LA VARIEDAD** de misiones y minijuegos. Además, es una aventura que se tarda en completar.
- **LA ESTÉTICA**, que recuerda a un episodio de una serie de dibujos, hasta con sus cabereras y cortinillas.

### lo peor

- **LA CÁMARA** incomoda a veces el paso al colocarse donde no debería.
- **ALGUNOS MAPAS SON COMPLEJOS** y se hacen pesados de pasar (con Murray y Bentley, que tienen menos movimientos que Sly).

### alternativas

La referencia más clara es la primera parte, aunque también «Jak 2» y «Ratchet & Clank 2» mezclan con mucha calidad plataformas, acción y otros géneros. Si queréis probar otros títulos, «Haven» sigue en esa misma línea y también merece la pena. Para infiltración pura y seria, «Metal Gear Substance» y «Splinter Cell PT» son lo mejor que hay.

■ **GRÁFICOS** "Cel shading", escenarios muy grandes y fluidas animaciones. Sólo peca un poco de falta de efectos y problemillas con la cámara.

■ **SONIDO** La música da un toque aventurero que queda muy bien. Además, todos los diálogos están correctamente doblados a nuestro idioma.

■ **DURACIÓN** Hay varias decenas de misiones con dificultad bien ajustada. Ah, y se puede volver a zonas pasadas para buscar objetos ocultos.

■ **DIVERSIÓN** La mezcla de plataformas e infiltración con otros estilos es muy divertida. Y hay minijuegos variados, aunque no sorprendan mucho.

**PUNTUACIÓN FINAL 89**

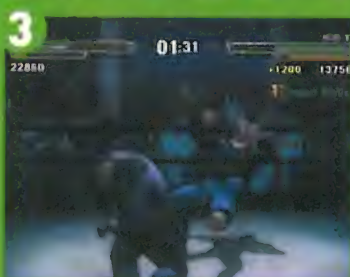
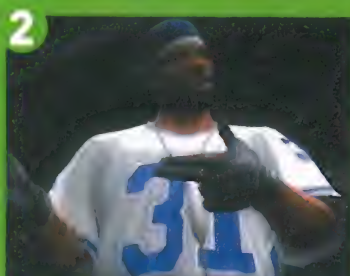
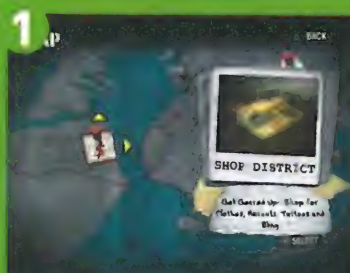
## valoración

Esta segunda entrega de «Sly» mantiene las constantes de la primera parte: mucha diversión, variedad de situaciones y estética de dibujos animados. Además es más larga y completa que su predecesor, aunque también ha perdido algo de frescura y su mecánica de juego apenas ha evolucionado. Aun así, tanto a nivel técnico como jugable es de lo mejor que podéis encontrar en PS2. Es cierto que la mayor relevancia de Bentley y Murray no beneficia al ritmo de juego pero el resultado final es altamente recomendable.





LUCHA ■ EA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 63,95 € (110.640 ptas.) ■ Lanz. Ya disponible ■ 18+ ■



## HISTORIA DE UN RAPERO

El modo historia es el más importante del juego, y aquí os explicamos cómo se desarrolla. Eso sí, el primer paso es elegir el aspecto, estilo de lucha y nombre de nuestro personaje:

1. EN EL MAPA elegimos nuestro siguiente movimiento. Puede ser una pelea, el ring de entrenamiento, la peluquería o la tienda de ropa y joyería.
2. LAS SECUENCIAS van saliendo según avanzamos y nos paran en situación antes de iniciar un combate.
3. PELEAMOS contra el rival que nos toque para conseguir dinero y puntos de experiencia si ganamos. Más adelante podemos canjearlos por nuevos movimientos y usuarios para incrementar nuestras habilidades.

■ **LOS COMBATES DE LUCHA LIBRE "NORMALES"** que vimos en el primer «Def Jam» han dado paso en esta secuela a un nuevo tipo de peleas mucho más salvajes. Para empezar, tenemos más de 70 personajes, cada uno con un estilo de lucha diferente y de los que más de la mitad son estrellas del Hip Hop como XZibitz o Ice-T. Con ellos podemos jugar en 10 modos distintos entre los que destacan el multijugador,



**AQUÍ VALE TODO.** En este juego de lucha podemos hacer de todo a nuestros rivales para conseguir la victoria. ¡Incluso darles en la cabeza con un martillo!



← **LOS COMBATES MULTIJUGADOR** constituyen la parte más divertida y bestia del juego. Podemos pelear en un todos contra todos o por parejas. Además, como cada luchador tiene un estilo distinto, es posible combinar llaves de todo tipo.

## BOFETADAS A RITMO DE HIP HOP

# DEF JAM: FIGHT FOR NY

Que Bisbal se pase el día lanzando patadas voladoras tiene, en cierto modo, su puntito agresivo. ¡Pero estos raperos ya se pasan!

con hasta 4 personas a la vez, y el modo historia, en el que debemos crear un luchador e ir avanzando por una intrincada pero a la vez interesante... eso, historia.

→ **SON PELEAS MUY SALVAJES Y SIN REGLAS**, y podemos arrojar al rival contra el público, golpearle con botellas, estrangularlo o intentar romperle alguna que otra articulación. Además, según luchamos se nos va llenan-

do la barra "Blazin'", que cuando llega al tope nos permite efectuar unos ataques brutales y muy espectaculares. Y es que, quitando algunas ralentizaciones puntuales, el apartado gráfico raya a muy buena altura. Casi tanto como el sonoro, que incluye más de 30 temas del Hip-Hop más cañero y actual. En resumen, un buen juego de lucha recomendado sobre todo a los incondicionales de este tipo de música.

### NUESTRO VEREDICTO

■ <b>GRÁFICOS</b>	84
■ <b>SONIDO</b>	90
■ <b>DURACIÓN</b>	82
■ <b>DIVERSIÓN</b>	83

**Valoración:** Las peleas con otros tres amigos y el profundo modo historia son lo mejor de un juego peculiar, que sin duda le molará más a los que estén metidos en el mundo del Hip-Hop.

**PUNTUACIÓN FINAL 83**



# ABRE LOS OJOS A GAMECUBE CON...



PLAYER'S  
CHOICE

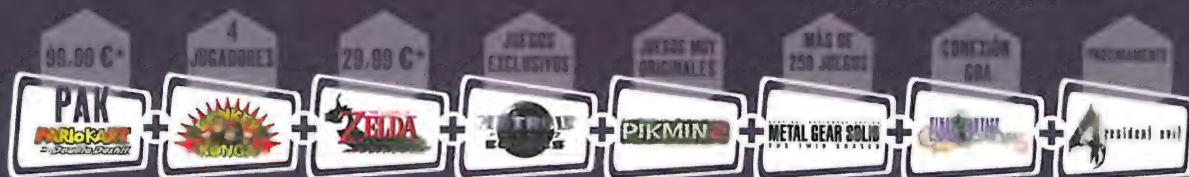


PRECIO  
ESPECIAL

29,99€\*

CONOCE SUS JUEGOS Y SUMA RAZONES  
PARA ABRIR TUS OJOS A GAMECUBE

Ya está aquí Zelda The WindWaker, el juego más aclamado de GameCube ahora en Player's Choice. Además, en Player's Choice también puedes encontrar a Soul Calibur 2, F-Zero GX, Mario Party 5, Pikmin, Metroid Prime y más. Mira, si no tienes GameCube no sabes lo que te estás perdiendo



\*P.V.P. RECOMENDADO OFERTA PROMOCIONAL





## EN EL MUNDO DE LOS RALLIES

Gracias a la licencia oficial de la FIA, el juego nos introduce en el mundo de la competición real:

1. **LOS 20 COCHES** son los mismos que participan en el Mundial, incluidos los modelos Extreme que han salido a la luz en esta última temporada. ¡Qué pasada!
2. **TODOS LOS PILOTOS** que aparecen en el juego, así como sus datos personales y del equipo están actualizados hasta el último minuto. Sainz, Loeb, Solberg.
3. **EL CAMPEONATO** se desarrolla, por otro lado, con las mismas reglas que en la realidad, lo que incluye los arreglos de los vehículos, puntuaciones, etc.



**LA SIMULACIÓN** de este juego de rallies no es 100% fiel a la realidad, sobre todo en las reacciones de los coches, pero sí que tiene la licencia oficial del mundial.

# VIRTUAL COMO LA VIDA MISMA

# WORLD RALLY CHAMPIONSHIP 4

Ya podéis conectar la consola a la Red de Redes y preparaos para llenarla de barro y gravilla... ¿Es que no sabéis que Carlos Sainz y compañía vienen a vuestra casa a echar unas carreras?

## RENAULT

Cada una de las cuatro categorías de vehículos se pilotan de forma distinta: los coches de tracción delantera, como este, son más manejables pero menos potentes que los de tracción integral.

■ **LA SAGA OFICIAL DEL MUNDIAL DE RALLIES** de la FIA ya va por su cuarta entrega, y si en las anteriores apariciones se caracterizó por un control orientado a la espectacularidad de lo arcade, una gran sensación de velocidad y unos gráficos 100% realistas, para esta secuela las cosas no han hecho sino potenciarse. Pero vamos por partes...

El juego ofrece una enorme selección de coches, pilotos, circuitos y modos basados en el Campeonato Mundial de Rallies: en total son los 20 coches oficiales (con incorporaciones como el nuevo Impreza 2005 o el Peugeot 307 WRC), pilotados por Carlos Sainz y el resto de conduc-

tores reales, y se compite en un total de 100 tramos repartidos por 16 países (México y Japón se han estrenado este año).

➔ **LOS MODOS DE JUEGO MÁS INTERESANTES** son el Campeonato, en el que emulamos a un piloto profesional que recorre todos los circuitos del Mundial por puntos, y un interesante Modo de Eventos, con 11 niveles de pruebas que siguen una historia y desafían nuestra habilidad al volante. A esto se le añade que por fin hay un modo online por tiempos en el que pueden entrar nada menos que 16 jugadores.

El tipo de control sigue exigiendo que nos empleemos a fondo







**LAS 100 FASES** del Campeonato están divididas en pruebas, tramos individuales, uno contra uno, circuitos por vueltas...



**EN EL MODO ONLINE** competimos contra los "coches fantasma" de otros jugadores para mejorar sus tiempos.



**CADA COCHE** puede tener hasta tres evoluciones de motor y diseño (ocultas al inicio), con lo que la oferta se amplía. ¡Y los modelos Extreme son alucinantes!

## DOS MÁS EN LA FAMILIA

Si sois aficionados al Campeonato de Rallyes, sabréis que este año se han añadido dos nuevos modelos al Mundial. En el juego aparecen ambos:



**SUBARU IMPREZA 2005:** Este clásico de los rallyes mantiene su característica decoración azul y amarilla, pero su parte frontal y su trasera han dado un vuelco total. ¡No lo vais a reconocer!



**PEUGEOT 307 WRC:** La nueva criatura de la marca del León ha entrado con fuerza en el mundo de los rallyes, con esta versión coupé de gran potencia y un manejo sensacional.



WRC

### Desafío profesional

**Paso Principiante**  
Tuve que demostrar al equipo de Super 1600 lo que podía hacer con un coche de rally.  
Había otros siete conductores, de modo que un solo error significaría dejar todo en sus manos.



**EL MODO DE EVENTOS** nos pone en la piel de un piloto novato al que se le pide que vaya realizando hasta 11 pruebas de pilotaje, como probar un coche nuevo, o que sustituya a otro piloto en alguna carrera sin perder muchos puestos, etc. ¡Le da mucha variedad a la cosa!

con estas bestias a unas velocidades de vértigo, sin preocuparnos mucho por las transferencias de peso o los derrapes, pero con ojo: ¡cualquier bache nos puede mandar al quinto pino!

Por otro lado, como ya sucedía en su antecesor, la realización de los coches y escenarios es de la máxima calidad, de modo que si estáis dispuestos a afrontar un reto de pilotaje "a toda pastilla", no dejéis de probarlo.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **LOS GRÁFICOS**, en especial los escenarios, que tienen una riqueza y calidad que exprime a fondo la PS2
- **LOS MODOS ADICIONALES**, que le dan un soplo de aire fresco al típico Campeonato de siempre

### lo peor

- **LA DIFICULTAD** para clasificarse, pues los tramos son largos y los tiempos de los rivales muy ajustados
- **EL MODO CAMPEONATO**, si que le haría falta algún aliciente extra para resultar más adictivo

### alternativas

Justo el mes pasado apareció «Colin McRae 2005», que cuenta con un apartado técnico de mayor calidad y una oferta de juego más innovadora. Además, como también se ha sumado a la moda de Internet, pues continúa siendo superior en esto también. El tercero en discordia sería «Richard Burns Rally», que queda por detrás de los dos grandes.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios son muy ricos (aunque se generan un poco bruscamente), y los coches, efectos y velocidad tienen bastante calidad.

90

■ **SONIDO** Esta saga nos tiene acostumbrados a sus buenos efectos, música cañera y el habitual copiloto que nos ayuda hablando en castellano.

89

■ **DURACIÓN** Aparte de las variantes de cada coche, la dificultad de los campeonatos y el acertado modo de Eventos consiguen alargar más su vida.

91

■ **DIVERSIÓN** Su control es tan vivo como emocionante, aunque mantener el coche controlado a altas velocidades a veces resulta muy complicado.

87

**PUNTUACIÓN FINAL 89**

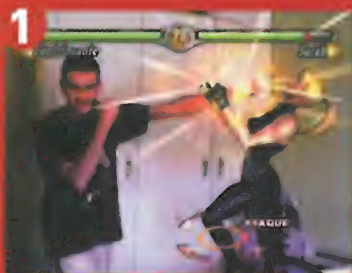
### valoración

A estas alturas, ya nadie duda de la calidad de esta saga de juegos de rally. Su apartado gráfico es un referente en PS2, sobre todo en la recreación fotorealista de los circuitos, y las reacciones tan extremas de los coches lo hacen tan divertido como excitante de jugar. Esta última versión no ha cambiado en este aspecto, y al haber renovado la licencia del Mundial de este año, eso de por sí ya justifica su salida (como en los juegos de fútbol). Eso sí, en la próxima entrega no nos importaría encontrar nos algunas novedades más jugosas.





➔ VARIOS ■ SEGA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,99 € [incluye cámara Eyetoy] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3\*



## AQUÍ SOBRAN LOS MANDOS

Cada minijuego tiene su propia mecánica, pero hay ciertas acciones comunes. Esto es lo que hay que hacer para ganar:

1. OS PASÁIS UN JUEGO de los 12 disponibles: «Virtua Fighter», «Chu Chu Rocket», «Puyo Puyo»... Como mínimo tenemos 3 niveles de dificultad por juego, que hay que desbloquear.
2. CONSEGUIS UNAS BUENAS PUNTUACIONES, que se traducen en anillos. Si batís algún récord, podéis haceros una foto que salga en ranking.
3. CON LOS ANILLOS COMPRÁIS OBJETOS para dárselos a vuestro Chao (ya sabéis, las mascotas que salen en «Sonic Adventure»), dentro del modo de juego «Jardín del Chao». Allí podéis acariciarlo también. Cuantos más mimos le hagáis, más contento estará.

■ **LA CÁMARA EYETOY SE HA PUESTO DE MODA.** Hasta ahora las compañías ajenas a Sony sólo la habían usado para colar minijuegos en sus títulos, pero eso se acabó y ahora Sega nos trae un juego pensado expresamente para hacer el loco viéndonos en pantalla. La base es la misma que la del primer «Eye-toy: Play»: participar en retos como reventar globos, ganar combates, etc. La gracia está en que

todos se basan en clásicos de Sega como «Sonic», «Samba de Amigo» o «House of the Dead», y en que como salimos en la tele, la victoria depende de los movimientos de nuestro cuerpo.

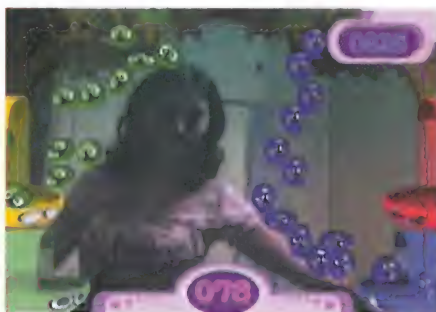
➔ **LA AMBIENTACIÓN SE UNE A LA DIVERSIÓN.** Ni que decir tiene que los juegos resultan divertidísimos, fáciles de controlar y en ocasiones muy originales. ¿Qué tal volar como Nights por

un gran escenario moviendo los brazos? Eso sí, todos los retos son solamente para un jugador.

Y lo mejor es que se han currado los gráficos y el sonido para recordar a los juegos en que se basan. ¡Hasta suena la banda sonora original de cada uno! Por si fuera poco, también podemos relajarnos cuidando a un Chao (los animalillos de «Sonic Adventures») como mascota, así que la diversión está garantizada.



LOS MEJORES JUEGOS DE SEGA se unen para convertirnos en sus protagonistas. Hay minijuegos de música, de lucha o de equilibrio. Todos son muy divertidos.



← **NUESTRA IMAGEN ES LA CLAVE** en la mayoría de los juegos. Sin embargo, en otros, casi el total de la pantalla está copada por gráficos y hemos de usar nuestra habilidad, como en «Monkey Ball» o «Billy Hatcher». Estos juegos son los más vistosos.

# ECHA UNA MANO A TUS HÉROES SEGA SUPERSTARS

«Sonic», «Virtua Fighter», «Crazy Taxi»... son juegos tan buenos que parecen reales. ¡Y más ahora, que podemos salir en ellos!

## NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	88
■ DIVERSIÓN	87

**Valoración:** Los juegos son divertidos y muchos incluso son atractivos gráficamente. Eso sin contar la gracia de vernos en la tele. Sólo faltan algunos juegos más y un modo a dobles.

**PUNTUACIÓN FINAL 87**



CONTIENE **TARJETA MMC 128 MB.**  
**Lleva tus datos contigo.**  
 Para que puedas guardar tus vídeos, juegos java, callejeros, libros digitales y todo lo que se te ocurra.  
**Incluye 7 DE LOS MEJORES VIDEO CLIPS DEL AÑO de tus artistas favoritos: Fangoria, Alex Ubago,...**



## Con esta memoria nunca olvidarás jugar.

Porque ahora puedes conseguir tu N-Gage QD con tarjeta MMC de 128 MB y además el juego Rayman 3. Para que puedas guardar todos tus juegos Java, tu música, vídeos, aplicaciones y lo que se te ocurra. Y además la tarjeta MMC incluye una selección de los **7 mejores videos musicales del año.**

Y los 7 mejores vídeos musicales del año en tu N-Gage QD.



Fangoria "Retorciendo palabras"  
 Alex Ubago "Aunque no te pueda ver"  
 Orleyna "Del Pita Del"  
 Mikel Erentxun "Esos días"  
 Gifu y la Calaña Sound "La Calaña"  
 Roel "Si me quisieras"  
 Ana Pozas "De la mano del deseo"



PVP recomendado  
**229'99 €**  
 Aprovecha esta oferta especial y ahorra hasta 50 € aprox.

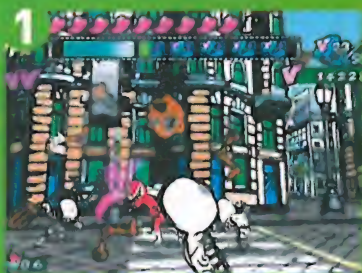
[www.n-gage.com/es](http://www.n-gage.com/es)

Copyright © 2004 Nokia. Todos los derechos reservados. Nokia, N-Gage, N-Gage QD son marcas registradas de Nokia Corporation. This compilation P. 2004 DRO East West S.A. C. 2004 DRO East West S.A. A Warner Music Group Company. The copyright in this sound recording and in the artwork is owned by DRO East West S.A.

**N-GAGE**  
 NOKIA

anyone  
 anywhere





### ¡AL RESCATE!

Para rescatar a su novia, Joe tiene que demostrar que está en plena forma, tanto física como mentalmente. Esto es lo que tiene que hacer:

1. **AVANZA POR LOS ESCENARIOS** mientras se deshace de todos los enemigos que se le van al paso, que no son pocos... (son muchísimos).
2. **RESUELVE PUZZLES** que son fundamentales para conseguir objetos que le hacen falta para avanzar, como llaves. Algunos se las traen de verdad.
3. **SE ENFRENTA A ENEMIGOS FINALES** que le ponen las cosas aún más complicadas y a los que hay que buscarles el punto débil para vencer.

### JOE →

Joe es un chaval de la calle al que le encanta el cine, pero cuando se mete dentro de la peli para rescatar a su novia se convierte en Viewtiful Joe, un superhéroe de lo más peculiar.



JOE ES UN TÍO CON RECURSOS y no duda en liarse a patadas, puñetazos o incluso ralentizar el tiempo para rescatar a su novia de una horda de malvados robots.

## GALLETAS ANIMADAS

# VIEWTIFUL JOE

El cine en 3D está pasado de moda, ahora lo que más se lleva es meterse, literalmente, dentro de la película. ¡Eso sí que es realismo!

■ **SI UN ROBOT GIGANTE RAPTA A VUESTRA NOVIA** mientras veis una película en el cine tenéis dos opciones: salir "echando patas" o hacer como Joe, el protagonista de este juego, y colaros dentro de la peli para rescatarla.

A lo largo de 7 niveles, Joe tiene que avanzar saltando de plataforma en plataforma, resolviendo algún pequeño puzzle y, sobre todo, repartiendo leña a todo robot que se le ponga delante aprovechando un buen repertorio de puñetazos y patadas. Además, también va consiguiendo habilidades especiales como ralentizar el tiempo, que sirve también

para esquivar balas a lo «Matrix», acelerarlo para huir rápidamente de algunos peligros, o hasta hacer una "pose molona" con la que los rivales se quedan flipados. ¡Si es que el sentido del humor inunda todo el juego!

→ **LOS GRÁFICOS PARECEN UNA PELI DE DIBUJOS** gracias a la técnica "cel-shading", y combinan de una manera magistral elementos en 2D con unos excepcionales personajes y escenarios en 3D por los que sólo podemos movernos lateralmente. Pero no os penséis que esto limita las posibilidades del juego, ya que el





**PILOTAR UN AVIÓN** mientras disparamos a los enemigos en plan shooter es nuestra misión en una de las fases.



**LOS PUNTOS** que conseguimos a base de darle estopa a los enemigos sirven después para comprar nuevas habilidades.



**LOS ESCENARIOS** tienen una riqueza de detalle enorme y parecen sacados de una película de dibujos animados.



## CATÁLOGO DE PODERES VFX

Uno de los elementos más innovadores y divertidos de «Viewtiful Joe» son los poderes VFX. Una serie de habilidades que Joe va aprendiendo a lo largo del juego y que le sirven tanto para atacar como para resolver ciertos puzzles. Aquí van unos ejemplos:



**RALENTIZAR EL TIEMPO** sirve para desestabilizar la defensa de nuestros enemigos y que se vuelvan más vulnerables.



**ACELERAR EL TIEMPO** es necesario para sortear ciertos peligros y para realizar ataques a una velocidad endiablada.



**EL ZOOM** se usa para ver a los objetos y enemigos más de cerca, así como para realizar distintos ataques especiales.

desarrollo de «Viewtiful Joe» es divertidísimo y la acción es tan constante que no podréis soltar el mando hasta acabároslo. Y por si fuera poco, cuando lo hagáis podréis seleccionar a Dante, el héroe de «Devil May Cry», un extra que no aparecía en la versión que disfrutamos en GameCube hace ya unos meses. Sin duda es un juego muy aprovechable, en el que sólo echamos en falta alguna fase más.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **EL DESARROLLO** del juego es bastante variado y tiene acción como para parar un tren... o dos.
- **EL APARTADO GRÁFICO** es muy original y combina a la perfección las 2D con las 3D.

### lo peor

- **SE HACE ALGO CORTO.** Y es que a pesar de que las fases son largas, siete no son muchas.
- **LA DIFICULTAD** en el modo Adulto es elevadísima y pasarse el juego puede resultar un suplicio.

### alternativas

La verdad es que no hay nada similar a «Viewtiful Joe». Lo más parecido y ya con bastante tiempo en el mercado es «Klonoa 2», un juego en "pseudo-3D" protagonizado por un gato, con más dosis de plataformas que de acción. Si buscáis algo más movidito podéis probar con «Onimusha 3», aunque va en una línea mucho más seria.

■ **GRÁFICOS** Tanto los escenarios como personajes están muy bien realizados y el juego se mueve como el rayo. Tiene opción para 60HZ.

■ **SONIDO** La música es pegadiza y acompaña perfectamente a la acción y los efectos sonoros son geniales. Es una lástima que no esté doblado.

■ **DURACIÓN** 7 largas fases, 3 niveles de dificultad y poder rejugar con Dante aseguran unas buenas horas de diversión. ¡Pero queremos más!

■ **DIVERSIÓN** La originalidad y variedad de las fases, así como algunas hilarantes situaciones consiguen hacernos pasar muy buenos momentos.

**PUNTUACIÓN FINAL 85**

## valoración

A pesar de que este juego es idéntico al que salió hace unos meses en GameCube, la verdad es que no ha perdido ni un ápice de espectacularidad, originalidad y lo más importante, de capacidad de diversión. Y es que el ritmo de juego es frenético algunos puzzles están muy bien pensados, nos hace reír a menudo. Además, la inclusión de Dante en esta versión ha sido todo un regalo para los usuarios de PlayStation2. Eso sí, tampoco justifica volver a comprar el juego si ya lo habéis probado en GameCube.





■ FÚTBOL ■ E.A. SPORTS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € [8.311 ptas.] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



## ASÍ SE FORMA UN BUEN EQUIPO

Para hacer un equipo ganador hace falta tener muy en cuenta un buen número de apartados distintos, desde los aspectos tácticos a las finanzas. De todos ellos, estos tres de aquí abajo son los más importantes:

**1. "COMO SE ENTRENA, SE JUEGA".** Esta es una de las máximas del fútbol más populares, así que planificar y concienciar los entrenamientos.

**2. REFORZAR EL EQUIPO** con nuevos jugadores es fundamental para conseguir alcanzar los primeros puestos de la clasificación.

**3. ELEGIR LA TÁCTICA ADECUADA** en función de la calidad que posea nuestra plantilla es la clave para conseguir buenos resultados.

### ■ GRACIAS A ESTE COMPLETO MANAGER DE FÚTBOL

vamos a conocer de primera mano cuáles son las principales tareas de un presidente y entrenador de un club de fútbol. Y es que «Total Club Manager» nos permite tomar el control del equipo que queramos de casi cualquier liga del mundo, y nos obliga a estar pendientes de un buen número de aspectos, como preparar los entrenamientos, contratar al per-



**HACER LAS VECES DE ENTRENADOR** y presidente es lo que nos propone este divertido título, que nos permitirá llevar a lo más alto a nuestro equipo de toda la vida.



CON LA OPCIÓN "FÚTBOL FUSIÓN" podemos descargar los datos de nuestro equipo a «FIFA 2005» y jugar los partidos que queramos tomando directamente el control de los jugadores. De esta forma ambos títulos ganan mucho en posibilidades.

## DEL CÉSPED A LOS DESPACHOS

# TOTAL CLUB MANAGER 2005

¿Estás harto de que el entrenador y el presidente de tu equipo favorito no den ni una? Pues ya es hora de ponerte al mando.

sonal del club o realizar fichajes. Por supuesto, cualquier acción que realizamos tiene su repercusión en la plantilla, así que siempre tenemos que pensar bien nuestras decisiones para que no afecten negativamente al rendimiento de los jugadores.

→ **UNA VEZ QUE EMPIEZA A RODAR EL BALÓN** podemos dar distintas órdenes a nuestros "chavales", como variar su dis-

posición táctica en el campo o realizar sustituciones. Y todo se realiza de una manera sencilla gracias a la asequible interfaz de control que incorpora el juego.

Técnicamente el juego muestra un buen nivel y además los partidos los comentan Manolo Lama y Paco González, todo un detalle. En definitiva estamos ante un completo manager de fútbol, muy recomendable para cualquier fan de este deporte.

### NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	86
■ DIVERSIÓN	84

**Valoración:** Gracias a la variedad de opciones con las que cuenta y a su cómoda interfaz de control lo pasaremos en grande dirigiendo a nuestro equipo favorito.

**PUNTUACIÓN FINAL 84**



¿QUIÉN ES EL REY DEL CASTILLO AHORA?



Toma al asalto el primer juego de Worms en el que te enfrentarás construyendo enormes fortalezas y vastos arsenales de armamento delirante. Desata el infierno sobre tus insignificantes enemigos a través de cuatro épocas históricas y en línea. ¡Conquista o se conquistado!

[WWW.WORMSFORTS.COM](http://WWW.WORMSFORTS.COM)



TEAM 17

3+

PC  
CD  
ROM

LIVE



PlayStation 2

SEGA

[WWW.SEGA-EUROPE.COM](http://WWW.SEGA-EUROPE.COM)

Worms Forts: Under Siege © Team 17 Software Limited. Team 17 Software and Worms are trademarks or registered trademarks of Team 17 Software Limited. Published by SEGA Europe Limited under licence.





## SIMPLE, PERO MUY ADICTIVO

El concepto de juego del Modo Arcade es una leyenda consolera:

1. **ESCOGEMOS UN FERRARI** de entre los 8 disponibles, y luego una canción... ¡tranquilos, que están las 3 de siempre!
2. **CADA TRAMO** tiene un "checkpoint" y luego hay una bifurcación, y luego otra, y otra... ¡llegar al final es todo un logro!
3. **LAS DISTINTAS COMBINACIONES** de caminos que se pueden elegir dan un total de 16 posibles rutas a elegir. Los caminos de la derecha son más difíciles.



# SACA TU FERRARI A PASEAR OUTRUN2

Llegó la hora de llamar a vuestra chica, coger las llaves del Testarossa y recordar viejos tiempos devorando millas por todo el mundo.

## SPIDER

El Ferrari 360 es sólo uno de los "bugas" que podéis pilotar, incluidos modelos extremos como el Enzo o el F50. ¡Hay que comportarse como un auténtico "niño de papá"!

■ **UNO DE LOS GRANDES CLÁSICOS DE LA VELOCIDAD**, el mítico «OutRun» de Sega, vuelve a la vida casi 20 años después de aparecer en recreativa, y lo hace manteniendo intacto el espíritu y el inconfundible estilo de su predecesor, pero a la vez adaptándose en los aspectos técnicos a los tiempos que corren. ¿Cómo? Pues fácil: se han cogido los 8 Ferrari más populares (incluido el Testarossa) y los 15 circuitos originales (con un look poligonal que poco tiene

que ver con los sprites de los 80), para crear un juego de carreras muy sencillo, con un control extremadamente arcade (empleamos el acelerador, el freno y poco más) pero en el que la diversión está asegurada desde el inicio.

➔ **EL SISTEMA DE JUEGO ES COMO LA RECREATIVA** de siempre: partimos de un tramo inicial, con bifurcaciones y puntos de control que nos llevan a otros tramos más o menos difíciles, con un nutrido y molesto tráfico. Pero además en esta secuela encontramos modos adicionales, como un Modo Misión con más





**EL CONTROL** es extremadamente arcade, muy similar al del juego original, aunque ahora se pueden hacer derrapes.



**LOS CIRCUITOS INCLUIDOS** son versiones mejoradas del original, más otros nuevos sacados de otros títulos de Sega.



**LA VELOCIDAD** y la diversión son el gran atractivo de este arcade de velocidad... ¡aquí lo único realista son los alucinantes Ferrari que llevamos!

## UNA VUELTA POR LA RED

Una de las opciones más atractivas del juego, una vez se han desbloqueado todos los secretos, es conectarse a Xbox Live para jugar por Internet:



**LOS MODOS ONLINE** permiten realizar competiciones contra un máximo de ocho jugadores al mismo tiempo, además de las partidas contrarreloj y la opción para subir vuestros récords.



**LOS RIVALES** se mueven en pantalla con total fluidez, algo a lo que contribuye el que aparezcan sombreados en la pantalla. ¡Así no se "comen" la potencia poligonal de Xbox!



**EL MODO MISIÓN** es el más útil para desbloquear todos los coches, circuitos y canciones. Son más de 100 fases de habilidad que os piden que hagáis fotos (Izg.), esquivéis conos (Centro), conduzcáis por una zona de la carretera (Der.) y cosas por el estilo. ¡Algunas son muy difíciles!

de 100 fases en las que se nos piden objetivos especiales, y carreras online para 8 competidores.

El trabajo gráfico, sin ser rompedor, sí es bueno en la creación de los coches y escenarios, y la velocidad es excelente. En resumen, quienes no conocieran el original descubrirán un juego en el que el realismo o la profundidad dejan paso con total descaro a la diversión pura, a la sencillez de manejo... y a la nostalgia.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **EL ESTILO ARCADE**, que nos recuerda muchísimo a la recreativa original, sobre todo en el control.
- **LA VELOCIDAD**, que unida a la espectacularidad de las carreras, lo hace muy adictivo y emocionante.

### lo peor

- **LAS Opciones**, pues el número de coches, circuitos y modos es inferior a sus competidores de Xbox.
- **LOS GRÁFICOS**, que no sacan todo el partido a las posibilidades reales de la consola de Microsoft.

### alternativas

Sin lugar a dudas, la joya del mundo de la velocidad arcade del catálogo de Xbox en estos momentos es «Burnout 3», que supera al juego de Sega tanto en las opciones de juego como en los aspectos gráficos. Si optáis por un juego de carreras que ofrezca una simulación más seria, entonces la mejor opción, sin duda, es «Project Gotham 2».

■ **GRÁFICOS** El diseño de coches, escenarios y efectos es correcto, y la velocidad muy alta, pero hace tiempo que Xbox ha superado ya este nivel.

■ **SONIDO** Aparte de las 5 canciones nuevas y las voces dobladas al español, lo mejor son las versiones de los 3 míticos temas del juego original.

■ **DURACIÓN** Descubrir todos los coches y circuitos no es muy difícil, por lo que la esperanza de vida descansa más sobre los modos secundarios.

■ **DIVERSIÓN** Su sencillez permite disfrutar de la velocidad y la emoción de esquivar el tráfico. Eso sí, no busquéis realismo en estas carreras...

**PUNTUACIÓN FINAL** **81**

## valoración

«OutRun 2» recupera toda la diversión del arcade original, lo que se puede llamar "un juego de los de antes". Vista hoy, su mecánica puede parecer algo simple (y quizá aquí encontremos su mayor hándicap), pero el caso es que conseguía mantenernos enganchados al volante. Vamos, que si comparáis a este título con los juegos de ahora, que son más elaborados y complejos, quizá os deje algo fríos, pero si buscáis en él el espíritu de los juegos clásicos, veréis que lo único que ofrece es... ¡kilos de diversión al más puro estilo arcade!





## ASÍ SE DIRIGE, Y ASÍ SE LUCHA

Los combates no son nada fáciles de ganar, por lo que previamente tenemos que preparar la táctica que más nos interese, decidiendo como y cuándo vamos a atacar. Estos son los pasos que hay que seguir.

- 1. MAPA DEL MUNDO.** En él podemos observar como vamos a desplegar nuestras tropas y como van a estar distribuidas en el campo de batalla.
- 2. LAS TROPAS.** Una vez metidos en el "fregado" decidimos las acciones de nuestras unidades conforme se desarrolle la propia contienda.
- 3. LOS COMBATES.** En las batallas cuerpo a cuerpo encarnamos a uno de los 3 héroes disponibles. ¡Es momento de desenvainar nuestra afilada espada!

■ **PARTICIPAR EN ÉPICAS BATALLAS MEDIEVALES** es el reto que nos plantea este juego, que mezcla estrategia y acción a partes iguales. Su desarrollo recuerda mucho al de la saga «Dynasty Warriors», y nuestra labor es doble: dirigir a nuestras tropas de arqueros, caballeros y criaturas de guerra por los gigantescos escenarios y también luchar a brazo partido en multitudinarios combates. De este modo, somos



**BATALLAS** cargadas de estrategia, espadas y máquinas de guerra infernales es lo que nos espera en este original juego.



**LOS COMBATES** mano a mano se producen cuando nuestras tropas deciden pasar a la acción. En ellos, la cantidad de unidades por cada bando es inmensa. Si abatimos al líder de cada pelotón vencemos por la vía rápida, acumulando puntos de experiencia.

## PALADÍN "A LA CAZA"

# KINGDOM UNDER FIRE

¿Un juego de estrategia donde además podemos participar en batallas multitudinarias? ¡Nos vamos corriendo a alistarnos!

nosotros los que decidimos cómo queremos que se desarrolle la batalla principal: bien planificando una estrategia propia de un "Napoleón consolero" o bien empleando la fuerza bruta.

→ **EL MODO HISTORIA TIENE UN BUEN GUIÓN**, que nos lleva a participar en distintos enfrentamientos, aunque abusa un poco de las "charlas" escritas. Además, al acabar la aventura es

posible volverla a empezar cambiando de bando, con lo que la vida del juego está asegurada.

Por si esto fuera poco, en el modo multijugador online podemos luchar frente a otros 3 adversarios de cualquier parte del mundo. Y como todo está envuelto en un apartado gráfico y sonoro (a ritmo de heavy) que logra una ambientación muy creíble, «Kingdom Under Fire» se hace bastante recomendable.

### NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	84
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	86
■ DIVERSIÓN	83

**Valoración:** Si los beat'em up os parecen repetitivos y los juegos de estrategia demasiado lentos, este título os hará cambiar de opinión. ¡Y además tiene un buen multijugador online!

**PUNTUACIÓN FINAL 84**



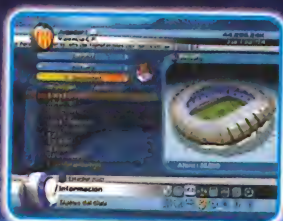
38 SEMANAS DE VICTORIAS, DERROTAS, ALTIBAJOS, ALEGRÍAS Y PENAS.

# TODO ESTO EN UN DÍA DE TRABAJO

EL MANAGER DE FÚTBOL MÁS POPULAR  
EN CONSOLA VUELVE CON LOS  
DATOS DE LA TEMPORADA 2004/2005.



HA VUELTO, MÁS GRANDE Y REDONDO QUE NUNCA!  
EL MEJOR PARTIDO EN 3D DE TODOS LOS MANAGER EXISTENTES -  
MÁS DETALLE CON NUEVOS MODELOS DE JUGADORES - JUGABILIDAD  
MÁS FLUÍDA - AUN MÁS CONTENIDO LICENCIADO - TODO LO QUE  
NECESITAS PARA LIBERAR A ESE ENTRENADOR QUE VIVE DENTRO  
DE TI.



ACTUALIZA TU JUEGO. DESCARGA EL MERCADO DE INVIERNO EN ENERO -  
MÁS Y MEJORES LIGAS JUGABLES - LIGA DE HOLANDA, PORTUGAL Y  
CONFERENCIA INGLESA, ADEMÁS DE NUEVOS CAMPEONATOS - MÁS  
DE 20.000 JUGADORES, 850 CLUBES Y 31 PAÍSES. COMPATIBLE  
CON LA CÁMARA EYE TOY USB. ALUCINA AL VER TU CARA EN LAS  
PORTADAS DE LOS PERIÓDICOS.

# Manager de Liga 2005

“EL MEJOR MANAGER  
PARA CONSOLA”  
PLAY2 MANIA

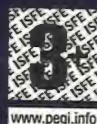
25 DE OCTUBRE  
A LA VENTA



[www.codemasters.com/mdl2005](http://www.codemasters.com/mdl2005)



PlayStation 2



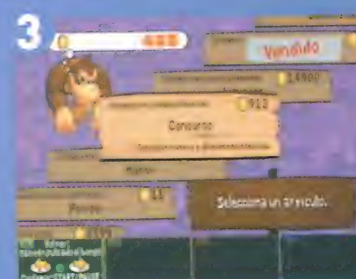
Codemasters

GENIUS AT PLAY





➔ ■ MUSICAL ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (incluye Bongo Controller) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+



## TODO EL MUNDO DANDO PALMAS

Hasta hoy hemos bailado, cantado y hasta protagonizado juegos con nuestra imagen pero aporrear unos bongos jamás. ¿Queréis ver como se juega?

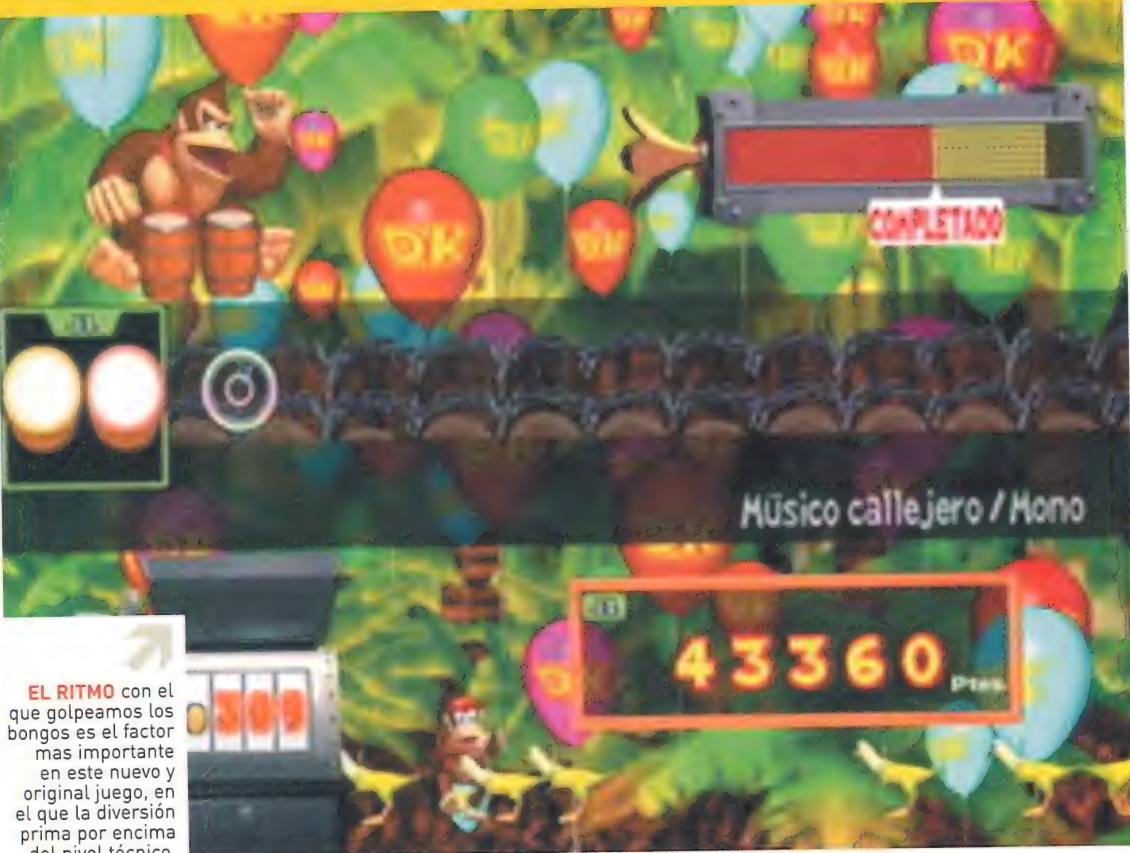
**1. CONECTAMOS** nuestros bongos a la GameCube y seleccionamos la canción con la que queremos jugar. Dependiendo de la dificultad hay más o menos "golpeos" por canción.

**2. SEGUIMOS** el ritmo de la canción a base de palmadas en los bongos y "aplausos". Cuando le cogemos el truco podemos realizar combos de palmadas "con mucho estilo".

**3. SOMOS EVALUADOS** al final de cada canción y si lo hemos hecho bien nos dan dinero para comprar nuevos efectos sonoros en la "donkey-tienda".

■ **LOS GORILAS MAS FAMOSOS Y PLATAFORMEROS** del universo Nintendo dan un giro radical a su carrera: esta vez la familia Kong protagoniza un juego musical donde todo el protagonismo recae en los bongos que acompañan al juego y en el original modo en el que se usan.

El sistema de juego no puede ser mas fácil: hay que acompañar las 31 canciones del disco (éxitos de ayer y hoy) al ritmo



**EL RITMO** con el que golpeamos los bongos es el factor mas importante en este nuevo y original juego, en el que la diversión prima por encima del nivel técnico.



**LAS CANCIONES** son muy famosas. Están disponibles canciones como Lady Marmalade, la sinfonía húngara e incluso las melodías de juegos clásicos de Nintendo como «Super Mario» o «Zelda». Además hay varios minijuegos que debemos desbloquear.

# RITMO MOLONGO CON BONGOS DONKEY KONGA

Tocar los bongos ya no es cosa de universitarios con pocas ganas de estudiar, sino de jugones con ritmo ¡y manos muy rápidas!

que nos marcan en la pantalla. Así, tenemos que dar una palmada, golpear el bongo izquierdo, el derecho o ambos. ¿Simple? En efecto, y mucho, pero tremendamente divertido, sobre todo si jugamos con 4 amiguetes.

➔ **AVANZANDO EN EL MODO DE JUEGO PRINCIPAL** podemos ganarnos un dinerillo para posteriormente invertirlo en nuevos minijuegos, efectos de sonido o

en desbloquear canciones que aparecen en los modos de dificultad mas desafiantes.

Es evidente que en un juego de este tipo el apartado gráfico queda a un lado para ceder todo el protagonismo al aspecto sonoro y, sobre todo, al jugable. Así que si buscáis un juego con el que calentaros las manos de cara al invierno, no lo dudéis: con «Donkey Konga» os lo pasaréis genial al ritmo de la mejor música.

## NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	55
■ SONIDO	90
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	86

**Valoración:** Su original (e inédito) sistema de juego, así como la posibilidad de jugarlo hasta con 3 amigos más hace de este juego el ideal para pasar unos ratos muy divertidos.

**PUNTUACIÓN FINAL** **85**



# DIVIÉRTETE CON LAS ESTRELLAS

## 12 JUEGOS SUPERSTAR EN 1

"... el único juego Eye Toy en nuestro radar..."  
- Eurogamer



**SONIC**  
THE HEDGEHOG

Consigue anillos y esmeraldas  
en una carrera supersónica



**Virtua Fighter**

Tu y yo,  
aquí y ahora



**Nights**

Encuentra el palacio  
Ldeya y sus secretos



PlayStation 2



**¡ESTÁIS TODOS INVITADOS!**



**DONKEY KONG**

Bananolocura



**OCTUBRE 2004**



TAMBIÉN INCLUYE



CREATED BY  
**SONIC TEAM**

3+

SEGA and "Sega" are registered trademarks of Sega Corporation. "Sonic" and "Sonic the Hedgehog" are registered trademarks of Sega Corporation. "Virtua Fighter" is a registered trademark of Sega Corporation. "Nights" is a registered trademark of Sega Corporation. "Donkey Kong" is a registered trademark of Nintendo. "Puyo Puyo" is a registered trademark of Sega Corporation. "Crazy Taxi" is a registered trademark of Sega Corporation. "Billy Watcher" is a registered trademark of Sega Corporation. "Chucky in the Box" is a registered trademark of Sega Corporation. "House of the Dead" is a registered trademark of Sega Corporation. "Samurai Jack" is a registered trademark of Sega Corporation. "Puyo Puyo Fever" is a registered trademark of Sega Corporation. "Virtua Striker" is a registered trademark of Sega Corporation. "50 Cent" is a registered trademark of 50 Cent. "Eye Toy" is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc.

**SEGA**  
www.sega.co.uk





■ FÚTBOL ■ CODEMASTERS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,90 € [8.303 ptas.] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



## ASÍ SE CREA UN EQUIPO

Una de las posibilidades más atractivas que nos brinda «Manager de Liga 2005» es poder crear a un equipo desde cero y hacerle competir en la liga que más nos apetezca.

1. **ESCOGER EL NOMBRE** de nuestro equipo es lo primero que debemos hacer. Luego también podemos elegir la equipación, el escudo, el nombre del estadio... Por opciones que no quede.
2. **LUEGO TOCA ELEGIR A LOS JUGADORES** que queremos que integren nuestra plantilla. Podemos hacerlo manualmente o de forma automática, como prefiramos.
3. **ADOPTAMOS LA TÁCTICA** que creamos oportuna y ya tenemos a nuestro equipo. ¡A ganar chavales!

■ **DIRIGIR A NUESTRO EQUIPO FAVORITO** vuelve a ser la propuesta de esta edición de «Manager de Liga», que nos permite escoger cualquier club de las ocho ligas más potentes de Europa, como el Calcio italiano, la Premier League inglesa o la Primera y Segunda División españolas. Y la verdad es que no es tarea fácil, ya que además de realizar las funciones propias de un entrenador, como escoger a los futbolis-



CON ESTE JUEGO vais a conocer de primera mano lo que es convertirse en un presidente y entrenador de un club. Seguro que es más duro de lo que pensáis.



EL TÍTULO incluye un nuevo sistema de moral de los jugadores y, según les tratemos, su rendimiento variará considerablemente (¡izq.). Por otro lado, la versión para PS2 permite sacarnos fotos para crear un perfil de entrenador totalmente personalizado (Der.).

# FÚTBOL EN TODA SU DIMENSIÓN

## MANAGER DE LIGA 2005

Ya que Camacho no ha tenido mucha suerte entrenando al Real Madrid, ¿por qué no probáis vosotros a dirigir a los galácticos?

tas que van a jugar de inicio, llevar los entrenamientos o elegir las tácticas (ya sabéis que nosotros no jugamos, sino que lo seguimos todo desde el banquillo), también debemos ocuparnos de las finanzas y otras áreas más «farragosa» del club.

→ **LA INTERFAZ PARA NAVEGAR POR LOS MENÚS** es bastante completa (¡incluso hay un sistema de moral de los jugado-

res!), aunque también puede hacerse un poco liosilla al principio, y nos permite visualizar todos los datos que necesitemos en cualquier momento. Lo que ya no está tan bien conseguido es el motor gráfico que se ha utilizado para recrear los encuentros, que parece demasiado básico. Por lo demás, «Manager de Liga 2005» es un título la mar de completo, que os mantendrá entretenidos durante varios meses.

### NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	69
■ SONIDO	78
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	84

**Valoración:** Los apasionados al fútbol sabrán apreciar las posibilidades que les brinda este título, sobre todo aquellos a los que un apartado técnico «soso» no les suponga un trauma.

**PUNTUACIÓN FINAL 83**



YA SÓLO TE FALTA UNA COSA  
PARA SER UN AUTÉNTICO DJ: EL NOMBRE.



DJ CHUS

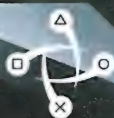
ABEL RAMOS

¿DJ MAX? ¿DJ HECTOR? ¿DJ RUIZ? ¿DJ PAUL? ¿...?

PORQUE CON DJ DECKS & FX LIVE SESSION TU CASA SE CONVERTIRÁ EN UNO DE LOS LOCALES DE MODA DONDE PODRÁS MONTAR TUS PROPIAS FIESTAS Y SESIONES. Y TU PLAYSTATION 2 EN UNA AUTÉNTICA MESA CON CERCA DE 100 TEMAS QUE PINCHAR, 2 PLATOS, MEZCLADOR, SAMPLER, ARCHIVO DE EFECTOS, UNIDAD DE LOOPS... QUÉ TIEMBLÉN LOS DJ'S PROFESIONALES, PORQUE LLEGA... ¿DJ SOUND? ¿DJ MÁQUINA? ¿...? DJ DECKS & FX. LO INCLUYE TODO PARA SER UN AUTÉNTICO DJ PROFESIONAL, MENOS EL NOMBRE



DECKS & FX™ LIVE SESSION



genPlayStation

[www.genplaystation.com](http://www.genplaystation.com)

¿quién se apunta?  
PlayStation 2





➔ VARIOS ■ KONAMI ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 29 € [4.825 ptas.] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



## EL DEPORTE PARA TODOS

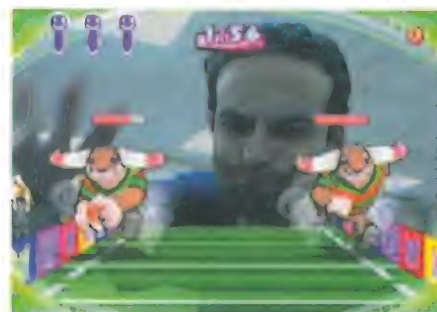
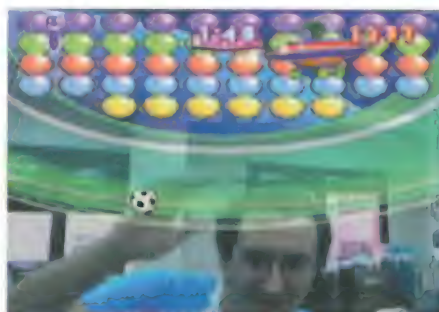
Seguro que sois seguidores de algún deporte. Bien, pues aquí tenéis de casi todos, aunque se pueden clasificar, más o menos, de la siguiente manera:

1. **LOS MINIJUEGOS DE FÚTBOL** son los más numerosos y quizá los más divertidos. Hay desde pases libres a hacer pases en corto muy rápidos.
2. **HAY OTRAS DISCIPLINAS**, como pueden ser el golf, el rugby o hasta una particular versión de «Arkanoid», el clásico jueguito de romper ladrillos.
3. **TAMBIÉN PODÉIS RELAJaros** en la sección artística, donde podéis probar varios efectos gráficos: multiplicación de imagen, estelas o un caleidoscopio. La oferta no es tan espectacular como en otros productos, pero no está mal.

■ **EMULAR A TODO UN DEPORTISTA ES FÁCIL** gracias a este nuevo título compatible con Eyetoy, que nos ofrece participar en diversos minijuegos usando nuestra propia imagen (tomada por la camarita) para interactuar con la pantalla. En esta ocasión la "excusa" es hacer deporte, de manera que hay 15 pruebas distintas ambientadas en varias modalidades: fútbol, béisbol, hípica y hasta curling. Eso sí, el



LOS DEPORTES MÁS ALOCADOS se pueden practicar ahora utilizando nuestra propia imagen gracias al Eyetoy. Fútbol, golf o hípica... ¡de todo!



HAY TRES NIVELES DE DIFICULTAD en todos los minijuegos. En cualquier caso, la mecánica suele ser muy sencilla en todos, de manera que la gracia está en intentar batir los récords de cada juego. Y si los probáis en multiplayer (por turnos), mejor.

## BALONAZOS EN DIRECTO

# U-MOVE SUPERSPORTS

Vale, no vais a cobrar millonadas, pero con este juego podréis convertirlos en unas estrellas del deporte. ¡Hasta salís por la tele!

sistema de juego es de lo más es-trambótico, porque se trata de taparle los ojos al árbitro para que no nos muestre tarjeta o golpear pájaros para que no choquen con nuestra bola de golf.

➔ **TAMBIÉN PUEDEN PARTICIPAR 4 JUGADORES**, bien por turnos o formando equipos de dos, y en cualquier caso se mantienen las mismas propuestas que para el modo individual.

Los gráficos son graciosillos, con estilo de dibujos animados, y el sonido sigue en la misma línea desenfadada, pero los problemas llegan al descubrir que mientras algunos minijuegos tienen bastante gracia, otros muchos son un tanto simples y no llegan a divertir, de manera que sólo los probaréis una vez y luego pasaréis de ellos. Vamos, que el título nos ha parecido gracioso, pero un poquito irregular.

### NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	74
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	83
■ DIVERSIÓN	77

**Valoración:** Aunque es bastante simpático técnicamente, muchos minijuegos son solo curiosidades, mientras que otros sí resultan algo más divertidos. Además, tiene modo multijugador.

**PUNTUACIÓN FINAL 78**



UNA ENORME AVENTURA EN 2 DVD's

# STAR OCEAN

## Till the End of Time™

UN MÍNIMO DE  
60 HORAS DE JUEGO Y  
HASTA LA FECHA EL  
MÁS CUIDADO RPG  
PARA PLAYSTATION 2®

92% - RPGFAN.COM



VIAJAS POR LA LUZ A 299.792.458 METROS POR SEGUNDO.

NO ERES LO SUFICIENTEMENTE RÁPIDO.

ES UN UNIVERSO INMENSO. MEJOR QUE VAYAS EMPEZANDO.

[www.starocean-europe.com](http://www.starocean-europe.com)

SQUARE ENIX

PlayStation 2

UBISOFT

© 2004 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME and the SQUARE ENIX logo are trademarks of Square Enix Co., Ltd. Distributed by Ubisoft Entertainment Inc. "D" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.





■ Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.



## PLAYSTATION 2 NBA BALLERS

■ DEPORTIVO ■ MIDWAY ■ 1-2 JUGADORES  
■ INGLÉS ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ 3

**MEZCLAR DEPORTE Y ESPECTÁCULO SUELE TENER ÉXITO**, máxime si hablamos de baloncesto. Este es un juego de partidos callejeros con las estrellas de la NBA como protagonistas. La idea es echar "piques" de uno contra uno en los que gana el que llegue a 11 puntos (con 2 puntos de diferencia sobre el rival). Se aplican todas las normas de este tipo de partidos, y hasta es posible echar uno con 3 personajes a la vez, cada uno participando por libre (2 pueden ser controlados por jugadores y otro por la CPU). En cuanto a opciones, hay partidos rápidos, modo Versus, Torneo e incluso podemos incluir condiciones especiales en cada partido. Por supuesto, contad con mates espectaculares, fintas, jugadores "on fire" y demás, todo con un control muy sencillito. Para rematar, los escenarios (basados en residencias de algunas estrellas del basket) y los jugadores tienen una realización estu-  
penda. En resumen, un juego para disfrutar del basket más espectacular.

**valoración** Estética, facilidad de manejo y capacidad diversión están a un nivel muy alto. Quizá le vendrían bien más modos de juego.

**86**

## PS2 - XBOX | CRASH TWINSANITY

■ PLATAFORMAS ■ SIERRA ■ 1 JUGADOR  
■ INGLÉS ■ 59,99 € (9.981 Ptas.) ■ 3

Crash vuelve por sus fueros. Por delante, montones de saltos, persecuciones y algún puzzle pequeñito. Esta vez va acompañado en muchos momentos por su archienemigo Cortex, con el que puede hacer movimientos combinados. Salvo eso, es exactamente igual que sus predecesores.



**valoración** Parece un poco anticuado en todos los sentidos. Pero bueno, son plataformas puras, así que si os gusta el género...

**73**

## PS2 | CRIMSON TEARS

■ BEAT'EM UP ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR  
■ INGLÉS ■ 44,95 € (7.479 Ptas.) ■ 12

En el futuro hay unos superhombres que combaten contra toda clase de enemigos. Podemos elegir entre 3 de ellos para avanzar de mazmorra en mazmorra dando mamporros o usando armas. Hay toques roleros (subidas de nivel y compra de ítems), pero se hace demasiado tedioso.



**valoración** Tiene unos gráficos en Cel-Shading apañadetes, pero no destaca en los demás aspectos. El desarrollo es reiterativo y muy simple.

**67**

## PS2-XBOX | CLUB FOOTBALL

■ FÚTBOL ■ CODEMASTERS ■ 1-2 JUGADORES  
■ CASTELLANO ■ 56,95 € (9.476 Ptas.) ■ 3

Para los forofos del Real Madrid y el Barça llega el juego oficial de sus equipos (hay una edición para cada uno), en el que nos encargamos de llevar al club de nuestros amores a lo más alto. Como simulador es flojo, pero tiene datos reales, vídeos, fotos y hasta una visita virtual al estadio.



**valoración** Ni su nivel técnico ni sus escasísimas opciones son lo suficientemente buenas como para hacerse un hueco entre los grandes.

**70**

## PS2 | DYNASTY WARRIORS 4

■ ACCIÓN ■ KOEI ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS  
■ 34,95 € (5.815 Ptas.) ■ 16

La cuarta entrega de esta veterana saga nos invita a unificar la China medieval a base de mandobles. Nosotros manejamos al capitán de un ejército con el que debemos luchar contra cientos de enemigos. Lo malo es que el desarrollo se hace un poco repetitivo y gráficamente flojea.



**valoración** Las batallas son muy intensas y espectaculares, pero se echa en falta algo más de "chicha" y solidez en el apartado gráfico.

**76**

## PS2 | UNDER THE SKIN

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1-2 JUGADORES  
■ INGLÉS ■ 44,95 € (7.479 Ptas.) ■ 3

Por fin podéis poneros del lado de los aliens y hacer la puñeta a los humanos. En este juego debéis tomar la apariencia de los personajes que encontréis por los escenarios para pasar desapercibidos y poner trampas a los terrícolas para quitarles la pasta. Estrambótico, pero divertido.



**valoración** Los gráficos son simpáticos y el sistema de juego es sencillo. Puede hacerse monótono, pero el multijugador ayuda

**75**

## GBA | EL ESPANTATIBURONES

■ VARIOS ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR  
■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 Ptas.) ■ 3

Más os vale tener las aletas en forma, porque ha llegado el juego de la nueva peli de Dreamworks. Son 16 misiones bajo el mar, enfundados en las escamas de Oscar, recorriendo niveles, buscando objetos, echando carreras, luchando contra tiburones y haciendo otras pruebas de habilidad.



**valoración** Un juego simpático, ideal para los más pequeños de la casa, sobre todo después de que hayan visto la peli en el cine.

**78**



# ARCADE LEGENDS™

**3 EN 1**  
CONSOLA + JUEGOS + MANDO

¡JUEGA SIN CONSOLA!

**34.99**  
€



**SPACE  
INVADERS**  
¡5 JUEGOS TAITO!



SPACE INVADERS - LUNAR RESCUE  
OIX - COLONY 7 - PHOENIX



SEGA  
**MEGA DRIVE**

¡6 JUEGOS DE SEGA MEGADRIVE!

GOLDEN  
AXE

ALTERED  
BEAST

DR. ROBOTNIK'S  
MAD SCIENCE

KID  
DAMIELON

FLICKY



**TETRIS**

¡5 JUEGOS TETRIS!



STANDARD  
BATTLE TETRIS  
GARBAGE  
TIMED  
HOT LINE

¡PARA DOS JUGADORES!

¡SE  
CONECTA  
A LA  
TV!



Distribuido por

**NOBILIS**

www.nobilis-iberica.com





■ Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.

## XBOX | SAMURAI WARRIORS

■ BEAT'EM UP ■ KOEI ■ 1-2 JUGADORES  
■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € [9.975 Ptas.] ■ 16

Centenas de rivales esperan en este juego de acción. Al igual que en la serie «Dynasty», se trata de avanzar, repartir mandobles con el general que elijamos y tomar las zonas rivales, pero centrado en los samurai japoneses. Aunque reiterativo, es espectacular y está bien ambientado.



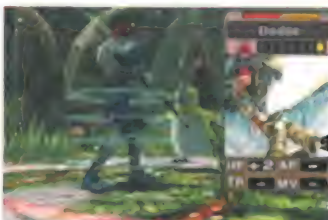
**valoración** Tiene bastantes modos y la calidad suficiente para entretenernos durante un tiempo, aunque puede hacerse reiterativo.

73

## GC | PHANTASY STAR ONLINE 3

■ ROL ■ SEGA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO  
■ 56,95 € [9.476 Ptas.] ■ 12

¿Recordáis aquel RPG online que salió en Dreamcast hace 4 años? Pues este capítulo conserva su nombre... y su nivel técnico, que no ha evolucionado. Un confuso sistema de combate con cartas, en el que prima más la suerte que la habilidad, cierra esta entrega de una saga venida a menos.



**valoración** Gráficamente, el juego es clavado al de Dreamcast. Su sistema de combate no convence, y hay que pagar aparte para jugar online.

69

## PS2 | DJ: DECKS & FX

■ SIMULADOR ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos)  
■ 56,94 € [9.474 Ptas.] ■ 3

«Dj: Decks» no es un juego propiamente dicho, es ni más ni menos que la recreación perfecta de una mesa de mezclas en la que podemos mezclar los más de 60 temas House que vienen incluidos, y a los que podemos añadir todo tipo de efectos, loops, etc. e incluso usar unos cascos USB.



**valoración** La mesa es igualita a una de verdad, lo malo es que no podemos usar nuestros CDs ni hacer otra cosa aparte de pinchar.

79

## N-GAGE | OPERATION SHADOW

■ ACCIÓN ■ NOKIA ■ 1-4 JUGADOR ■ CASTELLANO  
■ 39,99 € [6.654 Ptas.] ■ 16

Un territorio rebelde se levanta en armas y nosotros tenemos que ir a "poner orden" a base de disparos, granadas y vehículos con los que nos movemos en escenarios 3D, algo vacíos, pero bien realizados. Dispone de multijugador tanto por Bluetooth como por N-Gage Arena.



**valoración** Un shooter de ambientación militar bastante apreciable, que tiene su principal atractivo en el modo multijugador online.

80

## XBOX | STREET FIGHTER A.C.

■ LUCHA ■ CAPCOM ■ 1-2 JUGADORES ■ INGLÉS  
■ 44,95 € [7.480 Ptas.] ■ 16

Vuelve el rey de la lucha en su 15 aniversario. Este recopilatorio incluye «SF 3 Third Strike» e «Hyper Street Fighter 2» (con todas las variantes que salieron de la segunda parte del juego). Además, es online e incluye la peli de anime que salió hace unos años. Un lujo para los fans.



**valoración** Tiene todo lo que necesitan los seguidores de esta saga de lucha mítica. Se queda algo atrás técnicamente, pero es diversión pura.

81

## PS2 - XBOX | WORMS FORTS U.S.

■ ESTRATEGIA ■ SEGA ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO  
■ 59,95 € [9.975 Ptas.] ■ 3

Estos gusanos han renovado su armamento y ahora traen equipos de distintas épocas, muchas armas nuevas y disparatadas (como un lanzaneveras) y la posibilidad de construir (y destruir) fuertes. Y permiten, por fin, partidas online, aunque sólo en Xbox. Unas batallas de locura.



**valoración** El sistema de juego es complejo, pero se hace incluso más divertido que la parte anterior. Mola aún más en multijugador.

83



## PS2 - XBOX - GC TY 2: RESCATE AGRESTE

■ ACCIÓN / PLATAFORMAS ■ EA ■ 1-2 JUGADORES  
■ CASTELLANO (sólo PS2) ■ 29,95 € [4.983 ptas.] ■ 3

**LA FUSIÓN DE GÉNEROS** parece estar de moda. A ella se apunta Ty, que regresa con una larga aventura en la que predomina la acción, aunque sin dar la espalda a otros elementos. Nuestro objetivo es acabar con el Jefe Cass, un "sinvergonzón" que está atacando el mundo de Ty. Para conseguirlo tenemos que recorrer un enorme mundo repleto de simpaticos enemigos a los que debemos enfrentarnos, explorar a fondo los decorados y, por supuesto, superar zonas plataformas. Por el camino también podemos montarnos en distintos vehículos, como un submarino o un jeep, que dan mayor variedad a la acción. Un apartado técnico y sonoro más que aceptable (la versión de PS2 está doblada a nuestro idioma) redondea una aventura muy entretenida, sobre todo para los más pequeños de la casa.

**valoración** No es ni mucho menos revolucionario, pero no flojea en ningún aspecto y es fácil de controlar. Y técnicamente está bastante bien.

83



**¡LOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL!**



**¡EL MEJOR JUGADOR DE GOLF  
EN EL MEJOR SIMULADOR DE GOLF!**



# LO ÚLTIMO



A small image of a board game box titled "BLACKBOARD" with a green background and a yellow "NUEVO!" (New!) sticker.

**O llama al 806 556 555\*\* y sigue las instrucciones.**  
Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.



Sony Ericsson T610	Nokia 3510i	Samsung E700	LG 5300i	Motorola V500
--------------------------	----------------	-----------------	-------------	------------------

Más juegos de calidad en

**game**loft



O ESTÁS  
FUERA

O ESTÁS  
DENTRO

TÚ DECIDES

HAZTE GRATIS LA TARJETA DE **GAMECLUB**  
Y ENTRA EN UNA COMUNIDAD LLENA DE VENTAJAS(\*)

**1 3+1 EN ALQUILER** Por cada 3 alquileres de videojuegos te damos 1 alquiler GRATIS.

**2 1 EURO POR CADA ALQUILER** Por cada alquiler que realices, tendrás 1€ de descuento para la compra de tus videojuegos favoritos.

**3 PRUEBA Y COMPRA** Alquila un videojuego y, si compras el mismo título nuevo, te descontamos el precio del alquiler. Así no te llevarás sorpresas desagradables y sabrás lo que compras.

\* **GAMECLUB**® ofertas exclusivas para miembros del **Gameclub**®. Blockbuster® se reserva el derecho a cancelar o modificar las ventajas asociadas al **Gameclub**®. Ofertas válidas solo en Península y en aquellas tiendas Blockbuster® con sección **ZONA JUEGOS**®. Estas promociones no son acumulables a otras promociones. Para inscribirse en el **Gameclub**® es necesario ser socio titular o autorizado de Blockbuster®. Para inscribirse como socio de Blockbuster® es necesario ser mayor de 18 años y presentar el DNI y cualquier factura o recibo reciente con antigüedad máxima de dos meses en el que figure la dirección completa. En el caso de menores de 18 años, podrán inscribirse en el **Gameclub**® si son autorizados de un socio Blockbuster®.

**3+1 EN ALQUILER:** para recibir el alquiler gratuito será necesario haber realizado con anterioridad 3 alquileres de videojuegos dentro del último mes natural. El periodo de alquiler del alquiler gratuito será de 1 día. El alquiler gratuito podrá emplearse hasta el último día del mes siguiente al aquel en que se realizaron los 3 alquileres pagados por el cliente. Este alquiler gratuito no dará derecho al socio a recibir en su cuenta 1€ de descuento para compras. **1 EURO POR CADA ALQUILER:** descuento aplicable a juegos nuevos con PVP superior a 59,90€. El máximo descuento que se podrá aplicar en la compra de un videojuego será de 10€. El dinero acumulado en la cuenta del socio tendrá una validez de 1 año desde la fecha de cada alquiler. **PRUEBA Y COMPRA:** si alquilas un videojuego y en los 31 días siguientes compras ese mismo título nuevo, te aplicaremos un descuento sobre el precio de compra igual al precio de alquiler que pagaste. Cuando el videojuego alquilado y comprado sean de versiones comerciales distintas, el descuento no se aplicará en el mismo momento de la compra, sino 24 horas después de ésta, en la forma de un crédito en la cuenta del cliente.



TODO lo que necesitas para  
JUGAR sin LÍMITES

**BLOCKBUSTER**



¿ TODAVÍA NO LA HAS PROBADO ?

# TARIFA PLANA *plus*



POR SÓLO  
**19,99€**



**ALQUILA LO QUE QUIERAS  
Y DEVUÉLVELO CUANDO TE APETEZCA**

Ilévate **UN ALQUILER DIARIO** de videojuegos  
o películas durante un mes, y devuélvelos cuando vengas a por más.

**SIN RECARGOS POR RETRASOS**

PVP de la tarjeta 1 mes (31 días): 19,99€. Tarjeta válida para 31 días desde la fecha de compra de la tarjeta y sólo en el establecimiento de adquisición de la misma. Máximo un alquiler de DVD/VHS o videojuego diario por tarjeta y socio. Los alquileres sólo podrán ser utilizados por el mismo socio que realizó la compra. En el caso de realizar más de 1 alquiler, para el alquiler que se pagó en efectivo se aplicarán las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. Una vez terminada la validez de la tarjeta volverán a aplicarse también las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. El cliente deberá devolver por tanto el producto alquilado antes de finalizar la validez de la tarjeta. Para realizar un nuevo alquiler será necesario haber devuelto el anterior. Para títulos en promoción serán aplicables las condiciones de devolución y características específicas para estos títulos. Promoción no acumulable a otras promociones. Los alquileres de videojuegos obtenidos a través de la Tarifa Plana Plus, no serán válidos para la acumulación de beneficios del programa Gameclub, 3+1 en alquiler, 1€ por cada alquiler, Prueba y Compra. Promoción sólo válida para Península, EXCEPTO ZARAGOZA.



TODO lo que necesitas para  
JUGAR sin LÍMITES





**trueque**  
compravende

# CAMBIA TU LÁTIGO FELINO POR UNA VARITA MÁGICA



Ahora con **trueque** **VÉNDENOS** cualquier videojuego que ya hayas terminado.  
Con el **DINERO** que obtengas, podrás **COMPRAR** otros videojuegos  
a **PRECIOS INCREÍBLES**.

Tiendas **BLOCKBUSTER** donde ya puedes encontrar el servicio **trueque**:

**A CORUÑA:** Ronda de Outeiro, 258 • **ALICANTE:** Avda. Novelda, 41 • Serrano, 12 • **ASTURIAS:** Doctor Severo Ochoa, 5 (Avilés) • Decano Prendes Pando, 31 (Gijón) • **BARCELONA:** Balmes, 129 • Fabra i Puig, 219 • Avda. Francisco Macià, 52 (Sabadell) • Rambla Egara, 394 (Terrassa) • **CASTELLÓN:** Ronda Magdalena, 27 • **GIRONA:** Ctra. Barcelona, 17 • **LEÓN:** Avda. Padre Isla, 24 • **LLEIDA:** Pº de Ronda, 85 • **MADRID:** Pza. Manuel Becerra, 12 • Pº de Extremadura, 61 Avda. Albufera, 33 • Víctor Andrés Belaúnde, 25 • Alcalá, 425 • Bravo Murillo, 228 • Alberto Aguilera, 1 • Marroquina, 8 • Avda. Castilla, 2 (Alcala de Henares) • Avda. Europa, 2 (Fuenlabrada) • Corona Verde, 2 (Móstoles) • **SEVILLA:** Avda. Republica Argentina, 41 • **TARRAGONA:** Pº Prim, 35 (Reus) • **ZARAGOZA:** Gonzalo de Barceo, 4 • Poeta Gertrudis Gómez Avellaneda, 57.

**PRÓXIMA APERTURA:** BARCELONA: Pza. Granollers, 9 (Mataró) • Avda. Rius i Tautet, 29 (Sant Cugat del Valles) • MADRID: Avda. Padre Piquer, 9 • Colón, 48 (Alcorcón).

En el caso concreto de los títulos Catwoman y Harry Potter y el Prisionero de Azkaban el cliente obtendrá por la venta de Catwoman un importe inferior al necesario para la compra de Harry Potter y el Prisionero de Azkaban. Ver condiciones específicas del servicio en tienda. Blockbuster® se reserva el derecho a no aceptar la compra de determinados productos. Para utilizar el servicio es imprescindible ser socio de Blockbuster®. Los clientes disponen de títulos de las siguientes plataformas: Playstation 2, Playstation One, GameCube, Xbox, GB Advance, N-Gage y juegos para PC.



TODO lo que necesitas para  
JUGAR sin LÍMITES

**BLOCKBUSTER**



# COMPRA EL MEJOR PACK DE FÚTBOL

¡ APROVECHA ESTA OFERTA, Y AHORRA 19 €!



POR  
94,99€

PACK EXCLUSIVO  
BLOCKBUSTER®

TAMBIÉN DISPONIBLE  
PARA PC

## 3x2 EN JUEGOS PARA PC

LLÉVATE 3 JUEGOS Y PAGA SÓLO 2

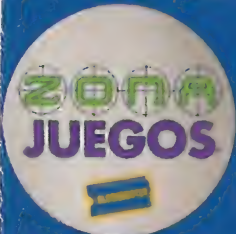
P.V.P. 9,95€  
UNIDAD

¡HASTA 18 TÍTULOS DISPONIBLES!



Promoción Packs FIFA 2005 promoción válida en Península a partir del 3/11/2004. RVR pack en formato PC: 62,99 €. Promoción no acumulable a otras promociones.

Promoción 3X2 en juegos para PC: promoción válida en Península del 6/10/2004 al 30/11/2004. Disponibilidad según tienda.



TODO lo que necesitas para  
JUGAR sin LÍMITES

BLOCKBUSTER



# SELECCIÓN

## HOBBY CONSOLAS

1 NUEVA ENTRADA EN LISTA

R. REENTRADA EN LISTA

### ★ LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

<b>1</b> <b>Metal Gear Solid 2</b> <b>PLAYSTATION 2</b>  Llega el doctor y dice: "diga 33"... Pues esos son los meses que lleva este juego en la lista de favoritos. POSICIÓN ANTERIOR: 1 MESES EN LISTA: 33	<b>2</b> <b>FIFA 2005</b> <b>PS2, XBOX, GC</b>  La saga futbolera de más renombre en la historia de las consolas acaba de marcarle otro gol a nuestra gran lista. POSICIÓN ANTERIOR: 4 MESES EN LISTA: 2
<b>3</b> <b>Metal Gear Solid Twin Snakes</b> <b>GAMECUBE</b>  Muy gentilmente, Snake le ha hecho un hueco al fútbol a la espera de que su tercera parte llegue arrasando. POSICIÓN ANTERIOR: 2 MESES EN LISTA: 9	<b>4</b> <b>Metroid Prime</b> <b>GAMECUBE</b>  No hace mucho ruido, pero Samus sigue anclada en los puestos altos de la clasificación de mayor honor. POSICIÓN ANTERIOR: 3 MESES EN LISTA: 21
<b>5</b> <b>Onimusha 3</b> <b>PLAYSTATION 2</b>  Los zombis más modernos siguen cautivando a los amantes de la acción con ganas de marcha. POSICIÓN ANTERIOR: 6 MESES EN LISTA: 4	<b>6</b> <b>Zelda: The Wind Waker</b> <b>GAMECUBE</b>  No te preocupes, Link, que aunque estés empezando a desinflarte aquí, estamos deseando ver tu nuevo juego. POSICIÓN ANTERIOR: 5 MESES EN LISTA: 20
<b>7</b> <b>Top Spin</b> <b>XBOX</b>  El juego de tenis más sorprendente del momento vive una época dorada en nuestra lista. ¡Ya casi lleva un año! POSICIÓN ANTERIOR: 8 MESES EN LISTA: 11	<b>8</b> <b>Silent Hill 4</b> <b>PS2, XBOX</b>  El terror llama a la puerta de nuestra redacción, y aquí le abrimos con todo el gusto del mundo. ¡Es una pasada! POSICIÓN ANTERIOR: - MESES EN LISTA: 1
<b>9</b> <b>Ninja Gaiden</b> <b>XBOX</b>  Nunca pensamos que un clásico se podía adaptar a los tiempos que corren logrando tanta calidad. POSICIÓN ANTERIOR: 9 MESES EN LISTA: 6	<b>10</b> <b>Pro Evolution Soccer 4</b> <b>PLAYSTATION 2</b>  Acaba de llegar a la lista de favoritos, pero seguro que lo seguiremos viendo por aquí durante muchos meses. POSICIÓN ANTERIOR: - MESES EN LISTA: 1

### ▶ LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo	Javier Abad	David Martínez	Sergio Martín
1 Metal Gear Solid 2 PS2	1 Metal Gear Solid 2 PS2	1 Metroid Prime GC	1 Zelda: Wind Waker GC
2 FIFA 2005 XBOX	2 Top Spin XBOX	2 Metal Gear Solid 2 PS2	2 Metroid Prime GC
3 Silent Hill 4 PS2	3 FIFA 2005 XBOX	3 Metal G. Twin Snakes GC	3 Metal Gear Solid 2 PS2
4 Onimusha 3 PS2	4 Onimusha 3 PS2	4 Ninja Gaiden XBOX	4 Shenmue II XBOX
5 Metal G. Twin Snakes GC	5 Pro Ev. Soccer 4 PS2	5 Zelda Wind Waker GC	5 Halo XBOX
6 Resident Evil 0 GC	6 Splinter Cell P.T. XBOX	6 FIFA 2005 XBOX	6 Metal G. Twin Snakes GC
7 Ninja Gaiden XBOX	7 Silent Hill 4 PS2	7 SW Rebel Strike GC	7 Chron. of Riddick XBOX
8 Top Spin XBOX	8 Metal G. Twin Snakes GC	8 Onimusha 3 XBOX	8 Fable XBOX
9 Colin McRae 2005 XBOX	9 Fable XBOX	9 Full Spec Warrior XBOX	9 SW Rebel Strike GC
10 SW Rebel Strike GC	10 Obscure PS2	10 Silent Hill 4 PS2	10 Resident Evil 0 GC

La lista de Los Favoritos de la Redacción se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

### LOS MÁS ESPERADOS

<b>1</b> <b>GTA San Andreas</b> <b>PLAYSTATION 2</b>  Por lo que vemos, cada vez hay más ganas de coger el mando de la consola y ponerse a arrasar con todo. ¿eh? Con un juego de este calibre, es normal!	<b>2</b> <b>Metal Gear 3: Snake Eater</b> <b>PLAYSTATION 2</b>  Aunque la expectación por la vuelta de Snake no ha disminuido, este mes le ha cedido el puesto de honor al juego de acción más esperado. Por una vez...
<b>3</b> <b>The Legend of Zelda</b> <b>GAMECUBE</b>  La magia de Miyamoto pronto volverá a impregnar los circuitos de todas las GameCubes del mundo. ¿Alguien se atreverá a no comprarse este título?	<b>4</b> <b>Final Fantasy XII</b> <b>PLAYSTATION 2</b>  El género del rol no sería lo mismo si no existiera la saga «Final»... y esta lista no sería lo mismo si no apareciese en ella uno de los juegos de Square-Enix.
<b>5</b> <b>Resident Evil 4</b> <b>GAMECUBE</b>  Con eso de que esta nueva parte de la saga de zombis por excelencia va a transcurrir por tierras españolas, parece que el juego va a ser un poquito más «nuestro». ¿verdad?	

### LOS 5 JUEGOS

**1 METAL GEAR SOLID**  
 Seguramente podríamos considerar a este juego el pionero de las grandes aventuras dobladas al castellano. Es más, gracias a él, el español Alfonso Vallés ya es el doblador consolero más famoso. ¿Quién no recuerda la famosa frase: "Pero, ¿qué co..."?



## TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS  
c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
- Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es

## VUESTRAS CRÍTICAS



## BURNOUT 3

La valoración de Hobby Consolas (nº 156) fue de 92. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

### @ La única pega es el tuning

Javier Méndez-Castrillón (e-mail)

Los gráficos son impresionantes, y las deformaciones de los coches muy buenas. El sonido es brillante, y los "takedown" muy divertidos y alucinantes. La única pega es la falta de "tuning"... si lo tuviera ya sería el mejor.

VALORACIÓN: 95

### @ El mejor arcade de carreras

Luis Pastor (Murcia)



Es el mejor juego arcade de carreras al que he jugado. El único defecto que le encuentro es su dificultad en los últimos niveles, pero por lo demás tienes diversión garantizada. Tiene unos gráficos espectaculares, y la diferencia con la versión anterior es impresionante.

VALORACIÓN: 95

### @ El máximo de la capacidad

David Merino (e-mail)

Explota al 100% la capacidad de la consola, con unos escenarios sólidos como piedras, coches recreados a la perfección y un manejo fantástico. Sin duda es el juego más rápido, bestia, salvaje y adictivo para una consola.

VALORACIÓN: 91

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

**FIFA 2005**

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



## ★ VUESTROS FAVORITOS

<b>1</b> <b>Zelda: Ocarina of Time</b> NINTENDO 64  POSICIÓN ANTERIOR: 1 MESES EN LISTA: 33 Parece que el pequeño Link se ha hecho fuerte en el primer puesto de la lista, pese a lo que hay detrás...	<b>2</b> <b>GTA: Vice City</b> PLAYSTATION 2  POSICIÓN ANTERIOR: 2 MESES EN LISTA: 2 Puede ser uno de los juegos más polémicos de los últimos años, ¡pero también es de los más vendidos!
<b>3</b> <b>Metal Gear Solid</b> PLAYSTATION  POSICIÓN ANTERIOR: 6 MESES EN LISTA: 9 Es una sorpresa, pero es real: la primera entrega de «MGS» es más recordada que su secuela en PS2.	<b>4</b> <b>Final Fantasy VII</b> PLAYSTATION  POSICIÓN ANTERIOR: 5 MESES EN LISTA: 11 "Los clásicos al poder", dirían algunos; sobre todo los que han votado este mes a esta entrega rolera.
<b>5</b> <b>Metroid Prime</b> GAMECUBE  POSICIÓN ANTERIOR: R MESES EN LISTA: 1 Con la calidad que siempre ha tenido esta saga, no es de extrañar que siga gustando a pesar de su antigüedad.	<b>6</b> <b>Final Fantasy X</b> PLAYSTATION 2  POSICIÓN ANTERIOR: 4 MESES EN LISTA: 29 El pequeño traspié de este juego no es para preocuparse... al fin y al cabo ya va para 3 años sin salir de la lista...
<b>7</b> <b>Super Mario Sunshine</b> GAMECUBE  POSICIÓN ANTERIOR: R MESES EN LISTA: 1 La llegada del frío ha hecho que más de uno se acuerde de lo bien que se lo pasaba con Mario en la playa.	<b>8</b> <b>Resident Evil</b> GAMECUBE  POSICIÓN ANTERIOR: R MESES EN LISTA: 1 Los ataques de zombis tienen un atractivo extraño, pero muy elevado en los usuarios de las consolas, ¿eh?
<b>9</b> <b>Pro Evolution Soccer 3</b> PLAYSTATION 2  POSICIÓN ANTERIOR: 8 MESES EN LISTA: 6 Nos da en la nariz que el mes que viene veremos llegar a esta lista a la nueva entrega de este juego...	<b>10</b> <b>Final Fantasy VIII</b> PLAYSTATION  POSICIÓN ANTERIOR: 9 MESES EN LISTA: 2 Sólo Square puede presumir de tener tres juegos de una misma saga en la lista de favoritos de nuestros lectores.

## → QUÉ SE HA DICHO DE...

	Resident Evil Outbreak	Colin McRae 2005
HC	Es muy divertido, y aporta algo de originalidad a la saga. <b>89</b>	Es el «Colin» de siempre, pero con un pasito más de calidad. <b>94</b>
GamePro	Su inteligente argumento y su intensa acción lo hacen ideal. <b>90</b>	Su ajustado control permite tomar las curvas con precisión suave. <b>90</b>
IGN.com	Le haría falta una mejor IA de los compañeros offline. <b>76</b>	La renovación del modo Carrera ha tenido un efecto magnífico. <b>91</b>
GameZone	Es, de largo, el salto más grande que ha dado la saga. <b>83</b>	Es el juego perfecto para los fans serios del mundo de los rallies. <b>90</b>

•HC: Hobby Consolas

•GamePro: Revista Inglesa

•IGN.com: Web USA

•GameZone: Revista USA

## ON EL MEJOR DOBLAJE AL CASTELLANO



### 2 FIFA 2005

Con Lama y González comentando las jugadas, ¡el fútbol parece más fácil!

### 3 FABLE

Vale, el personaje no habla mucho... ¡pero el doblaje es de lo más completo!

### 4 JAK 2: EL RENEGADO

¡Aún nos estamos partiendo de risa con la voz de Dexter en plena borrachera!

### 5 THE GETAWAY

Aunque no solo sea para adultos, hay que reconocer que el doblaje era la pera.



## LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

1 NUEVO

### ➔ PLAYSTATION 2

★ El juego del mes



#### Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 Eurocopa 2004	90
4 Esto es Fútbol 2003	89
5 Manager de Liga 2002	85

#### Shoot'em up

	Puntuación
1 M. Honor Rising Sun	92
2 TimeSplitters 2	91
3 Rainbow Six 3	90
4 Half-Life	90
5 M. of Honor Frontline.	90

#### Acción

	Puntuación
1 GTA Vice City	93
2 007: Todo o Nada	92
3 True Crime	92
4 Onimusha 3	91
5 The Getaway	91

#### Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 La Tercera Edad	90
5 Kingdom Hearts	90

#### Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Sly Raccoon 2	89
5 Ratchet & Clank 2	87

#### Velocidad

	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 2005	94
3 Burnout 3	92
4 Formula One 04	92
5 Need For Speed U.	92

#### Aventura

	Puntuación
1 Metal Gear Solid 2	96
2 Splinter Cell	94
3 Splinter Cell P.T.	93
4 Prince of Persia	93
5 Silent Hill 3	93

#### Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Virtua Fighter 4 Evo.	91
4 Mortal Kombat D.A.	90
5 Tekken Tag Tournament	87

#### Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84
4 Aliens vs. Predator	83
5 Worms 3D	83

#### Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2k4	88
4 NBA Street Vol. 2	88
5 Sm. Court Tennis 2	87

#### Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 SingStar	90
3 Aggressive Inline Sk.	90
4 Sega Superstars	87
5 EyeToy: Play 2	86

#### Imprescindibles

por orden alfabético

- COLIN McRAE 2005
- COMMANDOS 2
- FIFA 2005
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- JAK & DAXTER
- METAL GEAR SOLID 2
- MEDAL OF HONOR R.S.
- PRO EVO. SOCCER 4
- PRINCE OF PERSIA
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- TEKKEN 4



#### PRO EVOL. SOCCER 4

La nueva edición del prestigioso simulador de fútbol de Konami ya está aquí, y por fin responde a una de las demandas de todos los que nos hemos "viciado" con las anteriores entregas de la saga: ¡tiene licencias oficiales de las ligas española, italiana y holandesa! Ahora ya es posible jugar con los equipos y estrellas reales del Madrid, el Barça, el Milan o la Juve, y como encima mantiene o incluso mejora la avanzadísima simulación de los partidos, el resultado es un título que nadie puede dejar de probar.

★ Para seguidores del Anillo



#### LA TERCERA EDAD

Lejos de acabarse la moda por esta saga, los personajes del mundo de Tolkien siguen dando guerra con un completísimo juego de rol que os sorprenderá por la fabulosa ambientación de personajes y localizaciones.

★ Para fans de Pau Gasol



#### NBA LIVE 2005

Aunque se trate de un simulador enfocado a una liga de otro país, pocos aficionados a los juegos de deportes son capaces de resistirse a la tremenda calidad de este juego de basket. ¡Ahora sabréis lo que siente Pau cada vez que salta a la cancha para jugar con los Grizzlies!

### ➔ GAMECUBE

★ El juego del mes



#### Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 ISS 2	87
3 Mundial FIFA 2002	82

#### Shoot'em up

	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Star Wars Rogue Leader	93
3 M. Honor Rising Sun	92

#### Acción

	Puntuación
1 007: Todo o Nada	92
2 True Crime	92
3 Spider-Man 2	90

#### Rol

	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 FF: Crystal Chronicl.	90
3 La Tercera Edad	90

#### Plataformas

	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

#### Velocidad

	Puntuación
1 Mario kart D. Dash!!	92
2 Need for Speed U.	92
3 F-Zero GX	90

#### Aventura

	Puntuación
1 Metroid Prime	97
2 MGS: Twin Snakes	94
3 Resident Evil Zero	94

#### Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 S. Smash Bros. Melee	89

#### Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims Toman la...	86

#### Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

#### Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Donkey Konga	85

#### Imprescindibles

por orden alfabético

- FIFA 2005
- FF CRYSTAL CHRONICLES
- METROID PRIME
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER



#### PIKMIN 2

Parece mentira que unos seres tan diminutos como los Pikmin sean capaces de proporcionar tanta diversión como la que hay en este juego de estrategia. Ya la primera parte nos pareció un portento de originalidad, y ahora han vuelto a repetir su hazaña añadiendo un personaje jugable y más "razas" de animalillos.



# ¿aún no reciclas?

sólo en Daily Price compramos  
tus cds, dvds y videojuegos.



*más diversión por menos dinero*

BUSCA TU TIENDA MÁS CERCANA E INFORMATE

**902 157 418**

CENTRAL DE FRANQUICIAS

[www.daily-price.es](http://www.daily-price.es)



# LOS MEJORES

→ Los juegos más destacados del momento

## → XBOX



### Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 ISS 2	82
3 Man. de Liga 2004	82

### Shoot'em up

	Puntuación
1 Chron. of Riddick	94
2 Halo	93
3 M. Honor Rising Sun	92

### Acción

	Puntuación
1 GTA: Pack Doble	95
2 Ninja Gaiden	94
3 007: Todo o Nada	92

### Rol

	Puntuación
1 Fable	94
2 SW: Caballeros de la...	93
3 La Tercera Edad	90

### Plataformas

	Puntuación
1 Rayman 3	85
2 Blinx	84
3 Pitfall	84

### Velocidad

	Puntuación
1 Colin McRae 2005	94
2 Burnout 3	92
3 Project Gotham 2	90

### Aventura

	Puntuación
1 Splinter Cell P.T.	95
2 Splinter Cell	95
3 MGS 2 Substance	94

### Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 Dead or Alive 3	82

### Estrategia

	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims Toman la...	86

### Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 Top Spin	92
3 NBA 2k4	88

## El juego del mes



### FABLE

La lucha entre el bien y el mal cobra una nueva dimensión en esta obra del popular Molyneux, en la que vamos a tomar el papel de un personaje que crece y vive haciendo el bien... o si lo desea, arrasando a los inocentes. Eso sí, lo que hagáis determinará el resto de vuestra existencia.

### Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

### Imprescindibles

por orden alfabético

- CHRONICLES OF RIDDICK
- COLIN MCRAE 2005
- FABLE
- FIFA 2005
- GTA: PACK DOBLE
- HALO
- MGS 2 SUBSTANCE
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL P. T.
- NINJA GAIDEN

## → GAME BOY ADVANCE



### Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	89
2 ISS Advance	86
3 ...	...

### Shoot'em up

	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

### Acción

	Puntuación
1 El Retorno del Rey	86
2 Medal of H. Infiltrator	86
3 Max Payne	86

### Rol

	Puntuación
1 Zelda	96
2 Final Fantasy Tactics	93
3 Shining Force	92

### Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

### Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 V-Rally 3	92
3 F-Zero GP Legend	90

### Aventura

	Puntuación
1 Metroid Zero Miss.	93
2 Splinter Cell P. T.	88
3 Prince of Persia	86

### Lucha

	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

### Estrategia

	Puntuación
1 Fire Emblem	89
2 Advance Wars 2	89
3 Park Builder	85

### Deportivos

	Puntuación
1 Mario Golf	89
2 Virtua Tennis	86
3 Roland Garros 2002	85

## El juego del mes



### FIFA 2005

El fútbol es un deporte grande, pero tiene la facultad de poder encogerse para caber dentro de los circuitos de la pequeña GBA, manteniendo toda su diversión. Esta nueva edición del simulador de EA cuenta con una jugabilidad mejorada, licencias actualizadas, y una dificultad que lo hace muy accesible a todos los usuarios.

### Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

### Imprescindibles

por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- FIRE EMBLEM
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- POKÉMON RUBÍ Y ZAF.
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- YOSHI'S ISLAND
- ZELDA

## → PSONE



### Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evolution Soccer	92
2 Esto es Fútbol 2	89
3 FIFA 2004	71

### Shoot'em up

	Puntuación
1 Quake II	94
2 Medal of Honor Und.	88
3 Delta Force	84

### Acción

	Puntuación
1 Dino Crisis 2	95
2 The Italian Job	94
3 Syphon Filter 3	93

### Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy IX	99
2 F. Fantasy VII [Platinum]	96
3 Final Fantasy VI	84

### Plataformas

	Puntuación
1 Crash Bandicoot 3	95
2 Abe's Exoddus	95
3 Harry Potter	74

### Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 2	99
2 Colin McRae 2	94
3 World Touring Cars	94

### Aventura

	Puntuación
1 Metal Gear Solid	98
2 Resident Evil 3 Nemesis	97
3 Resident Evil 2 [Plat.]	97

### Lucha

	Puntuación
1 Tekken 3 [Platinum]	96
2 Rival Schools	94
3 Capcom vs SNK	86

### Estrategia

	Puntuación
1 Red Alert	90
2 Theme Park World	88
3 Front Mission 3	88

### Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2002	89
2 KO Kings 2001	80
3 ...	...

## El juego del mes



### FINAL FANTASY IX

Llevamos ya unos cuantos meses esperando a que lleguen las nuevas entregas de esta saga para PS2, y la verdad es que hay mucho "mono"... Así que hemos decidido que este mes puede ser una buena idea volver a jugarse la última entrega que salió en PS.

### Varios

	Puntuación
1 Beatmania	91
2 Manager de Liga 2001	85
3 Tony Hawk 3	80

### Imprescindibles

por orden alfabético

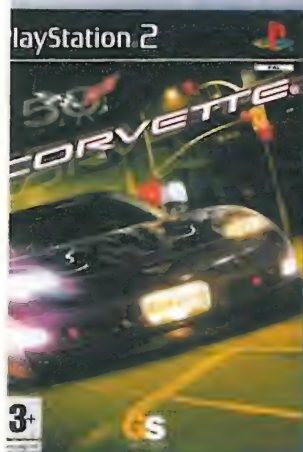
- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3
- TOMB RAIDER: TLR



**¡¡LLEGÓ LO QUE ESTABAS ESPERANDO!!**

**TOYS R US**

**SÓLO EN**



**PACK 1**

Volante Speedster 3  
Juego Corvette PS2



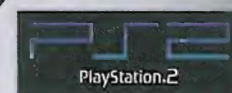
Por sólo  
**84'99€**



**PACK 2**

- Bolsa PS2  
- Mando PS2  
- Pistola  
Laser  
Blaster

Por sólo  
**49'99€**



CONSOLA  
NO INCLUIDA

**PACK 3**

Juego  
Harry Potter  
Quidditch GBA  
Maletín metálico  
GBA sp

Por sólo  
**39'99€**



**PACK 4**

- N-Gage QD  
- Juego N-GAGE  
FIFA 2005

Por sólo  
**209'99€**



**¡¡REGALO!!**  
**CINTA COLGANTE EXCLUSIVA NGAGE**

Más información en nuestras tiendas TOYS "R" US o visite [WWW.TOYSRUS.ES](http://WWW.TOYSRUS.ES)  
también le atenderemos en nuestro teléfono de atención al cliente: 902 10 11 99

Promociones válidas hasta el 28 de noviembre.



➔ Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

## MEJORA TU CONSOLA

### Podrás pilotar en cualquier sitio

- **Nombre:** Race Pac
- **Compañía:** Gamester
- **Consola:** PS2 y Xbox
- **Precio:** 129,99 € (21.629 ptas.)

¿A que os mola este conjunto de asiento, volante con vibración, marchas y pedales? Pues no os asustéis por su aparatosidad porque se pliega totalmente en forma de maletín. En [www.nobilis-iberica.com](http://www.nobilis-iberica.com)

■ **Valoración:** ★ ★ ★



### Los marcianitos vuelven a tu tele

- **Nombre:** Arcade Legends 3 en 1
- **Compañía:** Gamester
- **Consola:** TV
- **Precio:** 34,99 € (5.822 ptas.)

Atentos a esta gran idea: un mando que se enchufa a la TV directamente, y te permite jugar a algunos de los grandes clásicos consoleros de siempre. ¡Sin necesidad de conectar nada más! Pues hay tres diferentes: una con 5 versiones de «Tetris», otro con 5 juegos de MegaDrive («Sonic», «Altered Beast», etc.) y otro con 5 juegos del estilo de «Space Invaders». Búscalos en [www.nobilis-iberica.com](http://www.nobilis-iberica.com).

■ **Valoración:** ★ ★ ★



### Échale un cable al mando de tu consola

- **Nombre:** Wireless Advanced Controller Neo S
- **Compañía:** Joytech
- **Consola:** PS2 y Xbox
- **Precio:** 34,99 € (5.822 ptas.)

Con estos pads inalámbricos de [www.joytech.net](http://www.joytech.net), se acabaron las incomodidades. Cuentan con un tacto agradable, protección anti-interferencias, un tiempo de respuesta ultrarrápido y 50 horas de autonomía.

■ **Valoración:** ★ ★ ★



### El Jefe Maestro al habla

- **Nombre:** GameCom Halo 2 Edition
- **Compañía:** Plantronics
- **Consola:** Xbox
- **Precio:** 59,99 € (9.981 ptas.)

En cuanto «Halo 2» salga a la venta, sólo habrá que ir a [www.plantronics.com](http://www.plantronics.com) para hacerse con este

estupendo auricular, con un diseño ergonómico, altavoz optimizado y micrófono con anulación de ruido, especialmente pensado para el modo online de la próxima joya de Bungie.

■ **Valoración:** ★ ★ ★



## ★ LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	<b>DRIVING FORCE</b> El volante más real 149,99 € (24.956 ptas.)	<b>SCORPION 2</b> Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	<b>DUAL SHOCK 2</b> Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	<b>UPXUS MEMORY CARD 16MB</b> Megas económicos 30 € (4.992 ptas.)	<b>MANDO DVD SONY</b> Nuevas funciones para ver DVDs. 28 € (4.659 ptas.)
PSONE	<b>SPEEDSTER 3</b> Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	<b>BLAZE FALCON</b> Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	<b>UPXUS D. SHOCK</b> Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	<b>MGK CARD</b> Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	<b>DONE TFT</b> Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	<b>F. FEEDBACK WHEEL</b> Con resistencia N.D.	<b>NO DISPONIBLE</b>	<b>GC STARTER KIT</b> Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	<b>MEMORY CARD GC</b> Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	<b>GBA CABLE</b> Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	<b>MODENA 360</b> Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	<b>BERETTA 92</b> Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	<b>CONTROLLER S</b> Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	<b>THRUSTMASTER</b> La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	<b>DVD KIT</b> Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)



## Limpia tu pantalla!

Bórrale el logo de la operadora



Envía un mensaje con el texto  
**LOGOBY BLANCO** al 5354

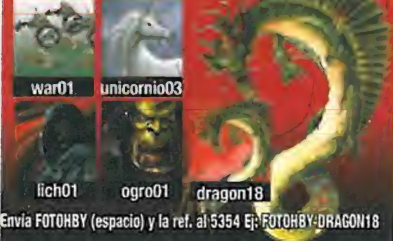
Consultar móviles compatibles con logos

## Nombre Color



Envía un mensaje al 5354 con el texto **NOMBRECOLORBY** seguido de un espacio  
texto o nombre que quieras junto con el número de modelo elegido  
**NOMBRECOLORBY CARLOS63**

## SALVAPANTALLAS FANTASIA



Envía FOTOHBY (espacio) y la ref. al 5354 Ej: FOTOHBY-DRAGON18

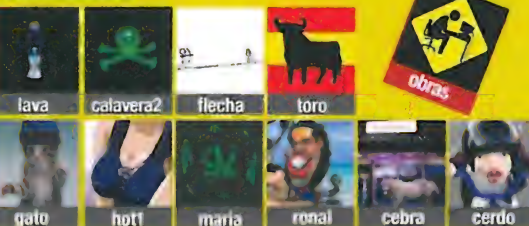
## Salvapantallas para todos

Si tienes un móvil color estrena un fondo cada día



Envía FOTOHBY (espacio) y la ref. al 5354 Ej: FOTOHBY F101

## Animados



Envía ANIMADOHBY (espacio) y la ref. al 5354 Ej: ANIMADOHBY OBRAS

## La música que más te gusta...

### actualidad

American idol/Green day  
Despre tine/O-Zone  
Con la luna llena/Melendi  
This love/Maroon 5  
F\*\*k it/Eamon  
Válle la pena/Marc Anthony  
Burn/Usher  
Sick and tired/Anastacia  
My happy ending/Avril Lavigne  
Al carajo/Mojinos Escosios  
Dale Don Dale/Don Omar  
Camina y ven/David Bisbal  
Angel/The Corrs  
Pastillas de freno/Estopa  
California/Lenny Kravitz  
Ahñansu/Carlinhos Brown  
Ella/Bebe  
Lola/Pastora  
Obsesión/Aventura  
El marío de la canisera/R Winchester  
Miro la vida pasar/Fangoria  
Dirás que estoy loco/M. Ángel Muñoz  
Dragstea Din Tel/O-Zone  
Angel/Belinda  
Nada valgo sin tu amor/Juanes  
Girato/Macaco  
Sombras/Natalia  
Mirame a la cara/Andy & Lucas  
La vida al revés/Fran Perea

### cine y tv

Embrujadas  
Smallville  
Friends  
Los Simpsons  
Rascas y Picalos Los Simpsons  
Del Pita Pita Del/Orleya  
Los 80  
Los Lunnis  
Aquí no hay quien viva  
Los Serrano  
Superman  
Los Picapiedra  
Futurama  
Shrek 2  
El equipo A

## top melodías

- 1 **Maria Calpirinha** ref. CAIPIRINHA
- 2 **Hablando en plata** ref. ENPLATA
- 3 **MI guitarra quiere rock** ref. GUITARRA

idiot  
despre  
luna  
this  
fk  
vallo  
burn  
sick  
ending  
carajo  
dale  
camina  
angelcorrs  
freno  
califor  
ahñansu  
ellabebe  
lola  
obsesion  
canisera  
vidapasar  
estoyloco  
dragstea  
angelbel  
valgo  
giratuto  
sombras  
mirame  
revas

Doraemon  
Malcolm  
Garfield  
Misión Imposible  
James Bond  
El exorcista  
Superdetective en Hollywood  
El príncipe de Bel Air  
El coche fantástico  
Star Wars  
Indiana Jones  
Blade  
La familia Adams  
La Pantera Rosa  
Benny Hill

### graciosas

Torito guapo  
La vaca lechera  
Heidi  
Vamos a la cama/Familia Telerin  
La abeja Maya  
El patio de mi casa

### rock

Dolores se llamaba Lola/Los Suaves  
Cannabis/Ska-P  
Born in the USA/Bruce Springsteen  
Angie/Rolling Stones  
Back in black/AC/DC  
So payaso/Extremoduro  
El lobo se espanta/Fito y los Filipaldis  
One/Metallica  
Smells like teen spirit/Nirvana  
We will rock you/Queen

### himnos

Himno España  
La Internacional  
Riego  
Real Madrid  
Barcelona  
Atlético de Madrid  
Deportivo  
Valencia  
Zaragoza  
The Champion League  
We are the champions/Queen

## PARA BAJARTE UNA MELODÍA:

Envía un mensaje al 5354 con el texto **TONOBY** para bajarte un tono o **POLIBY** para bajarte una melodía polifónica, seguido de un espacio y la referencia de la melodía elegida. Ej: TONOBY KITT o bien POLIBY USA

## Sonidos Reales

**nuevos sonidos**  
REF. TARZAN  
REF. BILLY

### DIVERTIDOS

- PICAPIEDRA
- POLICE
- PEDRO
- BRUJAS
- PIGTOP
- REYES
- CHUTES
- ATAICO
- ALBES
- ESTRES
- CLAXON
- BOULETA
- GARGARAS
- TRIA
- GOTA

### ANIMALES

- leones
- ovejas
- cerdos
- vacas
- perros
- gatos

### DEPORTES

- deportes
- campeones
- ptio
- tenis
- gol
- coches

Para bajarlos suena real envía **SONORBY** al 5354  
seguido de un espacio y la referencia del SONORBY que  
te guste. Ej: SONORBY TARZAN ver móviles compatibles

### juego exclusivo

**alpha wing**  
ref. alpha  
Modelos compatibles: 12, 13, 15, 16, 18, 20, 21, 22, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 51, 53, 54, 56, 58, 67, 69, 72, 74, 76, 78, 83, 87, 91, 93

### juego exclusivo

**bombs**  
ref. bombs  
Modelos compatibles: 19, 20, 21, 22, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 51, 53, 54, 56, 58, 67, 69, 93

### juego exclusivo

**magic bubbles**  
ref. bubble  
Modelos compatibles: 19, 20, 21, 22, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 51, 53, 54, 56, 58, 67, 69, 93

### juego exclusivo

**deconate**  
ref. deconate  
Modelos compatibles: 19, 20, 21, 22, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 51, 53, 54, 56, 58, 67, 69, 93

### juego exclusivo

**fly moto mania**  
ref. motomania  
Modelos compatibles: 7, 19, 21, 22, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 51, 53, 54, 56, 58, 67, 69, 93

### juego exclusivo

**mentiroso**  
ref. mentiroso  
Modelos compatibles: 19, 20, 21, 22, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 51, 53, 54, 56, 58, 67, 69, 93

### juego exclusivo

**oil rig**  
ref. oil  
Modelos compatibles: 7, 19, 21, 22, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 51, 53, 54, 56, 58, 67, 69, 93

### juego exclusivo

**raca bit up**  
ref. billar  
Modelos compatibles: 7, 19, 20, 21, 22, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 51, 53, 54, 56, 58, 67, 69, 93

### juego exclusivo

**spy rescue**  
ref. spy  
Modelos compatibles: 19, 20, 21, 22, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 51, 53, 54, 56, 58, 67, 69, 93

### juego exclusivo

**sky fighter**  
ref. fighter  
Modelos compatibles: 19, 20, 21, 22, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 51, 53, 54, 56, 58, 67, 69, 93

### juego exclusivo

**super shot**  
ref. hielo  
Modelos compatibles: 19, 20, 21, 22, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 51, 53, 54, 56, 58, 67, 69, 93

### juego exclusivo

**golminer**  
ref. golminer  
Modelos compatibles: 7, 19, 20, 21, 22, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 51, 53, 54, 56, 58, 67, 69, 93

Diviértete con tu móvil, descárgate los mejores Juegos Java. Envía **JUEGOHBY** (espacio) y la referencia del juego al 5354. Ej: JUEGOHBY BUBBLE

referencias modelos de móviles:

7 MOT-1720/12 MOT-V300/13 MOT-V500/15 MOT-V525M/16 MOT-V600/19 Nokia3100/20 Nokia3200/21 Nokia3300/22 Nokia3410/23 Nokia3510/34 Nokia3650/36 Nokia5100/38 Nokia6100/40 Nokia6220/44 Nokia6600/45 Nokia6610/49 Nokia6820/51 Nokia7210/53 Nokia7250/54 Nokia7250i/56 Nokia7650/58 Nokia N-Gage/67 SHARP GX10/69 SHARP GX20/70 SIE-C55/72 SIE-C60/74 SIE-M55/76 SIE-MC60/78 SIE-S55/83 SIE-SL55/87 SonyEricssonT610/90 SonyEricssonT630/91 SonyEricsson2600/92 Nokia6230/93 Nokia N-Gage/QD

más juegos en:  
[www.ociomovil.com](http://www.ociomovil.com)

Coste por mensaje  
0,90 euros + IVA

Alternativa al cliente  
Tel: 91 640 48 11

Protección de datos  
Política de privacidad  
Condiciones de uso  
Contacto



# PLAYSTATION 2



## Crimson Tears

### ■ MODO EX

Pásate el juego. Luego, carga el archivo correspondiente y habla con el viejo para desbloquear la modalidad de juego EX.

## Def Jam Fight For NY

### ■ MÁS PUNTOS DE RECOMPENSA

Ve al menú de trucos y, dentro de "Extras",



escribe NEWJACK, THESOURCE, CROOKLYN, DUCKETTS o GETSTUFF para

obtener 100 puntazos de recompensa.

### ■ CANCIONES

Escribe estos passwords para liberar la canción correspondiente:

**LOYALTY**  
"Afterhours", de Nyne.

**MILITAIN**  
"Anything Goes", de CNN.

**BIGBOI**  
"Bust", de Outkast.

**CHOPPER**  
"Chopshop", de Baxter.

**CHOCOCITY**  
"Comp", de Comp.

**AKIRA**  
"Dragon House", de Chiang.

**PLATINUMB**  
"Get it Now", de Bless.

**GHOSTSHELL**  
"Koto", de Chiang.

**GONBETRUBL**  
"Lil' Bro", de Rycbybyche.

**KIRKJONES**  
"Man Up"

de Sticky Fingaz.

**RESPECT**  
"Move", de Public Enemy.

**POWER**  
"Original Gangster", de Ice T.

**ULTRAMAG**  
"Poppa Large", de Ultramagnetic MCs.

### SIEZE

"Sieve the Day", de Bless.

### CARTAGENA

"Take a Look at my Life", de Fat Joe.

### PUMP

"Walk With Me", de Joe Budden.

## NBA Ballers

### ■ PASSWORDS EN LA PANTALLA DE VERSUS

Una vez estés en la pantalla de Versus (justo antes de iniciar un partido), escribe los siguientes códigos usando ■, ▲ y ● el número de veces que corresponda para cada botón:

- RELLENAR "JUICE" X2

431

- HABILIDAD ALLEY-OOP

725

- BALLERS BEBÉS

423

- MEJORES TIROS LIBRES

317

- MODO CABEZÓN

134

- HABILIDAD FUEGO



## TRUCOS DE LOS LECTORES



## Athens 2004

Ganar fácilmente las pruebas de medio fondo:

En las pruebas de 800 y 1500 metros, verás unos corazones que muestran tu resistencia. El truco para ir lo más rápido posible es esprintar hasta que se te gaste un solo corazón, pararte hasta que se recupere y así sucesivamente. Además, trata de pasar por la campanada de la última vuelta con todos los corazones rellenos y, cuando a falta de 190 o 200 metros actives la velocidad extra, no dejes de esprintar hasta el final. Sigue correctamente estos pasos y puedes humillar los tiempos de Kipketer o Guerrouj sin muchos problemas.

Alex Alfonso (e-mail)



722

- BUEN CONTROL

332

- PUNTO CALIENTE

627

- BALLERS NIÑOS

433

- SIN TIEMPO

ATMOSFÉRICO

112

- BALLERS DE PAPEL

354

- HABILIDAD PASAR

AL AMIGO

536

- TIROS LIBRES

PERFECTOS

327

- JUGAR COMO

AFRO MAN

517

- JUGAR COMO AGENTE

557

- JUGAR COMO

HOMBRE DE

NEGOCIOS-A

537

- JUGAR COMO

HOMBRE DE

NEGOCIOS-B

527

- JUGAR COMO

ENTRENADOR

567

- JUGAR COMO

SECRETARIA

547

- LLUVIA

222

- NIEVE

333

- MOVIMIENTOS ALEATORIOS

300

- MOSTRAR

PORCENTAJE DE TIROS

012

- JUGADORES RÁPIDOS

213

- SUPER BLOQUEOS

124

- SUPER ROBOS

215

- MODO TORNEO (QUITA

LOS OTROS CÓDIGOS)

011

- "JUICE" ILIMITADO

763

- BALLERS ILIMITADOS

443

### ■ UNA DE CONTRASEÑAS

¿No es suficiente?

Bueno, aquí tienes una colección de passwords. Introdúcelos en la pantalla de "frasología":

TODOS LOS

JUGADORES

nba ballers true playa

ESTUDIO DE

ALLAN IVERSON

the answer

ALONZO MOURNING

zo

AMARE STOUDEMIRE

rising sun

BARON DAVIS

Stylin & Profilin

ROPA ALTERNATIVA

DE BEN WALLACE

radio controlled cars

BILL RUSSELL

celtics dynasty

BILL WALTON

towers of power

CHRIS WEBBER

24 seconds

CLYDE DREXLER

clyde the glide

DARRYL DWAKINS rim wrecker

DIKEMBE MUTOMBO in the paint

DOMINIQUE WILKINS dunk fest

ELTON BRAND rebound

GEORGE GERVIN the ice man cometh



JALEN ROSE

bring it

JASON KIDD

pass the rock

JASON WILLIAMS

give and go

JOHN STOCKTON

court vision

JULIUS ERVING

one on one

KARL MALONE

special delivery

TRAJE ALTERNATIVO

DE KEVIN GARNETT

boss hoss

KEVIN MCHALE

holla back

CASA DE KOBE BRYANT

euro crib

LARRY BIRD

hoosier

LATRELL SPREWELL

spree

LEBRON JAMES

king james

MAGIC JOHNSON

laker legends

MANU GINOBILI

manu

MICHAEL FINLEY

## X-MEN LEGENDS

### ■ TRAJES XTREME

En el menú principal, pulsa esta combinación de botones para vestir a tus X-Men con los trajes que llevan en los cómics de la serie Xtreme: ↑, ↓, ←, →, ←, ↓, ↓, Start.

### ■ MÁS PERSONAJES

Cumple estos objetivos si quieres desbloquear al personaje que corresponda:

- COLOSO

Pásate el nivel de la

Instalación Nuclear.

- CICLOPE

Vence a Mystica.

- EMMA FROST

Pásate el nivel de la

Instalación Nuclear.

(La encuentras en la mansión X).

- GÁMBITO

Pásate el tercer nivel.

- HOMBRE DE HIELO, JEAN GREY,

BESTIA, PICARA Y TORMENTA

Pásate el primer nivel.

- JUBILO Y RONDADOR NOCTURNO

Pásate el segundo nivel.

### ■ MARIPOSA MENTAL

Pásate los niveles de lucha de Caos en Nueva York, el Rescate de los Morlock y el de la Isla de Muir.

### ■ OTROS SKINS

Pásate el juego para liberar las siguientes versiones de los protagonistas: Bobby Drake, Hombre de Hielo original; Coloso de los 90, Coloso sin metal; Bestia original; Ciclope original; Ciclope de los 80; Jean Grey original; Fénix; Rondador Nocturno original; traje blanco de Tormenta; Magneto con ropas de calle; Lobezno de los noventa y Anna X.





## ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS  
c/Los Vascos n.º 17, 28040 Madrid  
Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com



student of the game  
**NENE HILARIO**  
rags to riches  
**PETE PARAVICH**  
pistol pete  
**RASHARD LEWIS**  
fast forward  
**RASHEED WALLACE**  
bring down the house  
**RAY ALLEN**  
all star  
**RICHARD HAMILTON**  
rip  
**SCOTTIE PIPPEN**  
playmaker  
**YATE DE SCOTTIE PIPPEN**  
nice yacht  
**PELI ESPECIAL 1**  
juice house  
**PELI ESPECIAL 2**  
nba showtime  
**PELI SECRETA 3**  
nba ballers rules  
**PELI SECRETA 4**

hatchet man  
**PELI SECRETA 5**  
slam it  
**ZAPATILLA ESPECIAL 1**  
dub deuce  
**ZAPATILLA SECRETA 2**  
cold streak  
**ZAPATILLA SECRETA 3**  
lost ya shoes  
**OTRO TRAJE**  
**PARA SHAQ**  
diesel rules the paint  
**STEPHON MARBURY**  
platinum playa  
**STEVE FRANCIS**  
ankle breaker  
**STEVE NASH**  
hair canada  
**TIM DUNCAN**  
make it take it  
**OTRO TRAJE PARA**  
**TONY PARKER**  
run and shoot  
**TRACY MCGRADY**  
living like a baller  
**WALT FRAZIER**  
penetrate and  
perpetrate  
**WES UNSELD**  
ols school  
**WILLIS REED**  
hall of fame  
**WILT CHAMBERLAIN**

wilt the stilt  
**YAO MING**  
center of attention  
**ESCUELA DE YAO MING**  
prep school

## Sega Superstars

### ■ VENCER EN

#### «VIRTUA FIGHTER»

Buff, cómo cansa este juego. Y luego dice Yen que sufre mucho. ¡Pues anda, que para sacar las estrategias de esto...! En fin, a lo que vamos. Para ganar en este juego, conviene tener en cuenta algunas cosillas. Primero, aunque la mayoría de los golpes se paran bastante bien, los de la parte superior (tu cabeza, si estás a la



## OBSCURE

### ■ ELEMENTOS DESBLOQUEABLES

Cumple los siguientes requisitos para obtener unas cuantas extras: "de miedo". Je, je... Je... Err, en fin...

### GALERÍAS

Completa el juego en cada nivel de dificultad si quieres obtener diferentes galerías.

### PISTOLA CON MIRA LÁSER

Completa el juego en dificultad Normal y la primera pistola que

dejes tendrá incluida la minijuego MAZA

Completa el juego en Fácil y tendrás una maza con poderes muy molona.

### VÍDEOS MUSICALES

Completa el juego en cada uno de los niveles de dificultad existentes.

### NUEVOS TRAJES

Un clásico en este tipo de juegos. Por cada personaje que sobreviva al final se desbloqueará un nuevo traje para él. A ver si puedes verlos todos.



## PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad y debe tener stock.



PlayStation 2

**TONY HAWK'S UNDERG. 2**

~~59,95~~ **54,95**

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

GAME BOY ADVANCE

**TONY HAWK'S UNDERG. 2**

~~59,95~~ **54,95**

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

GAME BOY ADVANCE

**TONY HAWK'S UNDERG. 2**

~~59,95~~ **54,95**

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

GAME BOY ADVANCE

**TONY HAWK'S UNDERGROUND 2**

~~49,95~~ **44,95**

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

# 5.00 €

## DESCUENTO

NOMBRE .....  
 APELLIDOS .....  
 DIRECCIÓN .....  
 POBLACIÓN .....  
 CÓDIGO POSTAL .....  
 PROVINCIA .....  
 TELÉFONO ..... MODELO DE CONSOLA .....  
 TARJETA CLIENTE SI ☐ NO ☐ NÚMERO .....  
 Dirección e-mail .....

● Llena los datos de este cupón.  
 ● Para conocer tu CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19.  
 ● Llévate tu CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (mágen no contractual).  
 ● Si no hay un CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a:  
 CentroMAIL • Camino de Hormigueros, 124, ptal 5 - 5.º F. • 28031 Madrid.  
 ● Lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).  
 ● Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente.  
 ● Llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a CentroMAIL: Camino de Hormigueros, 124 portal 5 - 5.º F. 28031 - Madrid.  
 ● Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de CentroMAIL ☐

ADUCA EL 30/11/2004 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS



distancia adecuada) suelen contar como un golpe recibido. Akira es muy propenso a dar estos golpes. Para evitar esto, levanta mucho los brazos y muévete bruscamente hacia atrás cuando te vayan a golpear. Por otro lado, habrás observado que tu enemigo pierde energía mucho más lentamente que tú. La forma de igualar las cosas es encadenar unos cinco golpes seguidos para entrar en el hiperataque. De otro modo es muy complicado ganar. Si en ese estado encadenas 3 ó 4 golpes restarás a tu rival una cantidad importante de energía. Incluso puedes llegar a dejarlo de rodillas. Hay que ser rápido, chico.

## Sly 2 Band of Thieves

### ■ ACELERACIÓN DE TIEMPO

Mientras estás jugando, pulsa Start y luego presiona ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←. Con ello logras



liberar la aceleración de tiempo.

### ■ LOS MOVIMIENTOS ESPECIALES

No todos los movimientos especiales se consiguen en Robared. Cumple estos objetivos si quieres conseguir unas cuantas habilidades muy chulas.

#### - ATAQUE EN PICADO

Consigue todas las botellas del nivel 1 y escribe el código 231 en la caja de seguridad de la misión de la oficina de Dimitri.

#### - ATAQUE DE LOCURA

Consigue todas las botellas del nivel 2 y escribe el código 857 en la caja de seguridad de la misión de la sala de juntas.

#### - ATAQUE ELÉCTRICO

Consigue todas las botellas del nivel 3 y escribe el código 386 en la caja de seguridad de la misión del insecto acuático.

#### - LANZAMIENTO A DISTANCIA

Consigue todas las botellas del nivel 4 y escribe el código 248 en la caja de seguridad del edificio cerca de las 2 terminales, en la misión

del "hackeo" del tren.  
- **BOMBA DE FURIA**  
Consigue todas las botellas del nivel 5 y escribe el código 969 en la caja de seguridad de la misión de robar voces.

#### - CAJA DE MÚSICA

Consigue todas las botellas del nivel 6 y escribe el código 129 en la caja de seguridad de la misión de los crímenes de la cabina.

#### - GIRO RELÁMPAGO

Consigue todas las botellas del nivel 7 y escribe el código 583 en la caja de seguridad de la misión de redirección del láser.

#### - PODER DE SOMBRA

Consigue todas las botellas del nivel 8 y escribe el código 725 en la caja de seguridad de la misión del equipo conjunto Sly / Murray.

#### ■ PELIS OCULTAS

Después de completar un episodio, elígelo en la pantalla de selección de episodio. Mira el carrusel de diapositivas que se encuentra sobre el porcentaje completado y, cuando una placa destelle en la parte superior izquierda del carrusel, presiona el botón ■.

#### - CARTOON

Pásate el episodio 1 y haz lo que te hemos contado.

#### - PELÍCULA LALA

Pásate el episodio 3.

#### - PELÍCULA DE UN

## TRUCOS DE LOS LECTORES

### Kingdom Hearts

Tengo un truco sobre este juego en el coliseo del gigante de hielo. ¿Parece invencible? Pues os doy el truco de la victoria. Primero te pones en una esquina, por las gradas. Segundo, cuando lance esos cristales que son tan molestos y estén a punto de impactar pulsas ■ con la acción de rechazar y se los devolverá casi todos si eres bueno. Tercero, cuando le hayas media o una barra de vida caerá de cuclillas. Esa es la hora de hacer vuelo rápido y usar Ragnarok y, si te da tiempo, asestarle un par de espadazos más. Luego vuelve arriba o sufrirás, y así dos barras más o tres. Ahora la cosa se pone realmente fea. El bicho te lanzará unos cinco o seis cubitos enormes encima. Eso te obligará a moverte. El primero es rechazable, pero el segundo no. Pero tú a lo tuyo, cuando le quede una barra será horripilante, así que tranquilo. Cuando veas que se está concentrando, vete a la esquina, porque el bicho hará que todo el escenario parezca un i-glú. Tú no dejes de moverte por las gradas. Rechaza, esquiva, etc. **NOTA:** Si tienes Recuerdo Lejano o Arma Artema mejor que mejor y, por si algunas de esas cosas tuvieras Aero Plus, pónelo al final, que viene muy bien.

Rafael Andreu (e-mail)



#### ANUNCIO

Pásate el episodio 5.  
- **PELI DE "ASÍ SE HIZO SLY 2"**

Pásate el episodio 7.

#### - CRÉDITOS

Pásate el episodio 8.



Kurione.

- **TIERRA DEL HORROR**  
Majinai.

- **TIERRA DEL CASINO**  
Manitron.

### Viewtiful Joe

#### ■ MEDIDOR DE VFX ILIMITADO

Consigue todas las V arcoris en todos los niveles con cualquier personaje, para tener medidor de VFX infinito para ese personaje en concreto.

#### ■ ESCUCHAR LA MÚSICA OCULTA

Para desbloquear el vídeo llamado "Viewtiful World", debes pasarte el juego una vez.

#### ■ MÁS NIVELES DE DIFICULTAD

- Para la dificultad especial, pásate el juego en modo Adultos.

- Para la dificultad ultra especial, pásate el juego en modo especial.

#### ■ PERSONAJES OCULTOS

- **ALASTOR**  
Pásate el juego en dificultad especial.

- **CAPITÁN BLUE**  
Pásate el juego en dificultad ultra especial.

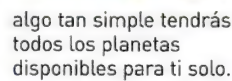
- **DANTE**  
Pásate el juego en cualquier nivel de dificultad.

- **SYLVIA**  
Pásate el juego en nivel de dificultad Adulto.

### Star Wars: Battlefront

#### ■ TODOS LOS PLANETAS

Selecciona el apartado de Campaña Histórica y, dentro de la pantalla de selección de planeta, pulsa ■, ●, ■, ●. Con



algo tan simple tendrás todos los planetas disponibles para ti solo.

### Under the Skin

#### ■ MAS OPCIONES

Pásate el juego para desbloquear el modo Tag y algunas opciones musicales.

#### ■ OTROS PERSONAJES

Pásate las siguientes zonas para liberar al personaje correspondiente y el mapa que le viene asignado, dentro del modo Versus.

- **TIERRA DE LAS TUMBAS**

Liberas a Banzai.

- **TIERRA DEL ESPACIO**

Chowlow.

- **BIOTIERRA**

Daio.

- **TIERRA DEL OESTE**

Dangun.

- **TIERRA PIRATA**



## TRUCOS A LA CARTA

### Chaos Legion

Hugo Hidalgo (e-mail)

Hola, me gustaría que me resolvierais una pequeña duda que tengo. Hace poco que me he comprado este juego para PS2. Bueno, pues me gustaría que me dierais una estrategia o alguna ayuda para acabar con el jefe final del nivel 5, ese que es como una planta gigante que le ayudan unos centinelas. Muchas gracias y felicidades por la revista, que está muy bien. Bueno, es un jefe algo complejo al que se puede atacar de diferentes formas, pero vamos a darte un sistema. Usa Malicia para destruir todos los cañones láser. Luego convoca a Culpa y fija el objetivo en Mapinos. Ataca su barrera protectora para dejar expuesto su núcleo. Antes de que la barrera protectora caiga, haz desaparecer a Culpa para que no reciban impactos. Alejate y salta sobre la onda expansiva. Esquiva los tentáculos yendo a un lugar seguro, como una puerta. Usa Malicia de nuevo para destruir los cañones láser que aparecen. Cuando los cañones empiecen a disparar hacia Mapinos y tú, ponte en una

esquina cerca de Mapinos donde no puedan golpearte o usa Malicia para destruir de nuevo los cañones. Ahora la barrera protectora atacará tres veces seguidas. Sigue estos prácticos consejos y será más fácil acabar con la dichosa planta.

### Gun Survivor 3: Dino Stalker

Joao Rivera (e-mail)

¿Qué tal, Hobby consolas? Yo quiero pedir el favor de que me dierais algún truco para este juego disponible para la consola PlayStation 2. En realidad no hay ningún truco de pulsar combinaciones de botones o cosas así. Sólo hay elementos desbloqueables, que paso a comentarte. Para el Modo Dúo, completa el Modo Normal. Para ver algunas ilustraciones, pásate el modo difícil. Para el modo Infinito, pásate el juego en Normal sin usar un sólo pack de resurrección y consigue, al menos, un ranking B al final del juego. Por último, para ver algunos vídeos y un menú especial, pásate el juego en nivel fácil.



# COMPLETA TU COLECCIÓN

**AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS**

- 1 Entra en [www.hobbypress.es/atrasados](http://www.hobbypress.es/atrasados)
- 2 Elige los números que desees
- 3 Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío\*



**146**

■ Prince of Persia, review en exclusiva. Reportaje Tokyo Game Show 2003.  
■ Superpóster El Señor de los Anillos. En primicia: Killzone para PS2.



**147**

■ Todo sobre Final Fantasy X-2 y FF Crystal Chronicles. Especial 2004.  
■ Póster Need For Speed y True Crime. Más de 500 trucos y claves.



**148**

■ Driver 3, reportaje primer contacto. Guía de Compras navideñas.  
■ Póster Final Fantasy XII. Guía completa de Medal of Honor RS.



**149**

■ Splinter Cell Pandora Tomorrow, preestreno mundial. Análisis FF X-2  
■ Póster Resident Evil Outbreak y WWC Rumble. Especial Trucos.



**150**

■ Reportaje Los Últimos Samurais. Informe sobre las nuevas consolas.  
■ Análisis de James Bond 007, FF Crystal Chronicles, Metal Gear TS...



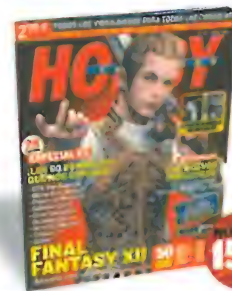
**151**

■ Metal Gear 3, nuevas imágenes. Reportaje de Resident Evil 4 y SH 4.  
■ Póster doble de R: Racing. Guía completa de 007 Todo o Nada.



**152**

■ Spiderman 2, exclusiva mundial. Reportaje: los Mejores de 2003.  
■ Póster doble de Driv3r. Reportaje: The Getaway 2, Killer 7 y 100 balas.



**153**

■ Lo mejor del E3: Final Fantasy XII, Zelda, Halo 2, Metal Gear 3, etc.  
■ Póster de Splinter Cell y FF XII. Análisis de Gran Turismo 4 Prologo.



**154**

■ GTA San Andreas: reportaje en exclusiva mundial y póster doble.  
■ Reportaje Juegos de Coches. Análisis de Onimusha 3 y Driver 3.



**155**

■ Reportaje El Señor de los Anillos: Todo sobre La Tercera Edad, el nuevo juego de rol de esta saga.  
■ Póster de Spider-Man 2 y Catwoman. Reportaje de Tekken 5.



**156**

■ Fiebre de tuning: Los coches de tus sueños, en el análisis de Juiced.  
■ Póster doble de Juiced y Burnout 3. Reportaje de FIFA 2005. Preestrenos: Silent Hill 4 y Colin 2005.



**157**

■ FIFA 2005: Primer análisis. Preestreno de Pro Evolution Soccer 4.  
■ Guía completa de Silent Hill 4. Reportaje exclusivo de Splinter Cell 3. Reportaje Halo 2, Killzone y Metroid 2.

**¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!**



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €. (gastos de envío incluidos)

**HOBBY**  
CONSOLAS

• Sólo están disponibles los últimos 12 números • \*Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito  
• No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A.  
Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, Los Vaicos nº 17, 28040 Madrid



# GAMECUBE



## Animal Crossing

### ■ ITEMS EN LA TIENDA

Entra en la tienda de Tom Nook y dile que quieres recibir un paquete. A continuación, escribe alguno de estos códigos para obtener unos ítems pero que muy chachis.

#### RELOJ DE NIEVE

vCTbFPFQciYmWC

Zk&TnDUgljJ&jb

TRAJE DE ESQUIMAL

AkwardwarjraiN

AkwardhSrdraiN

NEVERA DE NIEVE

[VALGA LA

REDUNDANCIA]

4UFG548CQ2QZFf

1n#%jWLEqj5ZBf

LÁMPARA DE NIEVE

vCTbFPFQcxYmWC

Zk&TnDUgljJ&jb

SOFÁ DE NIEVE

4UTG548QQtQZGf

1n#%j1L7qj5ZRf

MESA DE NIEVE

4UTG548uQKQZGf

1n#%jNKEqj5ZBf  
TELEVISIÓN DE NIEVE  
4UTG548QQtQZGf  
1n#%j2LNqj5ZBf  
GUARDARROPA  
DE NIEVE

4UTG548qKQZGf

1n#%jNLEqj5ZBf

■ ATERORIZAR

A TU PERSONAJE

Para esta curiosidad tienes que obtener la Boca de la Verdad. Llévala a tu casa y ponla allí. Ahora, pulsa el botón A para que tu personaje se sobresalte. Pegará un brinco ante el ítem y mostrará una cara de terror. ¡Pobre!

## Phantasy Star Online 3

### ■ TARJETAS ESPECIALES

Ve a la máquina de comercio dentro del modo Historia, Combate Libre o el Online y selecciona Buscar



Archivos de Evento en el menú que allí aparece. Si en ese momento tienes en tu tarjeta de memoria archivos salvados de diferentes juegos de Sega, obtendrás tarjetas "de coleccionista".

- Con una partida de «Sonic Heroes» obtienes la Beat Card.

- Con una partida de «Billy Hatcher» obtienes la Clipper Card.

- Con una partida de «Sonic Heroes» obtienes la Halloween Rappy Card.

- Con una partida de «Sonic Mega Collection» logras la Madam's Umbrella Card.

- Con una partida de «Phantasy Star Online Ep. I y II», obtienes la Nano Dragon Card.

- Con una partida de «Sonic Adventure 2 Battle» obtienes la Rage Card.

- Con una partida de «Sonic Adventure DX» obtienes la Sange Card.

■ VESTUARIO

Para desbloquear el vestuario, completa cualquier historia del modo Offline. Una vez lo utilices, desaparecerá.

Para volver a tenerlo,



## EL TONTOTRUCO

### Pikmin 2

#### ■ CAMBIA EL TÍTULO

Bueno, amiguito, accede a la pantalla de título del juego. Allí, pulsa alguno de los botones del



mando para conseguir unos cuantos

efectos bastante curiosos

- Pulsa X para que aparezca esa especie de mariposa gigante del juego. Puedes controlarla con el C-Stick y hacer que coma pulsando Z

- Pulsa Y para que aparezca un escarabajo. Lo puedes controlar con el C-Stick

- Pulsa L para reestablecerlo todo (aunque los Pikmin comidos no vuelven a aparecer)

- Pulsa R para que los Pikmin formen la palabra Nintendo, como en la imagen de aquí al lado

#### ■ CANCIÓN DE PIKMIN I

Junta veinte especímenes de cada color de los Pikmin en un sólo grupo para que canten la canción del primer «Pikmin» japonés. Que bonita melodía es esta, caballero

completa las dos historias que hay dentro del modo Offline.

#### ■ BUTACA EN LOS RECIBIDORES ONLINE

Cuando estés en un receptor del modo

Online, presiona los botones X+A o X+B

para crear una butaca Photon. El color de la misma se basa en la ID

de tu sección. Tras todo esto, presiona el botón

A para avanzar y B para salir. Así de sencillo.

## X-Men Legends

### ■ TRAJES PARA TODOS

Mira en la sección de PlayStation 2 lo que

hemos puesto para este juego. Los trucos para

conseguir otros skins y desbloquear otros

personajes también funcionan en la versión

GameCube. Utilízalos y verás qué bien.

#### ■ TRAJES XTREME

Para tener los trajes de los comics de la línea

XTreme, pulsa en el menú principal ↑, ↓, →, ←, ↵, Start.

Podrás ver el cambio en la selección de héroe.



## TRUCOS DE LOS LECTORES

### Metal Gear Solid: Twin Snakes

Esto no son trucos, son simplemente cosas curiosas que he ido descubriendo en este fantástico juego:

- Haz que Mei Ling te saque la lengua. Para conseguirlo sólo tienes que llamarla por el codex unas cuantas veces y, cada vez que te pregunte si quieres guardar la partida, dile que no.

- Para derrotar a Revolver Ocelot sin despeinarnos, lo mejor es poner C4 en las esquinas de la habitación y correr hasta la esquina que esté en la diagonal al C4. Normalmente,

Ocelot estará cerca del C4. Si lo detonamos le molestará bastante.

- El segundo combate contra Sniper Wolf es mucho más fácil si corremos hacia la derecha y nos tiramos al suelo tras el montículo de nieve. Desde ahí no podrá vernos, ni nosotros a ella, pero tenemos los misiles Nikita, así que ya sabes lo que hay que hacer.

- En el mismo campo de nieve donde abatimos a Sniper Wolf, si miramos a los árboles que hay a la derecha por fuera del muro veremos lo que parece un paracaídas. Acercáos y poned la vista subjetiva. Saldrá una conversación entre Snake y el coronel Campbell discutiendo sus teorías sobre de dónde ha salido el

paracaídas.

- Para que los lobos no nos molesten cuando pasemos por la cueva, lo que hay que hacer es darle un puñetazo a Meryl (sé que es poco caballeroso, pero en fin) y, a continuación, antes de que se levante, nos equipamos una caja para escondernos con ellas. Cuando Meryl envíe a los lobos a atacarnos, el pequeño se nos acercará y se nos meará encima. A partir de ahora, cada vez que nos equipemos esa caja, los lobos no nos harán daño.

- Cuando hay que colarse por el conducto de ventilación para encontrar al jefe de DARPA veréis a Meryl. Bien, si salís del conducto y volvéis a entrar, veréis a Meryl... ¡sin pantalones! Interesante...

- En el combate que se desarrolla contra el ninja, utilizad granadas de tipo chaff. Crearán interferencias en su traje y lo dejarán paralizado, momento óptimo para propinarle una buena paliza.

- Esta ya es la última curiosidad que he encontrado en este juego. Cada vez que entréis en un cuarto pequeño, como los de la armería, buscad sacos o extintores y disparadles. Eso os mostrará si hay o no láseres. Además, hay algunos láseres que tienen su generador al descubierto (como los que hay antes del combate contra Vulcan Raven en el Tanque). Si destrúis esos generadores, sayonara láseres.

Manuel Castillo (e-mail)









# GB ADVANCE

## Boktai

### ■ LOS TROZOS DEL ARMA OSCURA

Si cumples estas tareas, conseguirás todas las partes del Arma Oscura (aunque tienes que adquirirlas primero, por supuesto):



### - BATERÍA DEL CAOS

Completa el juego en dificultad alta.

### - LENTES OSCURAS

Pásate el juego una vez.

### - MARCO FANTASMA

Pásate el juego dos veces.

### ■ SALA DE INFORMACIÓN

Pásate el juego al menos una vez, asegurándote de salvar después de completar el juego. Empieza una Nueva Partida en este archivo. Después de alcanzar el Árbol Solar, hay un teletransporte cerca de la pequeña colina que está en la zona superior de la zona elevada. Accede a él para llegar para llegar a una pequeña sala con cinco bloques que tienen información sobre los datos de tu partida. Es muy útil.

### ■ EXTRAS

Si te pasas el juego una vez desbloquearás el nivel de dificultad Alta. Además, si consigues 30 monedas de plata en el juego podrás usar el Sound Test.

### ■ AFINAR EL DETECTOR SOLAR

Al principio, el juego te pide que tapes el detector solar con tu mano. Hazlo en un sitio lo más oscuro posible para que el detector sea más sensible a los cambios de luz.

### ■ ENGAÑAR AL JUEGO

Las lámparas que emiten luz ultravioleta (normalmente se llaman "lámparas de luz negra" y puedes comprarlas por poco precio en una tienda de electricidad cualquiera) sirven para engañar al juego. Si iluminas con ellas el detector solar, éste pensará que son rayos del sol y que el día está soleado. Así puedes jugar por la noche con el mismo efecto que en el día. ¡Juas, juas!

### ■ LA BROMITA DEL SOL

Venga, vamos a colar aquí una curiosidad del juego que bien podría ser un Tontotruco. En la pantalla principal del juego aparece un sol cuyos rayos se mueven, ¿verdad? Bien, pues la

velocidad de ellos varía en función de los rayos de sol que lleguen hasta el receptor lumínico del cartucho. Cuanta más luz, más velocidad tendrán los rayos de sol.

## Harry Potter y el Prisionero de Azkaban

### ■ LOS HECHIZOS COMUNES

#### - FLIPENDO

Flipendo Uno: No consume Magia.  
Flipendo Duo: 10PM.  
Flipendo Tria: 20PM.  
Al principio lo usarás mucho, así que es probable que suba de nivel pronto. El Flipendo Tria ataca a todos los enemigos, aunque no es muy poderoso.

#### - VERDIMILLIOUS

Verdimillious Uno: 3PM.  
Verdimillious Duo: 15PM.  
Verdimillious Tria: 25PM. Tiene una buena relación coste - efecto, aunque hay magias más poderosas. La versión Tria afecta a todos.

#### - INCENDIO



## TRUCOS DE LOS LECTORES

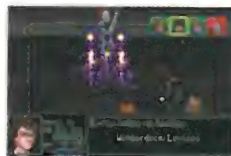
### Fire Emblem

A toda la gente que se ha pasado «Fire Emblem» en normal y en difícil y les siguen apareciendo dos canciones que no tenéis. No os preocupéis si no sois capaces de encontrarlas. Es porque os falta un final alternativo. Es simple, tenéis que hacer que Ninian y Eliwood hablen hasta que alcancen un nivel de Apollo A y... ¡¡táchan!!

Miguel Cantero (Madrid)



Incendio Uno: 6PM.  
Incendio Duo: 20PM.  
Incendio Tria: 30PM.  
Es bastante eficaz, aunque también consume mucha magia. La versión Tria sólo ataca a un enemigo, pero hace mucho daño.



#### - PETRIFICUS TOTALUS

Petrificus Totalus Uno: 10PM.  
Petrificus Totalus Duo: 15PM. No hay Tria. Funciona casi siempre y, aunque no hace daño, es muy eficaz para detener a los enemigos. La versión Duo paraliza a todos los enemigos. El problema es que tardarás que usar mucho el Uno para llegar al Duo.

#### - WINGARDIUM LEVIOSA

No hay mejoras: 20PM.  
Es realmente costoso, pero funciona la mar de bien con los enemigos no voladores. Para cuando quieras lucirte y además te sobren puntos de magia.

### ■ EL HECHIZO DE HARRY

#### - DIFFINDO

No hay variaciones: 10PM.

No cuesta demasiado, pero eso es por algo: apenas sirve para un par de enemigos. Pruébalo con los Bowtruckle, con ellos

sí es eficaz. De hecho, es muy dañino.

### ■ EL HECHIZO DE RON

#### - ESPONGIFICACIÓN

No hay variaciones: 10PM.

No quita vida, pero reduce mucho el daño que te hace el rival. Usalo en los combates contra jefes de zona (como los Libros de los Monstruos, por ejemplo).

### ■ HECHIZOS DE HERMIONE

#### - FUMOS

Fumos Uno: 8PM.  
Fumos Duo: 25PM.  
No hay Tria. Es la única magia que se usa sobre los protas. Al ocultar a un personaje, es menos probable que el enemigo le golpee, aunque aún así te suele "endiñar" de vez en cuando. La versión Duo oculta a los tres protagonistas, aunque tarda en conseguirse.

#### - GLACIUS

Glacius Uno: 15PM.  
Glacius Duo: 25PM.  
No hay Tria. Cuesta muchos PM, pero es muy eficaz. La versión Duo afecta a un solo enemigo, pero quita mucha vida. Dado que Hermione tiene bastantes puntos mágicos, úsalo siempre que te enfrentes a un bicho resistente.

### ■ LA BATALLA DE BUCKBEAK

Cerca del final del juego, Buckbeak se une a tu grupo y lucha con Lupin. Sus ataques son



automáticos. Con Harry y los chicos, dedícale a mantenerlo con vida a base de pociones y hechizos. También puedes probar a debilitar a Lupin con Espongificación. No utilices hechizos de ataque contra él, porque sólo le quitarás un punto de vida por muy poderosa que sea tu magia. ¡A por él!

## Pokémon Rojo Fuego/ Verde Hoja

### ■ MAS TIEMPO EN LA ZONA SAFARI

Una vez estés en la Zona Safari, permanece en la zona con césped



alto. En vez de moverte de izquierda a derecha, haz que tu personaje gire pero no avance. Haciendo esto, seguirán apareciendo combates aleatorios pero no contará como tiempo transcurrido (en realidad, lo que se miden son los pasos

## TRUCOS A LA CARTA

### Golden Sun

Burna (e-mail)

Hola, "Hobbit Consolas", ¿qué tal? Yo bien. Me gustaría saber en este juego cómo se consigue la psiennergía Ocultar, cómo se entra en el fuerte de Lunpa y qué hay al final de la isla pirata. Gracias, ja, ja. Uuuf, cuántas peticiones. A ver... esa psiennergía se obtiene al equiparte la "Bola Ocultación" de Babi. Para entrar en el fuerte de Lunpa tienes que pasar desapercibido, o los guardias te impedirán el paso. Vete a la zona de sombras que hay cerca de la entrada y utiliza la ocultación. Dentro del fuerte tendrás que usar permanentemente esa habilidad. En la Isla Pirata puedes encontrar muchos objetos útiles. En el nivel 9 hay una Bomba Somnifera, 999 monedas, Agua de Vida y Muramasa (un arma que sube en más de 100 el ataque, pero está maldita). Al final, en el barco, tienes una Cota Demonio después de derrotar al jefe. Sube en cincuenta la defensa normal, pero baja en diez la defensa ante el viento y está maldita. Piensa bien si la necesitas.





que das, no el tiempo que permaneces en la zona).

#### ■ LOS POKÉMON ESPECIALES

Son los más deseados por los coleccionistas Pokémon. Y no es porque sí, resulta que son complicados de conseguir. Pero "no preocuparse", aquí os indicamos dónde conseguir los Pokémon especiales del juego.

#### ARTICUNO

- Número 299
- Tipo Hielo / Volador
- Ubicación: Islas Espuma.

#### ZAPDOS

- Número 300
- Tipo Eléctrico / Volador
- Ubicación: Central Eléctrica.

#### MOLTRES

- Número 301
- Tipo Fuego / Volador
- Ubicación: Volcán de la Isla 4.

Los más difíciles de conseguir de todos aparecen tras vencer a la Élite Cuatro.

Estos son:

#### MEWTWO

- Número 305
- Tipo Psíquico
- Ubicación: Desconocida ¡cachis!.

#### LUGIA

- Número 384
- Tipo Psíquico / Volador
- Ubicación: Isla 8.

#### HO-OH

- Número 385
- Tipo Fuego / Volador
- Ubicación: Isla 8.

#### RAIKOU

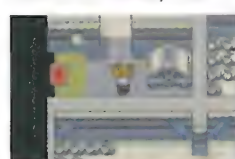
- Número 378
- Tipo Eléctrico
- Ubicación:

Aleatoriamente en las zonas de hierba, si el Pokémon inicial que cogiste era Squirtle.

#### ENTEI

- Número 379
- Tipo Fuego
- Ubicación:

Aleatoriamente en las zonas de hierba, si el



Pokémon inicial que cogiste era Bulbasaur.

#### SUICUNE

- Número 380
- Tipo Agua
- Ubicación:

Aleatoriamente en las zonas de hierba, si el Pokémon inicial que cogiste era Charmander.

#### DEOXYS

- Número 202
- Tipo Psíquico
- Ubicación: Isla 9.

#### ■ LOS POKÉMON EXCLUSIVOS

¿Quieres más clasificaciones? Aquí tienes la lista de los Pokémon que aparecen en exclusiva en cada versión. Si son capaces de evolucionar, te ponemos al lado a qué lo hacen. Los de Rojo sustituyen a Verde y viceversa, pero eso no impide que puedas pasar Pokémon de una versión a otra. ¡Ahí está la gracia!

#### LOS POKÉMON DE ROJO FUEGO

- Oddish / Gloom / Vileplume
- Bellossom
- Elekid / Electabuzz
- Psyduck / Golduck
- Ekans / Arbok
- Growlithe / Arcanine
- Scyther / Scizor
- Shellder / Cloyster
- Wooper / Quagsire
- Murkrow
- Skarmory
- Qwilfish
- Delibird



#### LOS POKÉMON DE VERDE HOJA

- Bellsprout / Weepinbell
- Victreebel
- Magby / Magmar
- Slowpoke / Slowbro / Slowking
- Sandshrew / Sandslash
- Vulpix / Ninetales
- Pinsir
- Staryu / Starmie
- Azurill / Marill / Azumarill
- Misdreavus
- Sneasel
- Remoraid / Octillery
- Mantine

#### ■ ALGUNOS CONSEJOS

- Examina el tipo al que pertenece tu Pokémon. Según él, será más

vulnerable a unos ataques que a otros.

- No te centres en mejorar unos pocos Pokémon. A veces necesitarás uno de un tipo determinado para vencer a otro. Intenta tener una selección lo más variada posible.
- No es bueno evitar los combates. Cuanto más luchen tus mascotas, más fuertes se harán.

## Star Wars Trilogy

### ■ ELEGIR NIVEL Y FASE SECRETA



Para poder seleccionar el nivel, simplemente pásate el juego. Así se abrirá la nueva opción. Además, si te metes en ese menú de elección de nivel, podrás comprobar que hay un nuevo escenario que antes permanecía oculto. ¡Qué bueno!

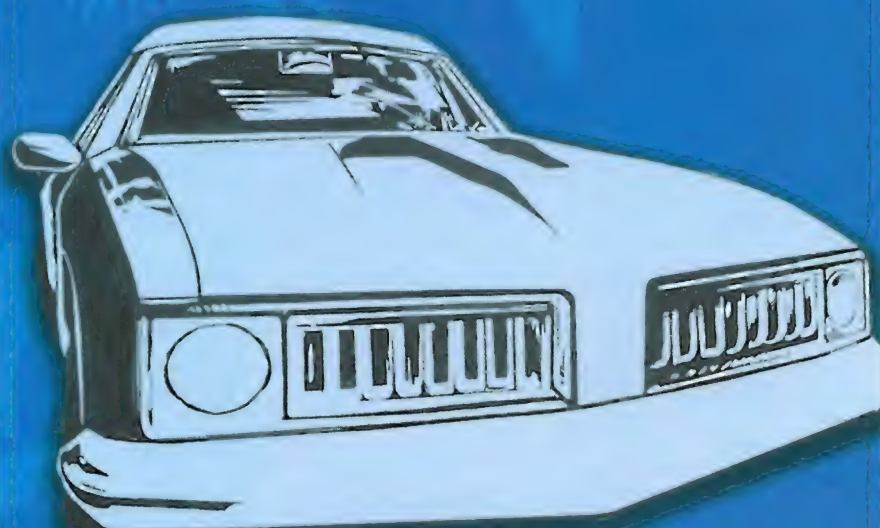
## Tak y el Poder Juju

### ■ CÓMO VENCER A TLALOC

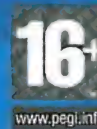
Esta es la jefa final del juego. En realidad no es demasiado difícil de derrotar. La única arma que puedes utilizar contra ella es el Poder Juju. Carga la energía y mantenla, no la sueltes aún. Tlaloc lanzará varios ataques, como bolas eléctricas (simplemente sáltalas o esquiválas), tres rayos simultáneos desde el fondo (corre hacia la única zona que no se ve afectada) y, finalmente, los rayos consecutivos. Espera a que termine este ataque y avanza. Para dañarla tienes que esperar a que su barrera baje la guardia. En ese momento, dispárale con el Poder Juju. Seis o siete golpes deberían bastar para quitártela de encima. Después de todo ese sufrimiento... ¡has completado el juego!

# Grand Theft Auto

## GAME BOY ADVANCE



# OCTUBRE 2004



©2004 Rockstar Games, Inc. Grand Theft Auto, el logo de Grand Theft Auto, Rockstar Games, Rockstar North y el logotipo R son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. Digital Eclipse y el logotipo de Digital Eclipse son marcas comerciales de Digital Eclipse Software, Inc. Nintendo, Game Boy y Game Boy Advance son marcas comerciales de Nintendo. ©2001 Nintendo. Todos los derechos reservados.



# XBOX



## Fable

### CONSEGUIR DINERO FÁCIL

Compra una casa por 5000 g. Monta allí los trofeos más caros que tengas. Después de esto, golpea la puerta y vende la casa. El portal estará abierto y te permitirá volver a coger todos tus trofeos. Tras eso, compra la casa y repite el proceso. Obtendrás un beneficio en función del valor de los trofeos que montes.

## Obscure

### EXTRAS DESBLOQUEABLES

En el apartado de trucos para PlayStation 2 hemos puesto cómo conseguir unos cuantos extras para este juego. Mira el texto que allí te ponemos, porque también es válido para la versión de Xbox. ¡Son todo un reto, socio!



## Outrun 2

### PASSWORDS

Dentro de la opción de galería, accede a la pantalla de passwords y escribe alguno de los siguientes. ¡A tu novia le van a encantar!

- Todas las pistas de bonificación TIMELESS
- Todos los coches DREAMING
- Todas las misiones THEJOURNEY
- Toda la música RADIOSEGA
- Todas las pistas al revés DESREVER



### OUTRUN CLÁSICO

Completa todas rutas del "Outrun Arcade" en cualquier nivel de dificultad para desbloquear la versión clásica del juego.

## Shellshock: Nam '67

### TRUCOS EN EL TÍTULO

Pues eso, ve a la pantalla de título y pulsa estas combinaciones de botones para activar el truco correspondiente.



¡Nasio pa matá!

### MODO "VIAJE ÁCIDO"

↑, Negro, B, ←, Y, X, Blanco, L, B, R

### OPCIÓN DE ARMAS EN LA PAUSA

↑, ↓, ←, →, B, X, ↑, ↓, ←, →, B, X.

### TODAS LAS MISIONES E IMÁGENES

Blanco, Negro, L, R, L, Blanco, Blanco, Negro, L, R, Negro.

### MODO DIOS

Presiona el stick derecho, presiona el stick izquierdo, →, ←, L, R, presiona el stick derecho, presiona el stick izquierdo, →, ←, L, R.

### MUNICIÓN INFINITA

Negro, R, Y, Blanco, L, ↑, Negro, R, Y, Blanco, L, ↑.

## Street Fighter Anniversary Collection

### VENCER A GILL

Este tiparraco es el jefe final en «Street Fighter 3». Como puedes comprobar, está formado por dos elementos, hielo y fuego. Según el lado

de la pantalla en que se encuentre utilizará uno u otro elemento. Para atacarle, fíjate en cómo actúa Urien, ya que sus movimientos son muy similares. Sin embargo, Gill es bastante más letal. No sólo eso, también es capaz de recuperar toda su barra de energía justo después de agotarlo por completo. ¡Golpéale antes de que eso suceda! Así detendrás la carga de energía y lo dejarás "en calzoncillos". En particular es peligroso su ataque final, en el que se convierte en una especie de ángel y cubre toda la pantalla con su



ataque. No hay forma de detenerlo una vez haya iniciado el movimiento. Incluso cubriéndote, puedes perder cerca de media barra de vida (sin cubrírte, ni te cuento). La única forma de detenerlo es golpearle justo antes de que haga el movimiento, cuando se eleva rápidamente hacia el centro de la pantalla. Con ello perderá la energía como si hubiera hecho el

ataque, pero no logrará ejecutarlo. Si no llegas a tiempo, utiliza movimientos de acercamiento rápidos, como el Tatsu-Maki-Semou-Kyaku de Ryu, Ken, Dan, Sean o Akuma. Un último consejo: utiliza combinaciones de ataques suaves (dos o tres) con una patada baja para tirarlo al suelo. No funciona siempre, pero suele ser útil para restarle bastante energía. En cualquier caso, intenta mantenerte siempre a una cierta distancia, pues en el cuerpo a cuerpo resulta mortal de necesidad. En la media distancia es donde resulta más vulnerable, sobre todo si tu personaje puede lanzar ondas de energía.

## Sudeki

### LOS TEMPLOS DE LOS TÓTEM

¿Estás interesado en encontrar todos los tótem que hay en el juego? Bien, entonces sigue nuestras indicaciones para llegar a sus respectivos templos. ¡No hay pérdida, chico!

### TEMPLOS ÁGUILA

#### - Haskilia

Después de la Playa del Agua Brillante, pero antes del templo donde luchaste con el ogro y Tetsu, da a Talsu primer Ataque Espiritual.

#### - Akloria

En los Abismos de Fuego, cerca de la Roca del Águila.

### TEMPLOS LOBO

#### - Haskilia

Después de la granja de Nolan pero antes de las cajas grandes que bloqueaban el paso



hacia el Condado de Parham.

#### - Akloria

La ruta hacia el Cañón del Diablo se abre hacia una bifurcación. Toma el camino de la izquierda.

### TEMPLOS GATO

#### - Haskilia

En el camino a Shadani-Mo, después de un punto de salvar, antes de Valle Woluf, donde recibías el primer Ataque Espiritual de Ailish.

#### - Akloria

La ruta hacia el Cañón del Diablo, en un camino lateral, al lado de un muro.

### TEMPLOS DRAGÓN

#### - Haskilia

Después de Rivet Point, en el camino hacia Trasentia.

#### - Akloria

Justo después del Templo de Lobo de Akloria habrá una escalera, que te lleva hasta otra escalera

## X-Men Legends

### MÁS TRAJES

Mira en la sección de PlayStation 2 los trucos que hemos puesto para



este juego. Por supuesto, esos trucos también "rulan" en la versión para Xbox.

### TRAJES VERSIÓN XTREME

En el menú principal del juego, presiona ↑, ↑, →, ←, ↓, ↓, Start. Con ello consigues las versión Xtreme de todos los X-Men controlables.

## TRUCOS A LA CARTA

## Ninja Gaiden

José Alcaraz (e-mail)

En el segundo capítulo de este juego de Xbox hay que agrandar una grieta. ¿Con qué hay que darle para que se agrande? ¿Cuáles son los trucos de este juego?

No tienes que preocuparte por esa grieta todavía, puesto que aun no tienes la capacidad de agrandarla. En capítulos posteriores serás capaz de agrandar grietas. Acerca de los trucos, puedes hacer que el protagonista aparezca con su traje de ninja original si mantienes pulsados los dos

gatillos y presionas A en el menú principal, teniendo iluminada la opción de Juego Nuevo. Hay dos trajes más. Uno lo logras manteniendo pulsado el botón Blanco cuando seleccionas la segunda misión de prueba. Así consigues el traje "Dead or Alive". Si en vez de eso pulsas el botón Negro, recibes el traje "Evil". Los otros trucos son los juegos ocultos originales de «Ninja Gaiden». Ya dimos sus trucos, pero aquí tienes cómo ir al último nivel de cada uno. Para ir al acto 6 de «Ninja Gaiden», pulsa R, Y, R, L, A, X en la pantalla de continuación. Para ir al acto 7 de «Ninja Gaiden 2», pulsa B, B, X, Y, A, L. Para ir al acto 7 de «Ninja Gaiden 3», pulsa X, R, X, Y, Y, L.



# CONCURSO

# HALO 2

¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL  
Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

SORTEAMOS:

**5** juegos de Halo 2  
Edición Especial  
para Xbox

y **20**  
juegos  
de Halo 2  
para Xbox



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra halohc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

#### BASES DEL CONCURSO

- 1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- 6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.  
Válido únicamente en territorio español.
- 7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de noviembre de 2004.





# PLAYSTATION

## Grand Theft Auto

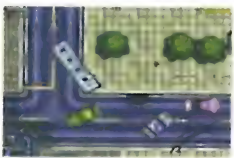
### BANDA SONORA

Inserta el disco del juego en un reproductor de CD de audio y reproduce las pistas 2 en adelante. Escucharás la música que aparece en la aventura.

### INVENCIBLE

En el menú principal, presiona la siguiente combinación de botones para hacerte invencible durante la partida.

¡A por todas! ■, ▲, ●, ×, ×, ●, ▲, ■



### CAMBIARTE DE ROPA

Ve a la estación de tren y camina cerca del muro más cercano. Quédate quieto y dispara al muro con el lanzacohetes para que tu personaje se prenda fuego. A continuación, camina hasta la vía del tren para electrocutar a tu personaje. Cuando vuelvas, tu personaje debería llevar las ropas que aparecían en la versión para PC del juego. Eso sí, una vez que te metas en un coche, las ropas

volverán a ser las normales. Lo bueno no puede durar siempre...

## Metal Gear Solid

### VENCER A PSYCHO MANTIS

Justo cuando el mensaje HIDEO aparezca en pantalla, conecta tu mando en el puerto número 2. Si lo haces bien, Psycho Mantis será incapaz de leer tus pensamientos y la pelea resultará mucho más sencilla.



## TRUCOS A LA CARTA

## Digimon World 2003

Juan José (e-mail)

Hola, ¿qué tal? Me gustaría saber cómo se puede salir del desierto. Me he quedado atascado ahí y tengo que encontrar una torre. Muchas gracias por adelantado, sois los mejores.

No hay de qué, consolega. En realidad, el camino no resulta demasiado complicado. Empiezas en la parte superior derecha del mapa. Ve a la parte superior izquierda. Aparecerás en la parte inferior derecha. Ve a la parte inferior izquierda. Aparecerás de nuevo en la parte superior derecha. Sigue este patrón continuamente hasta que llegues a la torre. ¿A que es fácil?

### ESCUCHAR EL TEMA DE «METAL GEAR»

Pásate el juego un total de tres veces en el mismo archivo de partida salvada. El famoso tema principal de «Metal Gear» sonará

en la segunda parte de los créditos finales.

### NINJA ROJO

Pásate la aventura habiendo completado el juego en un cien por cien dos veces y luego ve a luchar contra el ninja. Será de color rojo.

### LA BROMA DE MEI LING

Prueba a llamar a tu "operadora" para salvar la partida y, cuando te lo pregunte, dile siempre que no quieres. Al cabo de varias veces la pobre se enfadará contigo...

# GB COLOR



## Pokémon Oro / Plata

### CAPTURAR A HO-OH

Este es uno de los Pokémon legendarios que puedes conseguir en el juego. Se trata de un Pokémon tipo Fuego / Volador muy poderoso. Puedes atraparlo en las dos versiones, aunque en una resulta mucho más fácil de capturar que en otra...

-Versión oro: Aquí es más fácil, puesto que aparece en nivel 40. Después de vencer en la liga Johto y entrar en el evento de la torre

de radio, recibirás una pluma arcoiris. Vuelve a la ciudad y ve hasta la casa que está más al norte de la misma. En realidad es una torre. Sube las escaleras y llegarás a un laberinto que te llevará a la parte superior del edificio, donde se encuentra Ho-oh. Salva la partida y luego combate contra él para capturarlo.

-Versión plata: En esta versión te puede costar bastante más, puesto que Ho-oh aparece con nivel setenta. Después de que ganes en la Liga Pokémon, vuela a la ciudad cuando tengas la habilidad. Una vez allí, habla con el abuelo que está en la parte sureste de la misma. Te dará una pluma arcoiris. Lleva la pluma hasta la parte superior de la torre y allí estará Ho-oh volando. Asegúrate de salvar y preparararte para un combate muy duro.

### LOS UNOWN

Hay 26 Unown en total. Cada uno representa una letra del alfabeto. Cuando capturas 3 Unown, un científico te dará un "Unown Dex" en el laboratorio que hay cerca. Con él tendrás registrados todos los Unown que encuentres. Ciertos Unown no aparecerán hasta que resuelvas los puzzles que están escondidos en la Cueva Unión. Son el puzzle de Kabuto, de Omanyte, de Aerodactyl y de Ho-oh. El primero cubre hasta la K, el segundo desde la L a la R, el tercero de la S a la W y el último X, Y y Z.



### EVOLUCION POR COMERCIO

Otra forma de evolucionar los Pokémon es pasándolos de nuestro juego a cualquier otro juego de «Pokémon». Aquí tienes una lista de los que permiten este tipo de evolución y a qué estado son capaces de pasar:

- Kadabra evoluciona a Alakazam
- Graveler evoluciona a Golem.
- Haunter evoluciona a Gengar.
- Machoke evoluciona a Machop.

### CREACION POR COMBINACION DE POKEMON

Aún hay otra forma más. Puedes llevar Pokémon a un centro de crianza. Si combinas un macho con la hembra que le corresponda (da el macho al hombre del centro y la hembra a la mujer), aparecerá un huevo que podrás

guardar. Tras caminar un ratito, el huevo eclosionará y nacerá el nuevo Pokémon. Pues bien, aquí tienes las combinaciones que puedes realizar:

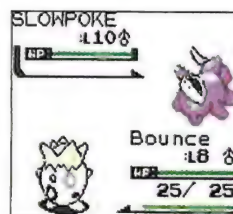
- Si juntas un Electabuzz con otro Electabuzz obtendrás un Elekid.
- Si juntas un Cleffairy con otro Cleffairy obtendrás un Cleffa.
- Si juntas un Jigglypuff con otro Jigglypuff obtendrás un Igglybuff.
- Si juntas un Magmar con otro Magmar obtendrás un Magby.
- Si juntas un Pikachu con otro Pikachu obtendrás un Pichu.
- Si juntas un Jynx con cualquier otro Pokémon obtendrás un Smoochum.

A modo de comodín, puedes juntar un Ditto con cualquiera de estos Pokémon y la creación funcionará igualmente. Por ejemplo, si juntas

un Electabuzz con un Ditto, obtendrás un Elekid. Es bastante útil.

### CONGELAR EL TIEMPO

Dirígete a Ciudad Vermellón y busca al Machop que está aporreando el suelo. Habla con él y luego accede a tu inventario. Al mirar en tu caja de monedas el dinero que tienes, pueden pasar 2 cosas: que el juego se "resetee" o que el reloj se pare. Como puedes suponer, se trata de un fallo del juego del que te puedes aprovechar. Los efectos permanecen, así que úsalo sólo si estás seguro de que quieres.





PEDIDOS

TEL. ☎ 902 17 18 19  
www.centromail.es

Servicio a domicilio



# CALL OF DUTY

## FINEST HOUR

**RESERVA**  
**CALL OF DUTY**  
FINEST HOUR  
**Y LLÉVATE UN**  
**JUEGO DE CARTAS**  
**GRATIS**



**EXCLUSIVA**  
**CentroMAIL**

**ACTIVISION**



# Nuevas Tiendas

## ¿Cómo realizar tu pedido?

**Por Teléfono:** **902 17 18 19**  
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.

**Por Fax: 913 803 449**

**Por Correo electrónico:** [pedidos@centromail.es](mailto:pedidos@centromail.es)

**Por Internet:** [www.centromail.es](http://www.centromail.es)

### ¿Cómo recibir tu pedido?

### Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cual podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular	+ 4 €	Baleares	+ 5 €
-------------------	-------	----------	-------

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75€ **EL PORTE ES GRATUITO.** (Sólo Península y Baleares)

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso**. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

**CentroMAIL - Cº. Hormigueras, 124. PtaL. 5, 5º F - 28031 MADRID**



# INCREIBLE, PERO CIERTO.

# CENTRO MAIL



+



PAR SÓLO  
**29.95\***



PAR SÓLO  
**49.95\***

## \*SI NOS TRAES TU PLAYSTATION 2 Y CINCO JUEGOS DE PS2.

Tanto la consola como los juegos deben estar en buen estado y funcionar. Los juegos deben ser originales que hayan sido comercializados en España, versión PAL y con su caja y manual de instrucciones en buen estado. No se admitirán versiones NTSC (japonesas o americanas). No se emitirán vales o dinero en efectivo por el valor dinerario de los productos que se entreguen. Sólo se admitirá una copia del mismo juego entregado por cada oferta. Sólo se permite la compra de una consola por persona. Oferta limitada desde 1 de Noviembre hasta el 30 de Noviembre (ambos inclusive). Oferta sólo disponible en tiendas que dispongan del servicio de SEMINUEVOS GARANTIZADOS. Para más información consulta a nuestro personal de tienda o llama al 902 17 18 19.

## JUEGA MUCHO MÁS, PAGANDO MUCHO MENOS





# AQUÍ TIENES LAS MEJORES OFERTAS...

**PlayStation®2**

BIRNEY'S DANCE BEAT 9.95 €	EL HOBBIT 9.95 €	RED CARD 9.95 €	MISSION IMPOSSIBLE 12.95 €	TERMINATOR 3 12.95 €	BOMBASTIC 14.95 €	BUFFY THE VAMPIRE 14.95 €	ETERNAL RING 14.95 €	MAXIMO VS ARMY OF ZIN 14.95 €
METAL ARMS GLITCH 14.95 €	CLOCK TOWER 5 19.95 €	DEVIL MAY CRY 19.95 €	ONIMUSHA WARRIORS 19.95 €	MARHUNT 19.95 €	RESIDENT EVIL CODE VER 19.95 €	TRANSFORMERS 19.95 €	ALIAS 29.95 €	THE SUFFERING 29.95 €

**+ por -**

PACK BÁSICO 19.95 €	CONTROL PAD 9.95 €	CONTROL REMOTO DVD 9.95 €	ALICORNIA DE RUIE 19.95 €	PISTOLA LASER 34.95 €	PAD INALÁMBRICO 34.95 €	ADAPTADOR MULTIP 14.95 €
------------------------	-----------------------	------------------------------	------------------------------	--------------------------	----------------------------	-----------------------------

**XBOX**

MISSION IMPOSSIBLE 7.95 €	NBA INSIDE DRIVE 2003 7.95 €	TERMINATOR 3 7.95 €	LEGA EURO 2004 9.95 €	SYBERIA 11.95 €	GHOST RECON 19.95 €	GHOST RECON ISLAND T 19.95 €	SPLINTER CELL P. TOM 19.95 €	RAINBOW SIX 3 19.95 €
------------------------------	---------------------------------	------------------------	--------------------------	--------------------	------------------------	---------------------------------	---------------------------------	--------------------------

**+ por -**

PACK BÁSICO 24.95 €	C. PAD INALÁMBRICO 39.95 €	CONTROL PAD 19.95 €	C. PAD CRYSTAL 19.95 €	C. PAD INALÁMBRICO 17.95 €	CABLE RF 9.95 €	CABLE ETHERNET 9.95 €
------------------------	-------------------------------	------------------------	---------------------------	-------------------------------	--------------------	--------------------------

**+ calidad - precio**

**NINTENDO GAMECUBE™**

CASTLEMEEN 9.95 €	DARK SUMMIT 9.95 €	RED CARD 9.95 €	MONSTRUOS S.A. LA F 19.95 €	SUPER MONKEY BALL 19.95 €	MEN IN BLACK II 19.95 €	H. POTTER Y LA CÁMARA 29.95 €	DISEÑO MÁGICO MIRROR 29.95 €	STAR WARS ROGUE SQ 29.95 €
----------------------	-----------------------	--------------------	--------------------------------	------------------------------	----------------------------	----------------------------------	---------------------------------	-------------------------------

**+ por -**

PACK BÁSICO 15.95 €	CONTROL PAD 12.95 €	CONTROL PAD SILVER 12.95 €	T. MEMORIA 64 MB 15.95 €	T. MEMORIA 128 MB 8.95 €	CABLE DE CONTROL 7.95 €	CABLE RF 9.95 €	ARCHIVADOR CD'S 6.95 €
------------------------	------------------------	-------------------------------	-----------------------------	-----------------------------	----------------------------	--------------------	---------------------------

**GAMEBOY ADVANCE™**

BIRNEY'S DANCE BEAT 9.95 €	DROOPY'S TENNIS 9.95 €	QUIERES SER MILL 9.95 €	THE SUMM OF 9.95 €	INT. KARATE PLUS 14.95 €	STADIUM GAMES 14.95 €	SUPER DROOP Z 14.95 €	H. POTTER Y LA P 19.95 €	IRIDIUM 3D II 19.95 €
-------------------------------	---------------------------	----------------------------	-----------------------	-----------------------------	--------------------------	--------------------------	-----------------------------	--------------------------

**+ por -**

PACK BÁSICO 12.95 €	CABLE LINK 5.95 €	CARGADOR COCIE 7.95 €	BOLSA ACCESORIOS 11.95 €	BOLSA DE VIAJE 8.95 €	ESTUCHE JUEGOS 5.95 €	BATERIA RECARGABLE 11.95 €	TORRE PARA JUEGOS 5.95 €
------------------------	----------------------	--------------------------	-----------------------------	--------------------------	--------------------------	-------------------------------	-----------------------------

**+ calidad - precio**

# ... Y TENEMOS MUCHAS MÁS.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.  
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de noviembre.  
Impuestos incluidos





Promoción limitada 500 uds.

**GRATIS**



**59.95 €**

**¿ALGUIEN DA MÁS?**

**GRATIS**



**59.95 €**



Promoción limitada 3000 uds.



**SUPERVENTAS**  
**POR SÓLO 19.95\* €**

**EXCLUSIVA**  
**Centromail**



**209.95 €**

**PS2+ CRISIS ZONE+ PISTOLA**



**RESERVA HALO 2**

**EXCLUSIVO POLO**

**GRATIS**



**RESERVA THE GETAWAY BLACK MONDAY**

**EXCLUSIVA CAMISETA**

**GRATIS**



**RESERVA DRAGON BALL Z BUDOKAI 3**

**EXCLUSIVA TAZA**

**GRATIS**



**99.95 €**

**GBA SP + BOLSA VIAJE + LUPA**

**GRATIS**



**RESERVA LEISURE SUIT LARRY MAGNA CUM LAUDE**

**EXCLUSIVA CAMISETA**

**GRATIS**



**RESERVA CALL OF DUTY FINEST HOUR**

**JUEGO DE CARTAS**

**GRATIS**



**DISNEY MOVE**

**EXCLUSIVA GORRA**

**GRATIS**



**RESERVA PAPER MARIO LA PUERTA MILENARIA**

**DVD TRUCOS 4**

**GRATIS**



**RESERVA METROID PRIME 2**

**DVD TRUCOS 5**

**GRATIS**



**RESERVA ZELDA MINISH CAP O PACK ZELDA GBA SP LIMITED ED.**

**KEY RING**

**GRATIS**



**MANAGER DE LIGA 2005**

**XBOX LIVE COMMUNICATOR**

**49.95 €**

**RECUERDA:**  
**¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!**





# TELÉFONO ROJO

## Yen te responde



Me habéis pillado cuando salía a cazar información... digo chuches en la noche de Halloween. Si no logro asustar a nadie, les enseñaré vuestro montón de cartas.

### La llegada de grandes secuelas

@ Buenas, Yen que "casi" todo lo sabes, soy Antonio Juan, un chaval de 18 años que te va a poner a prueba con unas cuantas preguntillas que tengo:

■ He oído por Internet noticias de un juego que está teniendo mucho éxito en Estados Unidos, llamado «Street Racing Syndicate», y hasta dicen que es mejor que «Need for Speed Underground». ¿Es cierto? ¿Llegará a España?

Es un juego de carreras callejeras hecho por Namco que se suma a la moda del tuning. Se espera que llegue aquí a principios de año. Entonces juzgaremos...

■ Cambiando de tema, ¿sabes algo más sobre «Final Fantasy XII»? Fecha de lanzamiento, detalles del juego, etc.

No han aparecido más detalles de los que ya os hemos contado. De hecho, en el último Tokio Ga-



**COMMANDOS STRIKE FORCE** Esta nueva entrega de la saga «Commandos» llegará la próxima primavera a PS2 y Xbox, y será un shooter subjetivo en el que podremos controlar a un boina verde, un espía y un francotirador.

me Show, Square Enix se centró más en títulos como «Dragon Quest VIII», y se limitó a ofrecer algunas pantallas nuevas del juego que mencionas. Eso sí, se sigue esperando su salida en Japón para primavera, y aquí a finales del verano que viene.

■ ¿Para cuándo saldrá «Devil May Cry 3»? ¿Sabes si será más largo que su antecesor?

Está previsto para el próximo mes de marzo, y sí, será bastante más largo y complejo que su antecesor. Parece que en Capcom se están esforzando a conciencia

para no caer en ninguno de los errores de la segunda parte...

■ ¿Saldrá «Commandos 3» para PlayStation 2?

No, en PS2 y Xbox tendremos «Commandos Strike Force», y será un shooter subjetivo.

Antonio Juan Delgado (e-mail)

### De monstruos y fantasía

@ Hola Yen, soy José, de Granada. Lo primero es felicitaros por vuestra grandiosa revista, y ahora me gustaría que me respondierais a unas preguntas:

■ ¿Cuándo va a salir «Final Fantasy XI» para PlayStation 2?

La última información que salió hablaba de inicios de 2005 o así. Habrá que confiar en ello...

■ ¿«Monster Hunter» va a ser sólo online, o también tendrá un modo para jugar offline?

No hombre, desde luego que tendrá modo offline, aunque el mayor jugo se le sacará jugando por Internet; para que te hagas una idea, su estilo de juego recuerda al de «Phantasy Star Online», aunque su desarrollo re-



**STREET RACING SYNDICATE** Los coches tuneados más vistosos se dan cita en este juego de carreras urbanas, que ya ha salido en EEUU y se espera que muy pronto lo haga también en el territorio europeo.

## La pregunta del mes

¿Para cuándo nos llegará la nueva generación de consolas?

■ Estoy muy interesado en la llegada de las nuevas consolas, porque creo que van a tener el mayor realismo jamás jugado, y además van a explotar las capacidades en todos los niveles (juegos, películas, Internet, etc.). ¿Cuándo crees que va a llegar la nueva generación?

Las noticias sobre los avances en la creación de estas nuevas consolas me hacen pensar que aún queda tiempo para poder jugarlas... aunque hay indicios que indican que pronto empezaremos a verlas en acción (atentos al próximo E3). Además, hace poco, un responsable de Nintendo comentaba que la próxima consola de esta compañía llegará justo para hacer frente a las nuevas máquinas de Sony y Microsoft. Todo apunta a que podrían estar listas para finales del año que viene o principios de 2006 en Japón.

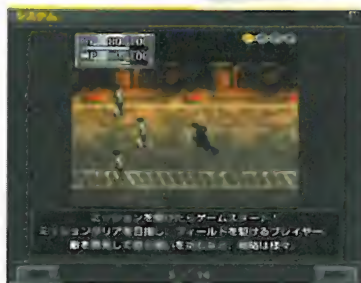
José Rodríguez (Toledo)



## ¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS  
c/Los Vascos nº 17, 28040 Madrid  
Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonoraro.hobbyconsolas@hobbypress.com
- opinion.hobbyconsolas@hobbypress.com



### FINAL FANTASY: BEFORE CRISIS

Los usuarios japoneses tendrán pronto la posibilidad de disfrutar en las pantallas de sus móviles de una entrega de esta saga, con combates por turnos y una profunda historia.

sulte más complejo y será más impactante gráficamente.

■ **Hace poco he visto en Internet unas imágenes del juego «Final Fantasy: Before Crisis» para móviles. ¿Va a salir en España?**

Pues me temo que no, y es una pena, porque puede ser uno de

## «FINAL FANTASY: BEFORE CRISIS» PUEDE SER UNO DE LOS TÍTULOS MÁS IMPRESIONANTES PARA UN TELEFONO MOVIL

los títulos más impresionantes que jamás se vean en un teléfono móvil. ¡Menudo caprichito para los afortunados nipones!

■ **He estado buscando el juego «Resident Evil Zero», pero me han dicho que ya está descatalogado. ¿Sabes si tengo alguna forma de conseguirlo?**

Sí... en el mercado de segunda mano, o en tiendas de barrio, donde quizá lo tengan antiguo.

José (Granada)

## En plena lucha con las consolas

@ ¡Hola Yen! Soy un aficionado a las consolas y también a vuestra revista desde el número 1. Ahora tengo una PlayStation 2 y unas cuantas dudas:

■ **¿Se sabe algo de «Soul Calibur 3»? He leído en algunos foros que quizá sólo salga en Xbox.**

Ya, pero por ahora son rumores. Piensa que Namco ni siquiera ha confirmado de forma oficial que lo esté programando...

■ **¿Para cuándo «Tekken 5» en nuestro país? ¿Tendrá las opciones de «tunear» a los personajes, como en la recreativa?**

Todavía no se sabe, ya que apenas acaba de presentarse la propia recreativa en el Tokyo Game Show de hace unas semanas, y aún no hay información concreta de la versión de PS2 (ni del juego ni de la fecha de salida), aunque es de esperar que mantenga todas sus opciones.

■ **¿Qué juego será mejor, «El Señor de los Anillos: La Tercera Edad» o «Final Fantasy XII»?**

Yo soy un fan de la saga de Square, aunque reconozco que lo que ofrece «La Tercera Edad» mola mucho. De todas formas, como habrás visto en este mismo número, el juego de «El Señor de los Anillos» sale mucho antes (en noviembre).

quizá llegue finalmente «Gran Turismo 4». En el Tokyo Game Show se dijo que sí, pero Sony España no me lo ha confirmado. **Ismael López (e-mail)**

## Clásicos que están por venir

@ Muy buenas, soy un coleccionista que lleva en esto más de 20 años, y si no te importa contestarme, allá voy:

■ **¿Sabes algo de la salida de «Perfect Dark Zero»? ¿Es que en Microsoft no les ponen las pilas a estos de Rare?**

Pues no sé, chico, pero desde el año pasado no se ha oído nada de él, y no hay visos de que la cosa vaya a cambiar dentro de poco, porque los últimos rumores



**TEKKEN 5** Aquí podéis ver a uno de los luchadores de la versión arcade del próximo «Tekken 5», Lee Chaolan, al que se ha personalizado cambiándole el color del pelo, poniéndole gafas... Esta es una de las novedades de esta entrega.



## vuestra OPINION

## Se le acabó la fiesta

Beatriz González Alonso  
(Madrid)

Estuve un par de semanas pensando si comprar o no «Mario Party 4» para GC, leí opiniones en webs, pregunté a amigos que tenían el juego y todos decían lo mismo: «Muy entretenido para jugar con otras tres personas pero es algo lento cuando te pillas el truquillo, pues tarda mucho en pasar el turno del jugador, etc...». En un principio esto no me echó para atrás por el sabroso precio del juego (29,95 €), y porque a buen seguro lo jugaría siempre con al menos 3 personas. Decidida a cumplir con mi opinión compré el juego y bien, mucha risa, bonito y muy al estilo de Nintendo, unos gráficos pintorescos que la 128 bits genera muy bien, vamos, un dinero bien gastado. Al cabo de 3 días jugando sin parar para sacar todo lo que el juego ofrece caigo en el mal de todo juego: la rutina. Es decir, llega un punto en el que ya sólo se busca conseguir los extras (los personajes, los tableros...) y los minijuegos pueden acabar hartando al más nintendero de todos. Y entonces asaltan tu cabeza las críticas: que hay pocos personajes y pocos tableros para este tipo de juego. Si me hubiese gastado los 59 € del precio original, me hubiese dolido horrores.

**Yen:** Los extras sirven para dar vida al título jugando sólo, pero si lo usas como multijugador, no creo que te aburras tanto.







## Otro punto de vista

Juan Antonio Casaus (e-mail)

No estoy de acuerdo con la puntuación dada a «Jak 2: El Renegado». Empecemos por su legado: en gráficos le das un 90, pero yo un 96. Comparemos los gráficos tan espectaculares de «Jak 2» con «FFX» (sin contar los videos), y ¿quién gana? Creo que «Jak 2» con gran diferencia: el modelado de los personajes, los efectos de luz en tiempo real, el agua... Respecto al sonido, le das un 93, y yo un 95. El doblaje «sin palabras» con actores famosos de series de televisión, y los efectos de los disparos y demás están muy, muy bien hechos. En la duración tiene un 89, pero yo le doy un 94. Hoy por hoy aún no he conseguido todos sus secretos, y lo tengo desde que salió. Su historia nunca aburre en una misión, ya que siempre tienes algo que hacer. En cuanto a la diversión, tiene un 93, pero yo le doy un 96. Para mí, es tanto o más divertido que «Gran Turismo 3», y tiene el mejor argumento (con permiso de «MGS 2») y «Final Fantasy IX» que he visto. Me quedé con la boca abierta con el giro final. ¡Es alucinante! Total, que en la puntuación final le habéis puesto un 93, pero yo creo que lo justo es un 96. Los imprescindibles no pueden tener menos de un 95 en la nota (según vosotros en el índice de juegos)... y es que es un imprescindible.

Yen: Muchas gracias por tu opinión, ya veis que cada uno tiene sus propios gustos.



hablan de la posibilidad de que el proyecto se vaya a convertir en uno de los primeros juegos de Xbox 2. ¡Ahí es nada!

■ ¿Para cuándo el «remake» de «Double Dragon» para GBA?

Es una pena, pero de momento no hay fecha para su salida en Europa, aunque en Estados Unidos lleva meses a la venta.

■ ¿No tendrá Konami la intención de sorprender a los nintenderos con un nuevo capítulo de la saga «Castlevania», verdad?

No, salvo por el hecho de que se sabe que en el futuro habrá un «Castlevania» para Nintendo DS, aunque de momento no se hayan desvelado más datos sobre él.

■ ¿Es tan bueno el shooter «Ikara», de Dreamcast, como he oído que dicen por Internet?

Como juego de disparos a la antigua usanza, desde luego es muy bueno, aunque yo creo que la opinión tan exageradamente positiva que hay por Internet está influida por el hecho de que en ese género está un poco olvi-

### PERFECT DARK ZERO

Ya han pasado dos años desde que se viera el nuevo look que va a tener Joanna Dark en esta secuela... pero desde entonces, nada. ¿Será verdad que el juego se ha pospuesto para sacarlo ya en Xbox 2?



**DOUBLE DRAGON** Quizá el clásico de los clásicos en el género de los beat 'em up con desplazamiento lateral, GBA ya ha recibido una estupenda conversión de este título, pero por ahora no viene a España.

## « PS2 SÓLO PUEDE TENER SONIDO 5.1 EN LAS ESCENAS DE VIDEO, PERO NO EN LA PARTIDA REAL, ALGO QUE SÍ DISFRUTAMOS CON XBOX »

dado. Vamos, que para uno que sale, creo que sus fans lo han idolatrado demasiado...

Ruso (e-mail)

### La aventura del sonido

@ ¡Hola Yen! ¿Cómo lo llevas? Somos Juan Ángel y José Antonio, un par de almerienses que disfrutamos juntos de este magnífico mundillo. Te hemos escrito por separado y no nos has contestado. A ver si ahora...

■ ¿«Final Fantasy XII» estará orientado hacia la linealidad de «Final Fantasy X» o se basará en un mundo más abierto, con mapeados libres, como los que había en las entregas de PSone?

Más bien lo segundo, ya que habrá un mapeado en el que podremos movernos con libertad y volver a sitios en los que ya habíamos estado, si lo deseamos.

■ Acabamos de ver unos vídeos de «Killzone», y tenían muchos diálogos. ¿Sabes si vendrá doblado al castellano?

Sí, por supuesto que sí.

■ Una duda sobre temas de sonido: ¿por qué casi todos los juegos de Xbox incorporan Dolby Digital, y los de PlayStation 2 vienen en

Dolby Pro Logic 2? En esto, la máquina de Sony queda muy por debajo, ¿no crees?

En efecto, la máquina de Sony sólo puede desarrollar el sonido 5.1 durante las secuencias de vídeo, pero no lo hace durante el juego real, cosa que sí disfrutamos en las partidas de Xbox.

■ Una de las cosas que más nos decepcionó de «Metal Gear Solid 2» es la cantidad de horas de vídeo, códec y demás, para luego ofrecer una historia con mucho que desear. ¿Sabes si «Metal Ge-

ar Solid 3» seguirá esa línea, o tendrá más horas de juego real?

Tranquilo, que tendrá más horas de juego, y sobre todo serán más variadas al aparecer el nuevo componente de supervivencia que se une al de la conocida infiltración. De todos modos, seguirá habiendo también bastantes vídeos y comunicaciones.

Juan A. y José A. (e-mail)

### Cuestiones con aire de portátil

@ ¡Hola Yen! A ver cuándo te haces una foto de carné y me la envías, que no se la enseño a nadie. Es la segunda vez que escribo, y te pregunto lo mismo:

■ ¿Se sabe ya exactamente cuándo llegará PSP a España?



**CODED ARMS** El shooter subjetivo de Konami, que primero fue conocido como «FPS», es uno de los juegos de PSP conocidos hasta ahora que más elogios ha recibido, sobre todo por su calidad gráfica.





**SPLINTER CELL: CHAOS THEORY** Esta nueva entrega de la saga de Sam Fisher, que contará con nueva historia, escenarios y modos online, tendrá novedades como el poder usar un cuchillo. El juego saldrá en marzo en todas las consolas.

## « LOS DIRECTIVOS DE SONY TODAVÍA NO SE HAN PUESTO DE ACUERDO RESPECTO AL PRECIO QUE TENDRÁ SU NUEVA PORTÁTIL PSP »

Pues exactamente no: de momento, la cosa sigue fluctuando en torno al mes de marzo.

■ **¿Y los discos UMD? ¿Cuánto costará cada juego?**

Con decirte que los directivos de Sony todavía no se han puesto de acuerdo con el precio final de la consola, como para aventurarse con el de los juegos...

■ **¿El señor Kutaragi hará Memory Sticks a bajo coste?**

Pues no sé si las hará él o serán los operarios de las fábricas, pero seguro que las harán al precio mínimo posible. Vamos, digo yo.

■ **Entre los extras que tendrá, ya conozco lo del GPS, los auriculares, la correa, la funda, las carcasas... ¿Me estoy dejando algo?**

No, que yo sepa. Se sabe que en Japón la consola se venderá junto a los auriculares y la funda de transporte, pero no han llegado datos todavía respecto a cómo será el pack de venta aquí.

■ **¿Habrá un cable para conectar la portátil a la TV, y jugar con ella como si fuera un mando y viendo los juegos en pantalla grande?**

Puede ser, pero Sony no ha anunciado que tenga ninguna intención al respecto.

■ **¿Qué juegos de rol o de estrategia habrá disponibles al comienzo de su lanzamiento?**

En la lista de títulos hay cosas como «Tales of Eternia», «Ys VI: The Ark of Napishtim», «The Gaghav», «Generation of Chaos» y una versión del popular «Popolocrois», aunque no se ha confirmado que todos estos vayan a llegarnos a Europa.

■ **¿Saldrá un «Final Fantasy», o un «Kingdom Hearts» adaptado?**

Aún no se han anunciado, pero yo apuesto a que sí.

■ **¿Habrá algún shooter tipo «Half-Life», que tenga conexión a Internet o multijugador?**

El que más expectación está causando es «Coded Arms», de Konami, aunque no se ha dicho nada sobre opción para Internet.

■ **¿La película «Final Fantasy Advent Children» saldrá en UMD al mismo tiempo que la consola?**

Me temo que no, colega. Korpy (e-mail)

**Prometo serte fiel, en la salud y en la enfermedad...**

**CRASH TWINSANITY**

**iCrash Bandicoot y el Dr. Neo Cortex tendrán que trabajar juntos en la mejor de todas sus aventuras!**

**Controla al imparable duo mientras se pelea sin pausa. Pega, salta, gira y juega a través de escenarios abiertos totalmente en 3D. ¿Podrán salvar sus mundos antes de destruirse mutuamente?**

**Ya disponible**

**3+**  
www.pegi.info

**PlayStation.2**

**XBOX**

**SIERRA**



## vuestra OPINIÓN

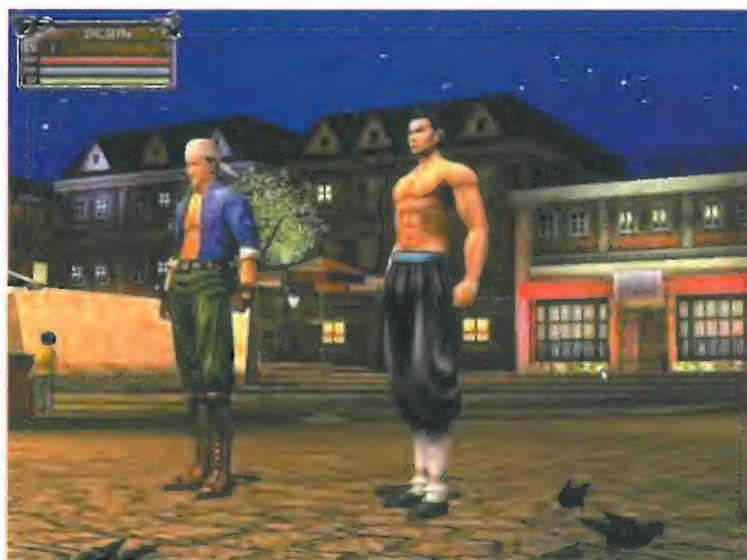
### Nunca llueve a gusto de...

Julia Asensio (e-mail)

COLABORADORES  
HOBBY CONSOLES

Más que una simple opinión, lo que quiero daros es una severa crítica, que espero que resulte constructiva para vosotros. A mi vuestra revista me gusta mucho, pero le encuentro un fallo que no sólo lo pienso yo, sino que lo pensamos todos los que seamos usuarios de una PS2: este fallo tan grande es que estáis idolatrando a la consola GameCube. ¿Por qué? Primero, ponéis unas calificaciones muy altas a juegos que no se lo han merecido, como «Super Mario Sunshine». Segundo, GameCube no deja de ser una consola, pero en cambio PS2 es algo más en un salón. Tercero, no hay que olvidar también la fabulosa estructura online que tiene GameCube. Y cuarto, que Nintendo es sólo cosa de Miyamoto, sin el no existiría la compañía, y no dudo de la capacidad técnica de GameCube, pero cuando pongáis las notas fijas realmente, porque esta consola también tiene muchos errores.

Yen: Está claro que si que debemos ser imparciales puesto que unos dicen que favorecemos a PS2, otros a GameCube y otros a Xbox. ¿Será porque las tres nos parecen sensacionales?



**SHENMUE ONLINE** Definitivamente, esta nueva entrega de la saga «Shenmue» no es la tercera parte que se esperaba, sino un juego de rol online totalmente aparte, que va a salir para PC, y por ahora sólo lo hará en el mercado asiático.

## « LA CALIDAD Y VARIEDAD DE LOS FUTUROS JUEGOS PARA PSP SERÁN LO QUE DETERMINE EL ÉXITO DE LA PORTÁTIL DE SONY »

### Una caja llena de acción

@ ¿Qué tal, Yen? Me llamo Carlos, y llevo comprando vuestra revista desde que tengo mi fantástica consola Xbox. Tengo algunas preguntas que espero que me resuelvas. Ahí van:

■ ¿Va a haber un nuevo «Ninja Gaiden» para Xbox?

Pues sí, Tecmo lo ha confirma-

do oficialmente, aunque no se espera su salida hasta principios de 2006, nada menos.

■ ¿Cuándo crees que puede salir «GTA: San Andreas» en Xbox, si es que llega a salir?

Quizá a mediados del año que viene, pero es mucho conjeturar. Seguro que será en el 2005.

■ ¿Cuándo podremos disfrutar de «Splinter Cell 3»?

A principios del año que viene, en el mes de marzo, y en las tres consolas al mismo tiempo.

■ Y por último, ¿me recomendáis «Psi-Ops» o «Second Sight»?

Personalmente me inclino un poco más por el estilo de «Psi-Ops», porque tiene un poco más de acción y variedad, aunque ambos son muy parecidos.

Carlos Ramoneda (e-mail)

### Luchando contra el mal

@ Hola Yen, os compro todos los meses ya que sois la revista que da la mejor información sobre los juegos. Poseo una

PlayStation 2 y una GB Advance, y éstas son mis preguntas:

■ He oído que Atari va a sacar un nuevo juego de «Dragon Ball» llamado «Saiyan Smash». ¿Es cierto? ¿Para cuándo saldrá?

Efectivamente, saldrá para PS2 y GC a finales de año en USA, y aquí probablemente llegará a principios del año que viene.

■ ¿Qué otros juegos de «Dragon Ball» van a llegar para GBA?

Por el momento, en la lista de lanzamientos no hay más títulos, pero me consta que ya hay alguno más en preparación.

■ ¿El próximo «Resident Evil Outbreak File 2» para PS2 tendrá modo online en Europa?

Aunque aún no está confirmado totalmente, Capcom aseguró en su día que así sería.

■ ¿Qué novedades incorpora «Devil May Cry 3» respecto a las anteriores entregas?

Una está en la historia: en esta secuela, aparecerá un Dante muy joven, antes de los argumentos de las dos primeras entregas, y tendrá que enfrentarse con su propio hermano gemelo.

■ Tengo el juego «True Crime» desde hace unos meses y me encanta. ¿Sabes si van a sacar una segunda parte?

Los rumores apuntan a que sí, pero aún no hay información sobre dicha secuela.

Raúl (e-mail)

### Variedad total en GameCube

@ ¡Hola Yen! Ya estoy de vuelta de las vacaciones, y tengo unas cuantas dudas:

¿Hay nuevos datos de la siguiente aventura de Link en GC?



**LEGEND OF GOLFER** Nintendo no sólo sabe hacer juegos de golf con una temática desenfadada (léase «Mario Golf»), sino que también se ha metido -en Japón- en el mundo de la simulación más realista.



# OleMóvil!









**ENVÍA GO AL 5959** Código Juego **5959** **BLOCKS**  
Ej: Envía GO 1410 al 5959 para jugar a toda pantalla al TRAGACOCOS.





**También al: 806 52 62 11**

## POLIFONICAS

- 84826 Dale don dale  
84680 Dragostea din tei  
84760 Obsesion  
82652 Fiesta Pagana  
84428 Aslunas  
84930 Del pila del  
80093 Ecuador  
82935 Noches de bohemia  
84267 Buleria

**TOP 20**

- 80239 Final Countdown  
84920 Pastillas de freno  
80056 Insomnia  
84744 Malo  
80111 Sweet Child of  
84068 Du hast  
83814 Satisfacion  
84226 Cafe del mar  
84203 Dos gardenias  
84216 La costa del si  
83849 Molinos de viento

**806025262644**

## HIMNOS

- 82172 Barcelona  
84446 Cara al sol  
83188 Real Madrid  
83808 H. de España  
82123 Athletic Bilbao  
84489 Els segadors  
84094 H. Republicano  
82124 Atletico Madrid  
84490 Asturias patria...  
84436 100 Real Madrid  
83809 Guardia Civil  
84362 Champions League

## TECHNO-DANCE

- 84201 Voglio vederti  
80642 Enjoy the silence  
83228 Samba Adagio  
83661 Axel F 2003  
81664 Children  
84926 Despre tine  
80067 Belissima  
83675 Flight 673

## POP/ROCK

- 84822 Opa opa  
84779 Mariacai pirinha  
84922 Sick and tired  
84905 Lets get it started  
80298 Master of Puppets  
80277 Nothing else matters  
84204 In the shadows  
84985 Personal Jesus

## DISC

Ej: Envía DISC 83849 al 5959 para escuchar "Molinos de viento" en tu móvil.

## NACIONALES

- 84720 Lola  
84852 Duele el amor  
84942 Con la luna llena  
84919 Una foto en blanco y  
84642 Angel malherido  
84520 Oye el boom  
84734 Insoportable  
84426 Abre tu mente  
83883 Bambu bambu  
84432 Fuente de energia  
84791 La rueda  
84731 La vida al revés  
83856 20 de enero  
84904 Hablando en plata  
84918 Camina y ven

## CINE-TV

- 80017 Mision Imposible  
84067 El Exorcista  
84943 Shrek 2  
84440 El Sr de los anillos  
84064 Star Wars  
80143 La Pantera rosa  
84937 Kill Bill  
84369 Los 80  
83883 Fraggle Rock  
80025 Los Simpsons  
80108 Benny Hill  
80131 Buffy Cazavam...  
84437 Shin Chan  
84940 Sexo en Nueva  
84696 7 vidas

## SONIDOS REALES

- WESTERN Atacan los indios!  
PITA Anuncio Coca-Cola  
ORGASMO Esta chica lo pasa muy bien  
TARZAN Grito, igual que en la peli.  
TELEFONO Como en casa de tu abuela.  
EXORCISTA Coge el puto teléfono... Coño!!!  
POLICIA Todos se sentirán como en N Y  
INFIERNO Thriller, la famosa carcajada  
RISA Para reirse de risa.

## IMITACIONES DE FAMOSOS

- "COGE EL TELEFONO..."**  
FRESITA ¿Cuánto tiempo lo aguantarás?!!!!  
BORIS Histérico como siempre  
RISITA "¡cuñaaaaa!!!" Te suena ¿verdad?  
PORTERO "...un poquito de por favor..."  
POCHOLO De locura... ¡A tope!  
TORRENTE ¿Te lo va a caer???  
PUERTORICO "y esssooo..."

Ej: Envía DISC TARZAN al 5959... ¡y gritará de verdad cuando te llamen!

## CHIQUITO DE LA CALZADA

- GRIJANDER AVANTI ENFERMO COPITA  
DOLORES ATAQUE FUEGO GUARDIACIVIL

**EN VIVO**



Ej: Envía DISC FUEGO al 5959 y te... ¿asustará? Chiquito cada vez que te llamen.















































**Envía VEO AL 5959** Código FOTO O ANIMACION  
Ej: Envía VEO 39057 al 5959 y tendrás al LOBO en tu móvil.  
**También al: 806 52 62 33**

## ANIMACIONES

- GALLO DRAGO LADRON DUMBO  
SNAKE BORRACHO PINCHA RESBALON  
VAQUITA DINO KARATEKA CHACHACHA

Ej: Envía VEO GALLO al 5959 y verás como se mueve en tu móvil.





**NARC.** Siguiendo el estilo marcado por títulos como «Max Payne», este título os meterá en un oscuro mundo de traiciones y venganzas, encarnando a un poli que se enfrenta con un arsenal a la mafia narcotraficante de medio mundo.

De momento no; ten en cuenta que aún falta mucho para que salga, y por ahora Miyamoto no ha querido soltar más prenda.

■ **¿Y qué hay de la llegada de «Zelda Four Swords» para GameCube a España?**

Pues que está confirmada, y parece que va a producirse a principios de 2005.

■ **He leído en Internet que Nintendo está haciendo un nuevo juego de golf llamado «Legend of Golfer». ¿Es eso cierto?**

Sí, y ya ha salido en Japón, aunque de momento no hay planes de exportación.

■ **¿Puedes decirme cuándo llegarán a nuestro país los «Advance Wars Under Fire» y «Donkey Kong Jungle Beat» para GC?**

La esperada llegada del juego de estrategia a los 128 bits se producirá a mediados del año que viene. Respecto al segundo juego, apúntate una cita con Donkey en el mes de mayo.

■ **¿Sabes si saldrán de Japón los juegos «Donkey Konga 2» y «Nintendo Puzzle Collection»?**

Es pronto para saberlo, Nintendo no lo ha anunciado todavía.

■ **¿Para cuándo «Viewtiful Joe» y «Killer 7» de PlayStation 2?**

«Viewtiful Joe» está a la venta desde el día 22 de octubre; de «Killer 7» hay más dudas...

■ **¿Qué pasa con «Phantasy Star Online» de GameCube, es que han cancelado su lanzamiento?**

De eso nada. Si te pasas por la tienda ahora mismo podrás hacerte con la tercera entrega, que ya está a la venta. ¡Date prisa!

■ **¿Qué me puedes decir de «Shenmue Online»?**

Que finalmente va a ser un juego de rol online para PC, que el argumento probablemente no será una continuación de la saga Shenmue como tal, y que Sega no ha confirmado si lo va a traer.

■ **En el pasado E3 se mostró un juego titulado «Narc», que sería para GC. ¿Qué ha sido de él?**

De la versión de GC no se ha vuelto a saber, pero sí de las que habrá a principios del año que viene para PS2 y Xbox... Será un juego de acción ambientado en el mundo de las drogas.

Nicolás Grosse (e-mail)

## Predicciones portátiles

@ **Hola Yen, soy poseedor de una PS2, y espero que me aclares unas pequeñas dudas: ¿Sólo Sony y Nintendo sacarán portátiles de nueva generación, o se atreverá alguna otra compañía a hacerles frente?**

Además de N-Gage, y de GP32, que acaba de salir en España, se han anunciado dos nuevas máquinas: Zodiac, que pronto se lanza en Inglaterra y Gizmondo.

■ **¿Crees que Sony se impondrá en el mercado portátil gracias a**

**las grandes funciones de PSP?**

La experiencia indica que la mayor parte del éxito de las consolas acaba descansando siempre en la calidad y variedad de los juegos, y es de esperar que esto sea también lo que determine el éxito de la portátil de Sony.

■ **¿Se verá en el próximo E3 alguna demostración de los primeros juegos para PS3?**

No quiero causar ningún revuelo... pero todo parece indicar que así será.

■ **Me han comentado que ya se han reservado miles de copias de «GTA: San Andreas». ¿Es cierto?**  
¡Claro que sí, porque se trata de uno de los juegos más esperados del momento!

■ **Y para finalizar: ¿Qué consola es la que más se está vendiendo ahora mismo en Europa?**

PS2 con bastante ventaja, seguida por GB Advance SP.

Alexandre Pérez (Vigo)

## Una consola muy deportiva

@ **Hola Yen, soy Andrés, y me gustaría que me respondieses a unas dudas sobre Xbox:**

■ **¿Se sabe algo del nuevo juego de los creadores de «Top Spin»?**

He oído que podría ser de fútbol. ¿Sí? Es raro, lo único que han hecho de fútbol últimamente fue «Pro Beach Soccer», y luego ya nada más en ese género.

■ **¿Qué hay de la próxima entrega de «NBA Inside Drive»?**

De momento, nada de nada.

■ **¿Me recomiendas «NBA 2K5», o «NBA Live 2005»?**

De momento, la única -y buena- posibilidad es la segunda...

Andrés Fernández (Ourense)



**KILLER 7** Esta aventura de acción para PS2 y GameCube está prevista para primavera, pero se comenta que en Capcom no están contentos con cómo está quedando el juego, así que su futuro es incierto...

## ¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

✉ **¿MERECE LA PENA COMPRAR «METROID PRIME 2» CUANDO SALGA A LA VENTA?**

**Yen:** Desde luego, y no sólo por su enorme calidad, sino porque si lo intentas comprar antes de que salga no te lo van a vender...

✉ **¿VA A SER POSIBLE CONECTAR EN LA NUEVA NINTENDO DS UN JUEGO DE GB Y OTRO DE DS EN LA PORTÁTIL AL MISMO TIEMPO?**

**Yen:** Claro, y si conectas un juego de fútbol y otro de Mario, podrás ver al fontanero metiendo goles. ¡No te digo!

@ **YEN, YO CREO QUE NO PONES NINGUNA FOTO TUYA PORQUE ERES UN TIPO SÚPER FEO.**

**Yen:** No, en realidad soy más guapo que Tom Cruise, y no quiero que me acosen por la calle.

@ **AHORA QUE MICROSOFT HA COMPRADO A LOS CHICOS DE NINTENDO, ¿QUÉ PASARÁ CON LAS NUEVAS CONSOLAS?**

**Yen:** Así que, en tu pequeño mundo, ¡los rumores se convierten en realidad tan rápido!

@ **¿PARA CUÁNDO LA NUEVA GENERACIÓN DE CONSOLAS, QUE ESTAS SE QUEDAN CORTAS?**

**Yen:** A ver si te crees que las nuevas consolas te plancharán las camisas y te freirán los huevos...



@ **¿ES ILEGAL EL CHIP DE LA PLAYSTATION 2?**

**Yen:** Pues no sé que decirte. ¿Te refieres al chip gráfico que le ponen los chicos de Sony o, ejem, a algún otro?

@ **YEN, ¿QUÉ PASA SI VENDÍ MI CONSOLA?**

**Yen:** Pues que tendrás una consola vendada.



## DRIVING FORCE PRO



**149 €**  
PLAYSTATION 2

### El volante con el que juegan los pilotos de Fórmula 1

- Tecnología Force Feedback y 900° de giro
- Único con entrada a puerto USB de PlayStation 2
- Revestimiento de goma y sistema antideslizante
- Accesorio opcional para las rodillas
- Cambio de marchas secuencial

## Para los amantes de la comodidad

- Tecnología Force Feedback
- Único con entrada a puerto USB de PlayStation 2
- Accesorio para las rodillas incluido
- Compatibilidad TOTAL

## DRIVING FORCE



**79 €**  
PLAYSTATION 2

## RALLY VIBRATION FEEDBACK



**49 €**  
PLAYSTATION 2

- Dos motores de efecto de vibración
- Compatibilidad total para PS2 y PSOne
- Volante de alta calidad a un precio inigualable
- Pedales de aceleración y freno antideslizante

## Descubre la comodidad de jugar sin cables

- Único licenciado por Sony Computer Europa
- Precisión y fiabilidad máxima. Respuesta inmediata
- Tecnología inalámbrica de radiofrecuencia a 2,4 GHz, con un radio de acción de 9 metros
- 2 pilas proporcionan una autonomía para 50 horas, incluida vibración



**299 €**  
TODAS LAS PLATAFORMAS

## MANDO INALÁMBRICO



**49 €**  
PLAYSTATION 2  
X-BOX

Además distribuimos el mejor complemento para tu volante Logitech:

### Asiento para volantes

**playseats™**

¡Para disfrutar al máximo de tus juegos de conducción!

Si buscas un volante que no sea de juguete, Logitech es tu elección

En Discovi, además de todos los productos Logitech podrás encontrar el mayor surtido de juegos y accesorios en todas las plataformas (PS2, X-Box, Game Cube, Game Boy Advance, PC, etc). Si tienes una tienda o estás pensando en abrir una no dudes en ponerte en contacto con nosotros. Visítanos en [www.discovi.com](http://www.discovi.com) y consulta todos nuestros productos.

Discovi, S.L.  
Martinez Ruiz Azorín nº 9-11, 50002 Zaragoza  
Teléfono 976-392151 - Fax 976-293882 - E-mail [info@discovi.com](mailto:info@discovi.com)

[www.discovi.com](http://www.discovi.com)





# JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes viene cargadito de acción, pues nos trasladamos a pleno campo de batalla con «Ikari Warriors», un clásico de los videojuegos que ahora aterriza en nuestros teléfonos con una conversión muy aparente.



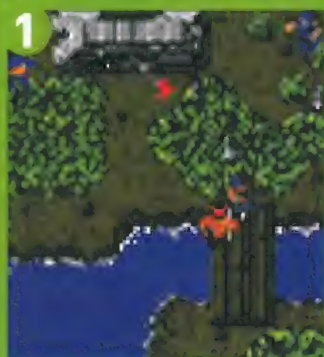
## EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: ÉLITE ■ género: ACCIÓN  
 ■ dónde descargarlo: <http://live.vodafone.es> - [www.movistar.com/emocion/juegos](http://www.movistar.com/emocion/juegos)

### MÓVILES COMPATIBLES

SONY-ERICSSON Z600, SHARP GX10, GX10i, GX20, GX30, NOKIA 3650, 6600, 7650, SAGEM MYV65 (VODAFONE) / NOKIA 3100, 3510, 3650, 6100, 6610, 6820, 7210, 7250, 7650, N-Gage, MOTOROLA T720i (MOVISTAR).

1



2



1. EL RECORRIDO de cada fase es el mismo que en el juego original, así que seguro que los nostálgicos se acuerdan dónde aparecía tal o cual búnker y otros obstáculos.  
 2. AVANZAMOS A PIE, pero también podemos conducir tanques que nos vienen que ni pintados para hacer estragos entre las líneas enemigas.



## TAN BÉLICO COMO CLÁSICO IKARI WARRIORS

En la guerra se usan radares, armas teledirigidas y otros inventos, pero al verdadero campo de batalla se va a pecho descubierto.

■ **ESTE JUEGO SE ESTRENÓ EN RECREATIVA**, y una vez dio el salto a la fama lució su palmito por consolas y ordenadores. No es para menos, pues entre él y «Commando» dieron la fórmula para muchos de los shooters que vendrían después. Ahora tenemos la suerte de revivirlo en nuestros móviles gracias a una excelente conversión que recuerda tanto gráficamente al original, que a más de uno se le salta-

rán las lágrimas cuando eche la primera partida. Y es que hasta el recorrido de las fases es el mismito de entonces...

➔ **ARMADOS CON UNA AMETRALLADORA** y unas cuantas granadas debemos hacer frente a todo un ejército, y eso incluye soldados, bunkers, helicópteros... Por suerte a nuestro paso montamos en algún que otro tanque, que hace nuestros ata-

ques mucho más devastadores y nos permitirá abrirnos paso.

Por supuesto, no podían faltar los ítems, que nos repondrán la energía o la munición, así como opciones tan interesantes como andar en una dirección mientras disparamos en otra. Es cierto que, como a todos estos juegos, se le puede acusar de ser demasiado simple, pero la recuperación de este clásico es una excelente noticia para los jugadores.

### NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	82
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	90
■ DIVERSIÓN	80

**Valoración:** No se puede decir que su desarrollo sea muy complejo, pero su estética es tan parecida al original y su control tan preciso, que resulta un juego bastante convincente.

**PUNTUACIÓN FINAL 86**



## ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS  
c/Los Vascos nº 17, 28040 Madrid  
Indicando en el sobre: Planeta móvil
- móvil.hobbyconsolas@hobbypress.com

## PREGUNTAS Y RESPUESTAS

### Tened listo el móvil

■ ¿Cómo puedo configurar el móvil para descargar juegos, melodías...?

Como cada móvil es un mundo, lo mejor es que te metas en las webs de los proveedores y sigas las instrucciones. Por ejemplo, en [www.movilisto.com](http://www.movilisto.com) basta con enviar un SMS con el texto "webconfigurar" al 7777, o en [www.contxta.com](http://www.contxta.com), el mismo mensaje al 343. Hay muchas otras opciones, pero elijas la que elijas, asegúrate antes de que tu modelo de móvil es compatible con este servicio.

J. Pascual

■ ¿Donde puedo encontrar juegos para el Motorola V220?

En [www.gameloft.com](http://www.gameloft.com) puedes encontrar unos cuantos títulos de bastante calidad, como «Splinter Cell», «Siberian Strike», «XIII», «Prince of Persia»... También tienes opciones en la web de Motorola, [www.hellomoto.com](http://www.hellomoto.com), pero seguro que pronto tendrás muchas otras, pues este modelo todavía es demasiado reciente.

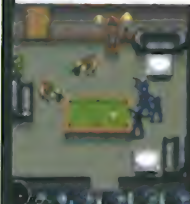
Javier López Jiménez



## LISTAS

### Nuestros favoritos

- 1 2004 Real Football
- 2 André Agassi Tennis
- 3 Rainbow Six 3
- 4 Tomb Raider: El Códice de Osiris
- 5 Moto GP 2
- 6 Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
- 7 Tomb Raider: El Elixir de la Vida
- 8 Rayman 3
- 9 Splinter Cell: Pandora Tomorrow
- 10 Spiderman



Estos héroes "made in Tom Clancy" nos llamaron ya la atención con su «Raven Shield», pero el salto de calidad que han dado con su último título es tan grande que no nos resistimos a hacerle un hueco en el podium. ¡No sabemos si cabrán todos!

### Los más descargados

- 1 Alonso Racing **MOVISTAR**
- 2 Tetris
- 3 Trivial Pursuit
- 1 Spiderman vs Doc. Ock **VODAFONE**
- 2 Ferrari Experience 2
- 3 Yo, robot
- 1 Futbolmovil **AMENA**
- 2 Moto GP 2
- 3 Worms



No es por su Renault, ni por sus neumáticos, ni siquiera por ser asturiano. Fernando Alonso ocupa la primera plaza del ranking de Movistar por ser el más rápido en los móviles. Si veis a algún amigo despeinado, seguro que ha estado jugando.

### Los móviles recomendados por HC

1 NOKIA 6600 319 € (33.077 ptas.)	2 SHARP GX20 Vodafone, 299 € (49.749 ptas.)	3 NOKIA 3650 250 € (41.596 ptas.)	4 MOTOROLA V525 Vodafone, 179 € (29.783 ptas.)
5 NOKIA 7250i 199 € (33.097 ptas.)	6 SONY ERICSSON T610 169 € (28.119 ptas.)	7 NOKIA 6100 169 € (28.119 ptas.)	

## NOTICIAS MÓVILES

### MULTIJUGADOR

Los usuarios de Movistar podrán disfrutar próximamente de varios juegos multijugador gracias al proyecto puesto en marcha por Telefonía Móviles. En esta idea participan importantes empresas del sector, como Sun Microsystems o THQ Wireless, y entre los títulos de los que se habla está el popular «Worms», que nos permitirá jugar online.

### TOTALLY FASHION

Esta línea de móviles Nokia fue presentada en Shangai y da prioridad al estilo, de modo que el teléfono sea un complemento más a la hora de vestirnos. Bajo esta idea se incluyen los modelos 7260, 7270 y 7280, de los que el último (en la imagen) es el más original, pues su

diseño "tipo rotulador" es algo nunca visto. ¡Y además no tiene teclado y casi todo se controla con la voz!

### FERRERO Y MOYA

Ahora que se preparan para ganar la Davis, nuestras dos estrellas van a protagonizar un juego para Movistar gracias al que podemos participar en los mejores torneos con un vistoso apartado gráfico. A ver si el juego, set y partido es para los chicos de Topgam

### 2º ANIVERSARIO DE VODAFONE LIVE!

El servicio Vodafone Live! celebra su 2º aniversario de una forma bien original: patrocina el campeonato de España de globos aerostáticos. En nuestro país, Vodafone Live! cuenta ya con un millón de usuarios, que disfrutan de los más de 300 juegos disponibles, más de 2000 melodías y 850 imágenes estáticas.

### FUNXCAPE

La empresa First Data ibérica ha lanzado al mercado la marca Funxcape, bajo la que comercializará juegos para móviles que podrán adquirirse en quioscos, estancos y estaciones de servicio. Empezará distribuyendo títulos de Gameloft tan importantes como «Prince of Persia», «XIII», «Rayman 3», «Siberian Strike» y «Splinter Cell».

### NUEVO TSM

Telefonía Móviles presenta el TSM 6, que presume de ser el móvil con cámara más fino que existe. Y no nos referimos a sus buenos modales, sino a sus sólo 15 milímetros de grosor. Además cuenta con una pantalla de 65.000 colores. ¿Precio? Unos 140 €.

### MOVISTAR RACING 3D

Ya está aquí el primer juego de motociclismo para móvil en 3D, y

además, apadrinado por dos de nuestros mejores pilotos: Pedrosa y Gibernau. Los usuarios de Movistar pueden elegir entre 4 categorías en las que competir: Junior, 125, 250 y 500. El desarrollo del juego ha corrido a cargo de RTZ Interactive, y como podéis ver en esta imagen, tiene muy buena pinta.





# MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS

DVD



## Troy

- Género **Aventura**
- Protagonistas **Brad Pitt, Eric Bana, Orlando Bloom, Julian Glover, Brian Cox...**
- Director **Wolfgang Petersen**
- Precio **29 €** (4.825 ptas)
- También en VHS **15,95 €** (2.654 ptas)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★  
EXTRAS ★★★★★



**ARGUMENTO:** Llega una de las producciones más espectaculares de los últimos años, una edición en 2 DVD en la que se cuenta la guerra entre Grecia y Troya, donde el poder, la gloria y el amor crean el enfrentamiento entre dos civilizaciones míticas.

**EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, Documental, dos Reportajes sobre Cómo se Hizo, Galería de los Dioses, Trailer, Bonus Oculto... y más



## Scary Movie 3

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Pamela Anderson, Charlie Sheen, Leslie Nielsen...**
- Director **David Zucker**
- Precio **21,95 €** (3.652 ptas)
- También en VHS **12,95 €** (2.155 ptas)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★  
EXTRAS ★★★★★



**ARGUMENTO:** La más hilarante saga de... ¿miedo? llega a su tercera parte con ganas de parodiar las pelis de moda, como "Señales", "Los Otros", "The Ring", "Matrix", etc. Tiene un humor surrealista que hará las delicias de los que siguieron las anteriores. ¡Es un "despelote" total!

**EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, Cómo se Hizo (en plan cómico), Cómo se Hizo Realmente, Escenas Eliminadas y Ampliadas, Tomas Falsas, Hulk vs Extraterrestres, Final Alternativo...



## La Ventana Secreta

- Género **Intriga**
- Protagonistas **Johnny Deep, John Turturro, Maria Bello...**
- Director **David Koepp**
- Precio **20,98 €** (3.491 ptas)
- También en VHS **12,99 €** (2.161 ptas)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★  
EXTRAS ★★★★★



**ARGUMENTO:** Un conocido escritor de novelas de misterio, que se ha mudado recientemente a una cabaña junto a un lago, comienza a recibir amenazas de un desconocido que le acusa de haberle plagiado. Pronto comenzará a cometer crímenes, y la cosa se irá complicando hasta montar una trama en la que todos los participantes están en peligro.

**EXTRAS DVD:** Sonido Digital 5.1, cuatro Escenas Eliminadas, Storyboards, tres Escenas Animáticas, Trailers y más.

## MÚSICA

### Nightwish

"Once", el último trabajo de este grupo de metal sinfónico, tiene una estrecha relación con los videojuegos: incluye temas como "Nemo", perteneciente a la banda sonora de "Resident Evil Apocalypse", o "Wish I had an angel", que sonará en la peli de "Alone in the Dark".

■ Campaña Mastertrax ■ Precio **16 €** (2.662 ptas.)



## LIBROS

### Draco

Este es el primer libro de la Trilogía de "La Guerra de la Inquisición", de Ian Watson, en el que Jaq Draco intenta acabar con una conspiración psíquica contra la humanidad. Tendrás "Warhammer 40.000" a tus pies!

■ Editorial **Timun Mas** ■ Precio **9,95 €** (1.651 ptas.)



# VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

**DVD**



## EL Día de Mañana

- Género **Catástrofes**
- Protagonistas **Dennis Quaid, Jake Gyllenhaal, Emmy Rossum...**
- Director **Roland Emmerich**
- Precio **27 € (4.492 ptas)**
- También en VHS **14,95 € (2.487 ptas)**

**VALORACIÓN:**

PELÍCULA ★★★★★  
EXTRAS ★★★★★



**ARGUMENTO:** Un cambio climático provoca una glaciación en todo el planeta y causa millones de muertos en todo el mundo. Es el punto de partida de una película catastrofista, futurista y ecologista a partes iguales.

**EXTRAS DVD:** Sonido DTS, Cómo se Hizo, "Ciencia del Mañana", "Alerta Biológica", "Ciudad Congelada", Galerías... y más.



## Scooby Doo 2

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Freddie Prinze Jr, Sarah-Michelle Gellar, Matthew Lillard...**
- Director **Raja Gosnell**
- Precio **22,01 € (3.662 ptas)**
- También en VHS **12,95 € (2.155 ptas)**

**VALORACIÓN:**

PELÍCULA ★★★★★  
EXTRAS ★★★★★



**ARGUMENTO:** Un enmascarado ha sembrado el caos en la ciudad y ha estropeado la reputación de la pandilla de Scooby al liberar a un montón de monstruos. Ellos tendrán que ponerse manos -y patas- a la obra para resolver el asunto y devolver la paz a Coolsville.

**EXTRAS DVD:** Sonido Digital 5.1, Escenas Suprimidas, Documental, "La Verdadera Historia Fantasmal de Hollywood", "El Perro Bailarín," Vídeos Musicales, Puzzles, Reto y más.



## Cowboy Bebop

- Género **Anime**
- Protagonistas **Spike y la banda del Bebop**
- Director **Shinichiro Watanabe y Hiroyuki Okiura**
- Precio **14,99 € (2.494 ptas)**
- No disponible en VHS

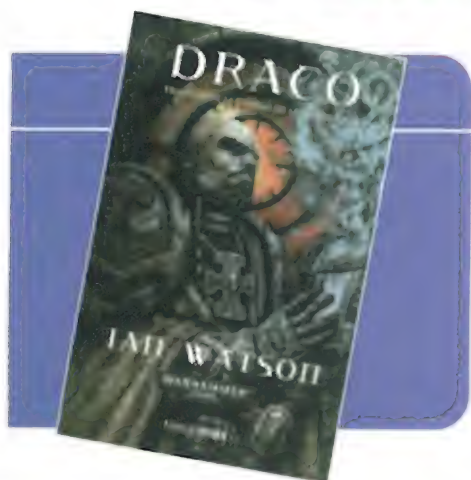
**VALORACIÓN:**

PELÍCULA ★★★★★  
EXTRAS ★★★★★



**ARGUMENTO:** Por fin llega al formato digital una de las mejores películas de anime japonés: la historia de Spike, un cazarecompensas del año 2071 que recorre una ciudad de Marte buscando misiones con las que ganar dinero. Un día, una explosión libera un virus letal que mata a cientos de personas. ¿Quién se ofrece a buscar a los responsables?

**EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, Perfil de los Personajes, Documentales, Vídeos Musicales, Galería, Trailers y más.



**CINE**

## Alien VS Predator

Cuando un grupo de científicos viaja a la Antártida en una misión científica, descubren que dos de los engendros más terribles que se puedan imaginar han comenzado una horrible lucha en medio del planeta Tierra. Gane quien gane, la humanidad saldrá perdiendo.

■ Productora **FOX** ■ Estreno **29 de octubre**





## IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

### ÉCHALE UNA MANO A ESTE SUPERHÉROE DE LOS CÓMICS ▶

Después de pasear su colorado palmito por las pantallas de los mejores cines de nuestro país, el atípico superhéroe Hellboy se ha sacado de la manga -y nunca mejor dicho- esta reproducción de su mano derecha a tamaño real. Si os parece curioso, esperad a saber que incluso podemos ponérsela como si fuera un guante (¿os imagináis paseando por la calle con ella puesta?). Eso sí, es una edición limitada.

Lo encontraréis en:

[www.sideshowtoy.com](http://www.sideshowtoy.com)

Precio: 199,99 € (33.276 ptas.)



### LA "SERPIENTE" YA SE HA METIDO EN NUESTRAS CASAS ▶

Los fabricantes de figuras no pierden el tiempo, y aunque aquí todavía faltan unos meses para que salga a la venta «MGS 3», una empresa japonesa ya ha anunciado que en diciembre va a lanzar en aquel país esta figura de Solid Snake. Como veis, se trata de un modelo adaptado al diseño que lucirá en esta tercera entrega, vestido de camuflaje, con una pistola y con varios accesorios intercambiables, como los guantes. Mide 30 cm. de alto... y qué queréis que os digamos: ¡que en cuanto podamos nos vamos a hacer con una!

Lo encontraréis en: **No disponible aún**

Precio: 160 € (26.622 ptas.)



### ¡ME PERSIGUE UN BICHO, NO HAY TIEMPO PARA PENSAR!

En plena lucha entre Alien y Depredador, dos de los monstruos más terribles del cine y de los videojuegos, la gente de Sota Toys pretende que nos pongamos a jugar al ajedrez. ¡Pues vaya! Aunque claro, si la partida se hace con estas figuritas que recrean precisamente a estos personajes de terror, la cosa cambia. Y si encima os cuentan que este ajedrez es una edición limitada de 3.000 piezas... ¡correréis a por ella!

Lo encontraréis en: [www.sotatoys.com](http://www.sotatoys.com)

Precio: 299,99 € (49.914 ptas.)



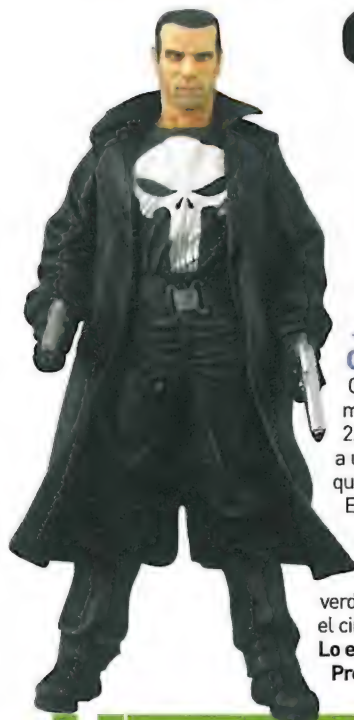
### ◀ UNA ESTATUA PARA QUEDARSE DE PIEDRA

Crear una figura esculpida a mano tiene mérito, pero si encima haces una serie de sólo 2.500 unidades y encima consigues venderlas a un precio tan, ejem, "selectivo", entonces es que eres un auténtico genio de los negocios.

Este es el caso de Rudy García, un artista que se ha currado esta súper edición limitada en resina de "The Punisher" (El Castigador) de 27 cm. altura, ideal para verdaderos fans de este personaje del cómic, el cine... y las camisetas del Atleti de Madrid.

Lo encontraréis en: [www.planetacomic.com](http://www.planetacomic.com)

Precio: 225 € (37.437 ptas.)



### ▼ LA ROBOT MÁS ENCANTADORA DEL MANGA LLAMA A TU PUERTA

Igualito que el protagonista de "Chobits", el manga en el que está basado, vosotros podéis recibir en vuestra casa un paquetito con este pequeño robot de forma humana (femenina, más concretamente), a la que podréis llamar "chi". Eso sí, en este caso se trata sólo de un set de minifiguras de 4 cm., con varios trajes y en distintas poses, a cada cual más sugerente. ¿Podréis resistiros?

Lo encontraréis en:

[www.planetacomic.com](http://www.planetacomic.com)

Precio: 8,95 € (1.489 ptas.)



## MANGA PARA OTAKUS

### City Hunter

Ryo Saeba es uno de los investigadores privados más listos del barrio de Shinjuku... y es que sólo acepta encargos de mujeres. La aventura comienza cuando un amigo suyo es asesinado, y su última voluntad es que cuide de su hermana, Kaori.

Lo encontraréis en: **Manisa**

Precio: 6 € (998 ptas.)



### Moonlight Mile

La NASA ha anunciado la construcción de un reactor en la Luna, que producirá mil veces la energía de la Tierra. Un ingeniero japonés y otro norteamericano serán los encargados de viajar allí, y así dará comienzo su creación.

Lo encontraréis en: **Itika**

Precio: 8,50 € (1.414 ptas.)

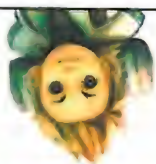




# HOBBY SHOPPING



Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



## EL ÚNICO MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS E INFORMÁTICA QUE NECESITAS

- POR PRODUCTO:**  
MÁS DE 3.000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES DE NOVEDADES.
- POR SERVICIO:**  
ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS. CONSULTAS A TRAVÉS DE INTERNET.
- POR PRECIO:**  
EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.

PlayStation.2

GAME BOY ADVANCE

N-GAGE



**en g\***  
**ne\***

Engine Tecnology System

TEL.: 902 364 463

FAX: 913 801 912



WWW.ONEPLAYER.NET

Tel. 977 21 97 72

ACCESORIOS EXCLUSIVOS PARA TU CONSOLA

PRECIOS ESPECIALES PARA TIENDAS



**PS2 DOUBLE SHOCK 2**  
- Mando compatible para consolas Playstation 2.  
- Función analógica y vibración.

14,99 Eur.



**PS2 MULTITAP**  
- Multitap compatible para consolas Playstation 2.  
- Conexión de hasta 4 mandos.  
- Soporte para mandos oficiales y compatibles.

14,99 Eur.



**PS2 MEMORY 24**  
- Tarjeta de memoria de 24 megas para consolas Playstation 2.  
- 100% compatible.  
- 24 megas reales, sin compresión.

39,99 Eur.



**PS2 RF DUO SHOCK 2**

- Mando inalámbrico para consolas Playstation 2.  
- 2.4 Ghz.  
- Soporte analógico y vibración.  
- No requiere pilas, incluye batería interna y cargador de sobremesa.  
- Opción turbo.  
- Desconexión automática en caso de no utilizarse.

41,99 Eur.



**PS2 RF GUN SNIPER 3**

- Pistola inalámbrica para consolas Playstation 2.  
- Compatible con juegos de PS2 y PSX.  
- 2.4 Ghz.  
- No necesita pilas, incluye baterías recargables y adaptador de carga.  
- Duración de baterías de hasta 20 horas.  
- Alcance de más de 8 metros.

39,99 Eur.

**VOLANTE 5 EN 1**

- Volante compatible con cualquier juego de conducción.  
- Compatible con PS2, PSX, GC, XB y PC.  
- Soporte vibración.  
- Dureza de giro.  
- Cambio de marchas secuencial.  
- Pedales de aceleración y freno.



49,99 Eur.

**PC TWIN SHOCK PAD**

- Pack de dos mandos para PC.  
- Conexión USB.  
- Idéntico aspecto al mando de PS2.  
- Soporte analógico y vibración.  
- 12 botones de disparo.  
- Compatible con Win98, 2000, ME y XP.  
- Incluye drivers.



21,99 Eur.

**PS2 SCORPION 3**

- Pistola compatible para consolas PS2.  
- La única compatible con televisores de 100 Hz.  
- Puntero láser incorporado.  
- Incluye cruceta direccional.



24,99 Eur.

**PC SUPER BOX 4**

- Adaptador para conectar los mandos de tu Playstation o Playstation 2 al PC.  
- Conexión de hasta 2 mandos mediante USB.  
- Soporte analógico y vibración.  
- Soporte de todos los botones.  
- Compatible Win98, ME, 2000 y XP.



11,99 Eur.

**GBA TV TUNER**

- Sintonizador de televisión para consolas Game Boy Advance.  
- Compatible con GBA y GBA SP.  
- Posibilidad de conexión de antena exterior.



49,99 Eur.

**DISCO AZUL**

TODO EN ACCESORIOS PARA PS2, GBA Y XBOX.  
REPRODUCTORES MP3, DIVX.  
TODO TIPO DE CONSUMIBLES CD-R, DVD-R...  
TV TURNER GBASP, MOVIE PLAYER.  
TUNING PARA CONSOLAS.  
AVIONES Y HELICOPTEROS DE RADIO CONTROL.  
VENTA TELEFONICA Y A TRAVES DE INTERNET.

R/ Pomba 23-25  
27004 LUGO  
http://www.discoazul.com  
pedidos@discoazul.com  
TLF: 902 363 853

**Infinity**

SERVICIO TÉCNICO  
MODIFICACIÓN MULTISISTEMA  
ESPECIALISTAS EN  
FIGURAS DE IMPORTACIÓN  
ENVÍOS 24 H. (A TODA ESPAÑA)

91 355 06 65

C/ Bejar 7 - Local - 28020 Madrid - Diego de León  
Horario: 11 a 14 - 17 a 21

**CHOLLO GAMES**

WWW.CHOLLOGAMES.ES

TODO  
JUEGOS USADOS

MODIFICACIONES  
MULTISISTEMA  
Y REPARACIONES

C/ ARENAL, 8 - 1ª PLANTA  
28013 - MADRID  
TFN. 915232393  
(JUNTO A LA PTA. DEL SOL)

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



# HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

**GAME SOFT** 8 CENTROS EN MADRID  
 INFORMACION TLF. 91 521 20 77  
 www.cibergamesoft.com

VIDEOJUEGOS - VIDEOCONSOLAS - CD'S - DVD'S  
 MODCHIPS - SERVICIO TECNICO - WARHAMMER  
 FIGURAS - MAGIC - MERCHANDISING

SI TE INTERESA MONTAR UNA TIENDA ESTA ES TU OPORTUNIDAD. TRASPASAMOS UNO DE NUESTROS CENTROS EN MADRID A PLENO FUNCIONAMIENTO PARA CONTINUAR COMO FRANQUICIA. INFORMATE

DISTRIBUCION A TIENDAS FRANQUICIAS

**PRODEMAX** Mayoristas en Consolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33  
 50007 Zaragoza  
 Tel. 976 270 380  
 Fax 976 273 496  
 e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.  
 Venta a distribuidores y tiendas.  
 Amplio stock permanente.  
 Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.  
 Distribución a nivel nacional.  
 Entrega en 24 horas.

**G@ME SERVICE**  
 Reparación y Modificación de consolas

Venta de accesorios y consolas nuevas.  
 Venta de DVDS y CDS.

C/ Juan de la Encina, 19-MADRID  
 Tfno. 914594996-www.gsconsolas.com

**Ayuda en Acción**  
 www.ayudaenaccion.org

20 AÑOS DE ACCIÓN,  
 20 AÑOS DE RESULTADOS

LLAMA Y APADRINA  
 UN NIÑO DEL TERCER MUNDO

**902 402 404**

**canadian games**  
 distribuidor oficial

PSone PlayStation.2 NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE PC CO-ROM XBOX

**MAYORISTA EN VIDEOJUEGOS**

MÁS DE 10 AÑOS DE EXPERIENCIA  
 ASESORAMIENTO EN NUEVAS APERTURAS  
 INFORMACIÓN DE TODAS LAS NOVEDADES

Gran Vía Fernando el Católico, 2  
 46008 VALENCIA  
 Tel. 96 394 30 57

**DREAM GAMES**  
 Plz. del Callao, 1. 1ª planta. 28013 Madrid  
 Horario: 10.30 a 14.00 y de 16.30 a 20.30.  
 De lunes a sábados.  
 Teléfono de pedidos: 91 523 20 87

**GAMECUBE**  
 BIOHAZARD 4  
 NARUTO 3  
 METAL SLUG G.B.A  
 NINTENDO DS

**K.O.F. 2003**  
 NEO CONTRA  
 METAL GEAR 3  
 VENTURE JOE 2

IMPORTACION:  
 GAME CUBE, XBOX, GAME BOY ADVANCE, PS2...

www.dreamgames.net

**SOFTMAP**  
 Retro, Accesorio, Dvd Anime Tlf: 91 521 27 45

**MASTER GAME**  
 Salarillo de Gracia, nº 7 Tel. 958-292-486 958-510-343  
 Granada

Cambiamos tus videojuegos para todas las plataformas  
 Disponemos de mas de 4000 títulos

www.master-game.biz

**ANAA**  
 Asociación Nacional Amigos de los Animales

www.anaaweb.org telf: 915447376

**Adopta un perro, salvarás dos vidas...**  
 ...la de tu nuevo compañero y la de otro abandonado que podrá ocupar su lugar en nuestro Centro.

Para hacerte socio y colaborar con nosotros, recorta y envía este cupón a:  
 ANAA - Asocio de Caninos 125  
 28100 Alcobendas (Madrid)

Nombre y Apellidos: \_\_\_\_\_  
 Dirección: \_\_\_\_\_  
 Población: \_\_\_\_\_ C.P.: \_\_\_\_\_ Provincia: \_\_\_\_\_  
 Teléfono: \_\_\_\_\_ e-mail: \_\_\_\_\_

Nº de cuenta: \_\_\_\_\_ Cantidad que deseas aportar: \_\_\_\_\_  
 € cada mes  
 € cada semestre  
 € cada trimestre  
 € cada año

Entidad: \_\_\_\_\_ Oficina: \_\_\_\_\_ D.C.: \_\_\_\_\_ Nº de cuenta: \_\_\_\_\_  
 de \_\_\_\_\_ de 200 \_\_\_\_\_ Firma: \_\_\_\_\_

**Multi GAMES**  
 www.multi-games.com

**VENTA EXCLUSIVA A TIENDAS Y VIDEOCLUBS**

ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS.  
 VENTA DE JUEGOS, CONSOLAS, ACCESORIOS Y PELÍCULAS DVD.  
 ENVÍOS A TODA ESPAÑA EN 24 H.  
 INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES.  
 AMPLIA EXPOSICIÓN.

**-NUESTRA EXPERIENCIA ES NUESTRA MEJOR GARANTIA-**

PINTOR MAELLA, 15 - 46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31  
 E-MAIL: info@multi-games.com



CADENA  
DE  
OCIO

# VIDEO - MANIA



PlayStation 2 <b>Grand Theft Auto</b> 59,00 €	PlayStation 2 <b>Warrior</b> 56,00 €	PlayStation 2 <b>Gran Turismo 3</b> 59,95 €	PlayStation 2 <b>NBA Live 2000</b> 60,00 €	PlayStation 2 <b>FIFA Football 2000</b> 60,00 €	PlayStation 2 <b>MotorStorm</b> 59,00 €
PlayStation 2 <b>Resident Evil</b> 59,95 €	PlayStation 2 <b>Colin McRae Rally</b> 59,00 €	PlayStation 2 <b>Medal of Honor</b> 59,95 €	PlayStation 2 <b>Pro Evolution Soccer 2000</b> 57,00 €	PlayStation 2 <b>EA Sports Football 2000</b> 60,00 €	PlayStation 2 <b>MotorStorm</b> 62,95 €

**CONSOLA PS2**  
149,00 €

PlayStation 2

<b>Dark Prince</b> 60,00 €	<b>FIFA Football 2001</b> 60,00 €	<b>Gran Turismo 3</b> 59,95 €	<b>Beyond</b> 29,95 €	<b>PIKMIN 2</b> 59,95 €
<b>Second Sight</b> 59,00 €	<b>Gran Turismo 3</b> 56,95 €	<b>Rainbow Six 3</b> 59,00 €	<b>Gran Turismo 3</b> 59,00 €	<b>Gran Turismo 3</b> 59,00 €

**99,95 €**

**NINTENDO GAME CUBE™**

**149,00 €**

**XBOX**

<b>Final Fight</b> 59,95 €	<b>Colin McRae Rally</b> 59,00 €	<b>Consultar</b>	<b>FIFA Football 2000</b> 60,00 €	<b>Fable</b> 56,95 €
<b>Gran Turismo 3</b> 66,00 €	<b>Gran Turismo 3</b> 56,95 €	<b>Shell Shock</b> 46,95 €	<b>Combat Elite</b> 56,95 €	<b>Gran Turismo 3</b> 62,95 €

**129,00 €**

**N-GAGE NOKIA**

<b>Sonic</b> 44,95 €	<b>Rayman 3</b> 44,95 €	<b>Splinter Cell</b> 44,95 €
<b>Gran Turismo 3</b> 33,95 €	<b>FIFA 2004</b> 44,95 €	<b>Tom Raider</b> 44,95 €
<b>MotorGP</b> 44,95 €	<b>Victor Tennis</b> 44,95 €	<b>Res Faktion</b> 44,95 €

Empresa líder en el sector del Video y Vending  
...especialistas en Videojuegos, DVD, VHS, Cyber-Cafes  
**a que esperas para tu tienda ocio 24 horas!**  
EN ESPAÑA PORTUGAL ANDORRA ITALIA FRANCIA GRAN BRETAÑA GRECIA ETC.

## DISTRIBUIDOR AUTOMATICO

Divide el VHS en 3 partes  
Ata 100 unidades las 24 h  
Trailers, imágenes y sonido  
Grandes descuentos  
Sin canon de entrada  
Exclusividad de zona



DVD, VHS y Videojuegos  
A partir del 2000 hasta 24 h  
Cópia en la zona de 13 tiendas

**24 h**

Merced en continuo crecimiento  
De 3 a 4 tiendas nuevas por semana.

**DISTRIBUIDOR AUTOMATICO DE ZUMO DE NARANJA**

**DISTRIBUIDOR AUTOMATICO DE SANDWICH Y PORCIONES DE PIZZA CALIENTES**

**+ DE 700 TIENDAS**



**informate TELF.**  
+3470198  
+3470191  
+34937100  
**FAX:**  
+34937066  
e-mail:  
info@video-mania.com

**ACERCATE Y ALQUILA LAS 24 HORAS TODOS LOS ESTRENOS EN TU TIENDA**

**Video - MANIA**

**CONSIGUE DE 20 A 30 ALFOS DE TUS PEDIDOS LOS PORTES GRATUITOS**

**SERVICIO 24 HORAS EN TODA ESPAÑA**

**COPYPLAY**

La primera  
**CD COPIADORA**  
Por Monedas

**COPYPLAY CD**  
DE CD A CD  
AUDIO Y DATOS

**COPYPLAY VINILO**  
DE VINILO A CD

**Informese!**  
TELF.: 96 369 82 62  
600 034 573



# Esta NAVIDAD nosotras traemos los REGALOS



LLÉVATE uno de estos REGALOS por cada compra\*





# Nuestras Tiendas

## CARTAGENA

Alfonso XIII, 66 - 968 12 16 78

## CABRA

Doria Leónor, 36 - 957 52 57 82

## LOGROÑO

Huesca, 36 - 941 22 10 08

## GUADALAJARA

AZUQUECA DE HENARES

Valladolid, 2 - 949 34 85 29

## CORDOBA

PRIEGO DE CORDOBA

Federico Martín Bahamontes, 34

957 54 16 46

## CACERES

PLASENCIA

Sor Valentina Mirón, 18

1ª Planta - 927 41 11 41

## MÁLAGA

## CASABLANCA

Av. Juan Sebastián Elcano, 156

952 29 76 97

## EL TORCAL

José Palanca, 1 - Urb. El Torcal

952 35 54 06

## FRANJU

Av. Carrilo de Albornoz, 6

952 29 75 00

## ALHAURÍN DE LA TORRE

Almendros, 22 - 952 41 66 34

## ALHAURÍN DE LA TORRE

Av. Del Mediterráneo, 2 - 661 52 31 01

## ARROYO DE LA MIEL

## DIVERTIENDA DIABLITO I

Avda. Constitución s/n - 952 44 06 71

## DIVERTIENDA DIABLITO II

Av. Tivoli, Jardines de

Benamázar - 952 57 57 20

## VÉLEZ-MÁLAGA (Axarquía)

Cámino de Málaga, 10 (C.C. Zona Joven)

952 50 76 86

## ESTEPONA

El Cid, 13 Bajo - 952 80 67 92

## PUERTO DE LA TORRE

Lope de Rueda, 59 - 952 43 21 91

## COÍN

Manuel García, 12 - 952 45 15 70

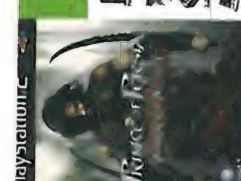
## ANTEQUERA

Ronda Intermedia, esq. Miguel de Cervantes

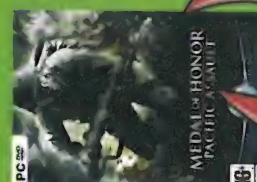
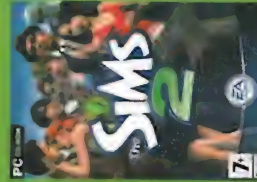
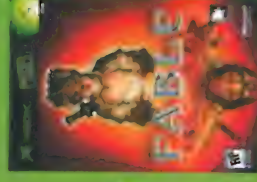
952 70 11 85

## ALHAURÍN EL GRANDE

Gerald Brenan, 82 - 952 59 65 92



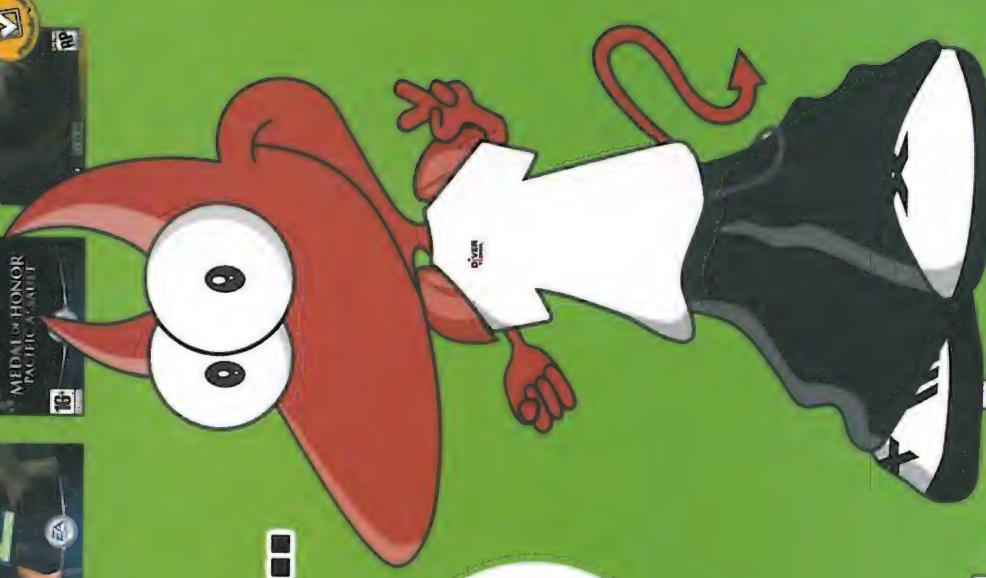
**XBOX Crystal 3**  
+ 2 Horas Crystal 3  
+ 1 Hora 2  
**199,99 €**



# El tamaño SI que importa...

Nuevo Diseño, Menos Tamaño, Menos Peso  
Consola + Mando Dual Shock 2 + Adaptador de Red

**Nueva PS2**  
**149,99€**



**Sólo lo necesitas a él, para comprar sin moverte de casa**



**www.divertienda.com**

Divertienda (Divertienda) S.L. no se responsabiliza de los contenidos de los enlaces a sitios web de terceros. Divertienda se compromete a ofrecer productos de calidad y precios competitivos. Divertienda se compromete a ofrecer productos de calidad y precios competitivos. Divertienda se compromete a ofrecer productos de calidad y precios competitivos.



# GameSHOP

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS  
WWW.GAMESHOP.ES

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

TODAS LAS NOVEDADES EN  
VIDEOJUEGOS Y ACCESORIO  
PARA CONSOLAS EN TU TIENDA  
GameSHOP MÁS CERCANA

NUEVA PSTWO + DUALSHOCK 2

TAMANO MAS COMPACTO 23cm x 15cm  
INCLUYE PUERTO ETHERNET

HAZ TU RESERVA

149€

PLAYSTATION2 BÁSICA SILVER/NEGRA

149€

PLAYSTATION2 + FÓRMULA ONE 04

FERNANDO ALVAREZ (SILVER O NEGRA)

179€

PLAYSTATION2 + FIFA FOOTBALL 2004

159€

PLAYSTATION2 + 2 DUAL + MEMO

(MEMORY CARD AZUL 8Mb SONY)

179€

TODAS LAS CONSOLAS INCORPORAN UN DUALSHOCK 2. STAND VERTICAL NO INCLUIDO EN NINGUNO DE LOS PACKS

BURNOUT 3



63€

CALL OF DUTY FINEST HOUR



59€

DRAGON BALL Z BUDOKAI 3



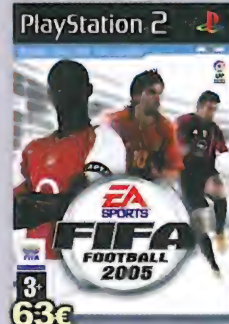
64€

EYE TOY PLAY 2



39€

FIFA FOOTBALL 2005



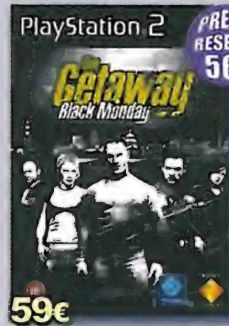
63€

GHOST RECON 2



59€

THE GETAWAY BLACK MONDAY



59€

GRAN TURISMO 4



CONS.

GTA SAN ANDREAS



64€

JAK 3



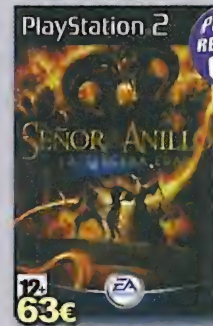
59€

KILLZONE



59€

LOTR LA TERCERA EDAD



63€

CHAMPIONS NORRATH



59€

CRASH TWINSAMITY



59€

CRIMSON TEARS



44€

CRISIS ZONE



59€

DEF JAM FIGHT FOR NY



63€

DEMON STONE



59€

DIGIMON RUMBLE A. 2



29€

DISNEY MOVIE EYETOY



29€

DUAL MASTERS



39€

EYE TOY CHAT



20€

FIGHT CLUB



59€

GET ON DA MIC



59€

GOLDEN EYE



63€

GRADIUS V



29€

GUILTY GEAR X 2



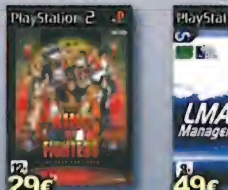
39€

HACK 4 QUARANTINE



29€

KING FIGHTERS 2001



29€

MANAGER LIGA 2005



49€

LOS INCREÍBLES



54€

MEGAMAN X C. MISSION



44€

ATHLETE 2004



29€

DEVIL MAY CRY



20€

DRAGON BALL Z 2



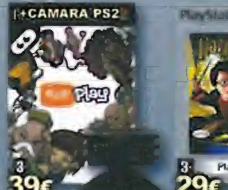
29€

ENTER THE MATRIX



39€

EYE TOY PLAY



39€

H.POTTER C. SECRETA



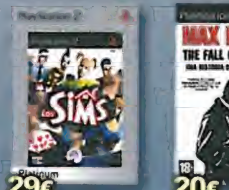
29€

JAK 3



29€

LOS SIMS TOMAN CALLE



29€

MAX PAYNE 3



20€

MAXIMO VS ARMY ZIN



15€

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



PlayStation 2

GameSHOP

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS  
WWW.GAMESHOP.ES



SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFORMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES



Microsoft

XBOX

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

GameSHOP

ESPECIALISTAS EN VIDEO JUEGOS  
WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO CLUB DEL CAMBIO  
COMPRVENTA USADOS JUEGOS EN RED

**A CORUÑA**

c/Villa de Negreira, 21 - Bajo - 15010 A CORUÑA  
881 914 586 EMAIL: [acoruna@gameshop.es](mailto:acoruna@gameshop.es)

**ATAYA**

c/Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA - GASTEIZ  
945 120 927 EMAIL: [vitoria@gameshop.es](mailto:vitoria@gameshop.es)

**ALBACETE**

c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE  
967 50 72 60 EMAIL: [albacete@gameshop.es](mailto:albacete@gameshop.es)

c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE  
967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: [comercial@gameshop.es](mailto:comercial@gameshop.es)

c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN  
967 17 61 62

c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA  
967 34 04 20

**BADAJÓZ**

c/Pedro Callejo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ  
924 25 22 12 EMAIL: [badajoz@gameshop.es](mailto:badajoz@gameshop.es)

**BARCELONA**

c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES  
93 894 20 01

c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720  
VILAFRANCA DEL PENEDÈS 93 892 33 22

Boulevard Diana, Escolapis, 12 - Rambla Principal - 08800  
VILANOVA I LA GELTRÚ 93 814 38 99 EMAIL: [vilanova@gameshop.es](mailto:vilanova@gameshop.es)

**CADIZ**

c/Benjumeda, 18 - 11003 CADIZ  
956 22 04 00 EMAIL: [cadiz@gameshop.es](mailto:cadiz@gameshop.es)

Avda. Almirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA"  
11100 SAN FERNANDO 956 59 16 68

**CANTABRIA**

c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIANO - MURIEDAS  
942 26 15 94 EMAIL: [santander@gameshop.es](mailto:santander@gameshop.es)

**CORDOBA**

c/Llanete de San Agustín, 1  
14900 LUCENA 957 51 52 74

**GRANADA**

c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA  
958 80 41 28

**GUADALAJARA**

Avenida Castilla, 18F - 19002 GUADALAJARA  
949 22 94 96 EMAIL: [guadalajara@gameshop.es](mailto:guadalajara@gameshop.es)

**JÁEN**

c/Paseo de Linarejos, 1  
23700 LINARES 953 65 74 00

**LAS PALMAS**

c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L-18  
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) 928 546 122

**LEÓN**

c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN  
987 25 14 50 EMAIL: [leon@gameshop.es](mailto:leon@gameshop.es)

**LLEIDA**

c/Trinitaris, 4 Bajo - 25001 LLEIDA  
973 200 499 EMAIL: [lleida@gameshop.es](mailto:lleida@gameshop.es)

**MÁLAGA**

c/Alcalde Manuel Reina - Edificio Irene III Bajo - 29700 VELEZ  
952 50 15 79 EMAIL: [velez@gameshop.es](mailto:velez@gameshop.es)

**MURCIA**

c/Arquitecto Emilio Piñero, 10 - 30001 MURCIA  
968 90 43 84 EMAIL: [murcia@gameshop.es](mailto:murcia@gameshop.es)

c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA  
968 71 84 17 EMAIL: [yecla@gameshop.es](mailto:yecla@gameshop.es)

Avda. de la Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN 968 59 28 30  
Avda. La Costa Calda, 57 - 30850 PUERTO MAZARRÓN 968 15 40 05

**TARRAGONA**

c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS  
977 33 83 42

**TENERIFE**

c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS  
ARONA (TENERIFE) 922 75 30 52 EMAIL: [tenerife@gameshop.es](mailto:tenerife@gameshop.es)

**TOLUÑO**

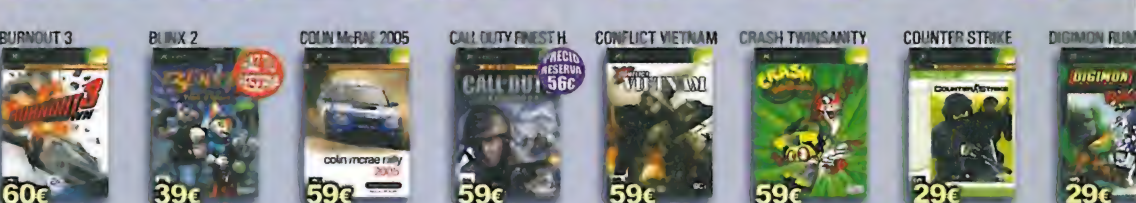
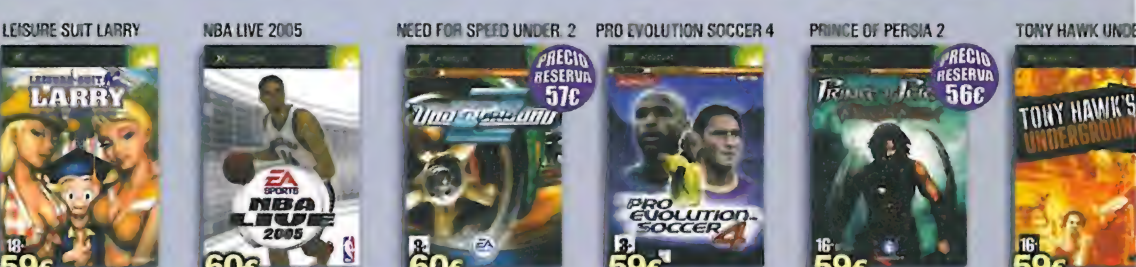
c/Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA  
925 81 66 94 EMAIL: [talavera@gameshop.es](mailto:talavera@gameshop.es)

**VIZCAYA**

c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO  
94 447 87 75 EMAIL: [bilbao@gameshop.es](mailto:bilbao@gameshop.es)



LLÉVATE CON TU XBOX 2 MESES DE CONEXIÓN GRATIS A XBOX LIVE



SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFORMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL E-MAIL [FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES](mailto:FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES)



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



NINTENDO  
GAMECUBE™

GameSHOP

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS  
WWW.GAMESHOP.ES

GAMECUBE NEGRA + POKÉMON COLOSSEUM



GAMECUBE PLATA + MARIO KART DD



DONKEY KONGA + BONGO CONTROLLER



GC CONTROLLER



WAVEBIRD CONTROL



MEMORY CARD



RGB CABLE



GBA CABLE



GAMEBOY PLAYER



BONGO CONTROLLER



ANIMAL CROSSING



CALL DUTY FINEST H.



DIGIMON R. ARENA 2



FIFA FOOTBALL 2005



F-ZERO GX



GOLDEN EYE



LOS INCREÍBLES



LA TERCERA EDAD



MEGAMAN CM



METROID PRIME 2



NBA LIVE 2005



NFS UNDERGROUND 2



PAPER MARIO 2



PIKMIN 2



PRINCE PERSIA 2



PSO III CARD REVOL



ESPANTATIBURONES



SONIC HEROES



SOUL CALIBUR 2



SPYRO HERO'S TAIL



TALES SYMPHONIA



THE POLAR EXPRESS



TONY HAWK UND. 2



THE URBZ



X-MEN LEGENDS



YU-GI-OH FALSEHOOD



ZELDA WIND MAKER



GAME BOY ADVANCE SP

Nintendo



BEYBLADE G-REV



BUSCANDO NEMO 2



DBZ SUPERSONIC WAR



DUEL MASTERS



FINAL FANTASY I & II



FIFA FOOTBALL 2005



FIRE FEMBLEM



GTA



HAMTARO RAINBOW



LEGO KNIGHTS



LILLO & STITCH 2



LOS INCREÍBLES



LA TERCERA EDAD



MARIO VS DONKEY



METAL SLUG ADVAN



MONOPOLY



NEED SPEED UND. 2



MARIO PINBALL LAND



POKEMON ROJO FUEGO



POKEMON VERDE FUEGO



ESPANTATIBURONES



SHREK 2 DUPLICADO P



SONIC ADVANCE 2



ZELDA MINISH CAP



POLAR EXPRESS



TONY HAWK UND. 2



TMN TURTLES 2



TRON 2.0



TY 2



THE URBZ



WWE SURVIVOR SERIES

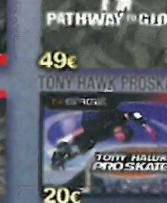
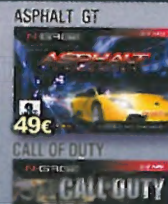


YU-GI-OH RESHEF DES



N-GAGE

NOKIA



VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA



## ¡Acelera a fondo con NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2!

El arcade de velocidad más esperado se pasará por nuestra redacción para deleitarnos con sus lujosos deportivos, sus posibilidades de tuning y su increíble realismo.

Además, en nuestro análisis podréis conocer las novedades que incorporará con respecto al original, su nuevo sistema de juego y, por supuesto, ¡la puntuación final!

DIRECTOR: Manuel del Campo.  
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

### REDACCIÓN

REDACTOR JEFE: Javier Abad.  
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez  
REDACTOR: Sergio Martín

### MAQUETACIÓN

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.  
MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:  
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARÍAS DE REDACCIÓN:  
Ana María Torremocha y M<sup>a</sup> Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

### PUBLICIDAD

DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino  
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín  
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona  
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña  
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.  
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

### Edita: HOBBY PRESS S.A.

DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.  
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS:  
Amalio Gómez.  
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO:  
José Aristondo.  
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.  
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.  
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES:  
Virginia Cabezón.  
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17.  
28040 Madrid.  
Tlf. 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48  
SUSCRIPCIONES:  
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPANA.  
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3  
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30  
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00  
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir,  
Km. 3,372. 28864 Ajalvir, Madrid  
Depósito Legal: M-32631-1991  
Edición: 1/2005

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO  
Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.  
CHILE. Iberoamericana de Ediciones. S.A.  
Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal.  
C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87  
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220  
Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo.  
03400 Mexico, D.F. Telf: 531 10 91  
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr. José Espírito Santo,  
Lote 1-A. 1700 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37  
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final  
Avda. San Martín. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

### Printed in Spain

HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por 

Hobby Press es una empresa de

axel springer 



## Y dos súper regalos...

### ■ VIDEO-CD DE NINTENDO:

Con alucinantes videos de los juegos más esperados que van a llegar a GameCube y GBA.

### ■ SUPLEMENTO ESPECIAL «PRINCE OF PERSIA 2»:

En sus 36 páginas os mostraremos los pasos que debéis seguir para llegar al final de esta fantástica aventura.



7808

**Ponte a la última  
con el fondo de  
Moto Suzuki!!**



**llama al 806 41 69 96**



**TANAC01** un espacio **7101** **Buscatonos**

**Buscatonos**  
envía **TONOS31** + un espacio y una palabra al **7494**  
para la búsqueda

<b>romas</b>		
<b>TORRENTE</b>	<b>Torrente</b>	Imitación
<b>POCHOLO</b>	<b>Pocholo</b>	Imitación
<b>BORIS</b>	<b>Boris</b>	Imitación
<b>PAPUCHI</b>	<b>Papuchi</b>	Imitación
<b>RISA</b>	<b>Carcajada</b>	Hombre riendo
<b>77123</b>	<b>Que alguien me coja!</b>	Frase
<b>MALDICION</b>	<b>Maldicion</b>	Terror
<b>77243</b>	<b>Del pita del</b>	Anuncio CocaCola
<b>77186</b>	<b>Doctor Maligno</b>	Austin Powers
<b>77148</b>	<b>Te llama la guardia civil</b>	Chiquito
<b>77122</b>	<b>Hola ¿te alguien?</b>	Frase
<b>77143</b>	<b>Desculga cobarde</b>	Chiquito de la calzada
<b>77178</b>	<b>Cuñaaaaaa</b>	El risitas
<b>77196</b>	<b>Tienes un mensaje nuevo</b>	Frase
<b>77116</b>	<b>R2D2</b>	Star Wars
<b>77145</b>	<b>Soy el doctor Grijander</b>	Chiquito
<b>77177</b>	<b>Se me caeucha o no?</b>	Frase
<b>77201</b>	<b>Risa malvada 3</b>	Risa
<b>77128</b>	<b>Vaa tia vaa</b>	Shin Chan
<b>77165</b>	<b>Culos y tetas</b>	Bart Simpson
<b>77190</b>	<b>Canto tiroles</b>	Canto
<b>77193</b>	<b>Te habia hombre malo de la pradera</b>	Chiquito
<b>77033</b>	<b>Pies de picapiedra</b>	Dibujos
<b>77222</b>	<b>Pedos y erupots</b>	Divertido
<b>77188</b>	<b>Arranca llevo manos libres!</b>	Frase
<b>77121</b>	<b>Es tu jefe no lo cojas</b>	Frase
<b>77125</b>	<b>Sácame de aqui!</b>	Frase
<b>77176</b>	<b>Españoles Franco ha muerto</b>	Frase
<b>77164</b>	<b>Himno del Betis</b>	Himno
<b>Sonidos Reales</b>		
<b>77007</b>	<b>Orgasmo</b>	Sexy
<b>77048</b>	<b>Sirena de policia</b>	Vehiculos
<b>77002</b>	<b>Grito de Tarzan</b>	Películas
<b>77040</b>	<b>Raro, raro, raro.....</b>	Personas
<b>77045</b>	<b>Harley Davidson</b>	Vehiculos
<b>77018</b>	<b>Teléfono antiguo</b>	Tecnología
<b>77063</b>	<b>Burro</b>	Animales
<b>77064</b>	<b>Caballo relinchando</b>	Animales
<b>77118</b>	<b>Tirando de la cadena del vater</b>	Ruidos
<b>77074</b>	<b>Gallo cacareando</b>	Animales
<b>77096</b>	<b>Lamento</b>	Animales

[illegible]



ROCKSTAR GAMES  
PRESENTA



# grand theft auto San Andreas™

UNA PRODUCCIÓN DE  
ROCKSTAR NORTH

29 DE OCTUBRE



[WWW.SANANDREAS-ELJUEGO.COM](http://WWW.SANANDREAS-ELJUEGO.COM)

BANDA SONORA DISPONIBLE EN INTERSCOPE RECORDS



PlayStation®2



© 2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logo de R, Grand Theft Auto y el logo de Grand Theft Auto son marcas registradas y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. "PlayStation" y el logo de PS son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment, Inc. Todos los otros  
marcas y marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Todos los derechos reservados. Nota: El contenido de este videojuego es totalmente ficticio, no pretende representar a ninguna persona, negocio u organización. Cualquier parecido de los personajes, diálogos, sucesos o argumentos en el juego con una persona,  
negocio u organización real, es pura coincidencia. Los desarrolladores y editores de este videojuego en ningún caso incitan, aprueban o toleran un comportamiento de este tipo en la realidad.